

# Mi Juego Favorito

Javier Tibau

17 de mayo de 2013

# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Los Juegos</b>	<b>3</b>
2.1. Bucaminas . . . . .	4
2.2. Dota 2 . . . . .	5
2.3. Zelda: Skyward Sword . . . . .	6
2.4. God Of War III . . . . .	7
<b>3. Conclusiones</b>	<b>8</b>

# Capítulo 1

## Introducción

El libro a continuación es creado como una herramienta para el desarrollo de habilidades de edición colaborativa de documentos de texto plano. La herramienta que habilita dicha colaboración, en este taller, es Git pero podría ser reemplazada por otros sistemas de versionamiento.

## Capítulo 2

### Los Juegos

## 2.1. Bucaminas



Figura 2.1: Buscaminas

Buscaminas<sup>1</sup> es uno de los juegos más jugados debido a lo ubicuo de su distribución. Fue incluido en 1992 en la versión de Windows 3.1 y desde entonces lo hemos encontrado presente en todas las versiones de dicho sistema operativo. En la figura 2.1 puede ver una implementación web del juego. La premisa del juego es simple: Limpiar el campo de juego sin hacer explotar ninguna de las minas que se encuentran en la cuadrícula.

### ¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Javier Tibau Las reglas del juego son sencillas y fáciles de entender. A pesar de esto, el juego no es atractivo para todo el mundo, creo que es un gusto adquirido. Las reglas me fueron presentadas por mi papá, quien en su máquina de trabajo con Windows 3.11 era uno de los pocos juegos “divertidos” que tenía. Para mi, el gran interés del juego es que destaca (o esconde) la resolución de problemas con fondo algebraico. En cierto momento del juego, y para el jugador que ha estudiado álgebra lineal, el reventar una casilla se torna similar a descifrar un sistema de ecuaciones con varias incógnitas. Los sistemas sencillos son bien definidos y tienen 2, 3 o hasta 4 incógnitas, mientras los más complejos pueden inclusive tener múltiples soluciones.

<sup>1</sup><http://minesweeperonline.com/>

## 2.2. Dota 2



Figura 2.2: Dota 2

Dota 2<sup>2</sup> es un juego creado por Valve basado en el popular mod de Warcraft 3, Defense of the Ancients. Es un juego de estrategia en equipo para ser jugado con equipos de 5 personas cada uno. Dota 2 combina elementos de estrategia en tiempo real con perspectiva "en tercera persona", incorporando a todo ello un sistema de nivelación y jugabilidad de diversos juegos de rol como Diablo. Los jugadores asumen el papel de una unidad clasificado como un "héroe", que puede subir de nivel hasta un máximo de 25. La configuración básica de Dota 2 consiste en dos ciudades de distinta forma, cada una cuenta con una fortaleza de defensa conocida como "ancestro", situadas en los extremos opuestos de un mapa equilibrado de manera uniforme. Entre ellas hay varias regiones de conexión identificado como "caminos", que son atravesados por unidades enemigas, al tiempo que luchan contra poderosas torres defensivas a lo largo del camino. Los jugadores se dividen entre dos equipos, cada uno con hasta cinco jugadores, para competir como los principales defensores de cada Fortaleza de los Ancestros.

### ¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Victor Cedeño Este es un juego que requiere de comunicación y cooperación entre 5 personas para poder lograr el objetivo de vencer al otro equipo. Es muy difícil jugar solo sin la ayuda de tus compañeros. El juego tiene una gran selección de mas de 100 heroes para elegir, esto quiere decir que cada partida es diferente ya que las combinaciones posibles de los equipos son innumerables. Es un juego que fomenta el trabajo en equipo y las decisiones correctas.

---

<sup>2</sup><http://dota2.com/>

## 2.3. Zelda: Skyward Sword



Figura 2.3: Zelda: Skyward Sword

Zelda: Skyward Sword<sup>3</sup> es el primer Zelda en ofrecerte total control de la espada y escudo via wiimote + nunchuck. Fue publicado en Noviembre del 2011 y ha sido uno de los juegos de Zelda más controversiales por su único modo de jugarlo con controles de movimiento.

La premisa del juego es que eres un chico (Link) que vive en una comunidad en una isla flotante y debes emprender un viaje a la superficie (Hyrule) para rescatar a Zelda.

### ¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Gianni Carlo Las reglas del juego son similares a los anteriores juegos de Zelda con el agregado que ahora cada enemigo fue diseñado con los controles de movimiento en mente, no basta con agitar de izquierda a derecha el control para poder pasar el juego, y esto ayuda en gran parte a sumergirte en el juego ya que debes atacar de cierta forma a los enemigos y/o repeler ataques con tu escudo en el momento preciso sino recibes una penalidad. A pesar de esto, el juego no es atractivo para todo el mundo debido a la única opción de controles a los que alegan que no responden con suficiente precisión o a veces ni responden. Para mi, el gran interés del juego, aparte de presentar el origen de la historia del universo de Zelda, es el nuevo estilo de jugarlo y la experiencia de inmersión única que presenta a cualquier fan de la serie (los motion controls de Twilight Princess para Wii no cuentan en mi opinión ya que eran tan solo un test para ver que tan buena sería la acogida para implementarlo como única opción en el siguiente Zelda).

---

<sup>3</sup><http://zelda.com/skywardsword/>

## 2.4. God Of War III



Figura 2.4: God Of War III

God Of War III<sup>4</sup> God of War III es un juego basado en la mitología griega, en donde el personaje principal llamado Kratos, el cual era el antiguo Dios de la Guerra, asciende al olimpo con la ayuda de los Titanes para tomar venganza de Zeus ya que éste lo había traicionado. Ya en el olimpo se enfrentará a todos los dioses que habitan ahí, incluidos los tres más poderosos Hades, Poseidon y por último Zeus, pero Kratos estará ayudado por Atenea quien lo guiará a lo largo del juego y le dará la clave para poder derrotar a Zeus.

### ¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Kevin Silva El juego es muy real, ha sido premiado por la calidad de gráficos y su trama es muy envolvente. También posee minijuegos de lógica a lo largo que vas avanzando por el juego. El juego no es muy corto pero tampoco muy extenso y en el camino podrás encontrarte con muchos enemigos, también poder controlar un sinnúmero de armas conforme vayas ganando batallas y a la vez escoger cual de ellas aumentarles de poder. En fin el juego te da muchas posibilidades y brinda garantía de que no te aburrirás al jugarlos, es por esta razón que fue catalogado como el "Videojuego más esperado del 2010"

---

<sup>4</sup><http://www.ign.com/games/god-of-war-iii/ps3-886158/>



## Capítulo 3

### Conclusiones

Cuales juegos fueron más populares y un breve razonamiento del porqué.