Машинное обучение

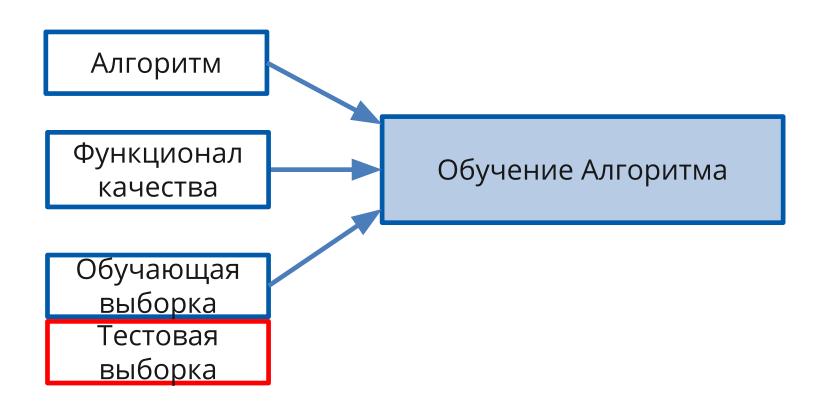
Лекция 3 Градиентные методы обучения

Evgenii Egorov

План

- Резюме прошлой лекции
 - Линейная регрессия
 - Решение в явном виде и его проблемы
 - Регуляризация
- Градиентный спуск для решения задач оптимизации
- Модификации градиентного спуска

Обучение алгоритма



Линейная Регрессия

Алгоритм

Функционал качества

Обучающая выборка

> Тестовая выборка

Линейная Регрессия

Алгоритм

$$a(x) = w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_d x_d$$

Функционал качества

$$Q(w) = \frac{1}{l} ||Xw - y||^2$$

Обучающая выборка Тестовая

тестовая выборка

$$X = \begin{bmatrix} x_{11} \dots x_{1d} \\ \vdots & \vdots \\ x_{l1} \dots x_{ld} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{l \times d} \quad y = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_l \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^l$$

Обучение Линейной Регрессии

$$Q(w) = \frac{1}{l} ||Xw - y||^2 \to \min_{w}$$

- 1. Аналитическое решение
- 2. Итерационные методы оптимизации

Обучение Линейной Регрессии

$$Q(w) = \frac{1}{l} ||Xw - y||^2 \to \min_{w}$$

1. Аналитическое решение

Обучение Линейной Регрессии

$$Q(w) = \frac{1}{l} ||Xw - y||^2 \to \min_{w}$$

1. Аналитическое решение

- Градиент

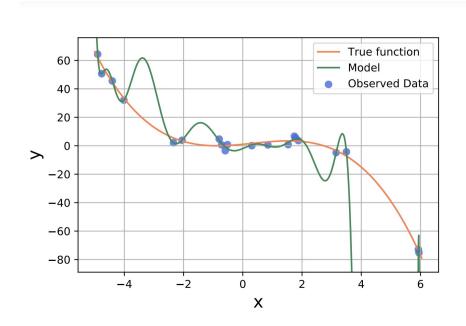
$$\nabla Q(w) = \frac{2}{l}(X^T X w - X^T y)$$

- Решение

$$\nabla Q(w) = 0$$
$$w^* = (X^T X)^{-1} X^T y$$

Проблемы

Переобучение



Аналитическое решение на практике

$$w^* = (X^T X)^{-1} X^T y$$

Регуляризация

Задача обучения линейной регрессии

$$Q(w) = \frac{1}{l} ||Xw - y||^2 \to \min_{w}$$

Добавим "штраф":

$$Q(w) + \lambda R(w) \to \min_{w}$$

Регуляризация

$$Q(w) + \lambda R(w) \to \min_{w}$$

Норма вектора в качестве регуляризатора d

$$R(w) = ||w||_2^2 = \sum_{j=1}^{\infty} w_j^2$$

$$R(w) = ||w||_1 = \sum_{j=1}^{d} |w_j|$$

Регуляризация

$$Q(w) + \lambda R(w) \to \min_{w}$$

Норма вектора в качестве регуляризатора d

$$R(w) = ||w||_2^2 = \sum_{j=1}^{\infty} w_j^2$$

$$R(w) = ||w||_1 = \sum_{j=1}^{d} |w_j|$$

-> Ridge regression

-> Lasso regression

Гребневая регрессия (Ridge)

