# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №16 дисциплины «Основы программной инженерии»

	Выполнила: Ламская Ксения Вячеславовна 2 курс, группа ПИЖ-б-о-22-1, 09.03.04 «Программная инженерия», направленность (профиль) «Разработка и сопровождение программного обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Доцент кафедры инфокоммуникаций Воронкин Роман Александрович
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Ставрополь, 2024 г.

Тема: Лабораторная работа 2.13. Модули и пакеты.

**Цель работы:** приобретение навыков по работе с модулями и пакетами с помощью языка программирования Python версии 3.х.

### Порядок выполнения работы

1. Создание репозитория GitHub.

Requirea fielas are markea v	vith an asterisk (*).
Owner *	Repository name *
ssenia-lamskaya 🔻	/ 16laba
	<b>⊘</b> 16laba is available.
Great repository names are	short and memorable. Need inspiration? How about congenial-giggle?
Description (optional)	
Public	
Anyone on the inter	net can see this repository. You choose who can commit.
Private	
Private You choose who car	n see and commit to this repository.
You choose who car	
You choose who car	
You choose who car Initialize this repository wit  Add a README file	th:
You choose who car Initialize this repository wit  Add a README file	
You choose who car  Initialize this repository wit  ✓ Add a README file  This is where you can write	th:
✓ You choose who car  Initialize this repository wit  ✓ Add a README file  This is where you can write	th:
You choose who car  Initialize this repository wit  Add a README file This is where you can write  Add .gitignore  .gitignore template: Python	th: a long description for your project. <u>Learn more about READMEs.</u>
You choose who car  Initialize this repository wit  Add a README file This is where you can write  Add .gitignore  .gitignore template: Python	th:
You choose who car  Initialize this repository with  Add a README file This is where you can write  Add .gitignore  .gitignore template: Python  Choose which files not to track for	th: a long description for your project. <u>Learn more about READMEs.</u>
You choose who car  Initialize this repository wit  Add a README file This is where you can write  Add .gitignore  .gitignore template: Python	th: a long description for your project. <u>Learn more about READMEs.</u>
You choose who car  Initialize this repository with  Add a README file This is where you can write  Add .gitignore  .gitignore template: Python  Choose which files not to track for the choose a license  License: MIT License	th: a long description for your project. <u>Learn more about READMEs.</u> from a list of templates. <u>Learn more about ignoring files.</u>
You choose who car  Initialize this repository with  Add a README file This is where you can write  Add .gitignore  .gitignore template: Python  Choose which files not to track for the choose a license  License: MIT License	th: a long description for your project. <u>Learn more about READMEs.</u>
You choose who car  Initialize this repository with  Add a README file This is where you can write  Add .gitignore  .gitignore template: Python  Choose which files not to track for the choose a license  License: MIT License  A license tells others what they contains the choose which files not to track for the choose a license.	th: a long description for your project. <u>Learn more about READMEs.</u> from a list of templates. <u>Learn more about ignoring files.</u>
You choose who car  Initialize this repository wit  ✓ Add a README file  This is where you can write  Add .gitignore  .gitignore template: Python  Choose which files not to track f  Choose a license  License: MIT License  ✓ A license tells others what they of	th:  a long description for your project. Learn more about READMEs.  from a list of templates. Learn more about ignoring files.  can and can't do with your code. Learn more about licenses.

Рисунок 1 – Создание репозитория

2. Выполнить индивидуальное задание лабораторной работы 2.11, оформив все функции программы в виде отдельного модуля. Разработанный модуль должен быть подключен в основную программу с помощью одного из вариантов команды import . Номер варианта уточнить у преподавателя.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import first_folder.func_first as func_first

if __name__ == "__main__":
    num = [int(a) for a in input("Вводите числа: ").split()]
    test_max = func_first.fun1()
    result = test_max(num)
    print("Результат выполнения программы: ", result)
```

Рисунок 2.1 – Main

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def fun1(type='max'):
    def fun2(list):
        if type == 'max':
            return max(list)
        else:
            return min(list)
        return fun2
```

Рисунок 2.2 – Func

```
Вводите числа: 4455 55 44 5554 77 3
Результат выполнения программы: 5554
```

Рисунок 2.3 – Результат выполнения программы

3. Выполнить индивидуальное задание лабораторной работы 2.8, оформив все классы программы в виде отдельного пакета. Разработанный

