|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test Case | | | |
| **프로젝트 명** | **팀 명** | **팀원** | 2005037062 김병모  2009037144 문은배  2012105017 김선재  2013105035 남희영 |
| K2NMchat | K2NM |

1. **로그인 (남희영)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 1-1 | **Case** | 정상적인 경우 |
| **Input** | | ID: user1  서버IP: 127.0.0.1  서버포트번호: 5555 | |
| **Test Procedure** | | 1. 로그인화면에서 ID, 서버IP, 서버포트번호를 입력한다 2. ‘입장’ 버튼을 누른다 | |
| **Expected Output** | | 1. 사용자는 로비화면에 있다 2. 로비화면에 있는 사용자 목록에 ‘user1’가 있다 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 1-2 | **Case** | 아이디 중복 |
| **Input** | | ID: user1  서버IP: 127.0.0.1  서버포트번호: 5555 | |
| **Test Procedure** | | 1. 로그인화면에서 ID, 서버IP, 서버포트번호를 입력한다 2. ‘입장’ 버튼을 누른다 | |
| **Expected Output** | | 1. 사용자는 로그인화면에 있다 2. 로비화면에 있는 사용자 목록에 ‘user1’가 하나만 있다 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 1-3 | **Case** | 아이디 길이 < 2 |
| **Input** | | ID: a  서버IP: 127.0.0.1  서버포트번호: 5555 | |
| **Test Procedure** | | 1. 로그인화면에서 ID, 서버IP, 서버포트번호를 입력한다 2. ‘입장’ 버튼을 누른다 | |
| **Expected Output** | | 1. 사용자는 로그인화면에 있다 2. 로비화면에 있는 사용자 목록에 ‘a’가 없다 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 1-4 | **Case** | 아이디 길이 >20 |
| **Input** | | ID: user01234567890123456789  서버IP: 127.0.0.1  서버포트번호: 5555 | |
| **Test Procedure** | | 1. 로그인화면에서 ID, 서버IP, 서버포트번호를 입력한다 2. ‘입장’ 버튼을 누른다 | |
| **Expected Output** | | 1. 사용자는 로그인화면에 있다 2. 로비화면에 있는 사용자 목록에 ‘user01234567890123456789’가 없다 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 1-5 | **Case** | 서버IP 형식이 틀렸을 경우 |
| **Input** | | ID: user2  서버IP: 1.2.3.4.5  서버포트번호: 5555 | |
| **Test Procedure** | | 1. 로그인화면에서 ID, 서버IP, 서버포트번호를 입력한다 2. ‘입장’ 버튼을 누른다 | |
| **Expected Output** | | 1. 사용자는 로그인화면에 있다 2. 로비화면에 있는 사용자 목록에 ‘user2’가 없다 | |

1. **공개방 만들기 (남희영)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 2-1 | **Case** | 정상적인 경우 |
| **Input** | | 방 이름: 공개방1 | |
| **Test Procedure** | | 1. 로비화면에서 ‘방만들기’ 버튼을 누른다 2. 방 이름을 입력한다 3. ‘만들기’ 버튼을 누른다 | |
| **Expected Output** | | 1. 사용자는 채팅방화면에 있다 2. 채팅방목록에 ‘공개방1’가 있다 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 2-2 | **Case** | 공개방 이름 중복 |
| **Input** | | 방 이름: 공개방1 | |
| **Test Procedure** | | 1. 로비화면에서 ‘방만들기’ 버튼을 누른다 2. 방 이름을 입력한다 3. ‘만들기’ 버튼을 누른다 | |
| **Expected Output** | | 1. 사용자는 로비화면에 있다 2. 채팅방목록에 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 2-3 | **Case** | 공개방 이름 길이 < 2 |
| **Input** | | 방 이름: 방 | |
| **Test Procedure** | | 1. 로비화면에서 ‘방만들기’ 버튼을 누른다 2. 방 이름을 입력한다 3. ‘만들기’ 버튼을 누른다 | |
| **Expected Output** | | 1. 사용자는 로비화면에 있다 2. 채팅방목록에 ‘방’가 없다 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 2-4 | **Case** | 공개방 이름 길이 > 20 |
| **Input** | | 방 이름: 공개방01234567890123456789 | |
| **Test Procedure** | | 1. 로비화면에서 ‘방만들기’ 버튼을 누른다 2. 방 이름을 입력한다 3. ‘만들기’ 버튼을 누른다 | |
| **Expected Output** | | 1. 사용자는 로비화면에 있다 2. 채팅방목록에 ‘공개방01234567890123456789’가 없다 | |

1. **비밀방 만들기 (남희영)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 3-1 | **Case** | 정상적인 경우 |
| **Input** | | 방 이름: 비밀방1  비밀번호: SecretRoom123 | |
| **Test Procedure** | | 1. 로비화면에서 ‘방만들기’ 버튼을 누른다 2. 비밀방 체크 여부에 체크한다 3. 방 이름과 비밀번호를 입력한다 4. ‘만들기’ 버튼을 누른다 | |
| **Expected Output** | | 1. 사용자는 채팅방화면에 있다 2. 채팅방 목록에 ‘비밀방1’이 있다 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 3-2 | **Case** | 비밀번호 길이 < 4 |
| **Input** | | 방 이름: 비밀방  비밀번호: sE5 | |
| **Test Procedure** | | 1. 로비화면에서 ‘방만들기’ 버튼을 누른다 2. 비밀방 체크 여부에 체크한다 3. 방 이름과 비밀번호를 입력한다 4. ‘만들기’ 버튼을 누른다 | |
| **Expected Output** | | 1. 사용자는 로비화면에 있다 2. 채팅방목록에 ‘비밀방’가 없다 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 3-3 | **Case** | 비밀번호 길이 > 30 |
| **Input** | | 방 이름: 비밀방  비밀번호: Software123456Enginerring456789 | |
| **Test Procedure** | | 1. 로비화면에서 ‘방만들기’ 버튼을 누른다 2. 비밀방 체크 여부에 체크한다 3. 방 이름과 비밀번호를 입력한다 4. ‘만들기’ 버튼을 누른다 | |
| **Expected Output** | | 1. 사용자는 로비화면에 있다 2. 채팅방목록에 ‘비밀방’가 없다 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 3-4 | **Case** | 비밀번호에 영어소문자가 없는 경우 |
| **Input** | | 방 이름: 비밀방  비밀번호: SECRETROOM123 | |
| **Test Procedure** | | 1. 로비화면에서 ‘방만들기’ 버튼을 누른다 2. 비밀방 체크 여부에 체크한다 3. 방 이름과 비밀번호를 입력한다 4. ‘만들기’ 버튼을 누른다 | |
| **Expected Output** | | 1. 사용자는 로비화면에 있다 2. 채팅방목록에 ‘비밀방’가 없다 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 3-5 | **Case** | 비밀번호에 영어대문자가 없는 경우 |
| **Input** | | 방 이름: 비밀방  비밀번호: secretroom123 | |
| **Test Procedure** | | 1. 로비화면에서 ‘방만들기’ 버튼을 누른다 2. 비밀방 체크 여부에 체크한다 3. 방 이름과 비밀번호를 입력한다 4. ‘만들기’ 버튼을 누른다 | |
| **Expected Output** | | 1. 사용자는 로비화면에 있다 2. 채팅방목록에 ‘비밀방’가 없다 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 3-6 | **Case** | 비밀번호에 숫자가 없는 경우 |
| **Input** | | 방 이름: 비밀방  비밀번호: SecretRoom | |
| **Test Procedure** | | 1. 로비화면에서 ‘방만들기’ 버튼을 누른다 2. 비밀방 체크 여부에 체크한다 3. 방 이름과 비밀번호를 입력한다 4. ‘만들기’ 버튼을 누른다 | |
| **Expected Output** | | 1. 사용자는 로비화면에 있다 2. 채팅방목록에 ‘비밀방’가 없다 | |

1. **공개방 들어가기 (김선재)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 4-1 | **Case** | 정상적인 경우 |
| **Input** | | 채팅방 목록에서 공개방 하나를 선택하여 방 입장 버튼을 누른다. | |
| **Test Procedure** | | 채팅방 목록에서 공개방 하나를 선택하여 방 입장 버튼을 눌렀을 때 사용자의 상태와 채팅방의 사용자 목록의 상태를 확인한다. | |
| **Expected Output** | | 사용자는 채팅방 화면에 있다.  채팅방에 있는 사용자 목록이 갱신된다. | |

