Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение города Москвы "Школа №1363"

ДЕПАРТАМЕНТА ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ГОРОДА МОСКВЫ

РОБОТИЗИРОВАННЫЙ СБОРЩИК ЗАКАЗОВ

Выполнили учащиеся ГБОУ города Москвы «Школа №1363»

Команда «Тележка с пончиком»

Сиворонова Екатерина Михайловна

Костионова Ксения Ивановна

Крылов Роман Антонович

Руководитель работы:

учитель информатики ГБОУ школы №1363

Черкасова Элла Владиславовна

Оглавление

Введение	3
Обзор и анализ предметной области	5
Инструменты реализации проекта	
Описание разработанного устройства	7
Экспериментальные исследования	16
Заключение	18
Список литературы	19
Приложения	20

Введение

Актуальность работы

Робот-сборщик — машина, состоящая из двух подсистем. Первая отвечает за распознавание, а вторая — за физический отбор.

Для обеспечения непрерывности работы в складских системах необходимо обеспечить подачу, хранение грузов и формирование заказов по требованию. В складах применяют погрузчики, конвейеры, ручной труд. На некоторых производствах используют промышленные роботы для паллетирования/депаллетирования грузов.

Роботы-сборщики помогают освободить людей от тяжелого и монотонного труда, который требует большой концентрации. Их сенсоры готовы круглосуточно анализировать вид деталей и элементов, лежащих на стеллажах складов. Бывают различные виды автоматических помощников:

- Роботы-тележки отбирают товары с конвейерной ленты, сканируют и распределяют по лоткам, ориентируясь на определенные штрих/QR-коды. Оборудованные механизмом рольганга могут разгружаться сами, раскладывать груз по полкам или собирать в контейнер.
- Паллетайзеры, роботы-штабелёры— это манипуляторы для автоматического захвата и размещения товаров на паллеты на складах с интенсивным движением людей и транспортных средств. Оптимальны для мест, где многократно повторяются одни и те же действия. Преимущество этих машин возможность работы с большим весом.
- Буксировщики перевозят крупные тележки, доставляет груз на большие расстояния.

Проектирование и разработка автоматических помощников (робот-сборщик) различных типов является одной из популярных задач в образовательном

процессе при формировании инженерных компетенций у учеников учреждений среднего образования.

Цель работы:

Спроектировать и реализовать конструкцию и программное обеспечение роботизированного сборщика заказов.

Для достижения поставленной цели были решены следующие задачи (этапы реализации проекта):

- 1. Анализ кейсового задания, формирование требований и ограничений к разрабатываемому устройству.
- 2. Анализ предметной области и инструментов для решения задачи.
- 3. Проектирование устройства (эскиз устройства, проектирование кинематической системы, UML-диаграммы).
- 4. Проектирование 3D-модели устройства, его составных частей и корпуса.
- 5. Проектирование электротехнической системы устройства.
- 6. Проектирование алгоритмов работы программного обеспечения.
- 7. Разработка кинематической, электротехнической систем устройства.
- 8. Разработка программного обеспечения.
- 9. Прототипирование, изготовление и сборка устройства.
- 10. Тестирование и отладка устройства.
- 11. Подготовка документации.

Методы исследования. В работе используются методы теоретического исследования (имитационного моделирования в системе fritzing).

Научная новизна работы:

- 1. Разработана и интегрирована подсистема управления камерой, с помощью которой программа распознаёт тип груза.
- 2. Разработана и интегрирована подсистема управления перемещением каретки с помощью приложения, которое позволяет включить и выключить систему, а также выбирать типы грузов.

3. Разработана и интегрирована подсистема управления манипулятором с помощью сервопривода и шагового мотора, позволяющая переместить груз в накопитель.

Достоверность и обоснованность полученных результатов доказывается посредством выявления зависимости полученных результатов от известных теоретических и эмпирических данных, опубликованных в литературных источниках, а также посредством получения положительных результатов по итогам внедрения результатов проекта.

Личный вклад авторов. Результаты работы получены лично авторами.

Проектная команда состоит из 3-х учеников 11 класса ГБОУ школы №1363. Распределение ролей в проектной команде:

- 1. Сиворонова Екатерина Михайловна разработка 3D-моделей устройства, прототипирование и 3D-печать, работа с электроникой, сборка устройства, разработка монтажной и электрической принципиальной схемы, разработка технической документации.
- 2. Костионова Ксения Ивановна разработка мобильного приложения, разработка программного обеспечения.
- 3. Крылов Роман Антонович разработка 3D-моделей устройства, прототипирование и 3D-печать, создание UML диаграмм, сборка устройства, создание чертежей.

Руководитель проектной команды: учитель информатики ГБОУ школы №1363 Черкасова Элла Владиславовна.

Работа проектной команды осуществлялась с использованием программного обеспечения Zoom, GitHub.

Обзор и анализ предметной области

Обзор и анализ предметной области позволил классифицировать основные подходы к разработке программно-аппаратных устройств, позволяющих изучать механику работы роботизированного сборщика заказов. В основном

разработка системы распознавания QR кода описывается перемещения грузов. Также дополнительно описывается интеграция подсистемы остановки устройства на определённом расстоянии от ячейки с грузом в автоматическом режиме. Описывается использование подсистемы управления устройством при помощи мобильного приложения. Описывается использование подсистемы распознавания типа груза (QR кода) с помощью камеры. Рассмотренные источники позволяют сделать вывод о том, что в данный момент отсутствуют методические указания по разработке роботасортировщика с подсистемой управления из мобильного приложения, подсистемой автоматической остановки каретки на определенном расстоянии для распознавания QR кода, подсистемой перемещения груза в накопитель. Роботизированный сборщик заказов позволяет изучить механику работы устройства и сформировать межпредметные комплексные профессиональные навыки в области механики, конструирования, электроники и схемотехники, 3D-моделирования и прототипирования, программирования.

Обзор и анализ предметной области позволил сформировать требования к разрабатываемому устройству, формирующие его функциональные особенности по сравнению с аналогами:

- При разработке использованы готовые электротехнические модули (Arduino Uno, Raspberry Pi), произведен монтаж электронных компонентов.
- Конструкция роботизированного сборщика заказов является стационарной и обеспечивает устойчивость на ровной поверхности при работе.
- Разработано программное обеспечение для моторов и сервопривода, с помощью которых осуществляется перемещение грузов в накопитель.
- Разработано приложение, с помощью которого в систему подаются сигналы о составе заказа.
- Конструкция устройства содержит в себе подсистему автоматической остановки при достижении каретки области напротив каждого груза.
- Разработаны 3D модель устройства и его составных частей. Элементы устройства выполнены из PLA-пластика (3D-печать составных частей).

Инструменты реализации проекта

Для реализации работы перемещения устройства используется микроконтроллер Arduino Uno. Это обычная плата, которая является «посредником» между пользователем и микроконтроллером, позволяя загружать в него прошивку прямо из среды программирования.

Для взаимодействия приложения и системы, осуществления сканирования был выбран микрокомпьютер Raspberry PI версии Model 3B+. Такой выбор обусловлен тем, что контроллер оснащен отдельным микропроцессором на архитектуре ARM, что сильно повышает производительность и позволяет нормально взаимодействовать с библиотеками, вроде BaseHTTPRequestHandler, HTTPServer, cv2. Еще сильным аргументом при выборе стало то, что он управляется в том числе и при помощи языка программирования Python, что значительно сокращает время, требуемое для разработки. Его преимущество заключается также в его маленьких размерах, он запросто помещается внутри конструкции сборщика.

Благодаря мощной модели сервопривода FS5113R грузы без особого труда удерживаются лапками и перемещаются в накопитель.

В устройстве используются 4-х фазные шаговые моторы 28ВYJ-48 и драйверы, мотор питается от 5В постоянного напряжения. Вся эта конструкция не потребляет больших токов, и имеет достаточный момент для вращения зубчатых колес. Благодаря драйверам работа моторов может задаваться программным кодом.

Для точного перемещения каретки и ее остановки напротив каждой ячейки и накопителя было решено применить ультразвуковые датчики HS-SR04.

Устройство способно выводить распознанный груз на дисплей OLED 0.96. Хочется выделить, что дисплей потребляет мало энергии, отличается высокой контрастностью, имеет всего 2 выхода на микроконтроллер. На устройство подается напряжение от батареи 5В. Используется светодиодная лента, благодаря которой QR-коды распознаются лучше. На ленту подается питание 12В от отдельного аккумулятора.

Описание разработанного устройства

Пользователь в мобильном приложении формирует заказ (выбирает определенное количество типов грузов), который по окончании работы устройства будет собран в накопителе. Затем механическая подсистема начинает процесс сканирования грузов в стеллаже. После этого идет этап распознавания типа детали. При распознавании типа детали происходит захват груза и перемещение его в накопитель. Накопитель необходим для сбора грузов из заказа. При этом предусмотрен вывод информации о распознанном грузе на внешний дисплей и в мобильном приложении.

При подключении энергопитания на устройствах (микроконтроллер и одноплатный компьютер) запускается разработанное программное обеспечение.

После начала работы программа на Raspberry ожидает получения сигнала с приложения о формировании заказа и запуске устройства.

