# 강의 내용

### 수업방식

* 오전(09:20~점심): 가이드
* 오후: 설계 → 실습

### 수업 툴

* 구글독스
* 클래스룸(각자 스마트폰 어플도 설치)
* 줌

### 프로젝트

* 총 3개
* 첫달 이후 조 만듬(반드시 고정이 아니고 각자 원한다면 바뀔 수도 있음)
* 계획서(언어, 서버 선정 등)부터 시작, 플로우차트 등…
* 세 개 모두 피티

### 공부법

* 모르는 키워드가 있으면 검색해서 정리
* 코드를 기본형으로 짧게 많이 써볼 것
  + 내가 알고 있는 것보다 조금만 어려워지면 막히기 때문이다
  + 반복적으로 사용: 한달 생활비 계산, 여기서 저기로 가는 데 몇걸음이지?
* 효율적인 공부법은 없다: 방법이 있다면 시간을 많이 들이는 것 뿐이다
  + 코드마일리지 = 훈련비용

### 개발환경 구축

* 팀프로젝트 환경에서는 동일한 개발환경을 구축하는 것이 유리하다
* 코드에디터는 기본 설치 시점에서는 반쪽짜리일 뿐이다 확장 플러그인을 설치해야 온전해진다
* 에디터는 기본적으로 폴더 단위로 관리한다

### HTML

* html: 웹에서 쓰는 문서
  + 통신 방식으로 문서를 렌더링하는 것
* 프론트엔드가 하는 가장 대표적인 작업
  + 프론트엔드의 특징: 뭔 짓을 해도 컴퓨터가 안 고장난다, 겁먹지 말고 마음껏 시도해보자
* 에디터로 간단한 문서를 만들어보기
  + 모르는게 당연하기 때문에 검색한다
  + 써보고 틀려보기
  + 틀리는 게 익숙해지는 게 코딩이다
* 인터페이스에서 커맨드로 넘어가는 첫 단계
  + 인간이 컴퓨터에게 명령한다
* 문서
  + 우리의 최종 목적은 문서를 만들어내는 기계를 만드는 것
  + 예를 들어 인스타그램은 종이가 막 올라가는 피드라는 기능을 갖고 있는 기계이다
  + 백엔드 프로그래밍은 문서가 어떤 문서인지 식별하는 것

### 앞으로 할 일

* 만들고 싶은 거 생각하기
* 대가를 각오하기: 보통 하루에 10시간정도는 함
* 에러에 익숙해지기
* 매일 그날의 할 일을 작성: 기술에 매몰되지 않고 기획 까지 생각하는 자세

### 책 보는 방법

* 공통사항
  + 따라 치지 말고 그냥 읽는다
  + 목차를 보면서 경계선을 확인: 어디까지 할 수 있구나, 어디는 못 하는구나
  + 흥미를 잃어버리면 끝이므로 함부러 코딩하지 않는다
  + 내가 서비스를 만든다면 난 뭘 만들까?
* html&css 교재
  + 용어의 정의. 외부미디어 삽입 방법.
* 자바스크립트 교재
  + 콘솔, 다이얼로그, html 변경, 조건분기, 사칙연산, 함수
    - 자바스크립트에 국한된 것이 아니라 프로그래밍 일반이라고 생각할 것
* Pro Git: 입문서 아님. 나중에 회사에서도 두고두고 참고할 수 있음.