1. **비공개 들어가기 (김선재)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 5-1 | **Case** | 비밀번호 입력 형식 틀린 경우 |
| **Input** | | 채팅방 목록에서 비밀방 하나를 선택해 방 입장 버튼을 누르고 비밀번호 Software를 입력한다. (비밀번호 : Software1030) | |
| **Test Procedure** | | 비밀번호의 입력 형식을 틀린 경우의 상태를 확인한다. | |
| **Expected Output** | | 비밀번호 입력 형식을 알려주고 다시 입력하게 한다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 5-2 | **Case** | 비밀번호가 틀린 경우 |
| **Input** | | 채팅방 목록에서 비밀방 하나를 선택해 방 입장 버튼을 누르고 비밀번호 Software1234를 입력한다. (비밀번호 : Software1030) | |
| **Test Procedure** | | 비밀번호의 입력 형식은 맞지만 비밀번호가 틀린 경우의 상태를 확인한다. | |
| **Expected Output** | | 비밀번호가 틀렸다고 알려주고 다시 입력하게 한다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 5-3 | **Case** | 특수문자를 사용한 경우 |
| **Input** | | 채팅방 목록에서 비밀방 하나를 선택해 방 입장 버튼을 누르고 비밀번호 Software1030+를 입력한다. (비밀번호 : Software1030) | |
| **Test Procedure** | | 특수문자를 사용한 경우의 상태를 확인한다. | |
| **Expected Output** | | 비밀번호 입력 형식을 알려주고 다시 입력하게 한다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 5-4 | **Case** | 비밀번호가 맞은 경우 |
| **Input** | | 채팅방 목록에서 비밀방 하나를 선택해 방 입장 버튼을 누르고 비밀번호 Software1030을 입력한다. (비밀번호 : Software1030) | |
| **Test Procedure** | | 올바른 비밀번호를 입력한 경우에 상태를 확인한다. | |
| **Expected Output** | | 사용자는 채팅방 화면에 있다.  채팅방 화면에 있는 사용자 목록을 갱신한다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 5-5 | **Case** | 비밀번호 길이 제한을 넘은 경우 |
| **Input** | | 채팅방 목록에서 비밀방 하나를 선택해 방 입장 버튼을 누르고 비밀번호 dddaaabEA5eeer을 입력한다. (비밀번호 : Software1030) | |
| **Test Procedure** | | 비밀번호 길이 제한을 넘은 경우의 상태를 확인한다. | |
| **Expected Output** | | 비밀번호 입력 형식을 알려주고 다시 입력하게 한다. | |

1. **채팅하기 (문은배)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 6-1 | **Case** | 채팅하기 |
| **Input** | | 채팅방에 2명일 때 채팅창에 상대방에게 인사를 건내고 답을 받는다 | |
| **Test Procedure** | | “안녕하세요 만나서 반갑습니다” → “안녕하세요” | |
| **Expected Output** | | 채팅창에 인사를 건내고 상대방의 대답을 받는다 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 6-2 | **Case** | 채팅하기 |
| **Input** | | 상대방이 여러명일 때 서로 인사를 주고받는다 | |
| **Test Procedure** | | 여러명이 있는 채팅방에서 인사를 건내고 받음 | |
| **Expected Output** | | 다수의 사람들이 대화를 주고 받을 수 있음 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 6-3 | **Case** | 채팅하기 |
| **Input** | | 채팅창에 몇줄 이상 되는 긴 문장을 입력한다. | |
| **Test Procedure** | | 긴 문장을 입력한 후 전송한다. | |
| **Expected Output** | | 입력 길이에 상관없이 입력됨을 확인한다 | |