$$\frac{1}{l} \|Xw - y\|^2 + \lambda \|w\|_2^2 \to \min_w$$

1. Аналитическое решение (более стабильное)

$$w^* = (X^T X + \lambda I)^{-1} X^T y$$

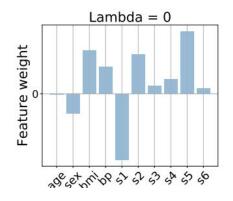
Гребневая регрессия (Ridge)

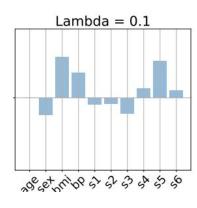
$$\frac{1}{l} \|Xw - y\|^2 + \lambda \|w\|_2^2 \to \min_w$$

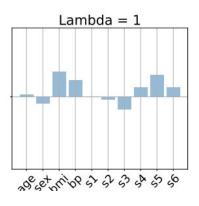
1. Аналитическое решение (более стабильное)

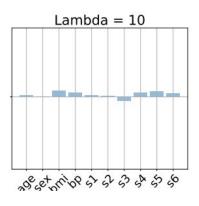
$$w^* = (X^T X + \lambda I)^{-1} X^T y$$

2. Эффект сокращения весов (shrinkage)









Лассо регрессия (LASSO)

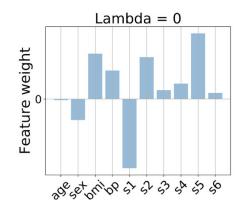
$$\frac{1}{l} \|Xw - y\|^2 + \lambda \|w\|_1 \to \min_{w}$$

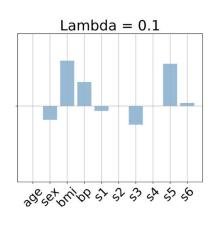
1. Least Absolute Shrinkage and Selection Operator

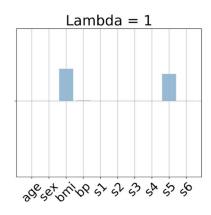
Лассо регрессия (LASSO)

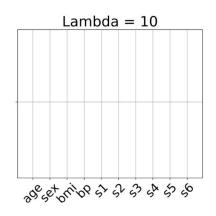
$$\frac{1}{l} \|Xw - y\|^2 + \lambda \|w\|_1 \to \min_{w}$$

- 1. Least Absolute Shrinkage and Selection Operator
- 2. Эффект сокращения весов (shrinkage) и отбора признаков (selection)









Что если не аналитическое решение?

$$Q(w) + \lambda R(w) \to \min_{w}$$

Что если не аналитическое решение?

$$Q(w) + \lambda R(w) \to \min_{w}$$

Итерационные методы оптимизации

Градиент

Вектор частных производных

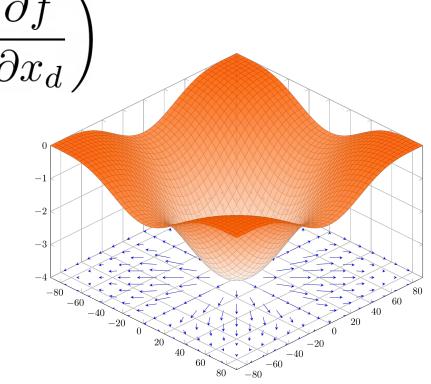
$$\nabla f(x) = \left(\frac{\partial f}{\partial x_1}, \dots, \frac{\partial f}{\partial x_d}\right)$$

Градиент

Вектор частных производных

$$\nabla f(x) = \left(\frac{\partial f}{\partial x_1}, \dots, \frac{\partial f}{\partial x_d}\right)$$

