

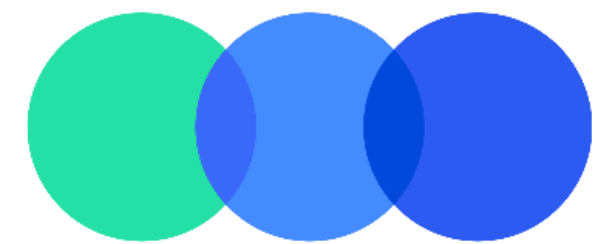
wanted

# 실전! 서류 통과율을 높여주는 이력서 작성하기

원티드랩 사업개발팀장  
백 승 업

INTRO

# 강사소개



**wanted**

## 원티드랩 | 사업개발팀장

추천 기반 채용 플랫폼을 제공하는 스타트업  
한국 / 일본 / 홍콩 / 싱가포르 / 대만  
10,000개 기업과 200만 유저를 연결



## YouTube 취준진담 | 찰스형

아는 형이 들려주는 진짜 취업 팁과  
커리어 고민

INTRO

# 강사소개



대학교  
경제학과

장교  
공군장교



세계일주  
6개월, 14개국

대학원  
경제학과 중퇴



두산중공업  
재무관리부문 자금팀  
전략기획팀  
T/G BG 전략팀

원티드랩  
사업개발팀장



# Agenda

01

**이력서가 무엇인지  
다시 보기**

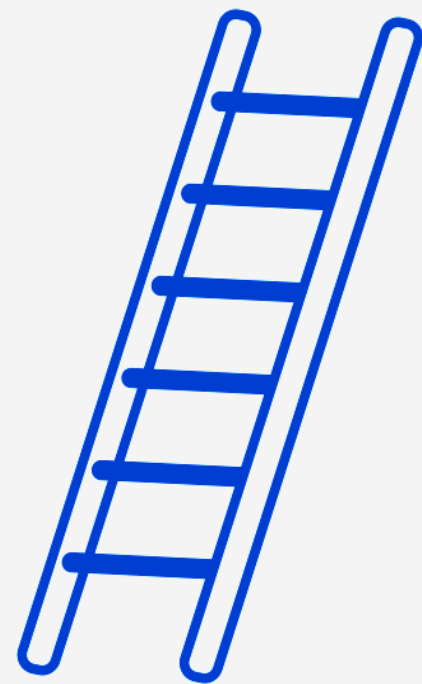
02

예시 사례를 통해 살펴보는  
실제 이력서 작성법

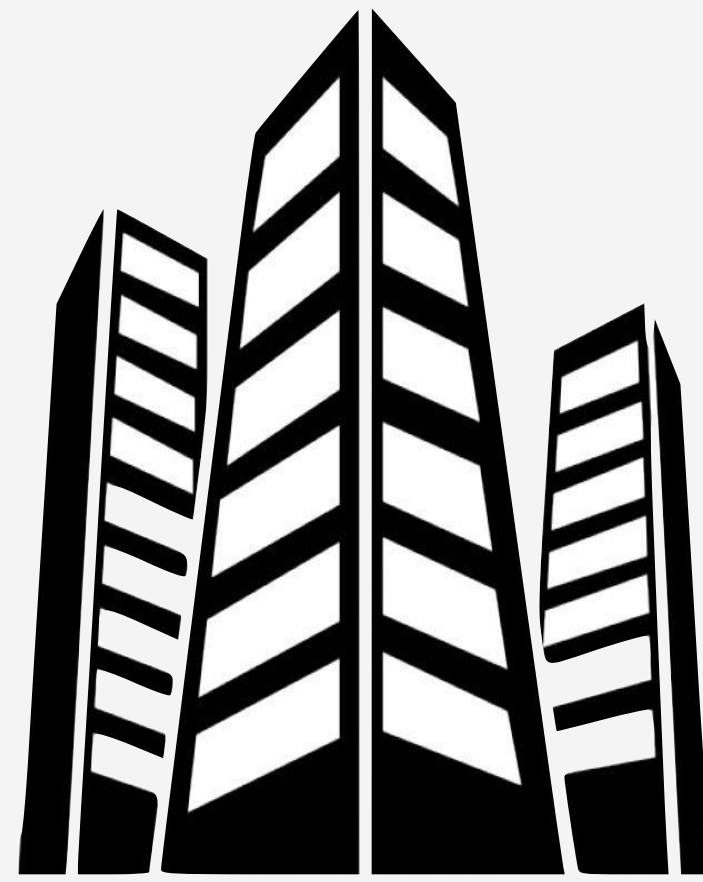
# 이력서의 의미가 무엇인지 생각해보자



나 자신



이력서



기업의 요구사항

이력서의 목적은 **설득**

나에 대한 **정보 전달**은 기본

마치 광고를 만들 듯이, 정보 전달을 넘어  
설득할 수 있는 문서가 되어야 함

없는 이야기를 적는다면 거짓말/위조  
하지만 **의도를 가지고 포장**할 순 있음

# 인사담당자는 내 이력서를 몇 분이나 검토할까?

## 페이스북 인사 담당자가 말하는 검토 항목

- ✓ 가장 최근 직장
- ✓ 회사 인지도
- ✓ 전반적인 경험 (커리어 패스, 직책, 직무 능력 등)
- ✓ 키워드 검색
- ✓ 경력 단절
- ✓ 온라인 활동
- ✓ 제반 문제 (거주 지역, 비자 등)
- ✓ 전체적인 구성
- ✓ .....

이 모든 것을 보는데 30초

제한된 시간 내  
나를 어필할 수 있도록,

이력서의 모든 것이  
구성되어야 한다.

## 이력서 작성 원칙 1. 나열하지 말고 강조하기

- ✓ 내가 가진 모든 장점을 나열하면,  
