## Промышленное машинное обучение на Spark



#### 01 Как работают и где живут большие данные. 02 Погружение среду Spark. Spark RDD / Spark SQL. Part1. Содержание 03 Погружение среду Spark. Spark RDD / Spark SQL. Part2. 04 Spark ML Part 1 05 курса Spark ML Part 2 & Model validation 06 Spark Streaming 07 Spark Ecosystem (MLFlow, AirFlow, H2O AutoML) 08 Spark в архитектуре проекта / Spark CI/CD

#### 1. Как работают и где живут большие данные.

#### План:

- 1. Сферы производящие большие данные. Data explosion.
- 2. Большие данные где начало. 3 основных принципа.
- 3. Отказоустойчивость вычислений.
- 4. Как компании справляются с большими данными IaaS/PaaS/SaaS.
- 5. Оперативная память, жесткий дик. Сортировка во внешней памяти.
- 6. Плюсы и минусы распределенных систем. Предпосылки к созданию MapReduce.
- 7. Задача подсчета слов. Map. Shuffle. Reduce.

#### Организационные вопросы

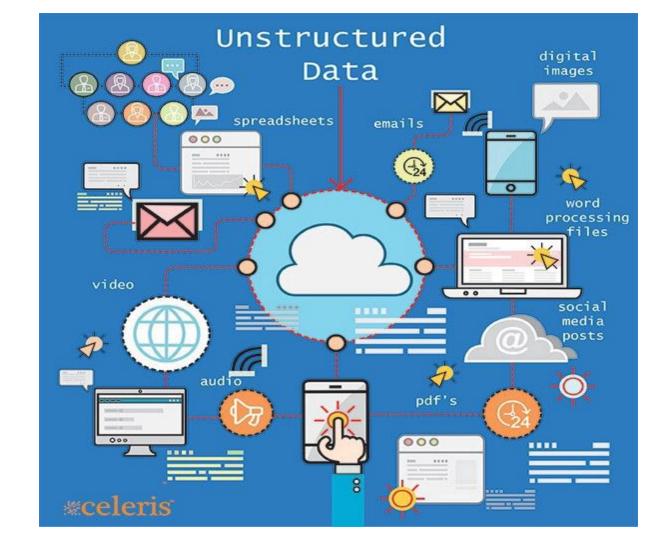
На первое время всем рекомендую зарегистрироваться на <a href="https://databricks.com/">https://databricks.com/</a> выбрать community edition. Там будут доступна работа с ноутбуком и с установленным Spark.

# Сферы производящие большие данные. Data explosion.

#### Откуда пришла Big Data

#### Сферы:

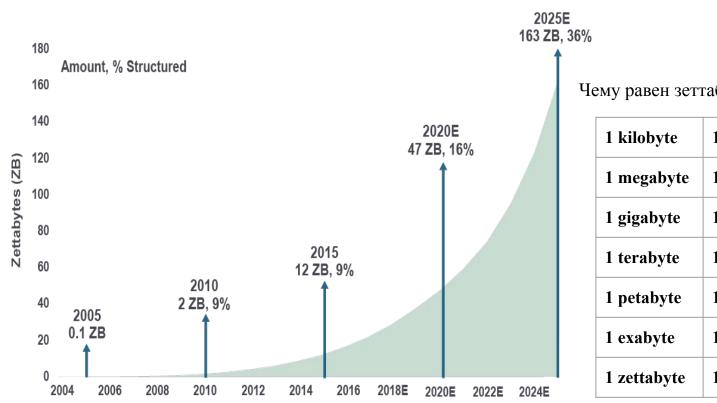
- Телеком
- Банки
- Социальные сети
- Медиа
- Промышленность
- Биоинформатика
- Интернет вещей



#### Data Explosion



#### Data explosion.



Чему равен зеттабайт? - триллиону гигабайт

1 kilobyte	1 000
1 megabyte	1 000 000
1 gigabyte	1 000 000 000
1 terabyte	1 000 000 000 000
1 petabyte	1 000 000 000 000 000
1 exabyte	1 000 000 000 000 000 000
1 zettabyte	1 000 000 000 000 000 000 000

Большие данные, где начало. 3 основных принципа.

