УТВЕРЖДАЮ

Директор СШ №\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2016 г.

**АКТ**

**о внедрении (использовании) результатов научно-исследовательских работ в учебном процессе**

Комиссия в составе:

Завуч СШ №\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Учитель информатики СШ №\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

составили настоящий акт о том, результаты в научно-исследовательской работы «*Алгоритмический игровой исполнитель*», автором которой является студентка 4 курса физико-инженерного факультета *Пиляк Ксения Юрьевна*

внедрены в учебный процесс в СШ №\_\_\_ в рамках учебной дисциплины «*Информатика*».

Подписи членов комиссии \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_