**기억에 남는 이력서**가 되지 못함
- ✓ 10가지를 나열하는 것보다는  
**중요한 3가지를 자세히 강조**해야 함
- ✓ 모든 것을 다 보여줘야 한다는 욕심을 버리고,  
나머지 7가지는 과감히 제외시킬 것

✓ 국어 80점    ✓ 사회 70점  
✓ 수학 100점    ✓ 과학 93점  
✓ 영어 85점    ✓ 체육 78점

**수학 & 과학 천재**

# 이력서 작성 원칙 1.

## 나열하지 말고 강조하기

- ✓ 자기소개서, 면접에서도 마찬가지로, 가장 중요한 것만 남긴다

- ✓ 꼼꼼한 업무 처리 능력
  - ✓ 성실함
  - ✓ 주도적인 태도
  - ✓ 긍정적인 성격
- ✓ 조직생활에 잘 적응함
  - ✓ 리더십
  - ✓ 글로벌한 경험
  - ✓ 어학 능력

- ✓ 성실함
  - XXXXX
  - XXXXX
- ✓ 리더십
  - XXXXX
  - XXXXX



# 이력서 작성 원칙 2.

## 업무보다는 성과를 보여주는

업무

실제 내가 하는 일  
사람들이 보통 이력서에 적는 내용

- ✓ 앱 개발
- ✓ 서버 개발
- ✓ 웹 페이지 디자인
- ✓ 페이스북 마케팅
- ✓ 신사업 개발
- ✓ 고객 관리 및 신규 고객 영업
- ✓ 채용 업무

성과

일을 해서 얻고자 하는 결과  
우리가 이력서에 적어야 하는 내용

- ✓ 앱 유저수 확보
- ✓ 서버 속도 상승
- ✓ 유저 경험 개선
- ✓ 신규 유저 1만명 유입
- ✓ 신사업 매출 상승, 유저 확보
- ✓ 고객 만족도 증가, 신규 고객 확보
- ✓ 인원 수 30% 증가

# 이력서 작성 원칙 2.

## 업무보다는 성과를 보여주는

① 업무 only	<div>업무</div> <div>C를 하였음</div>	안드로이드 앱 가입 및 결제 기능 개발
② 성과 only	<div>성과</div> <div>A를 달성</div>	앱 다운로드 달성
③ 성과+근거	<div>성과</div> <div>A를 달성</div> <div>+</div> <div>지표</div> <div>B만큼</div> <div>+</div> <div>업무</div> <div>C함으로써</div>	안드로이드 앱 회원 가입 및 댓글 기능 개발을 통해 앱 다운로드 100만 달성