#### Большие данные, где начало. 3 основных принципа.

#### Volume

- Зеттабайты данных
- 6 миллиардов людей имеют телефон

#### Velocity

- Твиты
- Посты в facebook
- Датчики устройств

#### Variety

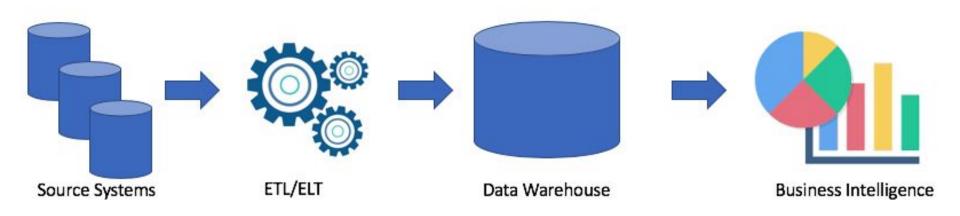
- Видео
- Аудио
- Текстовые данные
- Временные ряды

Данные - их нужно где-то надежно хранить, да еще и быстро и эффективно обрабатывать обрабатывать

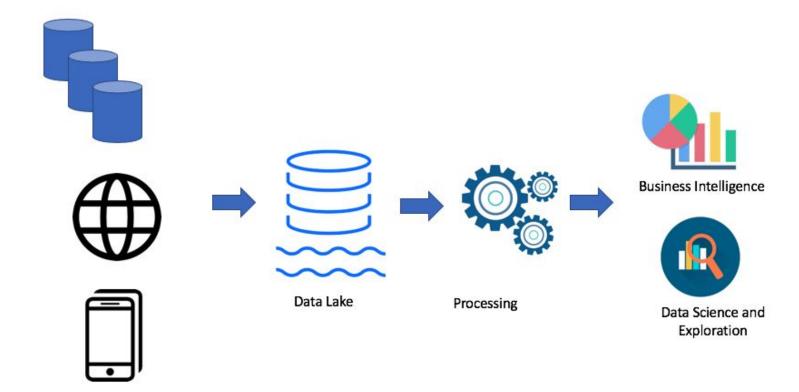
Как компании справляются с большими данными.

Data Lake & Data Warehouse

#### Data Warehouse



#### Data Lake



Source Systems

https://habr.com/ru/post/485180/

А что предлагает рынок?

- IaaS это Infrastructure as a Service. Инфраструктура как услуга. К инфраструктуре относят вычислительные ресурсы: виртуальные серверы, хранилища, сети. (Google Compute Engine, DigitalOcean, Amazon Web Services (AWS), and Cisco Metacloud).
  - Перенос IT-систем в облако. 0
  - Экономия на инфраструктуре. Быстрый запуск бизнеса. 0

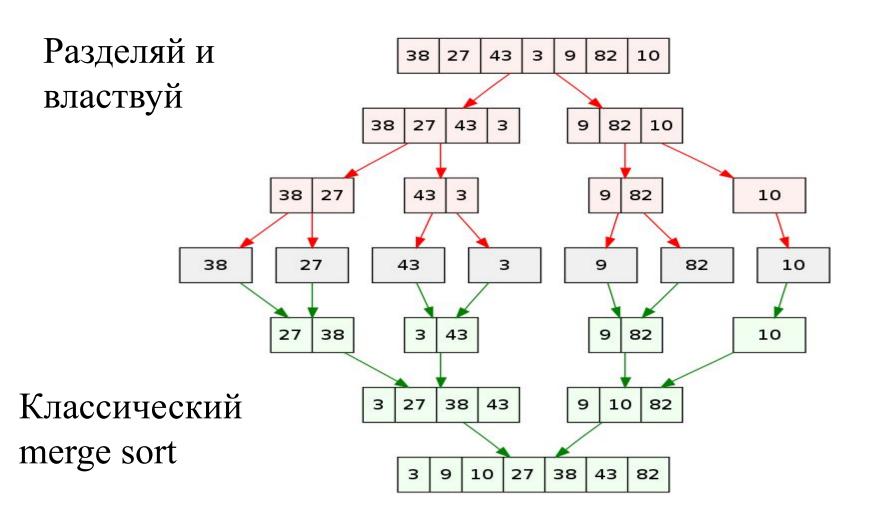
- Расширение инфраструктуры. 0
- Инфраструктура для компаний со скачками спроса. 0
- Разработка и тестирование. 0
- PaaS это Platform as a Service, платформа как услуга. (Windows Azure, OpenShift, Heroku, and Google App Engine).
  - Базы данных. 0
  - Разработка приложений в контейнерах. 0
  - Аналитика больших данных.
  - Машинное обучение. 0
- SaaS это Software as a Service, программное обеспечение как сервис (Google App Engine, Dropbox, JIRA, and others).
  - электронная почта 0
  - CRM-системы 0
  - 0 планировщики задач
  - веб-конструкторы для создания сайтов

