#### Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

# высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана»

(национальный исследовательский университет) (МГТУ им. Н.Э. Баумана)



Факультет Информатика и системы управления

Кафедра Системы обработки информации и управления

## Лабораторная работа №4

Студент <u>Бессонова</u>	Ксения Сергеевна	
Группа <u>ИУ5-31Б</u>		
Название дисципли	ны <u>Базовые компоненты и</u>	нтернет-технологий
Периодорожани	Гономом IO Е	
Преподаватель	<u>Гапанюк Ю.Е</u> Фамилия И.О.	полпись

#### Описание задания:

Разработать проект, реализующий работу с файлами (в рамках существующего решения).

- 1. Программа должна быть разработана в виде приложения Windows Forms на языке C#. По желанию вместо Windows Forms возможно использование WPF.
- 2. Добавить кнопку, реализующую функцию чтения файла в список слов List<string>.
- 3. Для выбора имени файла используется класс OpenFileDialog, который открывает диалоговое окно с выбором файла. Ограничить выбор только файлами с расширением «.txt».
- 4. Для чтения из файла рекомендуется использовать статический метод ReadAllText() класса File (пространство имен System.IO). Содержимое файла считывается методом ReadAllText() в виде одной строки, далее делится на слова с использованием метода Split() класса string. Слова сохраняются в список List<string>.
- 5. При сохранении слов в список List<string> дубликаты слов не записываются. Для проверки наличия слова в списке используется метод Contains().
- 6. Вычислить время загрузки и сохранения в список с использованием класса Stopwatch (пространство имен System.Diagnostics). Вычисленное время вывести на форму в поле ввода (TextBox) или надпись (Label).
- 7. Добавить на форму поле ввода для поиска слова и кнопку поиска. При нажатии на кнопку поиска осуществлять поиск введенного слова в списке. Слово считается найденным, если оно входит в элемент списка как подстрока (метод Contains() класса string).
- 8. Добавить на форму список (ListBox). Найденные слова выводить в список с использованием метода «название\_списка.Items.Add()». Вызовы метода «название\_списка.Items.Add()» должны находится между вызовами методов «название\_списка.BeginUpdate()» и «название\_списка. EndUpdate()».
- 9. Вычислить время поиска с использованием класса Stopwatch. Вычисленное время вывести на форму в поле ввода (TextBox) или надпись (Label).

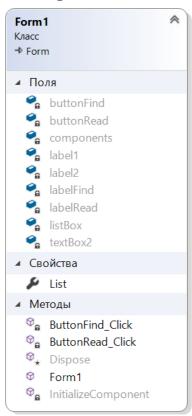
#### Текст программы:

```
Form1.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.IO;
using System.Ling;
using System.Text;
using System. Threading. Tasks;
using System. Windows. Forms;
using System. Diagnostics;
namespace Lab4
  public partial class Form1 : Form
    public Form1()
       InitializeComponent();
    private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
     }
    public List<string> List { get; set; } = new List<string>();
    private void ButtonRead_Click(object sender, EventArgs e)
       OpenFileDialog fileDialog = new OpenFileDialog
         InitialDirectory = Directory.GetCurrentDirectory(),
         Filter = "Файлы *.txt|*.txt"
       fileDialog.ShowDialog();
       if (fileDialog.FileName.Length == 0)
```

```
}
       Stopwatch time = new Stopwatch();
       time.Start();
       string text = File.ReadAllText(fileDialog.FileName);
       foreach (var word in text.Split())
       {
         if (!List.Contains(word))
            List.Add(word);
       }
       time.Stop();
       Double result = time.Elapsed.TotalMilliseconds;
       ReadingTime.Text = result.ToString();
     }
    private void ButtonFind_Click(object sender, EventArgs e)
       Stopwatch time = new Stopwatch();
       time.Start();
       foreach (string word in List)
         if (word.Contains(textBox2.Text))
            WordList.Items.Add(textBox2.Text);
            break;
         }
       }
       time.Stop();
       Double result = time.Elapsed.TotalMilliseconds;
       Search.Text = result.ToString();
    }
  }
}
```

return;

### Диаграмма классов:



### Результаты программы:

