

Курсовая работа по DL

iMaterialist (Fashion) 2020 at FGVC7

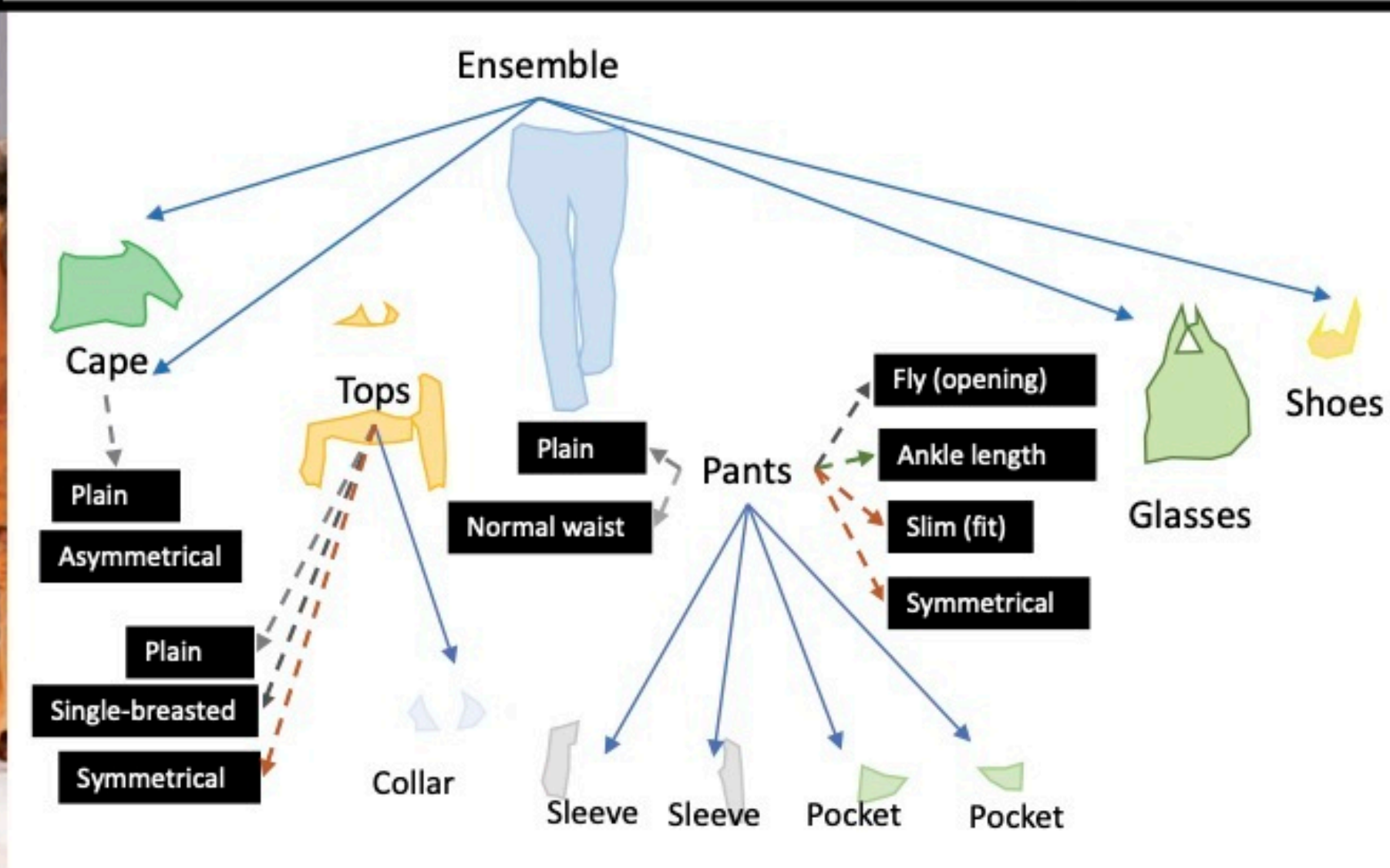