Пользователь В мобильном приложении формирует заказ, выбирая определенные типы грузов посредством нажатия соответствующих кнопок. По окончании формирования пользователь нажимает на кнопку "Сформировать заказ", данные передаются на Raspberry. Далее пользователь нажимает на кнопку включения, сигнал передается на Raspberry. Как только заказ будет сформирован, а сигнал о включении получен, с Raspberry будет отправлен сигнал на Arduino о готовности начать работу. Будет запущена подсистема перемещения устройства. Для того, чтобы устройство начало перемещаться, срабатывает внутренний шаговый мотор, вращается зубчатое колесо, устройство передвигается по зубчатой рейке. При помощи датчика расстояния устройство останавливается напротив каждой ячейки с грузами и запускает процесс сканирования. Сканирование происходит на одноплатном

компьютере - камера делает снимок и при помощи программного кода декодирует QR-код. Если распознанный груз есть в заказе, то информация о нем будет выведена на внешний дисплей и в мобильном приложении. Далее происходит захват груза: на внешний шаговой мотор передается сигнал, вращается зубчатое колесо, выдвигается захватное устройство; по тому же сигналу на второй Arduino запускается сервопривод, работает и приводит в движение зубчатые элементы лапки, тем самым захватывая груз; захватное устройство возвращается в исходное положение. При помощи датчика расстояния система запоминает расположение ячейки для того, чтобы после сброса груза в накопитель, вернуться на место последнего сканирования. После происходит перемещение груза в накопитель: начинает работать внутренний шаговый мотор, перемещаясь к накопителю до того момента, пока датчик на первой Arduino не получит нужное значение; захватное устройство выдвигается; на второй Arduino также работает датчик расстояния, и после получения нужного значения подается сигнал на сервопривод, с помощью сервопривода разжимаются, отдавая груз лапки BO власть земного притяжения. Каретка возвращается на место последнего распознавания и продолжает сканирование. Устройство будет перемещаться и сканировать грузы до тех пор, пока весь заказ не будет собран.

Пользователь может изменить содержимое заказа через мобильное приложение в процессе работы устройства. Данные о новом заказе передаются в систему и устройство сканирует грузы, пока заказ не будет полностью собран.

По завершении работы программы, пользователь в приложении нажимает на кнопку выключения устройства. На Raspberry передается сигнал о выключении, а с Raspberry - на Arduino. Тем самым, завершается работа подсистемы сканирования и подсистемы перемещения каретки.

Для управления сервоприводом используется встроенная библиотека Servo. Для управления шаговыми моторами был создан класс Stepper с функциями Stepper.step. Для использования датчика расстояния используется специально разработанная функция kabanchik для считывания измерений с УЗД и преобразования их из сигналов в привычное для нас расстояние (в см). Датчик помогает устройству перемещаться и останавливаться точно напротив ячеек с грузами и накопителя.

Для управления внешним дисплеем используется библиотека OLED_I2C. Исходный код проекта можно найти на GitHub. В приложении №2 представлены программные коды.

На рисунке 1 представлена разработанная 3D-модель роботизированного сборщика заказов. В приложении №1 представлены чертежи составных частей физической модели роботизированного сборщика заказов.

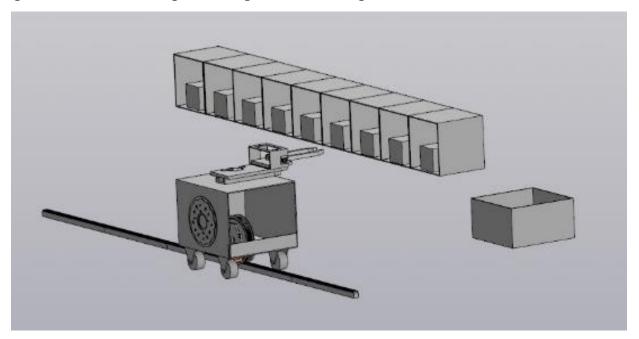


Рисунок 1. 3D модель устройства На рисунках 2-5 представлены UML диаграммы.

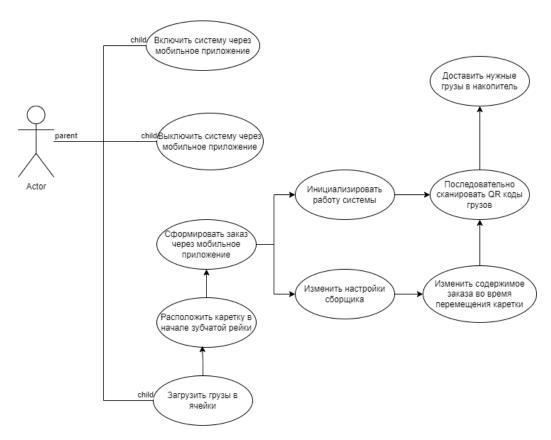


Рисунок 2. Диаграмма вариантов пользовательского взаимодействия с системой

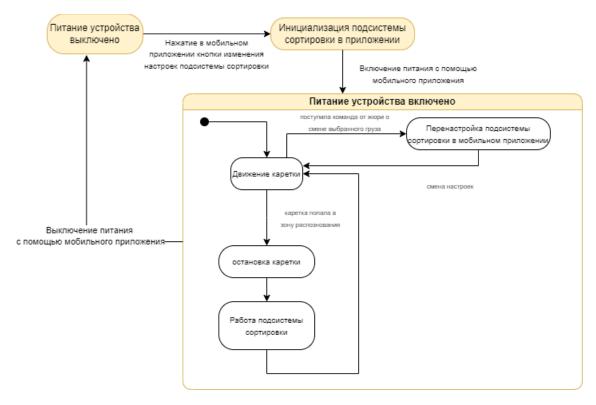


Рисунок 3. Диаграмма автомата

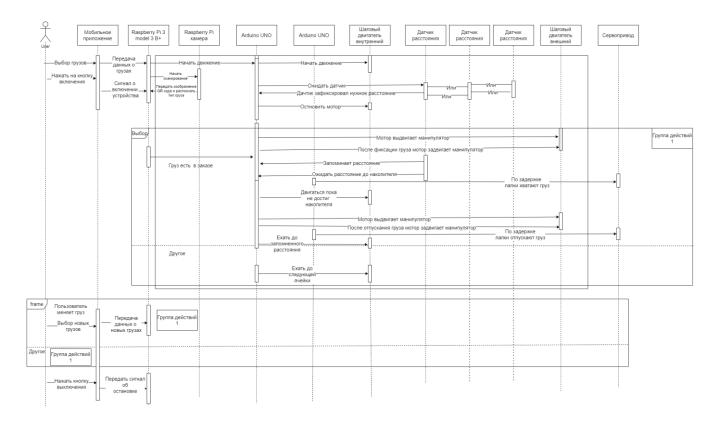


Рисунок 4. Диаграмма последовательности

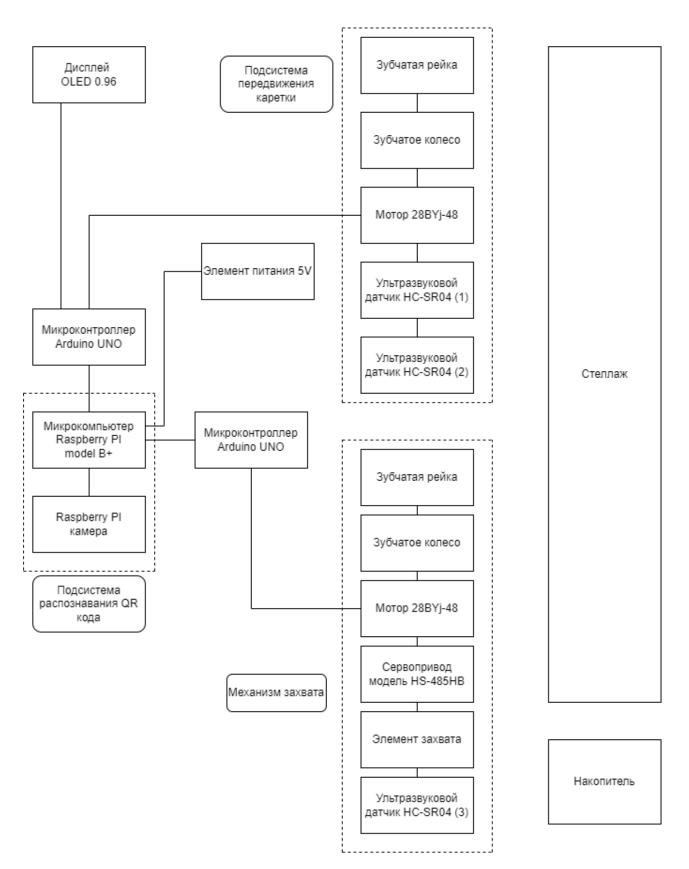
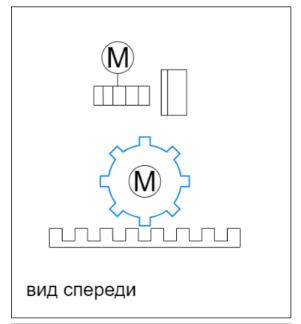


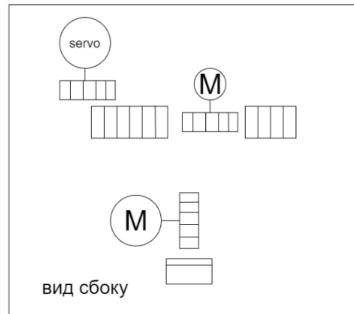
Рисунок 5. Диаграмма компонентов



Рисунок 6. Блок-схема программного обеспечения

На рисунке 7 представлена кинематическая система разработанного устройства в виде схемы.





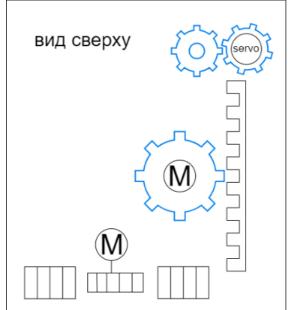


Рисунок 7. Кинематическая схема.