1. **채팅방 나가기 (김선재)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 7-1 | **Case** | 채팅방 나가기 |
| **Input** | | 채팅방에 사용자가 1명일 때 사용자가 방나가기 버튼을 누른다. | |
| **Test Procedure** | | 채팅방이 사라지고 로비화면에 있는 채팅방 목록에서 그 채팅방의 정보가 사라지는지 확인한다.  사용자는 로비화면에 있을 것이다. | |
| **Expected Output** | | 채팅방이 사라지고 로비화면에 있는 채팅방 목록에서 그 채팅방의 정보가 사라질 것이다.  사용자는 로비화면에 있다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 7-2 | **Case** | 채팅방 나가기 |
| **Input** | | 채팅방에 사용자가 2명일 때 사용자가 방나가기 버튼을 누른다. | |
| **Test Procedure** | | 채팅방에 있는 사용자 목록에서 그 사용자의 정보가 사라지고 채팅방은 유지되는지 확인한다.  사용자는 로비화면에 있을 것이다. | |
| **Expected Output** | | 채팅방에 있는 사용자 목록에서 그 사용자의 정보는 사라지고 채팅방은 유지된다.  사용자는 로비화면에 있다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 7-3 | **Case** | 채팅방 나가기 |
| **Input** | | 채팅방에 사용자가 3명일 때 사용자가 방나가기 버튼을 누른다. | |
| **Test Procedure** | | 채팅방에 있는 사용자 목록에서 그 사용자의 정보가 사라지고 채팅방은 유지되는지 확인한다.  사용자는 로비화면에 있을 것이다. | |
| **Expected Output** | | 채팅방에 있는 사용자 목록에서 그 사용자의 정보는 사라지고 채팅방은 유지된다.  사용자는 로비화면에 있다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 7-4 | **Case** | 채팅방 나가기 |
| **Input** | | 채팅방에 사용자가 4명일 때 사용자가 방나가기 버튼을 누른다. | |
| **Test Procedure** | | 채팅방에 있는 사용자 목록에서 그 사용자의 정보가 사라지고 채팅방은 유지되는지 확인한다.  사용자는 로비화면에 있을 것이다. | |
| **Expected Output** | | 채팅방에 있는 사용자 목록에서 그 사용자의 정보는 사라지고 채팅방은 유지된다.  사용자는 로비화면에 있다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 7-5 | **Case** | 채팅방 나가기 |
| **Input** | | 채팅방에 사용자가 5명일 때 사용자가 방나가기 버튼을 누른다. | |
| **Test Procedure** | | 채팅방에 있는 사용자 목록에서 그 사용자의 정보가 사라지고 채팅방은 유지되는지 확인한다.  사용자는 로비화면에 있을 것이다. | |
| **Expected Output** | | 채팅방에 있는 사용자 목록에서 그 사용자의 정보는 사라지고 채팅방은 유지된다.  사용자는 로비화면에 있다. | |

1. **파일전송하기 (문은배)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 8-1 | **Case** | 파일전송하기 |
| **Input** | | 파일사이즈 1kb, 10kb, 1mb ….. | |
| **Test Procedure** | | 파일 사이즈 크기를 키워가면서 파일 전송을 한다. | |
| **Expected Output** | | Success 및 Failure (파일전송 가능 사이즈를 알아낸다) | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 8-2 | **Case** | 파일전송하기 |
| **Input** | | 파일 종류 (avi, mpv, pdf, jpeg) | |
| **Test Procedure** | | 종류별 파일 전송을 한다. | |
| **Expected Output** | | Success 및 Failure (파일전송 가능 파일 확장자를 알아낸다) | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 8-3 | **Case** | 파일전송하기 |
| **Input** | | 동시보내기 | |
| **Test Procedure** | | 파일 여러 개를 동시 보내기를 한다. | |
| **Expected Output** | | Failure 파일전송은 한차례에 한번씩 가능하다 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 8-4 | **Case** | 파일전송하기 |
| **Input** | | 아이디가 다른 사람들에게 동시 전송하기 | |
| **Test Procedure** | | 다른 아이디를 가진 a와 b 에게 동시에 같은 파일을 전송한다. | |
| **Expected Output** | | Failure 파일전송은 한사람에게 보낼 수 있다. | |

1. **이모티콘 보내기 (문은배)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 9-1 | **Case** | 이모티콘 보내기 |
| **Input** | | 채팅방에서 추가기능 클릭 후 이모티콘 클릭한다 | |
| **Test Procedure** | | 이모티콘 전송 상태를 확인한다 | |
| **Expected Output** | | 채팅창에 이모티콘이 전송되었음을 확인 할 수 있다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 9-2 | **Case** | 이모티콘 보내기 |
| **Input** | | 이모티콘 여러 개 동시 전송 | |
| **Test Procedure** | | 이모티콘을 동시에 여러 개 동시에 전송한다. | |
| **Expected Output** | | 이모티콘이 동시에 여러 개 입력된다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 9-3 | **Case** | 이모티콘 보내기 |
| **Input** | | 이모티콘과 채팅을 동시에 전송한다. | |
| **Test Procedure** | | 이모티콘과 채팅을 동시에 채팅방에 올라가게 한다. | |
| **Expected Output** | | Failure 이모티콘과 채팅이 동시에 입력되지 않는다. | |