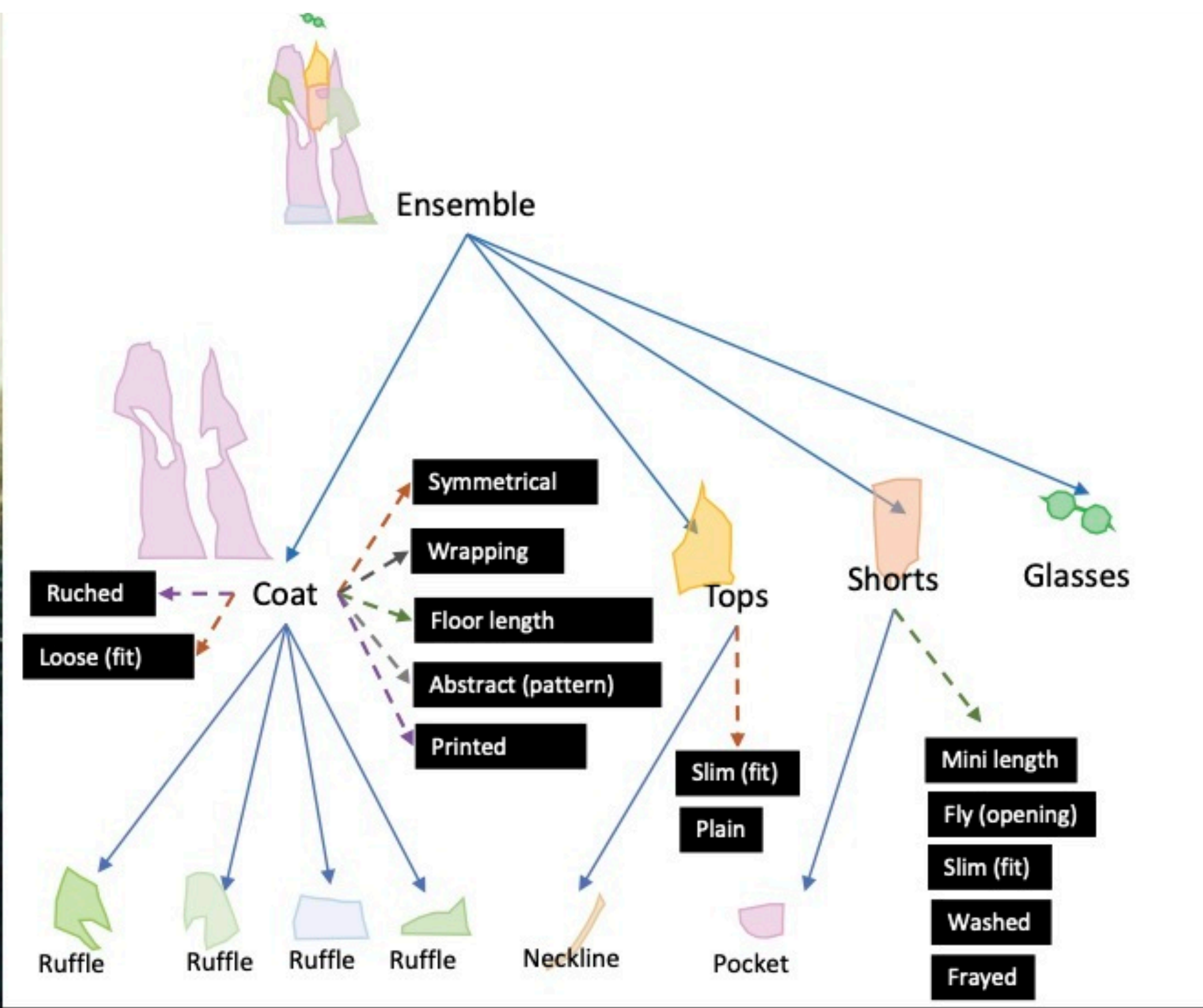
Fine-grained segmentation task for fashion and apparel