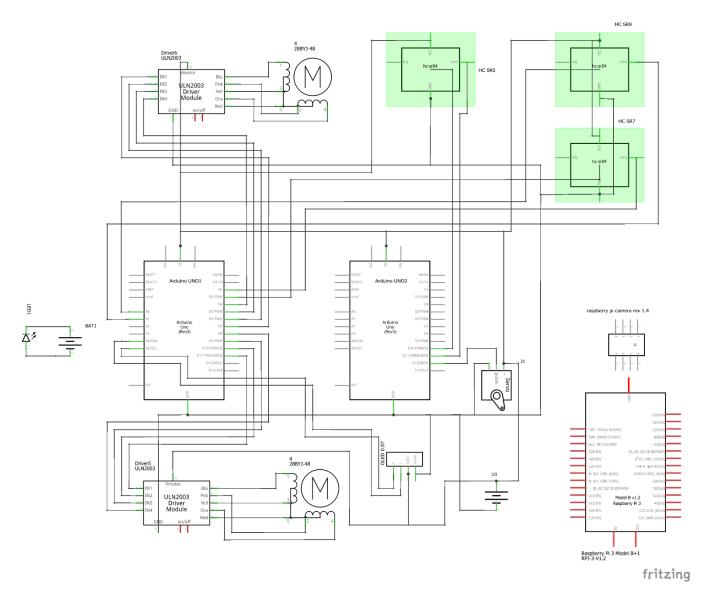


Рисунок 8. Принципиальная электрическая схема.

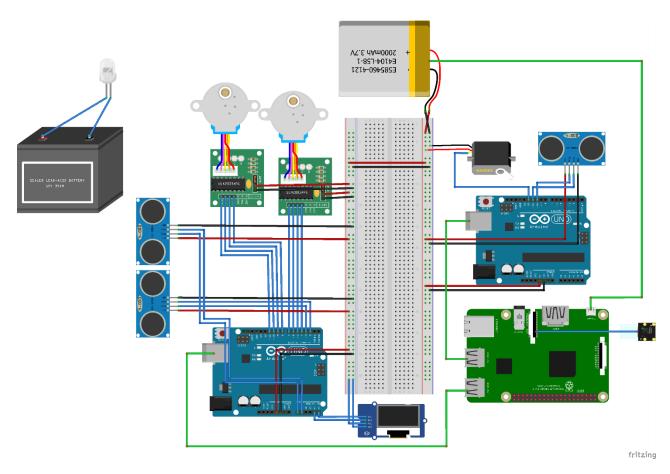


Рисунок 9. Монтажная схема

Экспериментальные исследования

Разработанный роботизированный сборщик заказов представлен на рисунке 10. В приложении №3 представлены фотографии разработанного устройства и его составных частей.

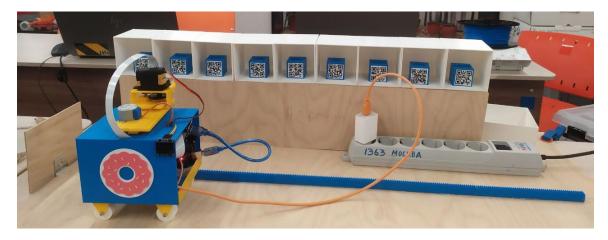


Рисунок 10. Разработанный сборщик заказов.

Экспериментальные исследования разработанного устройства производились по следующему регламенту испытаний:

- Испытание с использованием двух типов грузов. В испытании базовые функции: запуск, остановка устройства проверяются мобильного приложения, распознавание двух разных грузов, захват грузов и перемещение их в накопитель. До испытания участники вручную закладывают грузы в стеллаж. Далее участник в мобильном приложении (выбирает два типа груза). Затем механическая формирует заказ подсистема начинает процесс сканирования грузов в стеллаже. После этого идет этап распознавания типа детали. При этом предусмотрен вывод информации о распознанном грузе на внешний дисплей и в мобильном приложении. Далее с помощью захватного устройства происходит захват и перемещение грузов в накопитель.
- Испытание с использованием трех типов грузов. В испытании проверяются основные функции: запуск, остановка устройства из мобильного приложения, распознавание трех разных грузов, захват грузов и перемещение их в накопитель. До испытания участники вручную закладывают грузы в стеллаж. Далее участник в мобильном приложении формирует заказ (выбирает три типа груза). Затем механическая подсистема начинает процесс сканирования грузов в стеллаже. После этого идет этап распознавания типа детали. При этом предусмотрен вывод информации о распознанном грузе на внешний дисплей и в мобильном приложении. Далее с помощью захватного устройства происходит захват и перемещение грузов в накопитель.
- В испытании проверяется возможность изменения выбора грузов в процессе работы устройства. До испытания участники вручную закладывают грузы в стеллаж. Далее участник в мобильном приложении формирует заказ (выбирает три типа груза). Затем механическая подсистема начинает процесс сканирования грузов в стеллаже.

Разработанный роботизированный сборщик заказов успешно прошел все испытания по описанному выше регламенту.

С видеозаписью проведения экспериментальных исследований можно ознакомиться по ссылке: https://vk.com/video487418045_456239168

Заключение

Выявлена потребность в разработке роботизированного сборщика заказов, позволяющая формировать у обучающихся межпредметные комплексные профессиональные навыки в области механики, конструирования, электроники и схемотехники, 3D-моделирования и прототипирования.

Спроектирована кинематическая система устройства, разработана Разработаны чертежи механика перемещения каретки. составных 3D-моделирование составных элементов, произведено частей, использованием прототипирование c3D-принтера, произведены интеграция и сборка физической модели сборщика заказов.

Спроектированы И разработаны электрическая принципиальная И монтажная схемы устройства, произведено имитационное моделирование разработанных схем в системе fritzing. Произведено тестирование аппаратной части разработанного роботизированного сборщика заказов. Спроектированы и разработаны алгоритмы работы системы, разработано программное обеспечение, реализующее сбор заказов, разработана система распознавание грузов по QR коду. Произведено экспериментальное исследование разработанной системы. Результатом работы проектной устройство, полностью команды является соответствующее требованиям функционирующее предъявленным И согласно предлагаемому регламенту испытаний. Разработанная система обладает необходимой функциональностью, готова к бесперебойной эксплуатации. найти Видео работы устройства онжом ПО ссылке:

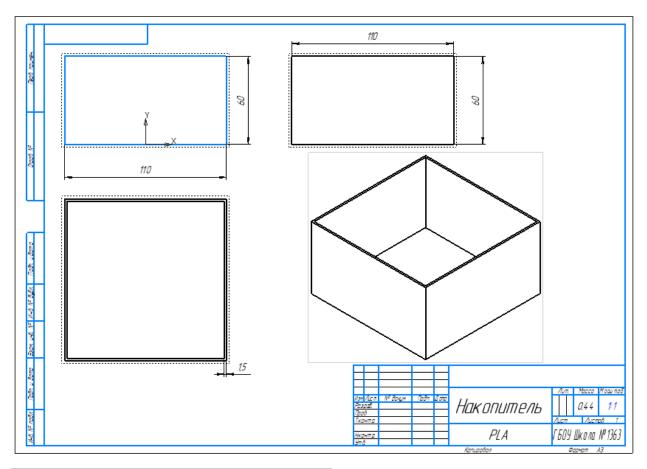
https://vk.com/video487418045_456239168

Список литературы

- 1. Моделирование на UML: сайт. URL: http://book.uml3.ru/ (дата обращения: 24.01.2024)
- 2. Обучающие уроки и проекты для Arduino, ESP, Raspberry Pi: сайт. URL: https://lesson.iarduino.ru (дата обращения: 23.12.2023)
- 3. Все о прототипировании: сайт. URL: https://www.3dhubs.com/knowledge-base (дата обращения: 23.01.2024)
- 4. КОМПАС-3D это российская система трехмерного проектирования, ставшая стандартом для тысяч предприятий и сотен тысяч профессиональных пользователей: сайт. URL: https://kompas.ru/solutions/education/ (дата обращения: 20.12.2023)
- 5. Система контроля версия GitHub: сайт. URL: https://about.gitlab.com/ (дата обращения: 25.01.2024)
- 6. ПРОГРАММИРУЕМ ARDUINO. OCHOBЫ PAБОТЫ CO СКЕТЧАМИ MOHK CAЙMOH: caйт. URL: https://siteknig.com/books/kompyutery-i-internet/programmirovanie/page-11281336-programmiruem-arduino-osnovy-raboty-so-sketchami-monk.html (дата обращения: 15.01.2024)
- 7. Язык программирования C++. Лекции и упражнения: сайт. URL: https://lib.sibnet.ru/book/9606/ (дата обращения: 17.01.2024)
- 8. Яцек Галовиц. C++17 STL. Стандартная библиотека шаблонов: сайт. URL: https://litportal.ru/avtory/yacek-galovic-15687687/kniga-s-17-stlstandartnaya-biblioteka-shablonov-802416.html (дата обращения: 28.12.2023)
- 9. Документация по GitHub: caйт. URL: https://github.com/Emotional-Burnout/Donut_cart/tree/main

Приложения

Приложение №1. Чертежи деталей для устройства и фоторгафии моделей.



