Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №15 дисциплины «Основы программной инженерии»

	Выполнила: Ламская Ксения Вячеславовна 2 курс, группа ПИЖ-б-о-22-1, 09.03.04 «Программная инженерия», направленность (профиль) «Разработка и сопровождение программного обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Доцент кафедры инфокоммуникаций Воронкин Роман Александрович
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Ставрополь, 2023 г.

Тема: Лабораторная работа 2.12. Декораторы функций в языке Python.

Цель работы: приобретение навыков по работе с декораторами функций при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Порядок выполнения работы

1. Создание репозитория GitHub.

Create a new repository. A repository contains all project of the limport a repository.	sitory files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere?
Required fields are marked with a	n asterisk (*).
Owner * ksenia-lamskaya /	Repository name * 15laba 15laba is available.
Great repository names are short Description (optional)	and memorable. Need inspiration? How about upgraded-octo-garbanzo?
Α Private	n see this repository. You choose who can commit. and commit to this repository.
Add a README file This is where you can write a long	description for your project. <u>Learn more about READMEs.</u>
Add .gitignore	
.gitignore template: Python 💌	
Choose which files not to track from a	list of templates. <u>Learn more about ignoring files.</u>
Choose a license	
License: MIT License ▼	
A license tells others what they can an	d can't do with your code. <u>Learn more about licenses.</u>
This will set grain as the defau	ılt branch. Change the default name in your settings.
(i) You are creating a public rep	ository in your personal account.
	Create repository

Рисунок 1 – Создание репозитория

2. Проработайте пример из методички.

```
#!/usr/bin/env python3
class Hello:
def hello_world():
    print('Hello world!')
def wrapper_function():
    def hello_world1():
        print('Hello world!')
    hello_world1()
def higher_order(func):
    print(f'Получена функция <math>\{func\} в качестве аргумента')
    func()
    return func
if __name__ == '__main__':
    print('Πρимер №1')
    print(type(hello_world()))
    print(type(Hello))
    print(type(10))
    print('\nΠρимер №2')
    wrapper_function()
    print('\n∏pимep №3')
    higher_order(hello_world)
```

Рисунок 2.1 – Пример кода

```
Пример №1
Hello world!
<class 'NoneType'>
<class 'type'>
<class 'int'>

Пример №2
Hello world!

Пример №3
Получена функция <function hello_world at 0х000001F379A504A0> в качестве аргумента Hello world!
```

Рисунок 2.2 – Вывод программы

```
#!/usr/bin/env python3
def benchmark(func):
    import time
   def wrapper():
       start = time.time()
       end = time.time()
       print('[*] Время выполнения: {} секунд.'.format(end - start))
   return wrapper
@benchmark
def fetch_webpage():
    import requests
   webpage = requests.get('https://google.com')
def decorator_function(func):
   def wrapper():
       print('Функция-обёртка!')
       print('Оборачиваемая функция: {}'.format(func))
       print('Выполняем обёрнутую функцию...')
       print('Выходим из обёртки')
   return wrapper
@decorator_function
def hello_world():
```

```
print('Hello world!')

if __name__ == '__main__':
    print('Пример №4')
    hello_world()

print('\nПример №5')
    print('Done!')

# fetch_webpage()

print('\nПример №6')
```

Рисунок 2.3 – Код программы

```
Пример №4
Функция-обёртка!
Оборачиваемая функция: <function hello_world at 0х0000019В824А9ЕЕО>
Выполняем обёрнутую функцию...
Hello world!
Выходим из обёртки
Пример №5
Done!
Пример №6
```

Рисунок 2.4 – Вывод программы

3. Используя замыкания функций, объявите внутреннюю функцию, которая принимает в качестве аргумента коллекцию (список или кортеж) и возвращает или минимальное значение, или максимальное, в зависимости от значения параметра type внешней функции. Если type равен «max», то возвращается максимальное значение, иначе — минимальное. По умолчанию type должно принимать значение «max». Вызовите внутреннюю функцию замыкания и отобразите на экране результат ее работы.

```
def cyrillic_to_latin(word):
    symb = {'ë': 'yo', 'a': 'a', 'б': 'b', 'в': 'v', 'г': 'g', 'д': 'd', 'e': 'e',
         'H': 'n', 'o': 'o', 'π': 'p', 'p': 'r', 'c': 's', 'τ': 't', 'y': 'u',
         '\phi: 'f', 'x': 'h', '\u': 'c', '\u': 'ch', '\u': 'sh', '\u': 'shch',
         'ъ': '', 'ы': 'у', 'ь': '', 'э': 'e', 'ю': 'yu', 'я': <u>'</u>ya'}
   word = word.lower()
result = ''
    for char in word:
       result += symb.get(char, char)
    return result
def replace_chars(chars): #декоратор
    def decorator(func):
       def wrapper(word):
            for char in chars:
                word = word.replace(char, '-')
            word = '-'.join(filter(None, word.split('-')))
            return func(word)
        return wrapper
    return decorator
@replace_chars("?!:;,. ")
def decorated_cyrillic_to_latin(word):
    return cyrillic_to_latin(word)
result = decorated_cyrillic_to_latin(input('Введите фразу: '))
print(result)
```

Рисунок 3.1 – Код программы

```
Введите фразу: Привет Мир!!!!
privet-mir
```

Рисунок 3.2 – Вывод программы

1. Что такое декоратор?

Декоратор — это функция, которая позволяет обернуть другую функцию для расширения её функциональности без непосредственного изменения её кода.

2. Почему функции являются объектами первого класса?

В Python всё является объектом, а не только объекты, которые вы создаёте из классов. В этом смысле он (Python) полностью соответствует идеям объектно-ориентированного программирования. Это значит, что в Python всё это — объекты:

- числа;
- строки;
- классы (да, даже классы!);
- функции (то, что нас интересует).

Тот факт, что всё является объектами, открывает перед нами множество возможностей. Мы можем сохранять функции в переменные, передавать их в качестве аргументов и возвращать из других функций. Можно даже определить одну функцию внутри другой. Иными словами, функции — это объекты первого класса.

3. Каково назначение функций высших порядков?

Функции высших порядков — это такие функции, которые могут принимать в качестве аргументов и возвращать другие функции.

4. Как работают декораторы?

В Руthon декораторы представляют собой способ изменения поведения функции или метода без изменения их кода. Они работают, оборачивая (или декорируя) функцию в другую функцию. Декораторы принимают функцию, выполняют некоторый код перед или после вызова этой функции, и возвращают новую функцию (или тот же объект функции).

5. Какова структура декоратора функций?

def my_decorator(func):
 def wrapper(*args, **kwargs)

result = func(*args, **kwargs)
return result
return wrapper
@my_decorator
def decorated_function(arg1, arg2):
return result

Здесь my_decorator - это функция, которая принимает другую функцию func в качестве аргумента и возвращает новую функцию wrapper. wrapper обычно принимает *args и **kwargs, чтобы передать аргументы оригинальной функции.

6. Самостоятельно изучить как можно передать параметры декоратору, а не декорируемой функции?

Чтобы передать параметры декоратору, вы можете определить дополнительную функцию, которая возвращает сам декоратор. Когда вы применяете декоратор к функции с использованием @my_decorator_with_args("Аргумент1", "Аргумент2"), эти аргументы передаются декоратору.