# Agenda

01

이력서가 무엇인지  
다시 보기

02

예시 사례를 통해 살펴보는  
실제 이력서 작성법



# 이력서 포맷 고르기

## 좋은 예

<b>정마루</b> 이메일: wearewanted2@wantedlab.com 연락처: 010-0000-0000  신규 쇼핑앱의 iOS 개발을 맡아 상품 정보 및 결제 등 주요 기능을 개발 (총 경력 3년 6개월) 100만 다운로드 및 앱스토어 피쳐드 다수 선정, 앱스토어 출시 관리 및 강에 이슈 대응 경험 인앱 및 PG사 결제 시스템 연동 경험, 광고 SDK 적용 및 관리자용 개발 경험 (RubyOnRails)		
경력 & 프로젝트	<b>ABC Inc</b> iOS Developer / 대리  ● 쇼핑용 iOS 앱 개발 및 운영 2014.11 ~ 2016.9 약 2년간 초기 개발부터 담당하여 앱스토어 100만 다운로드 달성 신용카드 결제, 구매 내역 확인, 상품 추천 유래이션, 장바구니 등 주요 쇼핑 기능 개발 Swift 개발언어를 사용하고, 플랫폼 디자인 스타일을 적용하여 다수 앱스토어 피쳐드 선정  ● 통합 포인트 서비스 앱 개발 및 운영 2013.3 ~ 2014.3 모바일 앱을 Objective-C 기반의 iOS 네이티브앱으로 전환 컨텐츠 로딩속도 50% 향상 및 사용자 경험 개선으로 재방문율 120% 상승 서버 개발자와 협업하여 포인트 조회/유선/이벤트/제휴사 등의 신규 기능 개발	2013.3 ~ 2016.9
	<b>AESTAR</b> 개발 인턴  ● 모바일 게임 결제 및 광고 SDK 적용 개발 Unity 기반의 모바일 게임에 iOS, Android 결제 및 광고 SDK 등을 적용 결제 및 광고 운영을 위한 어드민 툴 개발 (Ruby On Rails)	2012.10 ~ 2013.2
학력	<b>한국대학교</b> 컴퓨터공학과 학사졸업 (4.0/4.5) 인공지능, 알고리즘, 데이터 구조, 네트워크 프로그래밍, 객체지향 프로그래밍 등 이수	2008.3 ~ 2013.2
수상 및 기타	<b>공공데이터 앱 공모전 우수상</b> 한국 방문 외국인들을 위한 쇼핑 정보 제공 앱 개발, 공공 포털의 Open API를 사용하여 데이터를 수집/가공하여 사용 자 위치 정보를 바탕으로 주변 지역 쇼핑 정보 제공.	2012.3
	<b>정보처리 산업기사</b>	2010.3
링크	<a href="http://www.github.com/jungmaru">http://www.github.com/jungmaru</a>	

## 나를 빠르고 쉽게 어필할 수 있음

- ✓ 불필요한 **개인정보** 미포함
- ✓ 경력/프로젝트 중심으로 **직무경험** 부각
- ✓ 형식보다는 **내용에 충실**한 이력서
- ✓ **글로벌 스탠다드**에 부합
- ✓ 노트북/핸드폰만 있으면 **언제든 수정 가능**(원티드 이력서)
- ✓ 제출시에는 반드시 **PDF** 파일로

# 개인정보 및 자기소개 적기

## 한눈에 나를 보여주는 영역

### 정마루

이메일: wearewanted2@wantedlab.com  
연락처: 010-0000-0000

신규 쇼핑앱의 iOS 개발을 맡아 상품 정보 및 결제 등 주요 기능을 개발(총 경력 3년 6개월)  
100만 다운로드 및 앱스토어 피쳐드 다수 선정, 앱스토어 출시 관리 및 장애 이슈 대응 경험  
인앱 및 PG사 결제 시스템 연동 경험, 광고 SDK 적용 및 관리자툴 개발 경험(RubyOnRails)

