

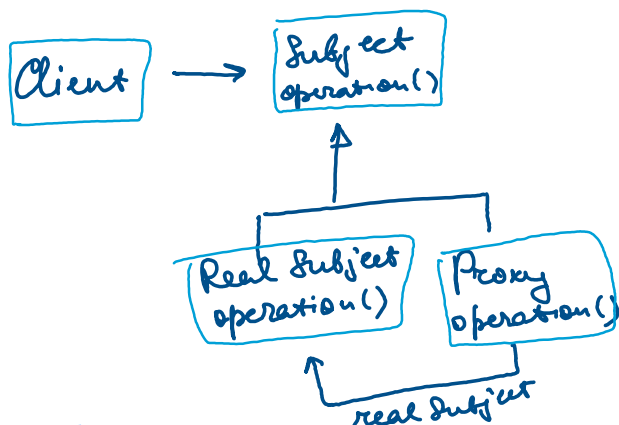
Tuesday, April 12, 2022 11:07 AM

Шаблоны - продолжение

Proxy

? Предмет контролировать обращение к объекту, либо объект удаленный, либо слишком велик, чтобы его сразу.

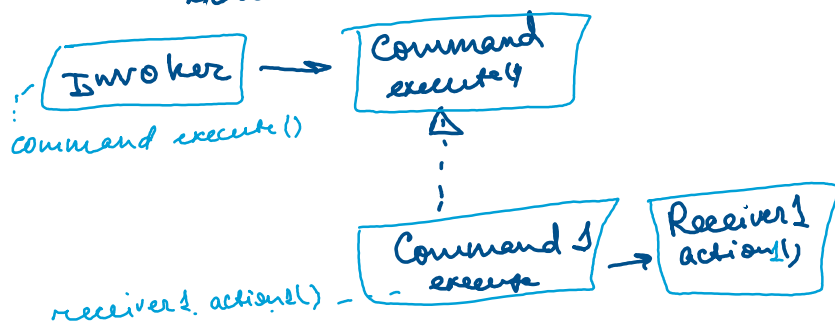
→ Определяет искусственный класс-заменитель



Command

? Предмет структурировать операции системы, быть протоколированием операций

→ Опред. искусственные классы-команды, скрывающие классы-исполнители команд

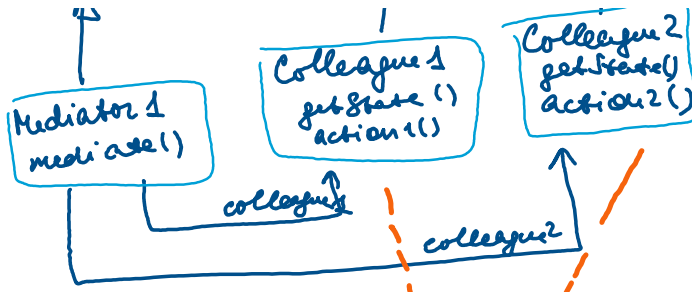


Mediator

? Снизить сложность в запутанном коде

→ опред. искусственные классы-посредники





не взаимодействуют,
только через
Mediator

* Но класс-посредник
может быть всемогущим.

Существуют другие шаблоны, они
постоянно обновляются и
повторяются.

! Все шаблоны рассматриваются
в контексте

Стили, шаблоны, уровни

приобретение	Шаблоны организации и автоматизации
система	Шаблоны интеграции приложений
приложение	Архит. стили Арх. шаблоны специализированные шаблоны базовые шаблоны
машинка	Высокоуровневый кор низкоуровневый кор

главный
список

* Martin Fowler
книга про шаблоны

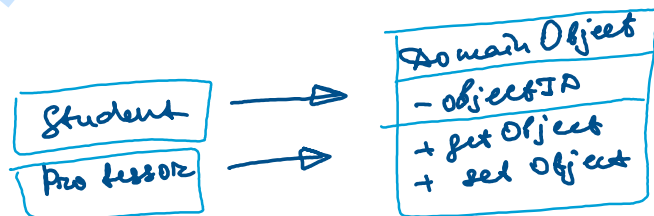


Базовые шаблоны

Layer Structure

? много объектов с одной общей
свойства или поведение.
как упростить и абстрагировать?
index. интерактивный интерфейс
и свойства

одним объектом



Separated Interface

? чтобы раз-го клиента от грани-
зации

когда:

1. код этого слоя должен обра-
б- к коду другого слоя

2. можно вызвать метод из
другого кода

3. Абстрактный код уже обработан
так, ситуаций возникнет
в инструментальный пакет

→ Дифф. отдельный интерфейс
и внести его в пакет к
вызывающему коду
реализация останется в другом
пакете.