Градиент показывает направление наискорейшего возрастания функции



Градиент: условие экстремума

Если точка x_0 — экстремум и в ней существует производная, то

$$\nabla f(x_0) = 0$$

Задача: найти минимум функции

$$\min_{x} f(x)$$

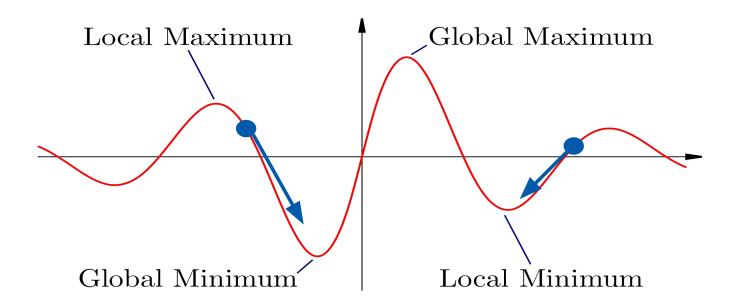


https://www.codingame.com/playgrounds/9487/deep-learning-from-scratch---theory-and-implementation/gradient-descent-and-backpropagation

- Стартуем из случайной точки
- Сдвигаемся по антиградиенту
- Повторяем, пока не окажемся в точке минимума

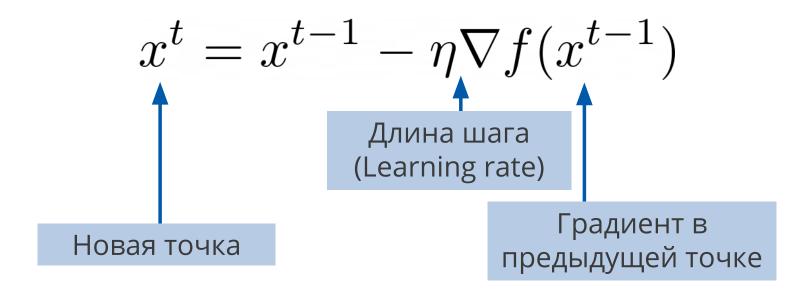
Градиентный спуск: начальное приближение

- Стартуем из случайной точки
 - \circ Как выбрать x_0 ?



Градиентный спуск: итерации

- Стартуем из случайной точки
- Сдвигаемся по антиградиенту



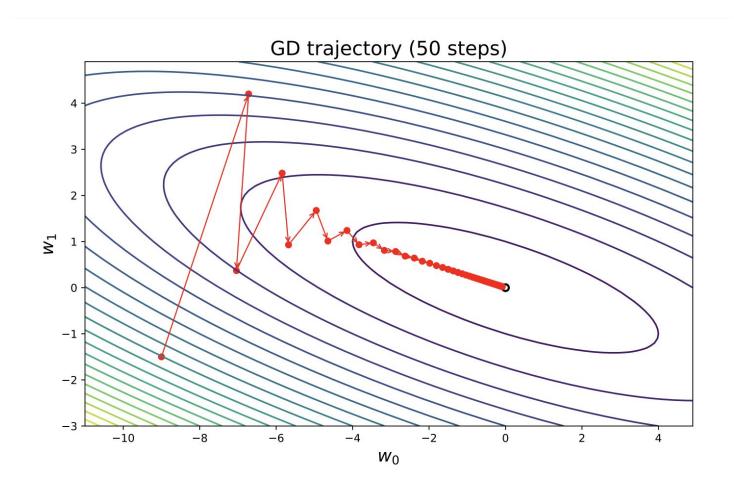
Градиентный спуск: сходимость

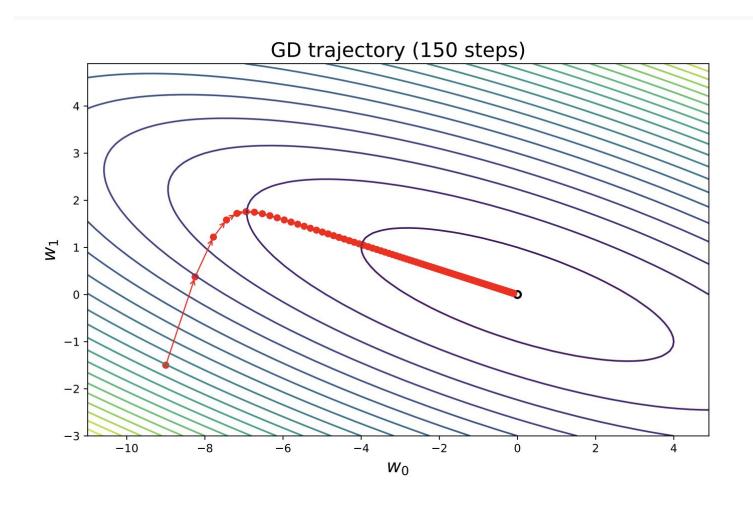
- Стартуем из случайной точки
- Сдвигаемся по антиградиенту
- Повторяем, пока не окажемся в точке минимума