경력 & 프로젝트	<div>ABC Inc2013.3 - 2016.9</div> <div>iOS Developer / 대리</div> <div><ul style="list-style-type: none"><li>쇼핑몰 iOS 앱 개발 및 운영 2014.11 - 2016.9 약 2년간 초기 개발부터 담당하여 앱스토어 100만 다운로드 달성 신용카드 결제, 구매 내역 확인, 상품 추천 큐레이션, 장바구니 등 주요 쇼핑 기능 개발 Swift 개발언어를 사용하고, 플랫 디자인 스타일을 적용하여 다수 앱스토어 피쳐드 선정</li><li>통합 포인트 서비스 앱 개발 및 운영 2013.3 - 2014.3 모바일 앱을 Objective-C 기반의 iOS 네이티브앱으로 전환 컨텐츠 로딩속도 50% 향상 및 사용자 경험 개선으로 재방문을 120% 상승 서버 개발자와 협업하여 포인트 조회/쿠폰/이벤트/제휴사 등의 신규 기능 개발</li></ul></div>
	<div>AESTAR2012.10 - 2013.2</div> <div>개발 인턴</div> <div><ul style="list-style-type: none"><li>모바일 게임 결제 및 광고 SDK 적용 개발 Unity 기반의 모바일 게임에 iOS, Android 결제 및 광고 SDK 등을 적용 결제 및 광고 운영을 위한 어드민 툴 개발(Ruby On Rails)</li></ul></div>
학력	<div>한국대학교2008.3 - 2013.2</div> <div>컴퓨터공학과 학사졸업 (4.0/4.5)</div> <div>인공지능, 알고리즘, 데이터 구조, 네트워크 프로그래밍, 객체지향 프로그래밍 등 이수</div>
수상 및 기타	<div>공공데이터 앱 공모전 우수상2012.3</div> <div>한국 방문 외국인들을 위한 쇼핑 정보 제공 앱 개발, 공공 포털의 Open API를 사용하여 데이터를 수집/가공하여 사용 자 위치 정보를 바탕으로 주변 지역 쇼핑 정보 제공.</div>
	<div>정보처리 산업기사2010.3</div>
링크	<a href="http://www.github.com/jungmaru">http://www.github.com/jungmaru</a>

## 개인정보 및 자기소개 적기

### 정마루

이메일 : wearewanted2@wantedlab.com

연락처 : 010-0000-0000

- 신규 쇼핑앱의 iOS 개발을 맡아 상품 정보 및 결제 등 주요 기능을 개발 (총 경력 3년 6개월)
- 100만 다운로드 및 앱스토어 피쳐드 다수 선정, 앱스토어 출시 관리 및 장애 이슈 대응 경험
- 인앱 및 PG사 결제 시스템 연동 경험, 광고 SDK 적용 및 관리자툴 개발 경험 (RubyOnRails)

✓ 3~5줄 정도의 **경력 중심** 자기소개

✓ 어떤 **실무적인 경험**을 하였으며, (→앞으로 어떤 업무를 맡을 수 있는지)

✓ 어떤 **성과**를 냈는지 (→경쟁자보다 뛰어난 사람임을 강조)

✓ **구체적(정량적인 지표 사용)**으로 작성 (→객관성, 신뢰성, 빠른 이해)



# 경력사항 작성하기

(특히 경력직 이직에서)  
가장 중요한 영역

## 정마루

이메일: wearewanted2@wantedlab.com  
연락처: 010-0000-0000

신규 쇼핑앱의 iOS 개발을 맡아 상품 정보 및 결제 등 주요 기능을 개발(총 경력 3년 6개월)  
100만 다운로드 및 앱스토어 피쳐드 다수 선정, 앱스토어 출시 관리 및 장애 이슈 대응 경험  
인앱 및 PG사 결제 시스템 연동 경험, 광고 SDK 적용 및 관리자틀 개발 경험(RubyOnRails)

경력 & 프로젝트      ABC Inc      2013.3 - 2016.9  
iOS Developer / 대리

- 쇼핑용 iOS 앱 개발 및 운영 2014.11 - 2016.9  
약 2년간 초기 개발부터 담당하여 앱스토어 100만 다운로드 달성  
신용카드 결제, 구매 내역 확인, 상품 추천 큐레이션, 장바구니 등 주요 쇼핑 기능 개발  
Swift 개발언어를 사용하고, 플랫 디자인 스타일을 적용하여 다수 앱스토어 피쳐드 선정
- 통합 포인트 서비스 앱 개발 및 운영 2013.3 - 2014.3  
모바일 앱을 Objective-C 기반의 iOS 네이티브앱으로 전환  
컨텐츠 로딩속도 50% 향상 및 사용자 경험 개선으로 재방문을 120% 상승  
서버 개발자와 협업하여 포인트 조회/쿠폰/이벤트/제휴사 등의 신규 기능 개발