<https://www.kaggle.com/c/imaterialist-fashion-2020-fgvc7/overview>

Сергеев Кирилл CSC Novosibirsk

Описание конкурса

Дизайнеры знают, что они создают, но что и как люди носят на самом деле? Какие комбинации продуктов используют люди?



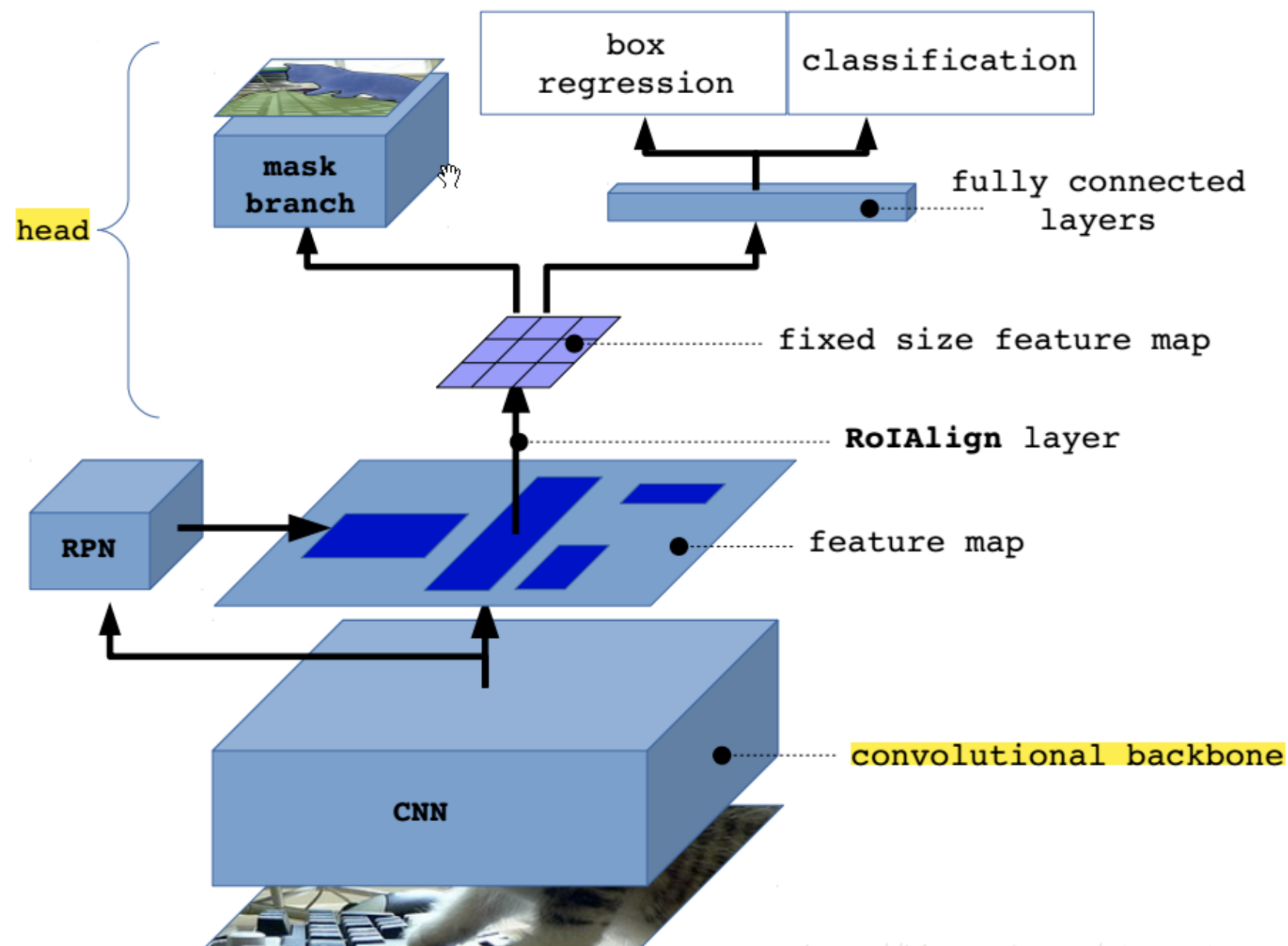
Описание конкурса

- В этом конкурсе предлагается разработать алгоритмы, которые помогут сделать важный шаг на пути к автоматическому распознаванию продуктов - точно сегментировать и расставить атрибутивные метки для изображений людей.
- Визуальный анализ одежды - тема, которой в последние годы уделяется все больше внимания. Способность распознавать изделия одежды и связанные с ними атрибуты по изображениям может улучшить опыт покупок для потребителей и повысить эффективность работы профессионалов в области моды.