# Теперь про вычисления!

#### Задача:

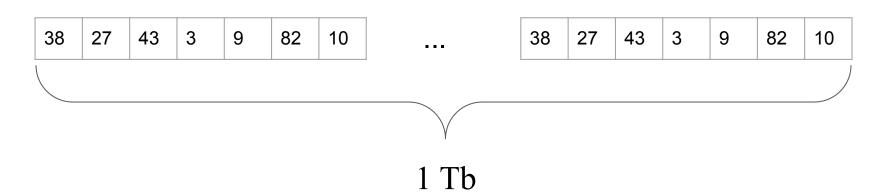
#### Отсортировать массив

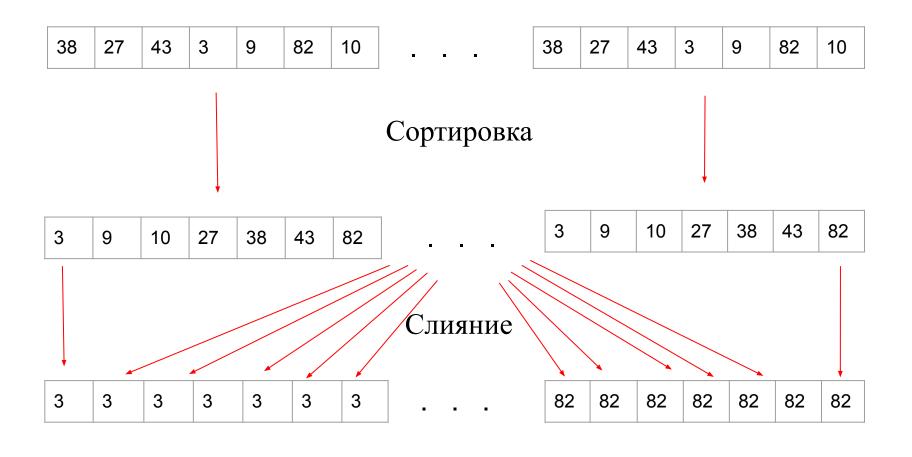
38	27	43	3	9	82	10



#### Задача:

Отсортировать массив, который не помещается в оперативную память.





#### Задача:

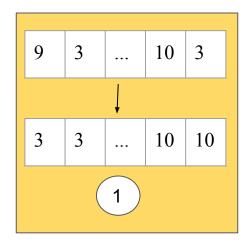
Отсортировать массив, который не помещается на доступный жесткий диск.

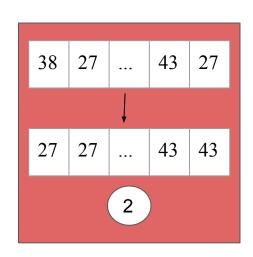
 38
 27
 43
 3
 9
 82
 10

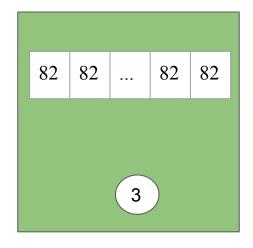
 38
 27
 43
 3
 9
 82
 10

500 Tb

 38
 27
 43
 3
 9
 82
 10
 ...
 38
 27
 43
 3
 9
 82
 10

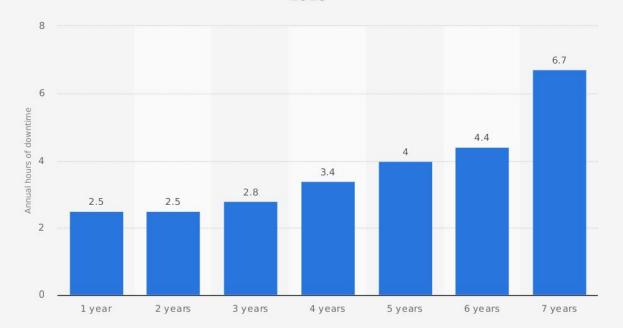






Отказоустойчивость вычислений.

#### Annual number of server downtime hours based on server age, as of 2015



Age of server

Source IDC © Statista 2018 Additional Information: Worldwide: 2015 Вероятность, что в следующий час случится поломка

$$P = 2.5 / (24 * 365) = 0.00028$$

$$P(\text{не выйдет из строя}) = (1 - P) = 0.9997$$

1000 машин в кластере

Вероятность, что какой-нибудь сломается ближайший час

$$1 - (0.9997)^1000 = 0.25$$

Задача подсчета слов. Map. Shuffle. Reduce.

