

Class Jugador

java.lang.Object
Jugador

```
public class Jugador
extends Object
```

Author:
Ricardodr

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<code>Jugador()</code>	

Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
boolean	<code>estaExpulsado()</code>	Metodo que devuelve si el jugador esta o no expulsado en base al numero de tarjetas amarillas o rojas que ha recibido durante el encuentro.
int	<code>getDorsal()</code>	
int	<code>getNumeroTarjetasAmarillas()</code>	
int	<code>getNumeroTarjetasRojas()</code>	
void	<code>ponerDorsal(int dorsal)</code>	Metodo setter que recibe un entero, de manera que si este entero esta entre 1 y 30 se establece como el valor del atributo dorsal del jugador que llama a al metodo.
void	<code>setNumeroTarjetasAmarillas(int numeroTarjetasAmarillas)</code>	Metodo setter que recibe un entero, de manera que si este entero es 0, 1 o 2, ese entero se establece como el valor del atributo NumeroTarjetasAmarillas del jugador que llama a al metodo.
void	<code>setNumeroTarjetasRojas(int numeroTarjetasRojas)</code>	Metodo setter que recibe un entero, de manera que si este entero es 0 o 1, ese entero se establece como el valor del

atributo NumeroTarjetasRojas del jugador que llama a al metodo.

Methods inherited from class java.lang.Object

equals , getClass , hashCode , notify , notifyAll , toString , wait , wait , wait

Constructor Details

Jugador

public Jugador()

Method Details

getDorsal

public int getDorsal()

getNumeroTarjetasAmarillas

public int getNumeroTarjetasAmarillas()

getNumeroTarjetasRojas

public int getNumeroTarjetasRojas()

ponerDorsal

public void ponerDorsal(int dorsal)

Metodo setter que recibe un entero, de manera que si este entero esta entre 1 y 30 se establece como el valor del atributo dorsal del jugador que llama a al metodo. De otra manera establece NumeroTarjetasRojas en -1.

Parameters:

int - numeroTarjetasAmarillas

setNumeroTarjetasAmarillas

public void setNumeroTarjetasAmarillas(int numeroTarjetasAmarillas)

Método setter que recibe un entero, de manera que si este entero es 0, 1 o 2, ese entero se establece como el valor del atributo NumeroTarjetasAmarillas del jugador que llama a al método. De otra manera establece NumeroTarjetasRojas en -1.

Parameters:

int - numeroTarjetasAmarillas

setNumeroTarjetasRojas

```
public void setNumeroTarjetasRojas(int numeroTarjetasRojas)
```

Método setter que recibe un entero, de manera que si este entero es 0 o 1, ese entero se establece como el valor del atributo NumeroTarjetasRojas del jugador que llama a al método. De otra manera establece NumeroTarjetasRojas en -1.

Parameters:

int - numeroTarjetasRojas

estaExpulsado

```
public boolean estaExpulsado()
```

Método que devuelve si el jugador esta o no expulsado en base al número de tarjetas amarillas o rojas que ha recibido durante el encuentro.

Returns:

true si el jugador que llama al método tiene por atributo numeroTarjetasAmarillas = 2 o si numeroTarjetasRojas = 1, false en cualquier otro caso.