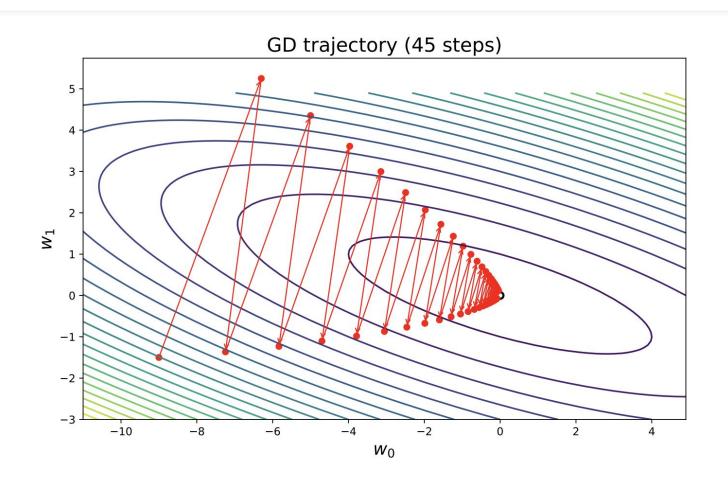
$$\circ \|x^t - x^{t-1}\| < \varepsilon$$

$$x^t = x^{t-1} - \eta \nabla f(x^{t-1})$$
Длина шага (Learning rate)

- Позволяет контролировать скорость обучения
- Если сделать длину шага недостаточно маленькой, градиентный спуск может разойтись
- Длина шага гиперпараметр, который нужно подбирать







Градиентный спуск: переменная длина шага

$$x^t = x^{t-1} - \eta_t \nabla f(x^{t-1})$$

Длину шага можно менять в зависимости от итерации

Градиентный спуск: переменная длина шага

$$x^t = x^{t-1} - \eta_t \nabla f(x^{t-1})$$

Длину шага можно менять в зависимости от итерации

• Например:
$$\eta_t = \frac{1}{t}$$

• Шаг наискорейшего спуска:

$$\eta_t = \arg\min_{\eta} f(x^t) = \arg\min_{\eta} f(x^{t-1} - \eta \nabla f(x^{t-1}))$$

Градиентный спуск в МО

Хотим минимизировать ошибки модели на обучающей

выборке

$$Q(w) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} L(y_i, a(x_i))$$

- 1. Выбираем начальное приближение
- 2. На каждой итерации делаем шаги в сторону антиградиента $u_t = u_t t 1$

$$w^{t} = w^{t-1} - \eta \nabla Q(w^{t-1})$$
$$\nabla Q(w) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} \nabla L(y_{i}, a(x_{i}))$$

3. Останавливаемся, если

$$||Q(w^t) - Q(w^{t-1})|| < \varepsilon$$

Градиентный спуск: сложности

• Для вычисления градиента, как правило, надо просуммировать что-то по всем объектам

$$\nabla Q(w) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} \nabla L(y_i, a(x_i))$$

• И это для одного маленького шага!