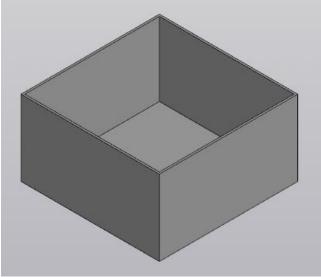
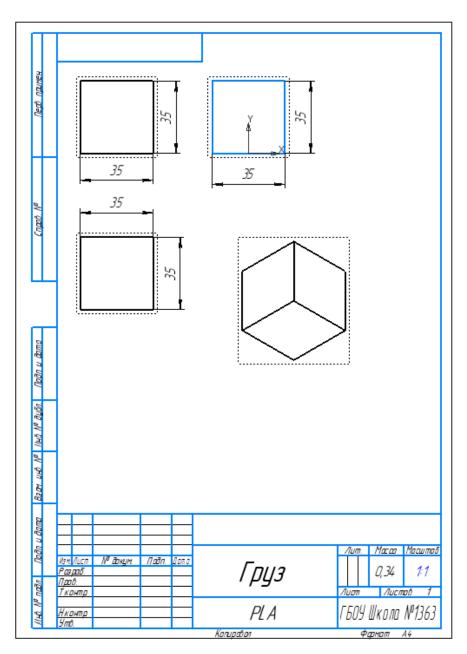


Рисунок 1. Накопитель



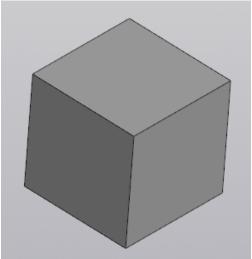
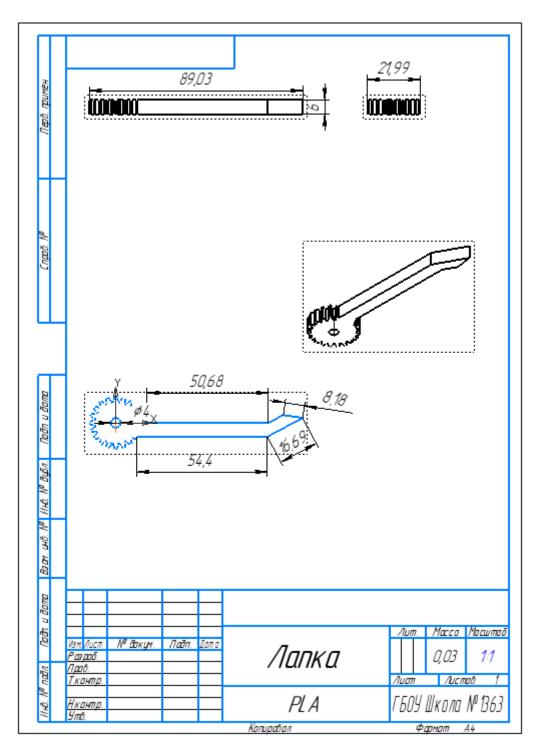


Рисунок 2. Груз



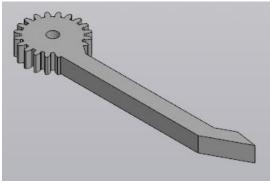
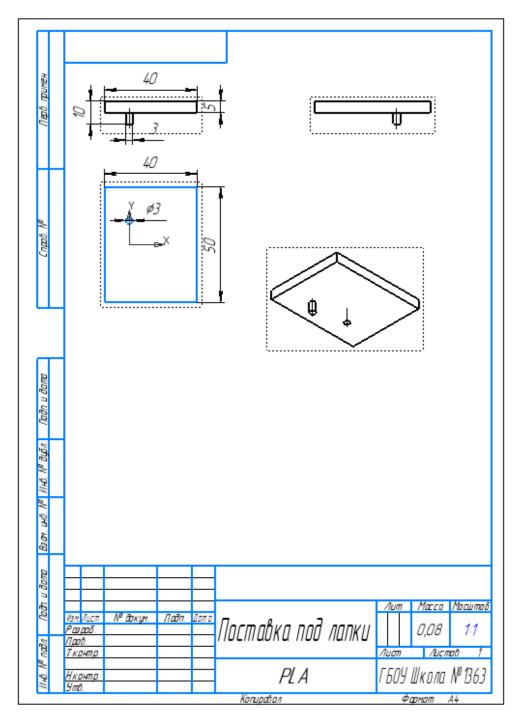


Рисунок 3. Лапка



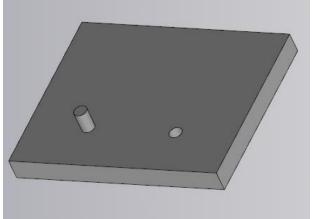
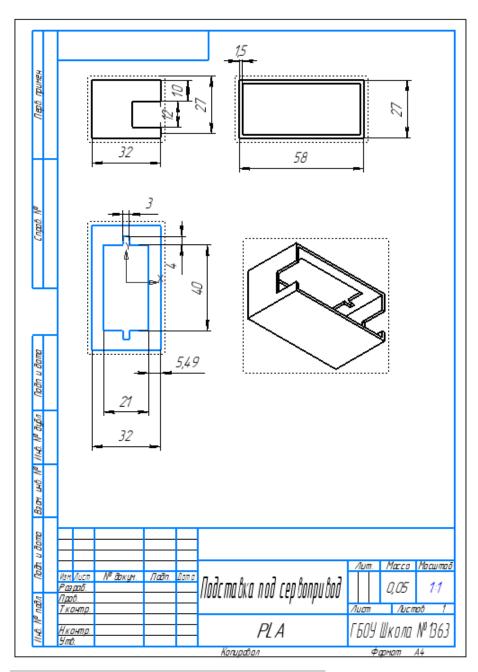


Рисунок 4. Подставка под лапки



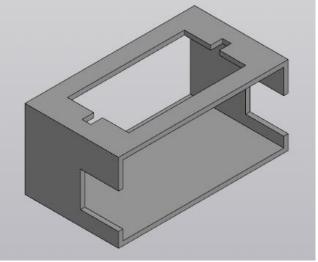
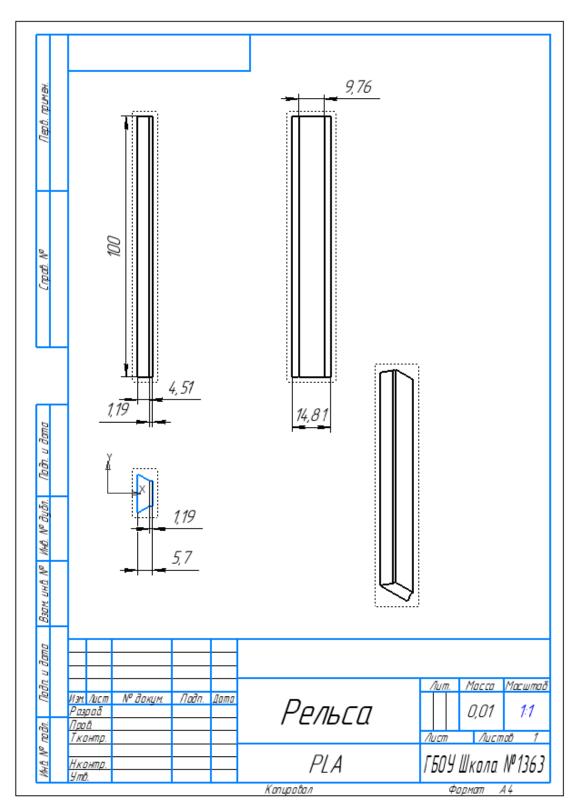


Рисунок 5. Подставка под сервопривод



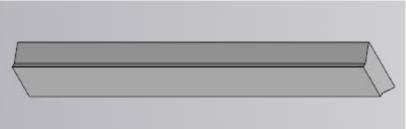
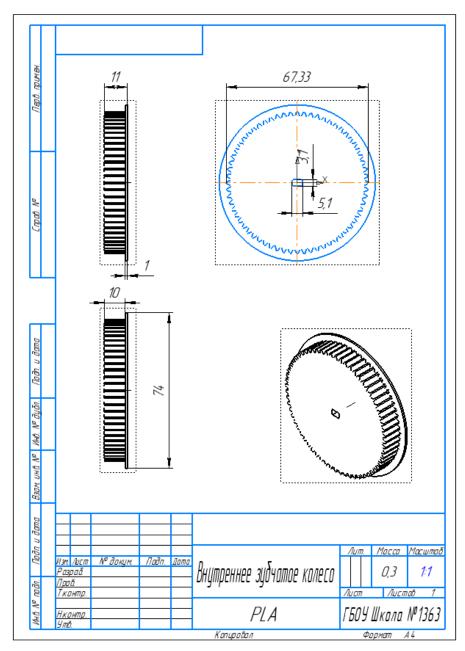


Рисунок 6. Рельса



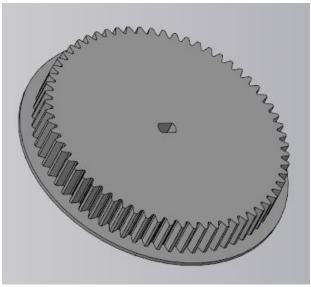
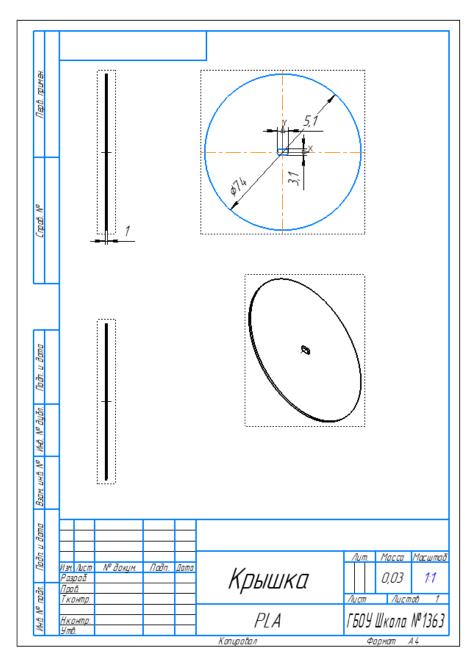


Рисунок 7. Внутреннее зубчатое колесо



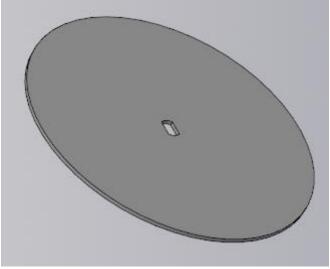
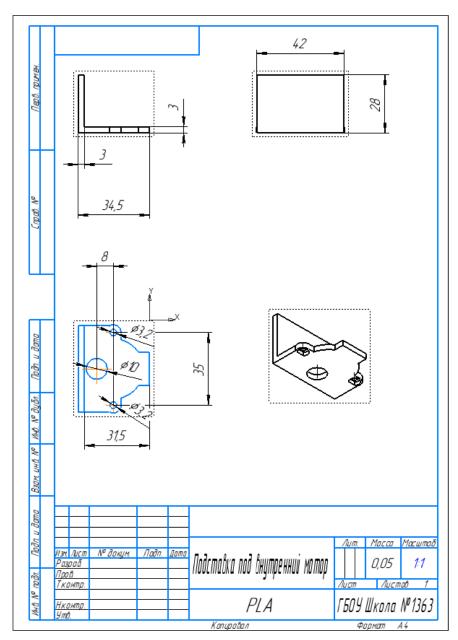


