|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Market Requirements Definitions | | | |
| **프로젝트 명** | **팀 명** | **작성자** | 2013105035 남희영 |
| K2NMchat | K2NM | **팀원** | 2005037062 김병모  2009037144 문은배  2012105017 김선재  2013105035 남희영 |

1. 프로그램은 로그인 화면, 로비 화면, 채팅방 화면으로 나누어진다.
2. 사용자는 로그인 화면에서 서버IP, 포트와 아이디를 입력한다.
3. 사용자는 로비화면에서 채팅방을 만들 수 있다.
4. 사용자는 로비화면에서 채팅방 목록과 접속한 ID 목록을 볼 수 있다.
5. 사용자는 로비화면에서 채팅방을 선택하여 들어간다.
6. 사용자는 채팅방에서 파일을 전송할 수 있다.
7. 사용자는 채팅방에서 메시지를 주고 받을 수 있다.
8. 사용자는 채팅방에서 이모티콘을 주고 받을 수 있다.
9. 사용자는 채팅방을 만들 시, 방 이름, 비밀 방 체크여부, 비밀번호를 적는다.
10. 채팅방 화면에서 채팅글, 방에 접속한 ID 목록을 볼 수 있다.
11. 파일 전송 시, 보내는 사용자는 파일명과 받을 ID만 입력하면 된다.
12. 파일 전송 시, 받는 사용자가 파일 받기를 승낙해야 파일이 전송된다. 거부할 경우, 파일 전송이 되지 않고, 보내는 사용자에게 받는 이가 거부했음을 알린다.