Немного о датасете

- Во-первых датасет содержит 46 объектов одежды (27 основных предметов одежды и 19 деталей одежды) и 294 связанных с ними атрибутов.
- Во-вторых, в общей сложности мы имеем 50 тысяч изображений одежды (с масками сегментации и мелкими атрибутами) из повседневной жизни, с мероприятий знаменитостей и интернет-магазинов
- Изображения были размечены как экспертами в данной области, так и толпой для более тонкой сегментации.

Подход к решению задачи Mask-RCNN



Mask-RCNN

- Mask R-CNN развивает архитектуру Faster R-CNN путём добавления ещё одной ветки, которая предсказывает положение маски, покрывающей найденный объект, и, таким образом решает уже задачу instance segmentation
- Маска представляет собой просто прямоугольную матрицу, в которой 1 на некоторой позиции означает принадлежность соответствующего пикселя объекту заданного класса, 0 — что пиксель объекту не принадлежит

Проблемы

Оптимизация обучения №1

LR-warmup-scheduler

```
def warmup_lr_scheduler(optimizer, warmup_iters, warmup_factor):  
  
    def f(x):  
        if x >= warmup_iters:  
            return 1  
        alpha = float(x) / warmup_iters  
        return warmup_factor * (1 - alpha) + alpha  
  
    return torch.optim.lr_scheduler.LambdaLR(optimizer, f)
```

```
lr_scheduler = None  
if epoch == 0:  
    warmup_factor = 1. / 1000  
    warmup_iters = min(1000, len(data_loader) - 1)  
  
    lr_scheduler = utils.warmup_lr_scheduler(optimizer, warmup_iters, warmup_factor)
```


Результат

До:

```
Epoch: [0] [ 0/22812] eta: 11:23:07 lr: 0.001000 loss: 5.2345 (5.2345) loss_classifier: 3.7028 (3.7028) loss_box_re
g: 0.2995 (0.2995) loss_mask: 1.0204 (1.0204) loss_objectness: 0.1595 (0.1595) loss_rpn_box_reg: 0.0523 (0.0523) time: 1.
7967 data: 0.3920 max mem: 2396
Epoch: [0] [ 100/22812] eta: 5:53:43 lr: 0.001000 loss: 1.2035 (2.5113) loss_classifier: 0.2723 (0.7964) loss_box_reg:
0.1548 (0.2712) loss_mask: 0.6532 (0.7407) loss_objectness: 0.1003 (0.6185) loss_rpn_box_reg: 0.0205 (0.0845) time: 1.008
5 data: 0.6388 max mem: 2993
Epoch: [0] [ 200/22812] eta: 5:59:20 lr: 0.001000 loss: 1.3586 (1.9277) loss_classifier: 0.3603 (0.5817) loss_box_reg:
0.2314 (0.2464) loss_mask: 0.6138 (0.6866) loss_objectness: 0.0904 (0.3572) loss_rpn_box_reg: 0.0175 (0.0558) time: 1.088
9 data: 0.7166 max mem: 3047
Epoch: [0] [ 300/22812] eta: 5:46:38 lr: 0.001000 loss: 1.2408 (1.7162) loss_classifier: 0.3151 (0.5034) loss_box_reg:
0.1961 (0.2376) loss_mask: 0.6199 (0.6640) loss_objectness: 0.0818 (0.2661) loss_rpn_box_reg: 0.0175 (0.0450) time: 1.007
9 data: 0.6387 max mem: 3117
Epoch: [0] [ 400/22812] eta: 5:41:53 lr: 0.001000 loss: 1.1743 (1.6143) loss_classifier: 0.3121 (0.4673) loss_box_reg:
0.2018 (0.2334) loss_mask: 0.6110 (0.6522) loss_objectness: 0.0543 (0.2214) loss_rpn_box_reg: 0.0171 (0.0401) time: 1.023
1 data: 0.6506 max mem: 3117
Epoch: [0] [ 500/22812] eta: 5:42:40 lr: 0.001000 loss: 1.2229 (1.5518) loss_classifier: 0.3045 (0.4440) loss_box_reg:
0.1955 (0.2293) loss_mask: 0.6214 (0.6446) loss_objectness: 0.0951 (0.1959) loss_rpn_box_reg: 0.0252 (0.0378) time: 1.017
5 data: 0.6496 max mem: 3196
```