Рисунок 8. Крышка



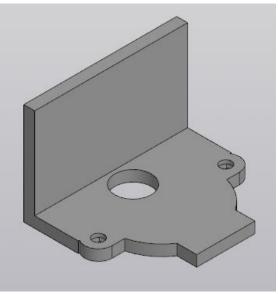
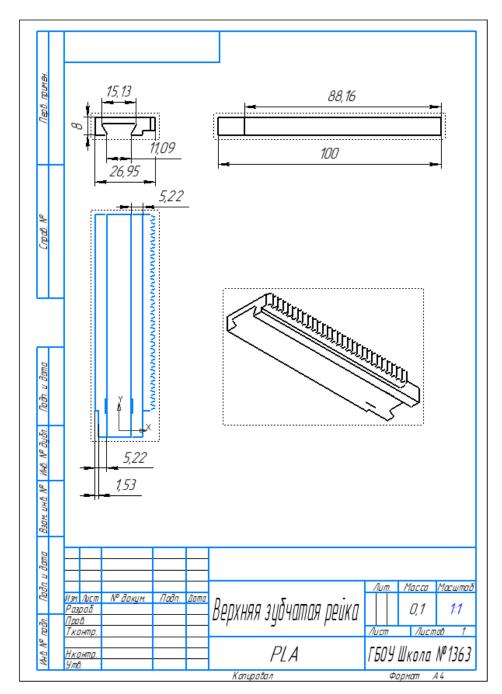


Рисунок 9. Подставка под внутренний мотор



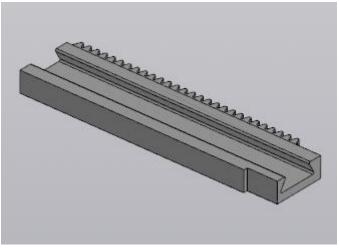
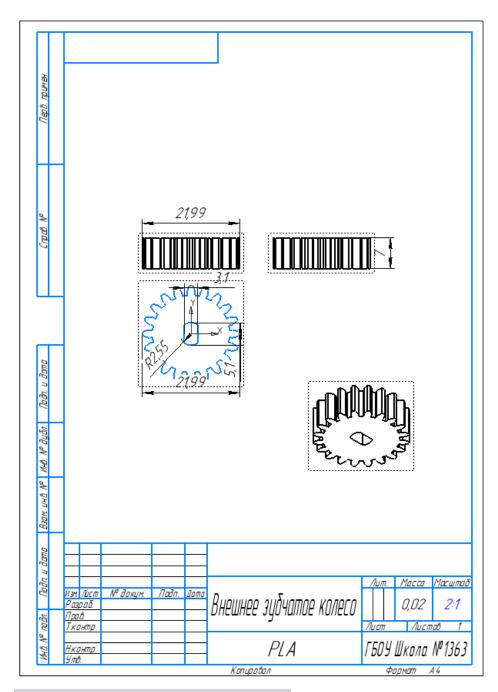


Рисунок 10. Верхняя зубчатая рейка



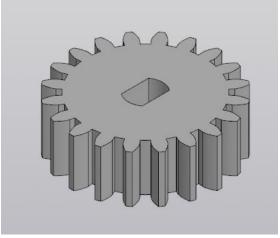
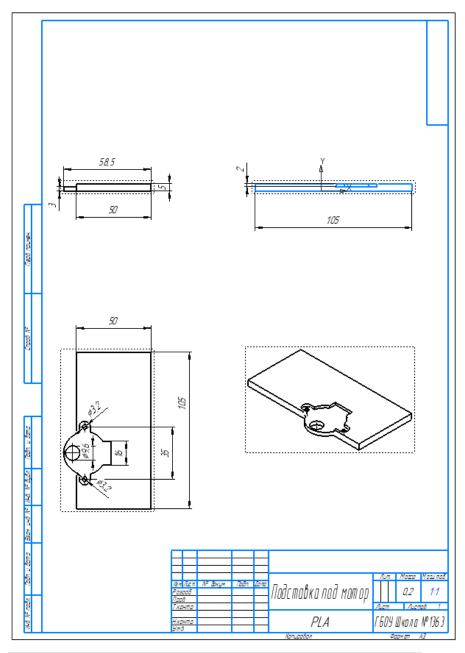


Рисунок 11. Внешнее зубчатое колесо



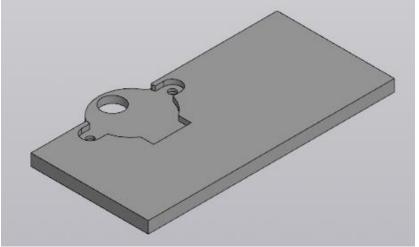
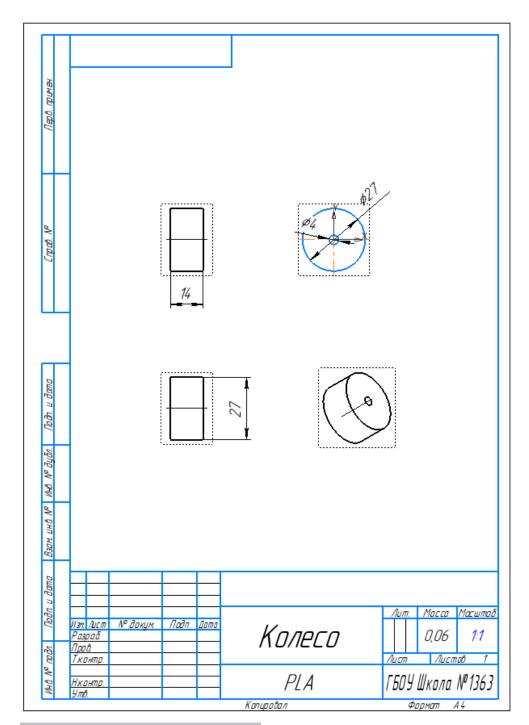


Рисунок 12. Подставка под мотор



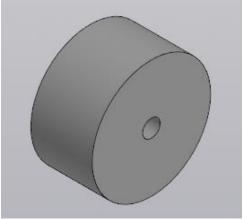
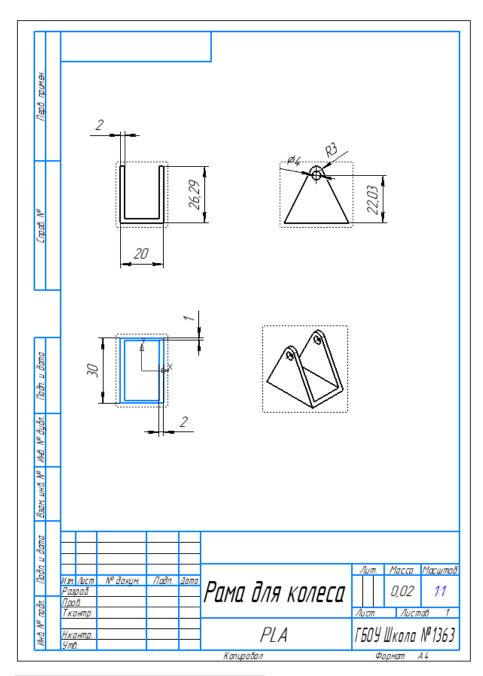


Рисунок 13. Колесо



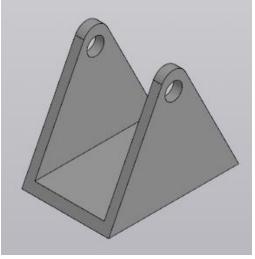
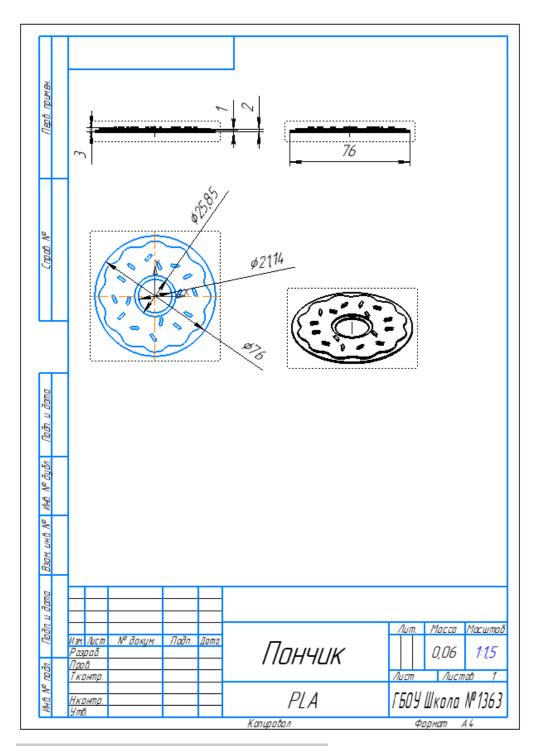


