# Машинное обучение

Лекция 14

Рекомендательные системы

#### Опрос

• Какие рекомендательные системы вы знаете?

#### Опрос

- Какие рекомендательные системы вы знаете?
- Рекомендации чего вы хотели бы получать?

#### Рекомендательные системы

- Фильмы, видео
- Музыка
- Книги
- Приложения
- Товары
- Посты в социальных сетях
- Баннерные системы
- Люди (социальные сети, сервисы знакомств)
- Услуги (рестораны, отели, ...)
- Научные публикации



#### Рекомендательные системы

- Рекомендательные системы сокращают объём информации, необходимый для принятия решения
- Не нужно читать отзывы на 1000 фильмов модель сама выберет лучший
- Netflix: 2/3 просмотренных фильмов найдены через рекомендательную систему
- Amazon: 35% продаж через полки рекомендаций
- Youtube: 60% просмотров благодаря рекомендациям

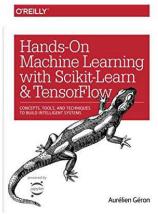
#### Amazon

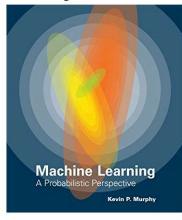
Try Amazon Prime today and get unlimited fast, FREE shipping See more

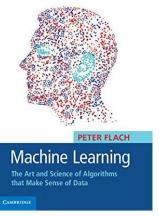


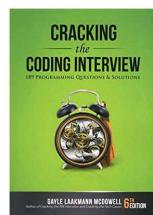
#### **Amazon**

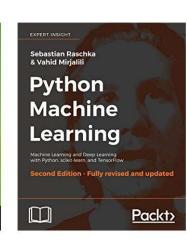
#### Recommendations for you in Books







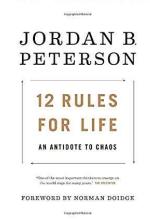


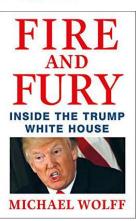




#### Amazon

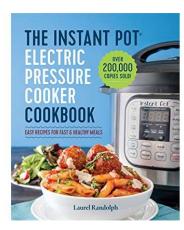
#### Books best sellers See more

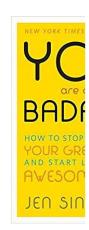












#### Netflix



#### Netflix

Profile Type	Score Image A	Score Image B		
Comedy	5.7	6.3		
Romance	7.2	6.5		







Image B

#### Рекомендации контента

- Медийный бум приводит к взрывному росту объёмов информации в сети
- Рекомендательные системы помогают ориентироваться
- Для авторов поиск целевой аудитории
- Пионеры в Китае Toutiao (более 100 миллионов активных пользователей) и другие платформы

#### Цели с точки зрения продавца

#### Цели с точки зрения продавца

- Продать больше товаров
- Продать больше редких товаров
- Повысить лояльность пользователя
- Лучше понять покупателей

# Цели с точки зрения покупателя

#### Цели с точки зрения покупателя

- Купить то, что нужно
- Понять, что покупать вместе с данным товаром
- Понять, что интересно (если нет задачи купить что-то конкретное)

#### Краткая история

- Начало 90-х: одна из первых рекомендательных систем (GroupLens, рекомендации записей в Usenet)
- Начало 2000-х: активные исследования, коммерциализация
- 2006: Netflix Prize
- 2007: первая конференция RecSys

#### Netflix Prize

- Предсказываем, какую оценку пользователь поставит фильму
- Метрика: RMSE
- Задача: улучшить на 10% качество предсказания
- Конкурс шёл с 02.10.2006 по 21.09.2009
- Главный приз: \$1,000,000
- Размеры:
  - 500 тысяч пользователей
  - 17 тысяч фильмов
  - 10<sup>8</sup> рейтингов

#### Netflix Prize

- Одно из первых крупных соревнований по анализу данных (предшественник kaggle и т.д.)
- Первый большой открытый набор данных для тестирования алгоритмов рекомендаций
- Алгоритмы, разработанные участниками конкурса, до сих пор популярны в индустрии
- Netflix Prize привёл к большой популярности RMSE как метрики качества рекомендаций (не самый лучший результат)

#### Netflix Prize



На основе чего можно строить рекомендации?

