



Playwright

Co? Jak? Po co? Dlaczego?

Lekcja historii



2004 Selenium



Styczeń 2018 - Google releasuje Puppeteer'a

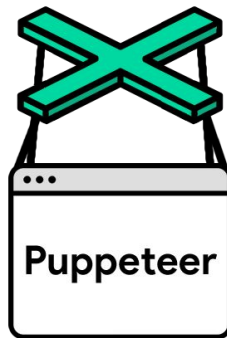


Styczeń 2020 - Microsoft ogłasza powstanie Playwright'a

Kto zaczął tworzyć Playwright?



Andrey Lushnikov



Joel Einbinder

Dwaj najbardziej aktywni współtwórcy Puppeteer'a zostali zatrudnieni przez Microsoft w celu zbudowania nowego narzędzia do testów automatycznych.

Jesteśmy tym samym zespołem, który pierwotnie tworzył Puppeteer w Google, ale trzeba iść naprzód. Puppeteer pokazał, że jest duże zapotrzebowanie na nową generację świeżych, wydajnych i niezawodnych narzędzi do automatyzacji testów. W przypadku Playwright chcielibyśmy pójść o krok dalej i zaoferować te same funkcjonalności dla wszystkich popularnych silników przeglądarek. Chcielibyśmy, aby Playwright był niezależny i utrzymywany przez społeczność.

Co możemy testować?



Na czym możemy testować?



W jakim języku?



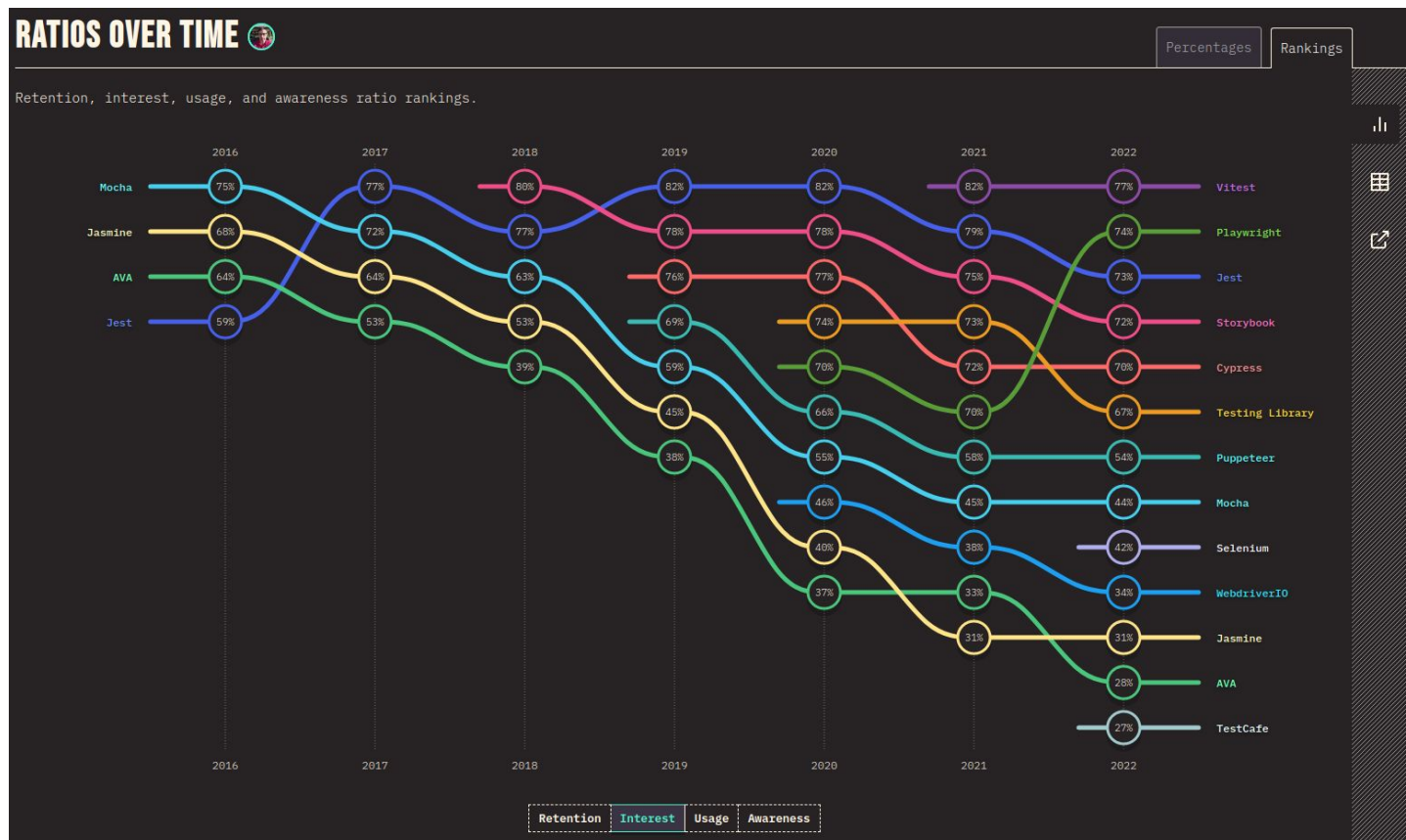
Dlaczego Playwright?

- Wspierany przez Microsoft
- Open source
- Wspiera kilka języków programowania
- Minimalna konfiguracja
- Szybki i stabilny

Kluczowe funkcje

- Wbudowany test runner do VSC
- Auto wait
- Wbudowane raportowanie
- Wbudowane testy regresji wizualnej
- Codegen
- Trace viewer
- Gotowy obraz dockera
- Prosta konfiguracja CI/CD

<https://2022.stateofjs.com/>



Źródła

Powstanie Playwright: <https://dev.to/vannsl/playwright-vs-puppeteer-cross-browser-testing-done-right-4e3>

Puppeteer Team zaczyna pracę nad Playwright:

<https://github.com/microsoft/playwright/commit/53cdbc5688935810b8c51ec86e3037c24bbcfac1#diff-04c6e90faac2675aa89e2176d2eec7d8>

Andrey Lushnikov: <https://github.com/aslushnikov>

Joel Einbinder: <https://github.com/JoelEinbinder>

Strona główna: <https://playwright.dev/>

Kanał na yt: <https://www.youtube.com/c/Playwrightdev>

Twitter: <https://twitter.com/playwrightweb>

Stackoverflow: <https://stackoverflow.com/questions/tagged/playwright>

StateofJS: <https://2022.stateofjs.com/en-US/libraries/testing/>

Dziękuję