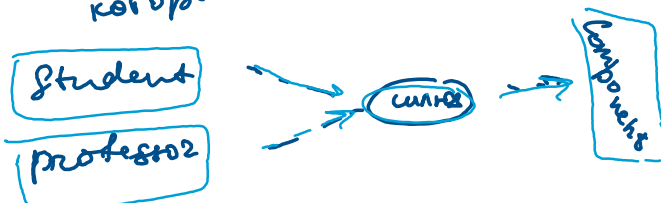
*Применение очень часто
часто + шаблон "шлюз"

- клиент не может создать экземпляр
реализации.

Gateway

? интерфейс доступа неудобен,
или не стабилен

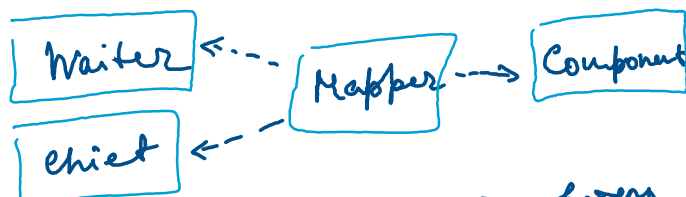
→ Дифф. класс-шлюз, через
который вести работу с API



Похож на Mapper, Facade, Adapter,
Mediator

Mapper

? есть нек-е компоненты системы, которые должны быть связаны друг с другом



→ Def. свой класс предполагается

Plugin

? Возможность сделать комп. с системой во время исполнения / запуска.

Service Stub

? Тестировать, если часть исполн.-х служб недоступна.

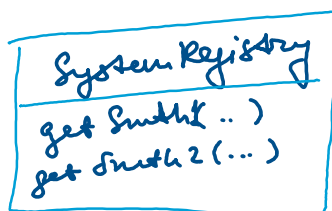
→ Имплементировать работу со службой в интерфейсе, а также фиктивную реализацию.

Registry

? Есть большое кол-во объектов разных типов как осуществлять поиск по определенным признакам объектов?

→ опред. глобальной класс-структуры, которая будет вести точный учет поиска всех объектов

Менеджер поиска — статический.

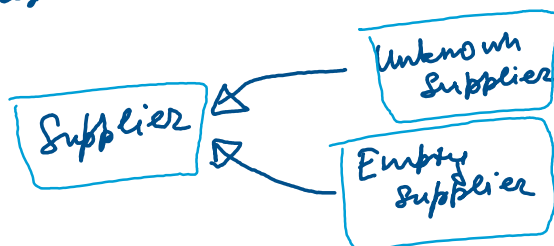


Special Case

? убедиться наличие null значений или обработки нестандартных

сущности

- Атриб. сущ. объектов для особых случаев, которые будут использоваться в этом случае.

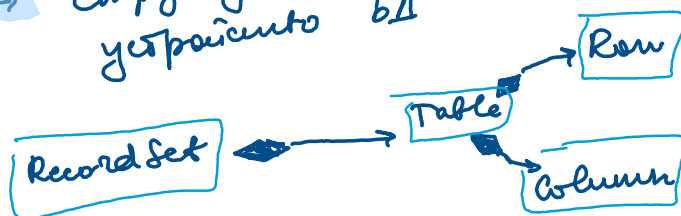


Value Object

- ? Есть простые и несложные сущ-ти, и равенство опре. равенством полей.
- Сделать сущ. как для объектов - значений. Методы - манипуляционные

Record Set

- ? Как обеспечить манипулирование данными у реляц.-й БД
- структура, манипулирующая устройством БД



Шаблоны для описания предметной логики

Transaction Script

- ? описать логику в виде Пр.Обр., если ее устройство простое
- рассматривать приложение как набор услуг, каждая из которых выполняется при помощи разных транзакций.
- * Можно привнести к удешевлению кэша и еще много особенностей.

Domain Model

? Пр. обл. сложная

- Оп-ть логику в спец. пакете.
Каждая услуга - послед-ть операций
сущности.
- * Опасность сделать много зав-тей
и еще много особенностей...

Table Module

? не создавать полную модель, чтобы
не усложнять

- Создать класс, опираясь на
таблицы БД.
- + таско вместе с Record Set
- + не нужен куд
- + дублирование

Service Layer

? Большое кол-во клиентов.

→ Service слой

Шаблоны для работы с БД

Table Data Gateway

? описывать работу с БД от логики
приложения

- создать интерфейс для работы
с данными.
- интерф. инкапсулирует запросы
к БД.

Row Data Gateway

? та же проблема

- интерфейс для строк таблицы.
- интерф. скрывает объект. пр. обл.

Active Record

* Data Mapper
→ свой преобразователь
данных