#### Задача подсчета слов

Кошка Мышь Собака

Собака Собака Кошка

Собака Кошка Утка

Кошка Мышь Собака

1

Собака Собака Кошка

Собака Кошка Утка

#### Map:

Кошка Мышь Собака Кошка, 1 Мышь, 1 Собака, 1

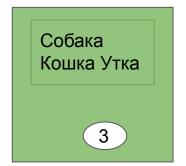
Собака Собака Кошка Собака, 1 Собака, 1 Кошка, 1

Собака Кошка Утка Собака, 1 Кошка, 1 Утка, 1

#### Shuffle:







По сути - сортировка:

Кошка, 1 Кошка, 1 Кошка, 1 Собака, 1 Собака, 1 Собака, 1 Собака, 1 Мышь, 1 Утка, 1

1

2

Reduce:

Кошка, 1 Кошка, 1 Кошка, 1 Собака, 1 Собака, 1 Собака, 1 Собака, 1

Мышь, 1 Утка, 1

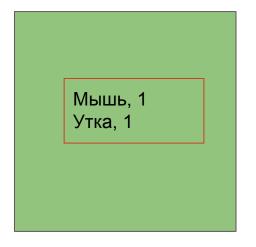
(1

2

(3)

Кошка, 3

Собака, 4



2

# И где тут Apache Spark?

### Вызовы, с которыми столкнулись, пытаясь обработать данные

- Дорогое оборудование если хотим вычисления на одном компьютере
- Поломки дешевого оборудования если используем кластер
- Типичный файл в распределенной файловой системе имеет размер от гигабайтов до терабайт.
- Вычисления занимают множество времени на одном компьютере
- Если процессов много как корректно организовать пересылку

## Все вызовы, брошенные выше, решаются красиво и userfrendly благодяря!





- Открытый исходный код
- Целый набор библиотек для обработки данных на кластерах компьютеров
- Самый активно разрабатываем фреймворк с открытым исходным кодом!
- Поддержка Python, Scala, R
- Поддержка приятного и привычного SQL
- Библиотеки для ML, анализа графов, обработки стриминговых данных,

#### Плюсы и минусы распределенных систем.

#### Плюсы:

- 1. Высокая производительность
- 2. Отказоустойчивость
- 3. Поддержка физической удаленности ресурсов

#### Минусы:

- 1. Большое количество задач
- 2. Конкуренция за ресурсы
- 3. Частичные падения
- 4. Неочевидные схемы падения
- 5. Передача данных по сети
- б. Выигрыш вычислениях тонкая настройка ресурсов и передачи данных

И всегда стоит помнить, что если вы можете решить задачу без использования распределенной системы, скажем с использованием только одного компьютера, то стоит отойти от ее создания.

#### Полезные определения

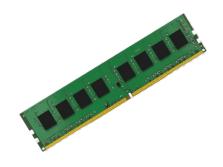
<u>Кластер</u> - совокупность компьютеров объединенных сетью и выполняющих задачи, посылаемые клиентами.

<u>Нода (Node)</u> - один из компьютеров подключенных к кластеру.

<u>Стойка (Rack)</u> - совокупность нескольких нод, объединенных сетью

<u>Демон</u> - компьютерная программа в системах класса UNIX, запускаемая самой системой и работающая в фоновом режиме без прямого взаимодействия с пользователем

<u>Клиент</u> - это аппаратный или программный компонент вычислительной системы, посылающий запросы серверу.



**Оперативная память** (англ. *Random Access Memory, RAM* — память с произвольным доступом) — энергозависимая часть системы компьютерной памяти, в которой во время работы компьютера хранится выполняемый машинный код (программы), а также входные, выходные и промежуточные данные, обрабатываемые процессором.



**Жёсткий диск** (англ. *hard drive, HDD*)— запоминающее устройство (устройство хранения информации, накопитель) произвольного доступа, основанное на принципе магнитной записи. Является основным накопителем данных в большинстве компьютеров.



**Центральный процессор** (англ. central processing unit, CPU) — электронный блок либо интегральная схема, исполняющая (код программ).

#### Литература\ссылки

https://www.ozon.ru/context/detail/id/34973964/ - Hadoop: The Definitive Guide | Уайт Том

Статья на Medium с полезными книгами