Рисунок 14. Рама для колеса



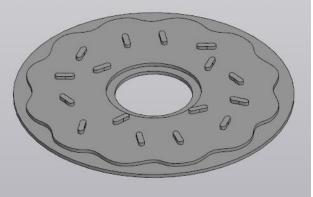
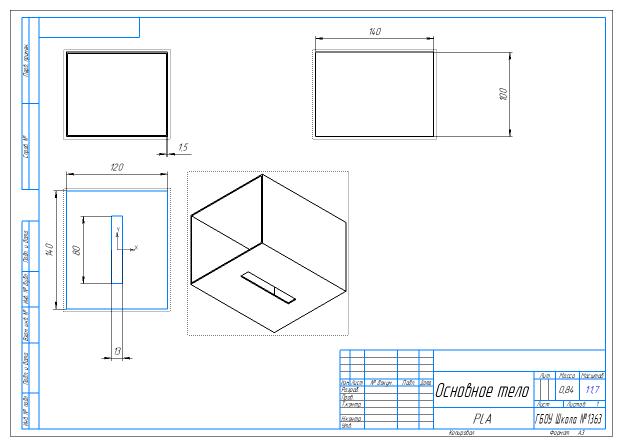


Рисунок 15. Пончик



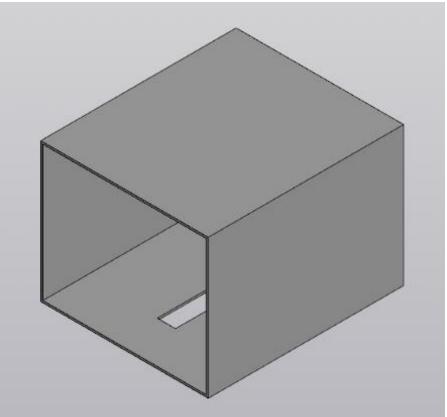
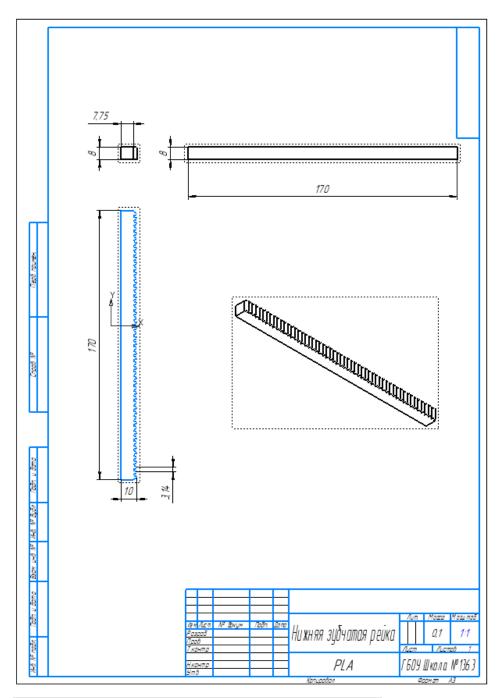


Рисунок 16. Основное тело



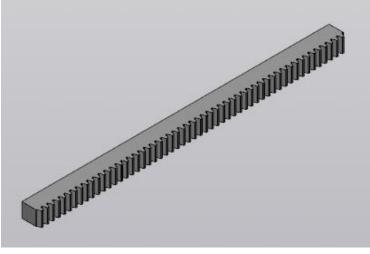
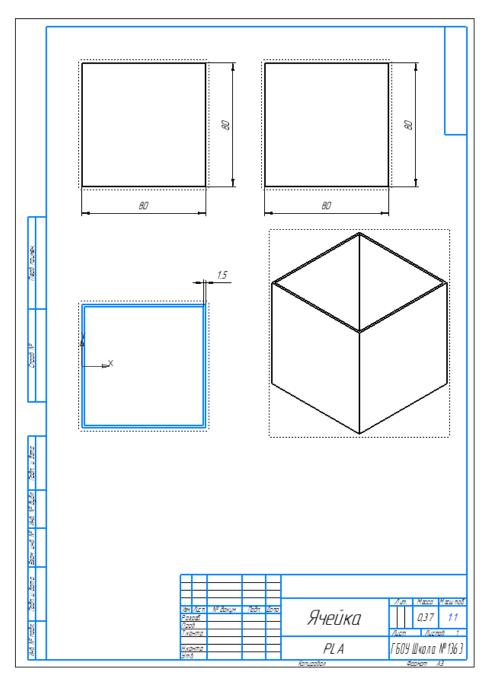


Рисунок 17. Нижняя зубчатая рейка



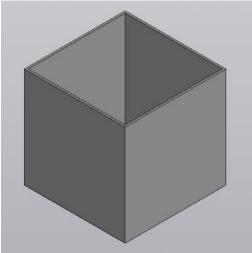
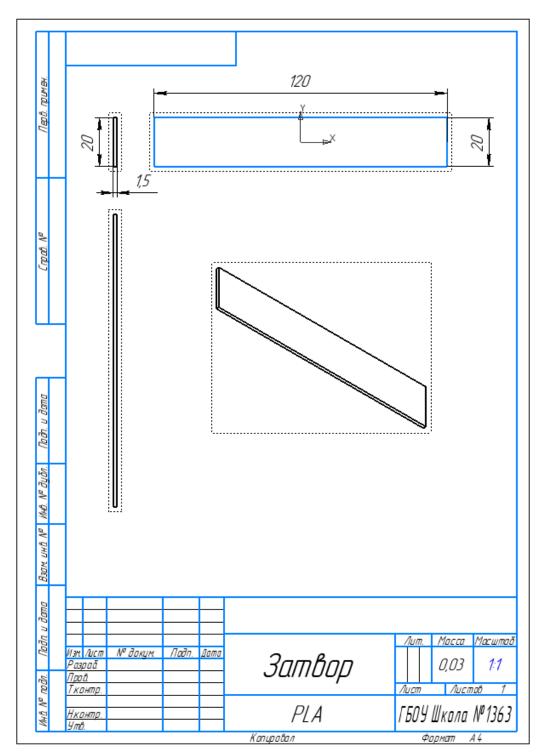


Рисунок 18. Ячейка



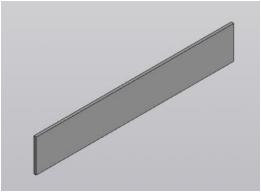
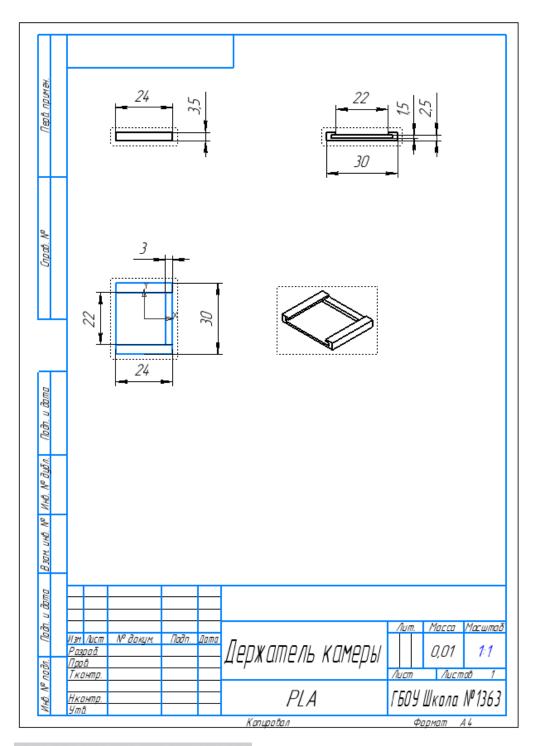


Рисунок 19. Затвор



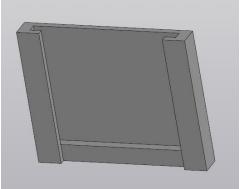
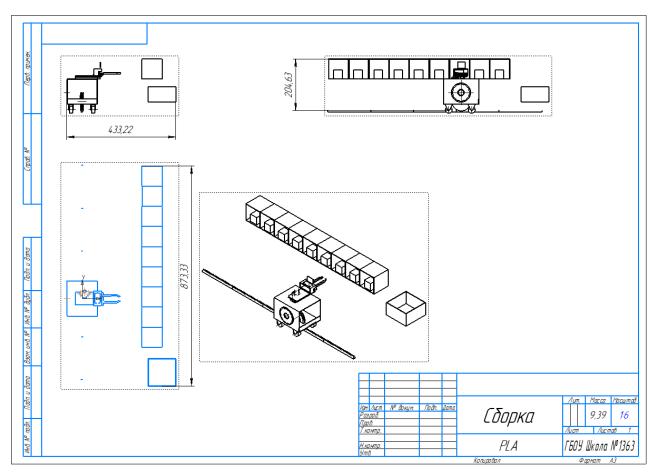


Рисунок 20. Держатель камеры



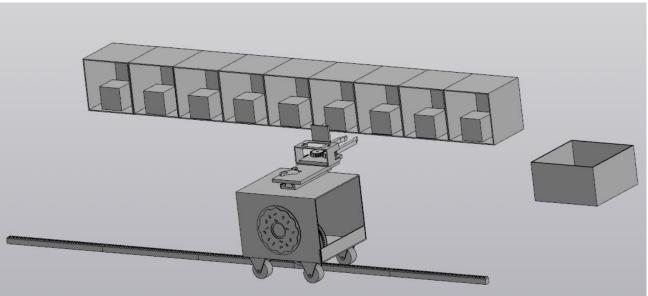


Рисунок 21. Сборка устройства

Приложение №2. Листинг разработанного программного кода.

```
1 // be happy
     // инициализация для дисплея
    #include <OLED_I2C.h>
     extern uint8_t SmallFont[];
    OLED myOLED(SDA, SCL, 8);
    String del = "
8 String scan = "SCANNING...";
9 String fnsh = "FINISH!";
10 String gruz = "";
    int flagol;
13 // инициализация для шаговых моторов
    #include <Stepper_28BYJ_48.h>
15 Stepper_28BYJ_48 stepperin (11, 10, 9, 8);
    Stepper_28BYJ_48 stepperup (7, 6, 5, 4);
16
    int flagin;
17
    int flagup;
18
    int back;
19
20
21 // инициализация для узд
22 #define PIN_TRIG 3
    #define PIN_ECHO 2
23
    #define PIN_TRIG2 14 // 16
    #define PIN_ECHO2 15
     int penki[] = {7, 15, 23, 31, 39, 46, 54, 61}; // пеньки - расположение ячеек для остановки по датчику расстояния точно напротив каждой
    long duration2, cm2;
29
    int cmp, cmb;
30
    byte i = 0;
    int cell;
31
32
33
     // инициализация для икд
     #define sensor A0
34
35
     int vl, kop;
    int n = 11; // расположение накопителя
     // инициализация переменных для дальнейшего получения информации о грузах (распознавание)
38
39
     String data = "";
40
    int take;
     int drop;
    int flagrcv = 1;
     int count; // подсчет распознанных грузов
45
     int flag; // количество грузов в заказе
```