# На основе чего можно строить рекомендации?

- Данные по другим пользователям «что смотрят люди с похожими на мои интересами?»
- Данные по объектам (фильмам) «какие фильмы похожи на те, которые мне понравились?»

#### Типичная рекомендательная система

- Объект: пара «user-item»
- Целевая переменная: клики, длинные клики, досмотры, покупки, дослушивания, лайки и т.д.
- Решаем задачу классификации/регрессии/ранжирования

#### Типичная рекомендательная система

- Объект: пара «user-item»
- Целевая переменная: клики, длинные клики, досмотры, покупки, дослушивания, лайки и т.д.
- Решаем задачу классификации/регрессии/ранжирования

#### Особенности:

- Выбор целевой переменной
- Выбор метрики качества
- Факторы для модели
- Слишком много товаров/видео/песен/...

#### Отбор кандидатов

- Простая и быстрая модель, которая отбирает тысячи товаров для данного пользователя
- Сложная модель применяется только к отобранным кандидатам

#### Основные подходы

- Есть методы, разработанные напрямую для рекомендаций
- Коллаборативная фильтрация
  - Рекомендации на основе сходства действий пользователей
- Контентные рекомендации

# Memory-based models

#### Обозначения

- Множество товаров: *I*
- ullet Множество пользователей: U
- Множество пар «пользователь-товар», для которых известны оценки: R
- Если для пары (u,i) известен рейтинг, то будем писать  $\exists r_{ui}$
- Оценки рейтинги фильмов, индикаторы покупки товара и т.д.

#### Оценки

- Оценки (или фидбэк) бывают явные и неявные
- Явные оценки
  - Пользователь поставил оценку фильму/товару
  - Пользователь написал отзыв
  - Пользователь поставил лайк
- Неявные оценки
  - Пользователь посмотрел фильм
  - Пользователь добавил товар в корзину
  - Пользователь долго смотрел на запись в социальной сети
- Неявные оценки более шумные, но их больше

#### Сходство пользователей

- $I_{uv} = \{i \in I \mid \exists r_{ui} \text{ и } \exists r_{vi}\}$  множество товаров, которые оценили и пользователь u, и пользователь v
- Сходство пользователей (корреляция):

$$w_{uv} = \frac{\sum_{i \in I_{uv}} (r_{ui} - \bar{r}_u)(r_{vi} - \bar{r}_v)}{\sqrt{\sum_{i \in I_{uv}} (r_{ui} - \bar{r}_u)^2} \sqrt{\sum_{i \in I_{uv}} (r_{vi} - \bar{r}_v)^2}},$$

где  $\overline{r_u}$  и  $\overline{r_v}$  — средние рейтинги пользователей

- Дан пользователь  $u_0$
- Найдём пользователей, которые похожи на него:

$$U(u_0) = \{ v \in U \mid w_{u_0 v} > \alpha \}$$

• Порекомендуем те товары, которые часто покупались пользователями из  $U(u_0)$ 

#### Товары

1	1	0		1	
0	1	1			1
			1	1	0
	1	1		0	
	1				1

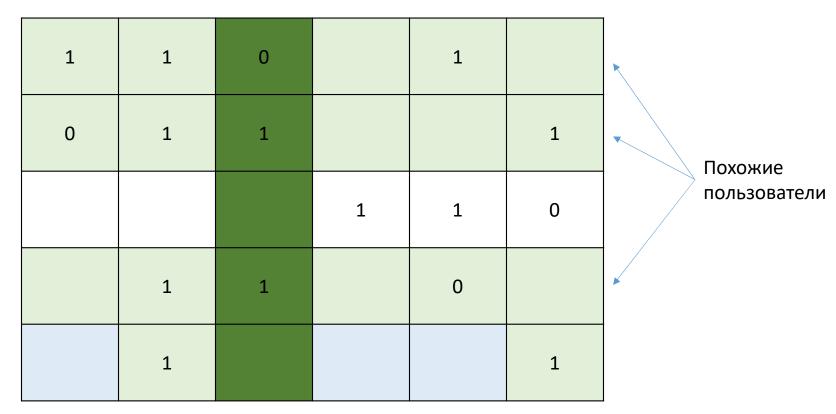
#### Товары

1	1	0		1	
0	1	1			1
			1	1	0
	1	1		0	
	1				1

Товары

1	1	0		1		
0	1	1			1	Похожие
			1	1	0	пользователи
	1	1		0		
	1				1	

Товары



#### Недостатки:

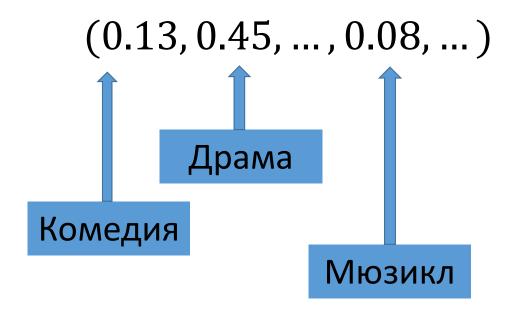
- Много параметров, которые сложно выбирать
  - Какой порог сходства для пользователей?
  - Сколько похожих пользователей должны были купить товар, чтобы мы его порекомендовали?
- Требуется хранить всю матрицу оценок

Есть и другие методы, основанные на сходствах, но все обладают теми же недостатками.

# Модели со скрытыми переменными

### Векторы интересов

- Для пользователя насколько он интересуется каждым жанром
- Для фильма насколько он относится к каждому жанру



### Рейтинг

• Предположение: заинтересованность определяется как скалярное произведение векторов пользователя и фильма

$$(0.1, 0.5, 0.01, 0.92) \times (0, 0, 0.1, 0.95) = 0.875$$

$$(0.1, 0.5, 0.01, 0.92) \times (0.9, 0, 0, 0.1) = 0.182$$

Пользователь

Фильм

- Обучим вектор  $p_u$  для каждого пользователя u
- ullet Обучим вектор  $q_i$  для каждого товара i
- Оценка приближается их скалярным произведением:  $r_{ui} \approx \langle p_u, q_i \rangle$
- Находим векторы только по известным оценкам
- После этого можем предсказать оценку для любой пары «пользователь-товар»

• Оптимизационная задача:

$$\sum_{(u,i)\in R} (r_{ui} - \bar{r}_u - \bar{r}_i - \langle p_u, q_i \rangle)^2 \to \min_{P,Q}$$

• Решение: градиентный спуск, Alternating Least Squares (ALS) и другие методы

2	5	
5		4
	1	
	2	5

	(0.9, 0.05)	(0.02, 1.1)	(1.05, 0.01)
(2.1, 5)	2	5	
(4.6, 0)	5		4
(0, 1)		1	
(4.9, 0.9)		1	5

# Контентные методы

### Контентные рекомендации

- Сведём задачу к обычному обучению с учителем
- Объект: пара «пользователь-товар» (u, i)
- Ответ: отклик пользователя
- Факторы: информация про пользователя и про товар
- Обучаем любую модель на этих данных
- Среди факторов могут быть и прогнозы коллаборативных моделей

# Метрики качества рекомендаций

В зависимости от целевой переменной:

- MSE, MAE, R^2
- Accuracy, HitRate, precision/recall, AUC-ROC
- Метрики качества ранжирования (дальше в курсе)

Позиция	Релевантность
1	1
2	0
3	1
4	1
5	0
6	0
7	1

Позиция	Релевантность
1	1
2	0
3	1
4	1
5	0
6	0
7	1

precision@5 = 
$$\frac{3}{5}$$
 recall@5 =  $\frac{3}{4}$  (если всего 4 релевантных айтема)

- Насколько хорошо мы предсказываем оценки  $r_{ui}$ ?
- Разделяем сессии пользователей на две части: обучаемся на первой, измеряем качество предсказания на второй
- Оцениваем, насколько хорошо предсказываем поведение пользователя но не факт, что нужно именно это
- Зачем рекомендовать то, что он и так купил бы?

### Другие метрики

- Покрытие
  - Какая доля товаров рекомендовалась хотя бы раз?
  - Какой доле пользователей хотя бы раз показаны рекомендации?
- Новизна
  - Как много рекомендованных товаров пользователь встречал раньше?
- Прозорливость (serendipity)
  - Способность предлагать товары, которые отличаются от купленных ранее
- Разнообразие

#### Резюме

- Рекомендации широкая задача с большим количеством коммерческих применений
- Модели: коллаборативная фильтрация, контентный подход
- Рекомендации товаров на основе сходства пользователей
- Модели со скрытыми переменными
- Обилие метрик качества