1. **채팅방 목록보기<로비화면> ()**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 10-1 | **Case** | 채팅방 목록보기<로비화면> |
| **Input** | | 방이름 입력창에 “Test” 입력후 확인 | |
| **Test Procedure** | | Test 채팅방이 목록에 나타나는지를 확인 | |
| **Expected Output** | | 방목록에 Test 방 생성 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 10-2 | **Case** | 채팅방 목록보기<로비화면> |
| **Input** | | 방이름 입력창에 “Test1” 입력후 확인, Create Room 버튼 클릭후 방이름 입력창에 “Test2” 입력후 확인, Create Room 버튼 클릭후 방이름 입력창에 “Test3” 입력후 확인 | |
| **Test Procedure** | | Test1,Test2,Test3 채팅방이 목록에 나타나는지를 확인 | |
| **Expected Output** | | 방목록에 Test1, Test2, Test3 방 생성 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 10-3 | **Case** | 채팅방 목록보기<로비화면> |
| **Input** | | 방이름 입력창에 “@#$” 입력후 확인 | |
| **Test Procedure** | | 방이름에 특수문자 사용가능 확인 | |
| **Expected Output** | | 방목록에 @#$ 방 생성 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 10-4 | **Case** | 채팅방 목록보기<로비화면> |
| **Input** | | 방이름 입력창에 “1234567890” 입력후 확인 | |
| **Test Procedure** | | 방이름에 숫자 사용가능 확인 | |
| **Expected Output** | | 방목록에 1234567890 방 생성 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 10-5 | **Case** | 채팅방 목록보기<로비화면> |
| **Input** | | 방이름 입력창에 “Test” 입력후 취소 | |
| **Test Procedure** | | 방생성 취소시 목록에 나타나지 않음을 확인 | |
| **Expected Output** | | 방목록에 Test 방이 생성되지 않음 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 10-6 | **Case** | 채팅방 목록보기<로비화면> |
| **Input** | | 방이름 입력창에 “가나다라마바사아자차카타파하1234567890!@#$%^&\*()” 입력후 취소 | |
| **Test Procedure** | | 방이름에 10자 이상의 이름 입력 | |
| **Expected Output** | | 방목록에 동일한 이름의 방생성 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 10-7 | **Case** | 채팅방 목록보기<로비화면> |
| **Input** | | 방이름 입력창에 “Test” 입력후 취소 | |
| **Test Procedure** | | 방생성 취소시 목록에 나타나지 않음을 확인 | |
| **Expected Output** | | 방목록에 Test 방이 생성되지 않음 | |

1. **사용자 목록보기<로비화면> ()**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 11-1 | **Case** | 사용자 목록보기<로비화면> |
| **Input** | | Client1에서 IP주소: 127.0.0.1 포트번호: 12345 ID: User1 입력 | |
| **Test Procedure** | | 로그인시 자신의 유저이름이 사용자 목록에 뜸을 확인 | |
| **Expected Output** | | Client1 로비 화면의 사용자 목록에서 User1 이름 출력 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 11-2 | **Case** | 사용자 목록보기<로비화면> |
| **Input** | | Client1에서 IP주소: 127.0.0.1 포트번호: 12345 ID: User1 입력  Client2에서 IP주소: 127.0.0.1 포트번호: 12345 ID: User2 입력 | |
| **Test Procedure** | | 로그인시 자신의 유저이름과 타 유저이름이 사용자 목록에서 뜸을 확인 | |
| **Expected Output** | | Client1 로비 화면의 사용자 목록에서 User1 User2 이름 출력 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 11-3 | **Case** | 사용자 목록보기<로비화면> |
| **Input** | | Client1에서 IP주소: 127.0.0.1 포트번호: 12345 ID: User1 입력  Client2에서 IP주소: 127.0.0.1 포트번호: 12345 ID: User2 입력 | |
| **Test Procedure** | | 로그인시 자신의 유저이름과 타 유저이름이 사용자 목록에서 뜸을 확인 | |
| **Expected Output** | | Client2 로비 화면의 사용자 목록에서 User2 User1 이름 출력 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 11-4 | **Case** | 사용자 목록보기<로비화면> |
| **Input** | | Client1에서 IP주소: 127.0.0.1 포트번호: 12345 ID: User1 입력  Client2에서 IP주소: 127.0.0.1 포트번호: 12345 ID: User2 입력  Client3에서 IP주소: 127.0.0.1 포트번호: 12345 ID: User3 입력  Client4에서 IP주소: 127.0.0.1 포트번호: 12345 ID: User4 입력  Client5에서 IP주소: 127.0.0.1 포트번호: 12345 ID: User5 입력  Client6에서 IP주소: 127.0.0.1 포트번호: 12345 ID: User6 입력 | |
| **Test Procedure** | | 로그인시 이미 접속하고 있는 다수 유저 이름이 사용자 목록에서 뜸을 확인 | |
| **Expected Output** | | Client6 로비 화면의 사용자 목록에서 User6 User1 User2 User3 User4 User5 이름 출력 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 11-5 | **Case** | 사용자 목록보기<로비화면> |
| **Input** | | Client1에서 IP주소: 127.0.0.1 포트번호: 12345 ID: @#$ 입력 | |
| **Test Procedure** | | 사용자 목록에서 사용자 이름이 특수문자인 경우 출력됨을 확인 | |
| **Expected Output** | | Client1 로비 화면의 사용자 목록에서 @#$ 이름 출력 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 11-6 | **Case** | 사용자 목록보기<로비화면> |
| **Input** | | Client1에서 IP주소: 127.0.0.1 포트번호: 12345 ID: 123 입력 | |
| **Test Procedure** | | 사용자 목록에서 사용자 이름이 숫자인 경우 출력됨을 확인 | |
| **Expected Output** | | Client1 로비 화면의 사용자 목록에서 123 이름 출력 | |