После:

```
Epoch: [0] [ 0/22812] eta: 9:40:34 lr: 0.000002 loss: 5.9877 (5.9877) loss_classifier: 4.1939 (4.1939) loss_box_reg:
0.3680 (0.3680) loss_mask: 1.3819 (1.3819) loss_objectness: 0.0359 (0.0359) loss_rpn_box_reg: 0.0080 (0.0080) time: 1.527
0 data: 0.1207 max mem: 2449
Epoch: [0] [ 100/22812] eta: 7:02:26 lr: 0.000102 loss: 1.6350 (2.3292) loss_classifier: 0.5755 (1.1322) loss_box_reg:
0.4820 (0.3956) loss_mask: 0.5038 (0.7173) loss_objectness: 0.0245 (0.0644) loss_rpn_box_reg: 0.0148 (0.0197) time: 1.188
4 data: 0.7880 max mem: 3382
Epoch: [0] [ 200/22812] eta: 6:33:23 lr: 0.000202 loss: 1.1851 (1.8447) loss_classifier: 0.4186 (0.8053) loss_box_reg:
0.3069 (0.3834) loss_mask: 0.4074 (0.5816) loss_objectness: 0.0285 (0.0548) loss_rpn_box_reg: 0.0146 (0.0195) time: 0.972
2 data: 0.5848 max mem: 3495
Epoch: [0] [ 300/22812] eta: 6:47:58 lr: 0.000302 loss: 1.2289 (1.6175) loss_classifier: 0.4192 (0.6699) loss_box_reg:
0.2890 (0.3549) loss_mask: 0.4095 (0.5197) loss_objectness: 0.0487 (0.0525) loss_rpn_box_reg: 0.0215 (0.0205) time: 1.393
9 data: 1.0042 max mem: 3495
Epoch: [0] [ 400/22812] eta: 6:32:16 lr: 0.000402 loss: 1.2621 (1.5154) loss_classifier: 0.4472 (0.6047) loss_box_reg:
0.3408 (0.3429) loss_mask: 0.3661 (0.4958) loss_objectness: 0.0393 (0.0519) loss_rpn_box_reg: 0.0164 (0.0201) time: 0.704
1 data: 0.3167 max mem: 3495
Epoch: [0] [ 500/22812] eta: 6:19:19 lr: 0.000501 loss: 1.0678 (1.4427) loss_classifier: 0.3525 (0.5605) loss_box_reg:
0.2293 (0.3301) loss_mask: 0.4056 (0.4795) loss_objectness: 0.0427 (0.0521) loss_rpn_box_reg: 0.0236 (0.0205) time: 1.088
9 data: 0.7053 max mem: 3495
```

Оптимизация обучения №2

Mixed precision for faster training on NVIDIA GPUs

Большинство фреймворков глубокого обучения, включая PyTorch, по умолчанию обучают с 32-битной арифметикой с плавающей точкой (FP32). Однако это не является необходимым для достижения полной точности для многих моделей глубокого обучения. В 2017 году исследователи NVIDIA разработали методику обучения со смешанной точностью, которая сочетает формат одинарной точности (FP32) с форматом половинной точности (например, FP16) при обучении сети, и достигает такой же точности, как и обучение с FP32, используя те же гиперпараметры, с дополнительными преимуществами в производительности на графических процессорах NVIDIA:

- Более короткое время обучения
- Меньшие требования к памяти

Результат

До:

```
Epoch: [0] [ 0/22812] eta: 16:40:59 lr: 0.000002 loss: 5.7308 (5.7308) loss_classifier: 3.5354 (3.5354) loss_box_r
g: 0.2763 (0.2763) loss_mask: 1.6508 (1.6508) loss_objectness: 0.2582 (0.2582) loss_rpn_box_reg: 0.0102 (0.0102) time:
6328 data: 1.0621 max mem: 2106
Epoch: [0] [ 100/22812] eta: 6:21:10 lr: 0.000102 loss: 1.2323 (2.1554) loss_classifier: 0.3773 (0.9570) loss_box_r
0.3320 (0.3981) loss_mask: 0.4912 (0.7102) loss_objectness: 0.0166 (0.0694) loss_rpn_box_reg: 0.0114 (0.0207) time: 0.
4 data: 0.3858 max mem: 3475
Epoch: [0] [ 200/22812] eta: 6:20:52 lr: 0.000202 loss: 0.9883 (1.7220) loss_classifier: 0.2931 (0.7058) loss_box_r
0.2431 (0.3730) loss_mask: 0.3516 (0.5668) loss_objectness: 0.0434 (0.0573) loss_rpn_box_reg: 0.0129 (0.0191) time: 0.
0 data: 0.3376 max mem: 3475
Epoch: [0] [ 300/22812] eta: 6:24:12 lr: 0.000302 loss: 1.0992 (1.5351) loss_classifier: 0.3667 (0.5997) loss_box_r
0.3028 (0.3520) loss_mask: 0.4030 (0.5091) loss_objectness: 0.0375 (0.0536) loss_rpn_box_reg: 0.0242 (0.0206) time: 0.
8 data: 0.3707 max mem: 3475
Epoch: [0] [ 400/22812] eta: 6:23:34 lr: 0.000402 loss: 1.0789 (1.4373) loss_classifier: 0.3166 (0.5462) loss_box_r
0.2476 (0.3344) loss_mask: 0.4343 (0.4831) loss_objectness: 0.0483 (0.0529) loss_rpn_box_reg: 0.0139 (0.0207) time: 1.
2 data: 0.6157 max mem: 3475
```

После:

```
Epoch: [0] [ 0/22812] eta: 1 day, 2:57:40 lr: 0.000002 loss: 6.0450 (6.0450) loss_classifier: 3.7122 (3.7122) loss_b
ox_reg: 0.5111 (0.5111) loss_mask: 1.7738 (1.7738) loss_objectness: 0.0304 (0.0304) loss_rpn_box_reg: 0.0176 (0.0176) tim
e: 4.2548 data: 2.8593 max mem: 2599
Epoch: [0] [ 100/22812] eta: 5:22:35 lr: 0.000102 loss: 1.5068 (2.1054) loss_classifier: 0.5067 (0.9624) loss_box_reg:
0.4276 (0.3821) loss_mask: 0.4665 (0.6876) loss_objectness: 0.0206 (0.0537) loss_rpn_box_reg: 0.0169 (0.0197) time: 0.765
9 data: 0.3742 max mem: 3434
Epoch: [0] [ 200/22812] eta: 5:37:10 lr: 0.000202 loss: 1.1686 (1.7170) loss_classifier: 0.3825 (0.7169) loss_box_reg:
0.3098 (0.3732) loss_mask: 0.3884 (0.5606) loss_objectness: 0.0302 (0.0473) loss_rpn_box_reg: 0.0174 (0.0190) time: 0.940
5 data: 0.5505 max mem: 3434
Epoch: [0] [ 300/22812] eta: 5:35:04 lr: 0.000302 loss: 1.1321 (1.5586) loss_classifier: 0.3919 (0.6206) loss_box_reg:
0.2655 (0.3553) loss_mask: 0.3997 (0.5130) loss_objectness: 0.0397 (0.0496) loss_rpn_box_reg: 0.0175 (0.0201) time: 0.734
0 data: 0.3489 max mem: 3503
Epoch: [0] [ 400/22812] eta: 5:31:07 lr: 0.000402 loss: 1.0921 (1.4464) loss_classifier: 0.3562 (0.5583) loss_box_reg:
0.2332 (0.3371) loss_mask: 0.3619 (0.4818) loss_objectness: 0.0467 (0.0494) loss_rpn_box_reg: 0.0131 (0.0199) time: 0.712
6 data: 0.3368 max mem: 3503
```

Некоторые особенности и параметры

- Сеть обучалась 4 эпохи более одних суток
- Размер батча — 2
- Размер входного изображения — (256, 256, 3)
- Число скрытых слоев в Mask-RCNN — 512

Результаты сегментации