바킹독 - BOJ 문제 모음

강의	내용	문제 번호	레벨	문제 이름
0x03	배열	10808	브론즈4	알파벳 개수
		03273	실버3	두 수의 합
0x04	연결 리스트	01406	실버2	에디터
0x05	스택	10828	실버4	스택
0x06	큐	10845	실버4	큐
0x07	덱	10866	실버4	덱
0x08	스택의 활용 (수식의 괄호 쌍)	04949	실버4	균형 잡힌 세상
		10799	실버2	쇠막대기
		02504	골드5	괄호의 값
0x09	BFS	07576	골드5	토마토
		04179	골드3	불!
		01697	실버1	숨바꼭질
	DFS	01260	실버2	DFS와 BFS
0x0A		02606	실버3	바이러스
0x0B	재귀	11729	골드5	하노이 탑 이동 순서
		01629	실버1	곱셈
		02447	골드5	별 찍기 - 10
0x0C	백트래킹	15649	실버3	N과 M (1)
		09663	골드4	N-Queen
		01182	실버2	부분수열의 합
0x0D	시뮬레이션	15683	골드3	감시
		14888	실버1	연산자 끼워넣기
		14889	실버1	스타트와 링크
0x0E	정렬 I	02751	실버5	수 정렬하기 2
		10989	브론즈1	수 정렬하기 3
		01427	실버5	소트인사이드
0x0F	정렬 II	18870	실버2	좌표 압축
		10989	브론즈1	수 정렬하기 3
		11652	실버4	카드
0x10	다이나믹 프로그래밍	01463	실버3	1로 만들기
		09095	실버3	1, 2, 3 더하기

				T
		02579	실버3	계단 오르기
		11726	실버3	2×n 타일링
		11659	실버3	구간 합 구하기 4
0x11	그리디	11047	실버4	동전 0
		01931	실버1	회의실 배정
		02217	실버4	로프
0x13	이분탐색	01026	실버4	보물
		01920	실버4	수 찾기
		10816	실버4	숫자 카드 2
0x14	투 포인터	02230	골드5	수 고르기
		01806	골드4	부분합
0x15	해시	07785	실버5	회사에 있는 사람
		01620	실버4	나는야 포켓몬 마스터 이다솜
0x16	이진 검색 트리	05639	골드4	이진 검색 트리
0.17	0.11.4.01.7	01927	실버2	최소 힙
0x17	우선순위 큐	11286	실버1	절댓값 힙
0x18	그래프	01260	실버2	DFS와 BFS
0x19	트리	11725	실버2	트리의 부모 찾기
0x1A	위상 정렬	02252	골드3	줄 세우기
0x1B	최소 신장 트리	01368	골드2	물대기
0x1C	플로이드 알고리즘	11404	골드4	플로이드
0x1D	다익스트라 알고리즘	01753	골드4	최단경로
0x1E	KMP	16916	브론즈2	부분 문자열
0x1F	트라이	14425	실버4	문자열 집합
부록A	문자열 기초	01543	실버5	문서 검색
		02941	실버5	크로아티아 알파벳
부록C	비트마스킹	11723	실버5	집합
		01497	실버1	기타콘서트
				1