1. **사용자 목록 보기<채팅방화면> ()**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 12-1 | **Case** | 사용자 목록보기<채팅방화면> |
| **Input** | | Client1 (User1) 에서 “Test1”방 이름을 클릭한후 join room 버튼을 클릭 | |
| **Test Procedure** | | 단일 유저 입장시 사용자 이름 뜸을 확인 | |
| **Expected Output** | | 채팅방 사용자 목록에서 User1 이름 출력 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 12-2 | **Case** | 사용자 목록보기<채팅방화면> |
| **Input** | | Client1 (User1) 에서 “Test1”방 이름을 클릭한후 join room 버튼을 클릭  Client2 (User2) 에서 “Test2”방 이름을 클릭한후 join room 버튼을 클릭 | |
| **Test Procedure** | | 다른 방 유저의 ID가 채팅방 사용자 목록에서 뜨지 않음을 확인 | |
| **Expected Output** | | Client1 의 채팅방 사용자 목록에서 User1 이름 출력 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 12-3 | **Case** | 사용자 목록보기<채팅방화면> |
| **Input** | | Client1 (User1) 에서 “Test1”방 이름을 클릭한후 join room 버튼을 클릭  Client2 (User2) 에서 “Test2”방 이름을 클릭한후 join room 버튼을 클릭 | |
| **Test Procedure** | | 다른 방 유저의 ID가 채팅방 사용자 목록에서 뜨지 않음을 확인 | |
| **Expected Output** | | Client2 의 채팅방 사용자 목록에서 User2 이름 출력 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 12-4 | **Case** | 사용자 목록보기<채팅방화면> |
| **Input** | | Client1 (User1) 에서 “Test1”방 이름을 클릭한후 join room 버튼을 클릭  Client2 (User2) 에서 “Test1”방 이름을 클릭한후 join room 버튼을 클릭 | |
| **Test Procedure** | | 다수 유저가 같은방 입장시 이름이 출력됨을 확인 | |
| **Expected Output** | | Client1 의 채팅방 사용자 목록에서 User1 User2 이름 출력 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 12-5 | **Case** | 사용자 목록보기<채팅방화면> |
| **Input** | | Client1 (User1) 에서 “Test1”방 이름을 클릭한후 join room 버튼을 클릭  Client2 (User2) 에서 “Test1”방 이름을 클릭한후 join room 버튼을 클릭 | |
| **Test Procedure** | | 다수 유저가 같은방 입장시 이름이 출력됨을 확인 | |
| **Expected Output** | | Client2 의 채팅방 사용자 목록에서 User2 User1 이름 출력 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | 12-5 | **Case** | 사용자 목록보기<채팅방화면> |
| **Input** | | Client1 (User1) 에서 “Test1”방 이름을 클릭한후 join room 버튼을 클릭  Client2 (User2) 는 로비화면에서 대기 | |
| **Test Procedure** | | 로비 대기 유저의 ID가 채팅방 사용자 목록에서 뜨지 않음을 확인 | |
| **Expected Output** | | Client1 의 채팅방 사용자 목록에서 User1 이름 출력 | |