AESTAR      2012.10 - 2013.2  
개발 인턴

- 모바일 게임 결제 및 광고 SDK 적용 개발  
Unity 기반의 모바일 게임에 iOS, Android 결제 및 광고 SDK 등을 적용  
결제 및 광고 운영을 위한 어드민 틀 개발(Ruby On Rails)

학력      한국대학교      2008.3 - 2013.2  
컴퓨터공학과 학사졸업 (4.0/4.5)  
인공지능, 알고리즘, 데이터 구조, 네트워크 프로그래밍, 객체지향 프로그래밍 등 이수

수상 및 기타      공공데이터 앱 공모전 우수상      2012.3  
한국 방문 외국인들을 위한 쇼핑 정보 제공 앱 개발, 공공 포털의 Open API를 사용하여 데이터를 수집/가공하여 사용  
자 위치 정보를 바탕으로 주변 지역 쇼핑 정보 제공.

정보처리 산업기사      2010.3

링크      <http://www.github.com/jungmaru>



# 경력사항 작성하기

## ABC Inc

2013.3 - 2016. 9

iOS Developer / 대리

- **쇼핑몰 iOS 앱 개발 및 운영** 2014.11~2016.9
  - 약 2년간 초기 개발부터 담당하여 앱스토어 100만 다운로드 달성
  - 신용카드 결제, 구매내역 확인, 상품 추천 큐레이션, 장바구니 등 주요 쇼핑 기능 개발
  - Swift 개발언어를 사용하고, 플랫 디자인 스타일을 적용하여 다수 앱스토어 피쳐드 선정
- **통합 포인트 서비스 앱 개발 및 운영** 2013.3~2014.3
  - 모바일 웹앱을 Objective-C 기반의 iOS 네이티브 앱으로 전환
  - 콘텐츠 로딩 속도 50% 향상 및 사용자 경험 개선으로 재방문율 120% 상승
  - 서버개발자와 협업하여 포인트 조회/쿠폰/이벤트/제휴사 등의 신규 기능 개발
- 

✓ 선택과 집중, 가장 어필하고 싶은 **핵심 경험만 강조하기**

✓ 10가지 경험을 나열하기 보다는 3가지 핵심 경험을 어필할 것

✓ 나머지 7가지 경험은 과감히 버릴 것

# 경력사항 작성하기

## 핵심 경험 선택과 집중 (예시)

이력서 1. 재무

재무 (4.5년)  
a) XXX  
-XXX  
b) XXX  
-XXX  
c) XXX  
-XXX

전략 (2.5년)  
a) XXX  
b) XXX

실제 커리어

재무 (4.5년)  
a) XXX  
b) XXX  
c) XXX  
d) XXX  
e) XXX

전략 (2.5년)  
a) XXX  
b) XXX  
c) XXX

이력서 2. 전략

재무 (4.5년)  
a) XXX  
b) XXX  
c) XXX

전략 (2.5년)  
a) XXX  
-XXX  
b) XXX  
-XXX

# 경력사항 작성하기

## ABC Inc

2013.3 - 2016.9

iOS Developer / 대리

- 쇼핑몰 iOS 앱 개발 및 운영 2014.11~2016.9
  - 약 2년간 초기 개발부터 담당하여 앱스토어 100만 다운로드 달성
  - 신용카드 결제, 구매내역 확인, 상품 추천 큐레이션, 장바구니 등 주요 쇼핑 기능 개발
  - Swift 개발언어를 사용하고, 플랫 디자인 스타일을 적용하여 다수 앱스토어 피쳐드 선정
- 통합 포인트 서비스 앱 개발 및 운영 2013.3~2014.3
  - 모바일 웹앱을 Objective-C 기반의 iOS 네이티브 앱으로 전환
  - 콘텐츠 로딩 속도 50% 향상 및 사용자 경험 개선으로 재방문율 120% 상승
  - 서버개발자와 협업하여 포인트 조회/쿠폰/이벤트/제휴사 등의 신규 기능 개발
  - ⋮