пакет должен быть подключен в основную программу с помощью одного из вариантов команды import. Настроить соответствующим образом переменную all в файле init .py пакета. Номер варианта уточнить у преподавателя.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import sys
from funcs import *
if __name__ == '__main__':
    # Список работников.
    workers = []
    print("Список команд:\n")
    print("add - добавить работника;")
    print("list - вывести список работников;")
    print("select <cтаж> - запросить работников со стажем;")
    print("help - отобразить справку;")
    print("exit - завершить работу с программой.")
    # Организовать бесконечный цикл запроса команд.
    while True:
        # Запросить команду из терминала.
        command = input(">>> ").lower()
       # Выполнить действие в соответствие с командой.
        if command == 'exit':
        break
        elif command == 'add':
            # Запросить данные о работнике.
            worker = get_worker()
            # Добавить словарь в список.
            workers.append(worker)
            # Отсортировать список в случае необходимости.
            if len(workers) > 1:
               workers.sort(key=lambda item: item.get('name', ''))
```

```
elif command == 'list':
    # Отобразить всех работников.
    display_workers.display_workers(workers)
elif command.startswith('select '):
   # Разбить команду на части для выделения стажа.
   parts = command.split(' ', maxsplit=1)
   # Получить требуемый стаж.
   period = int(parts[1])
   # Выбрать работников с заданным стажем.
   selected = select_workers.select_workers(workers, period)
    # Отобразить выбранных работников.
   display_workers.display_workers(selected)
elif command == 'help':
   # Вывести справку о работе с программой.
   print("Список команд:\n")
   print("add - добавить работника;")
   print("list - вывести список работников;")
   print("select <ctam> - запросить работников со стажем;")
   print("help - отобразить справку;")
   print("exit - завершить работу с программой.")
   print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)
```

Рисунок 3.1 – Main

```
__all__ = ["select_workers", "display_workers", "get_worker"]
```

# Рисунок 3.2 - \_\_innit\_\_

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

from datetime import date

def select_workers(staff, period):
    """

    Bыбрать работников с заданным стажем.
    """

# Получить текущую дату.
today = date.today()

# Сформировать список работников.
result = []
for employee in staff:
    if today.year - employee.get('year', today.year) >= period:
        result.append(employee)

# Возвратить список выбранных работников.
return result
```

Рисунок 3.3 – select\_workers

```
#!/usr/bin/env·python3
 #•-*-coding:•utf-8•-*
def display_workers(staff):
     Отобразить список работников.
     # Проверить, что список работников не пуст.
     if staff:
        # Заголовок таблицы.
         line = '+-{}-+-{}-+-{}-+'.format(
             '-' * 4,
             '-' * 30,
             '-' * 20,
             '-' * 8
         print(line)
         print(
        '| {:^4} | {:^30} | {:^20} | {:^8} |'.format(
             "Nº",
             "Ф.И.О.",
             "Должность",
             "Год"
             )
         print(line)
         # Вывести данные о всех сотрудниках.
         for idx, worker in enumerate(staff, 1):
             print(
                '| {:>4} | {:<30} | {:<20} | {:>8} |'.format(
```

## Рисунок 3.4 – display\_workers

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def get_worker():
    """
    Запросить данные о работнике.
    """
    name = input("Фамилия и инициалы? ")
    post = input("Должность? ")
    year = int(input("Год поступления? "))

# Создать словарь.
    return {
        'name': name,
        'post': post,
        'year': year,
    }
}
```

Рисунок 3.5 – get\_worker

#### 1. Модуль в Python:

- Модуль в Python это файл с расширением `.ру`, который содержит код на Python. Модуль может содержать функции, классы и другие объекты, которые могут быть использованы в других частях программы.
  - 2. Способы подключения модулей в Python:
    - import module\_name: Импортирует весь модуль целиком.
- from module\_name import function\_name: Импортирует только конкретную функцию из модуля.
- from module\_name import: Импортирует все объекты из модуля. Использование этого способа не рекомендуется из-за возможности конфликтов имен.
  - import module\_name as alias: Импортирует модуль с псевдонимом.

#### 3. Пакет в Python:

Пакет в Python - это папка, которая содержит модули и другие пакеты. Пакет используется для организации и структурирования больших проектов на Python.

- 4. Назначение файла init .py:
- Файл \_\_init\_\_.py внутри пакета Python используется для указания интерпретатору, что данная папка является пакетом. Он может также содержать инициализационный код, который выполняется при импорте пакета.
  - 5. Назначение переменной \_\_all\_\_ в файле \_\_init\_\_.py:
- Переменная \_\_all\_\_ в файле \_\_init\_\_.py используется для определения списка модулей, которые будут импортированы при использовании конструкции from package\_name import. Она задает явный список модулей для экспорта и может помочь в избежании конфликтов имен при импорте всех модулей из пакета.