Рисунок 1. Код программного обеспечения (Arduino)

```
46
     void setup()
47
48
       Serial.begin(9600);
49
50
51
       myOLED.begin();
       myOLED.setFont(SmallFont);
52
53
54
       pinMode(PIN_TRIG, OUTPUT);
55
       pinMode(PIN_ECHO, INPUT);
56
57
       pinMode(PIN_TRIG2, OUTPUT);
       pinMode(PIN_ECHO2, INPUT);
58
59
60
     void loop()
61
62
       delay(100); // start yield
63
64
       // принимаем данные с raspberry (начало, конец, распознавание)
65
       if (flagrcv == 1)
66
67
       { data = receive();}
68
69
       // начинаем работу устройства
       if (data == "2" or data == "3")
70
71
         if (data == "2") // два груза в заказе
72
73
         { flag = 2;}
         if (data == "3") // три груза в заказе
74
75
         { flag = 3;}
76
         finish = 0;
         cell = penki[i];
77
         v1 = 0;
78
         flagin = 1;
79
         flagol = 2;
80
         delay(100);
81
82
         flagol = 0;
         flagrcv = 1;
83
         data = "";
84
85
       // завершаем работу устройства
86
       if (data == "0")
87
88
       {
89
         int y = 25;
90
         int x = CENTER;
```

Рисунок 2. Код программного обеспечения (Arduino)

```
GHan-Ghan.ing
  91
           myOLED.print(del, x, y);
  92
           myOLED.update();
  93
           flagol = 0;
  94
           flagin = 0;
  95
           flagup = 0;
  96
           flagrcv = 0;
  97
  98
  99
         // груз распознан
         if (data.length() > 1)
 100
 101
           gruz = data;
 102
           flagol = 1;
 103
 104
           delay(100);
 105
           flagrcv = 0;
           flagol = 0;
 106
           data = "";
 107
 108
           v1 = 0;
 109
           take = 1;
 110
 111
         cm = kabanchik(); // считываем показания узд
 112
 113
         if (kop == 1)
         { vl = katusha();} // считываем показания узд 2 (для перемещения к накопителю)
 114
 115
 116
         // перемещаемся от ячейки до ячейки
 117
         if (cm >= cell-1 and cm <= cell+1 and back == 0 and kop == 0 and take == 0 and finish == 0)
 118
 119
           if (i < 9)
 120
 121
             flagin = 0;
 122
             flagrcv = 1;
             delay(2000);
 123
 124
             cell = penki[i];
 125
 126
             flagin = 1;
 127
           if (i == 8)
 128
 129
             delay(100);
 130
             flagin = 0;
 131
 132
             back = 1;
 133
             i = 0;
 134
             flagrcv = 0;
 135
             flagin = 2;
```

Рисунок 3. Код программного обеспечения (Arduino)

```
136
          }
137
138
139
         // приехали к накопителю
         if (vl \le n+1 \text{ and } vl \ge n-1 \text{ and kop} == 1 \text{ and back} == 0)
140
141
           delay(1800);
142
           flagin = 0;
143
144
           delay(100);
145
           kop = 0;
           v1 = 0;
146
147
           delay(100);
148
           drop = 1;
149
150
         // приехали на (базу) к месту, где остановились/распознали последний груз
151
152
         if ((cm > 100 \text{ or } (cmb-2 \le cm \text{ and } cm \le cmb+2)) and back == 1)
153
154
           flagin = 0;
155
           back = 0;
           cmb = 0;
156
           delay(2000);
157
158
           cell = penki[i];
159
           flagrcv = 1;
160
          flagin = 1;
161
162
163
         if (take == 1) // захват груза
164
165
           flagin = 0;
166
           flagin = 2;
167
           delay(600);
           flagin = 0;
168
169
           cmb = kabanchik();
170
           // forward paw
171
           flagup = 1;
           delay(4000);
172
173
           flagup = 0;
           delay(1000);
174
175
           // back paw
           flagup = 2;
176
177
           delay(3850);
178
           flagup = 0;
179
           flagrcv = 0;
180
           take = 0;
```

Рисунок 4. Код программного обеспечения (Arduino)

```
data = "";
181
          flagin = 1;
182
          kop = 1;
183
          delay(100);
184
185
186
        if (drop == 1) // скидываем груз
187
188
189
          flagup = 1;
          delay(3500);
190
191
          flagup = 0;
          delay(1000);
192
          flagup = 2;
193
194
          delay(3500);
195
          flagup = 0;
          drop = 0;
196
197
          kop = 0;
          count++;
198
          if (count == flag)
199
200
            flagol = 3;
201
           delay(100);
202
            flagol = 0;
203
204
            flagin = 0;
205
            back = 0;
206
207
          else
208
209
            flagin = 2;
            back = 1;
210
211
212
213
214
      void yield() // выполнение функций независимо от loop
215
216
      {
217
        oleg();
218
        stepin();
219
        stepup();
220
221
      void oleg() // display
222
223
        int y = 25;
224
225
        int x = CENTER;
```

Рисунок 5. Код программного обеспечения (Arduino)

```
CHAN-CHAN,IIIU
 226
        if (flagol == 1)
 227
         myOLED.print(del, x, y);
myOLED.update();
 228
 229
 230
           myOLED.print(gruz, x, y);
 231
          myOLED.update();
 232
         if (flagol == 2)
 233
 234
           myOLED.print(del, x, y);
 235
 236
           myOLED.update();
 237
           myOLED.print(scan, x, y);
 238
           myOLED.update();
 239
         if (flagol == 3)
 240
 241
 242
           myOLED.print(del, x, y);
 243
           myOLED.update();
 244
           myOLED.print(fnsh, x, y);
 245
           myOLED.update();
 246
 247
 248
 249
       void stepin() // step motor in cart
 251
         if (flagin == 1)
         { stepperin.step(1);}
 252
 253
         if (flagin == 2)
        { stepperin.step(-1);}
 254
 255
       void stepup() // step motor on top of cart
 258
         if (flagup == 1)
 259
         { stepperup.step(1);}
 260
 261
         if (flagup == 2)
 262
        { stepperup.step(-1);}
 263
 264
       int kabanchik() // ultrasonic distance sensor
 265
 266
 267
         digitalWrite(PIN_TRIG, LOW);
 268
         delayMicroseconds(5);
 269
         digitalWrite(PIN_TRIG, HIGH);
```

Рисунок 6. Код программного обеспечения (Arduino)

```
263
264
265
      int kabanchik() // ultrasonic distance sensor
266
       digitalWrite(PIN_TRIG, LOW);
267
268
        delayMicroseconds(5);
269
        digitalWrite(PIN_TRIG, HIGH);
270
        // Выставив высокий уровень сигнала, ждем около 10 микросекунд. В этот момент датчик будет посылать сигналы с частотой 40 КГц
       delayMicroseconds(10);
271
272
       digitalWrite(PIN_TRIG, LOW);
273
        // Время задержки акустического сигнала на эхолокаторе
       duration = pulseIn(PIN_ECHO, HIGH);
274
275
        // Преобразование времени в расстояние
276
        cm = (duration / 2) / 29.1;
277
       delay(300); // Задержка между измерениями для корректной работы скеча
278
       return cm;
279
280
      int katusha() // ultrasonic distance sensor 2
281
282
283
        digitalWrite(PIN_TRIG2, LOW);
284
        delayMicroseconds(5);
285
       digitalWrite(PIN_TRIG2, HIGH);
286
        // Выставив высокий уровень сигнала, ждем около 10 микросекунд. В этот момент датчик будет посылать сигналы с частотой 40 КГц
       delayMicroseconds(10);
287
288
       digitalWrite(PIN_TRIG2, LOW);
289
        // Время задержки акустического сигнала на эхолокаторе
290
        duration2 = pulseIn(PIN_ECHO2, HIGH);
291
        // Преобразование времени в расстояние
292
       cm2 = (duration2 / 2) / 29.1;
       delay(300); // Задержка между измерениями для корректной работы скеча
293
294
       return cm2:
295
296
297
      String receive() // получение сигнала о заказе или распознавшихся грузах
298
        if (Serial.available())
300
         String data = Serial.readString();
301
302
         return data;
303
304
305
        { return "";}
306
307
```

Рисунок 7. Код программного обеспечения (Arduino)

```
aratwo.ino
       // инициализация для узд
       #define PIN_TRIG 10 //10 - 16
   3
      #define PIN_ECHO 11 //11
       int vl;
   4
   5
       int kop;
   6
       long duration, cm;
   7
       int n = 15; // расположение накопителя
   8
   9
       // инициализация для сервопривода
  10
       #include <Servo.h>
  11
       Servo servo; // create servo object to control a servo
  12
       int pos; // variable to store the servo position
  13
  14
       // инициализация переменных для дальнейшего получения информации о грузах (распознавание)
  15
       String data = "";
  16
  17
       void setup()
  18
         Serial.begin(9600);
  19
  20
         servo.attach(12);
          servo.write(110);
  21
  22
         pinMode(PIN_TRIG, OUTPUT);
  23
  24
         pinMode(PIN_ECHO, INPUT);
  25
  26
  27
       void loop()
  28
         data = receive();
  29
  30
         if (data == "1")
  31
            kop = 1;
  32
  33
           delay(5500);
           delay(1500);
  34
  35
           servo.write(95);
  36
           delay(100);
           data = "";
  37
  38
  39
         if (kop==1)
  40
         { vl = katusha();}
  41
  42
  43
         if (v1 \le n+2 \text{ and } v1 \ge n-2 \text{ and kop} == 1)
  44
  45
            delay(4000);
```