✓ 업무보다는 성과

✓ 내가 어떻게 기여했고, 어떤 좋은 결과를 얻었는지 어필

✓ 정량적 근거(숫자) 활용하기

# 학력 및 기타사항

✓ 학력

추가적으로 어필할 것이 있는지 확인

- 장학금 / 특정 영역 학점 / 수상 등

✓ 기타 사항

선택적으로 필요한 것만 작성

- 수상
- 어학
- 병역
- 대외활동
- 링크 등

wanted

## 정마루

이메일: wearewanted2@wantedlab.com  
연락처: 010-0000-0000

신규 쇼핑앱의 iOS 개발을 맡아 상품 정보 및 결제 등 주요 기능을 개발(총 경력 3년 6개월)  
100만 다운로드 및 앱스토어 피쳐드 다수 선정, 앱스토어 출시 관리 및 장애 이슈 대응 경험  
인앱 및 PG사 결제 시스템 연동 경험, 광고 SDK 적용 및 관리자툴 개발 경험 (RubyOnRails)

경력 & 프로젝트      ABC Inc      2013.3 - 2016.9  
iOS Developer / 대리

- 쇼핑용 iOS 앱 개발 및 운영 2014.11 - 2016.9  
약 2년간 초기 개발부터 담당하여 앱스토어 100만 다운로드 달성  
신용카드 결제, 구매 내역 확인, 상품 추천 큐레이션, 장바구니 등 주요 쇼핑 기능 개발  
Swift 개발언어를 사용하고, 플랫 디자인 스타일을 적용하여 다수 앱스토어 피쳐드 선정
- 통합 포인트 서비스 앱 개발 및 운영 2013.3 - 2014.3  
모바일 앱을 Objective-C 기반의 iOS 네이티브앱으로 전환  
컨텐츠 로딩속도 50% 향상 및 사용자 경험 개선으로 재방문율 120% 상승  
서버 개발자와 협업하여 포인트 조회/쿠폰/이벤트/제공사 등의 신규 기능 개발

AESTAR      2012.10 - 2013.2  
개발 인턴

- 모바일 게임 결제 및 광고 SDK 적용 개발  
Unity 기반의 모바일 게임에 iOS, Android 결제 및 광고 SDK 등을 적용  
결제 및 광고 운영을 위한 어드민 툴 개발 (Ruby On Rails)

학력      한국대학교      2008.3 - 2013.2  
컴퓨터공학과 학사졸업 (4.0/4.5)  
인공지능, 알고리즘, 데이터 구조, 네트워크 프로그래밍, 객체지향 프로그래밍 등 이수

수상 및 기타      공공데이터 앱 공모전 우수상      2012.3  
한국 방문 외국인들을 위한 쇼핑 정보 제공 앱 개발, 공공 포털의 Open API를 사용하여 데이터를 수집/가공하여 사용  
자 위치 정보를 바탕으로 주변 지역 쇼핑 정보 제공.

정보처리 산업기사      2010.3

링크      <http://www.github.com/jungmaru>

## 제출 전 최종점검 남에게 보여주기

- ✓ 나에게 내 이력서는 너무 익숙하지만, 남에게는 어색하고 어렵다  
**인사담당자에게도 마찬가지로 어색하고 어렵다**
- ✓ **나만 쉽게 이해할 수 있는 내용이 있진 않은지 확인**
  - **어려운 업계 전문 용어, 약자 등을 쓰지 않도록 함**
  - (이름만 들어도 알만한 회사가 아니라면) **회사에 대한 소개**  
ex) 원티드랩 (채용 플랫폼 개발 스타트업/매출 xxx억원 / 인원 xxx명)
- ✓ 전체적인 구성과 문장 흐름은 어떤지
- ✓ **오타자**는 없는지, 맞춤법은 맞는지

## 제출 전 최종점검 체크리스트

- ✓ 가장 중요한 핵심 경험들만 추려서 작성되었는가?
- ✓ 성과 중심으로 작성되었고, 그 성과는 최대한 숫자로 뒷받침되고 있나?
- ✓ 핵심 경험 외의 불필요한 정보, 수식어는 최소화하였나?
- ✓ 전체적인 구성에서 핵심 정보가 가장 분량도 많고 상단에 배치되어 있는가?
- ✓ 경력/학력의 순서는 최신 것들이 상단, 오래된 것들이 하단에 배치되어 있는가?
- ✓ 연락처 정보는 정확한가?
- ✓ PDF 파일로 전환하였나?

# 감사합니다

원티드랩 사업개발팀장  
백 승 업

해당 강연을 들어보고 싶다면 : <https://abit.ly/2mulog>