Градиентный спуск: сложности

• Для вычисления градиента, как правило, надо просуммировать что-то по всем объектам

$$\nabla Q(w) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} \nabla L(y_i, a(x_i))$$

- И это для одного маленького шага!
- Может оценить одним слагаемым?

$$\nabla Q(w) \approx \nabla L(y_i, a(x_i))$$

Стохастический градиентный спуск

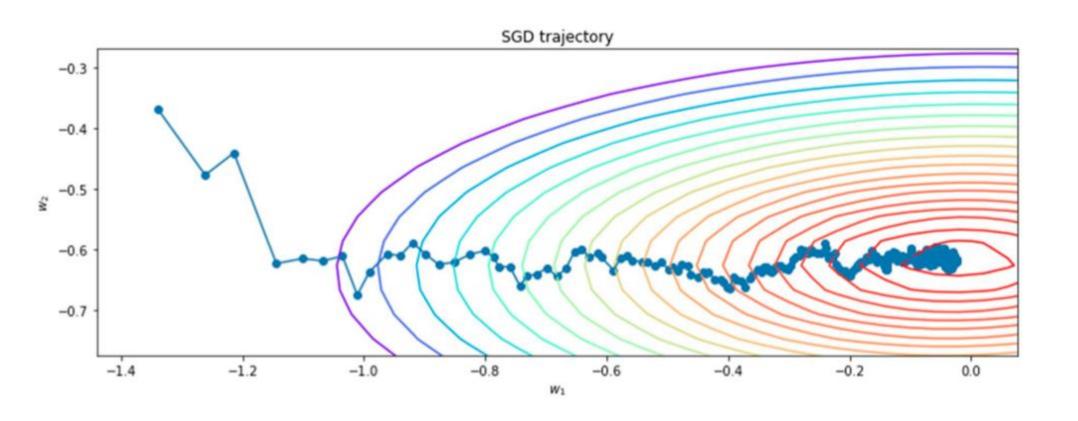
Хотим минимизировать ошибки модели на обучающей выборке $Q(w) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l L(y_i, a(x_i))$

 w^0

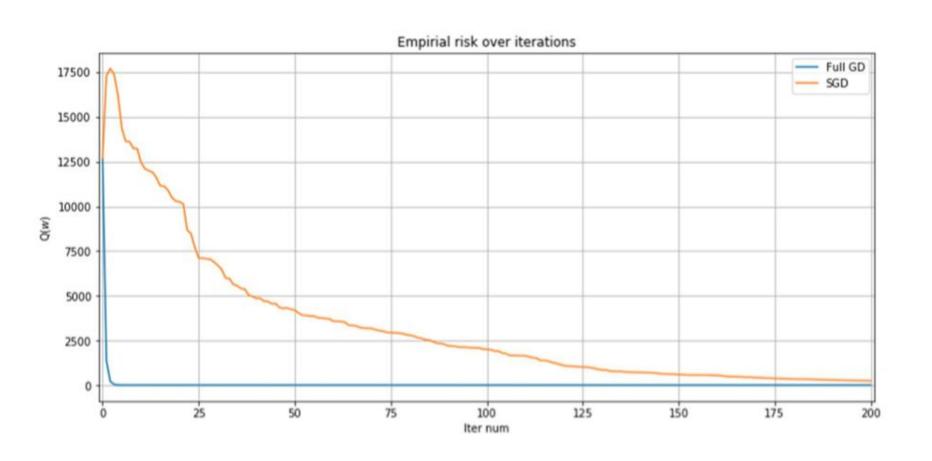
- 1. Выбираем начальное приближение
- 2. На каждой итерации выбираем случайный объект і и делаем шаг $w^t = w^{t-1} \eta \nabla L(y_i, a(x_i))$
- 3. Останавливаемся, если

$$||Q(w^t) - Q(w^{t-1})|| < \varepsilon$$

Стохастический градиентный спуск



Стохастический градиентный спуск



Mini-batch

Хотим минимизировать ошибки модели на обучающей выборке $Q(w) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l L(y_i, a(x_i))$

 w^0

- 1. Выбираем начальное приближение
- 2. На каждой итерации выбираем m случайных объектов и делаем шаг $w^t=w^{t-1}-\eta\frac{1}{m}\sum_{j=1}^{m}\nabla L(y_j,a(x_j))$
- 3. Останавливаемся, если

$$||Q(w^t) - Q(w^{t-1})|| < \varepsilon$$

- 1. Mini-batch GD стабильнее стохастического
- 2. Важно масштабировать признаки
- 3. Длина шага гиперпараметр, который сильно влияет на сходимость