Рисунок 8. Код программного обеспечения (Arduino 2)

```
servo.write(95);
35
36
         delay(100);
37
        data = "";
38
39
40
       if (kop==1)
       { vl = katusha();}
41
42
43
       if (v1 \leftarrow n+2 and v1 \rightarrow n-2 and kop == 1)
44
        delay(4000);
45
46
        servo.write(110);
47
         delay(200);
48
        kop = 0;
49
        v1 = 0;
50
51
52
     int katusha() // ultrasonic distance sensor
53
54
55
      digitalWrite(PIN_TRIG, LOW);
56
      delayMicroseconds(5);
57
      digitalWrite(PIN_TRIG, HIGH);
       // Выставив высокий уровень сигнала, ждем около 10 микросекунд. В этот момент датчик будет посылать сигналы с частотой 40 КГц
58
59
      delayMicroseconds(10);
60
      digitalWrite(PIN_TRIG, LOW);
61
      // Время задержки акустического сигнала на эхолокаторе
      duration = pulseIn(PIN_ECHO, HIGH);
62
      // Преобразование времени в расстояние
63
64
      cm = (duration / 2) / 29.1;
65
      delay(300); // Задержка между измерениями для корректной работы скеча
66
67
68
69
     String receive() // получение сигнала о заказе или распознавшихся грузах
70
71
       if (Serial.available())
72
73
         String data = Serial.readString();
74
        return data;
75
76
       else
      { return "";}
77
78
79
```

Рисунок 9. Код программного обеспечения (Arduino 2)

```
1
     # подключение библиотек
     import os
     import cv2
     import time
     from serial import Serial
     from http.server import BaseHTTPRequestHandler, HTTPServer
     # инициализация переменных
     flag = 0
     photo = 1
     data = ''
11
     gruz = "
12
     gruzy = {
         'a': 'винт',
         'b': 'гайка',
         'с': 'шайба',
         'd': 'шпилька',
         'е': 'подшипнк',
         'f': 'направл',
         'g': 'вал',
         'h': 'двигатель',
         'і': 'датчик'
     bgruzy = {
         'a': b'VINT ',
         'b': b'GAIKA ',
         'c': b'SHAIBA '
         'd': b'SHPILKA',
         'e': b'PODSHIPNIK',
         'f': b'NAPRAVLYAUSHAYA ',
         'g': b'VAL ',
         'h': b'DVIGATEL ',
         'i': b'DATCHIK '
     zakaz = {}
     finish = 0
    take = ""
     option = []
     line = ''
     # инициализация последовательного интерфейса
     path1 = '/dev/ttyACM1'
```

Рисунок 10. Код программного обеспечения (Raspberry)

```
path2 = '/dev/ttyACM0'
ser = Serial(path1, 9600, timeout=1)
ser.flush()
serr = Serial(path2, 9600, timeout=1)
serr.flush()
def decod(cap, detector):
    _, img = cap.read()
data, bbox, _ = detector.detectAndDecode(img)
    if(bbox is not None):
        for i in range(len(bbox)):
            cv2.line(img, tuple(bbox[i][0]), tuple(bbox[(i+1) % len(bbox)][0]), color=(255,
                      0, 255), thickness=2)
         \label{eq:cv2.putText(img, data, (int(bbox[0][0][0]), int(bbox[0][0][1]) - 10), cv2.FONT\_HERSHEY\_SIMPLEX, } \\ 
                     0.5, (0, 255, 0), 2)
        if data: return data
# распознавание
def get_data(zakaz):
    global path1, path2, flag, take, bgruzy, photo
    ser = Serial(path1, 9600, timeout=1)
    ser.flush()
    serr = Serial(path2, 9600, timeout=1)
    serr.flush()
    cap = cv2.VideoCapture(0)
    detector = cv2.QRCodeDetector()
    data = decod(cap, detector)
    if photo:
        if data in zakaz and data != take:
            photo = 0
            gruz = zakaz[data]
            ser.write(bgruzy[gruz])
            serr.write(b'1')
            take = data
             print(gruz)
             return gruz
```

Рисунок 11. Код программного обеспечения (Raspberry)

```
return ''
          else:
              if data == '1':
 87
                   photo = 1
              return 'w'
      # взаимодействие с мобильным приложением
      class ServerHandler(BaseHTTPRequestHandler):
          def do GET(self):
              global gruzy, zakaz, path1, flag, ser, path1
              ser = Serial(path1, 9600, timeout=1)
 95
              ser.flush()
              message to send = ''
              print("GET request, path:", self.path)
              Request = self.path
              Request = Request[1:]
              print(Request)
              # формирование заказа
              if 2 \le len(Request) \le 3:
                   zakaz = {}
                   for request in Request:
                       if request in gruzy.keys():
                           name = gruzy[request]
                           zakaz[name] = request
              if Request == '1' and zakaz:
110
                  # старт механической подсистемы
                  flag = 1
112
                  if len(zakaz) == 2:
113
                       ser.write(b'2')
114
                   else:
115
                       ser.write(b'3')
              elif Request == '0':
116
                   ser.write(b'0')
117
118
                  flag = 0
               elif flag == 1:
120
                   message_to_send = get_data(zakaz)
121
              print(message to send)
122
              bytes to send = bytes(message to send, "utf")
              self.send response(200)
124
              self.send header('Content-Type', 'text/plain')
125
              self.send header('Content-Length', len(bytes to send))
126
```

Рисунок 12. Код программного обеспечения (Raspberry)

```
100
              Request = Request[1:]
              print(Request)
              # формирование заказа
              if 2 <= len(Request) <= 3:
                   zakaz = {}
                  for request in Request:
                       if request in gruzy.keys():
                           name = gruzy[request]
                           zakaz[name] = request
              if Request == '1' and zakaz:
110
                  # старт механической подсистемы
                  flag = 1
111
112
                  if len(zakaz) == 2:
113
                       ser.write(b'2')
114
                  else:
                       ser.write(b'3')
115
              elif Request == '0':
116
                  ser.write(b'0')
117
                  flag = 0
118
119
              elif flag == 1:
120
                  message to send = get data(zakaz)
121
              print(message to send)
122
              bytes to send = bytes(message to send, "utf")
123
124
              self.send response(200)
125
              self.send header('Content-Type', 'text/plain')
126
              self.send header('Content-Length', len(bytes to send))
127
              self.end headers()
              self.wfile.write(bytes to send)
128
129
              return
130
131
      # открываем сервер
      server address = ('192.168.100.125', 8080)
132
      httpd = HTTPServer(server address, ServerHandler)
      print('Starting server:')
134
135
      httpd.serve forever()
136
```

Рисунок 13. Код программного обеспечения (Raspberry)



Рисунок 14. Код программного обеспечения (MIT App Inventor)

Приложение №3. Фоторграфии устройства и его составных частей.



Рисунок 1. Накопитель



Рисунок 2. Грузы

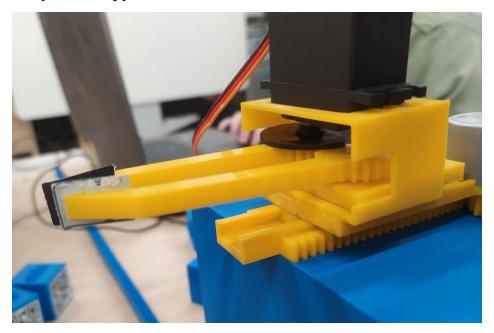


Рисунок 3. Лапки, подставка под лапки, подставка под сервопривод, рельса

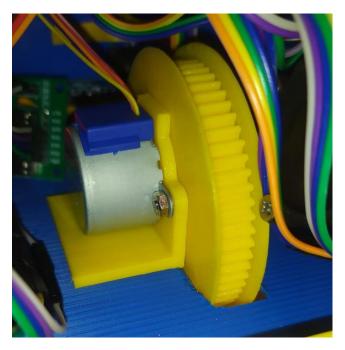


Рисунок 4. Внутреннее зубчатое колесо, крышка, подставка под внутренний мотор

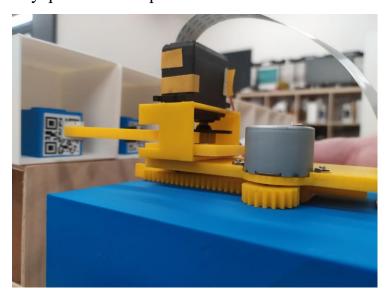


Рисунок 5. Верхняя зубчатая рейка, внешнее зубчатое колесо, подставка под мотор



Рисунок 6. Колеса, рамы для колес



Рисунок 7. Пончик

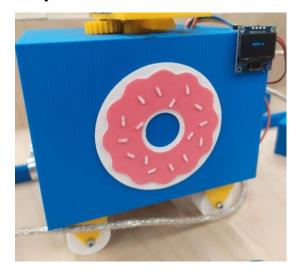


Рисунок 8. Основное тело



Рисунок 9. Нижняя зубчатая рейка



Рисунок 10. Ячейки



Рисунок 11. Затвор

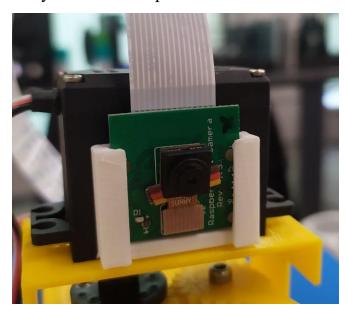


Рисунок 12. Держатель камеры



Рисунок 13. Разработанный роботизированный сборщик заказов