Tripko

Web aplikacija za planiranje putovanja

Predlog projekta

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadatka i formiranje tima za razvoj web aplikacije za planiranje putovanja – Tripko.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | Tripko |
| Naziv tima | quadSquad |
| Članovi tima | 1. Miljana Cakić 18467,  2. Ksenija Seizović 18367,  3. Stefan Stanković 18395,  4. Dimitrije Stojilković 18429 |
| Problem je | otežana samostalna organizacija putovanja i pronalaženje i oglašavanje vodiča |
| Pogađa | turiste koji bi da sami naprave svoj plan putovanja, vodiče koji bi voleli da organizuju sopstvenu rutu |
| Posledice su | loše upravljanje budžetom, loše poznavanje destinacija, teže nalaženje vodiča |
| Uspešno rešenje će | omogućiti brzu i laku organizaciju putovanja, pronalaženje vodiča, i efikasno raspolaganje budžetom za vreme putovanja. |
| Proizvod je namenjen | turistima koji žele da sebi olakšaju organizovanje putovanja i dobrim poznavaocima područja koji bi želeli da se oprobaju u ulozi vodiča. |
| Koji | će lakše sarađivati međusobno |
| Proizvod je | web aplikacija |
| Koja | omogućava personalizovan prikaz i pretragu dostupnih ruta i vodiča, kao i dodavanje novih ruta |
| Za razliku od | postojećih aplikacija koje ne omogućavaju unajmljivanje vodiča i modifikaciju rute |
| Naš proizvod će | obezbediti bolji doživljaj samog putovanja |

# Opis projekta

Tripko treba da sadrži:

* Mogućnost oglašavanja vodiča
* Mogućnost unajmljivanja vodiča
* Informacije o gradovima
* Informacije o znamenitostima
* Mogućnost za kreiranje turističkih ruta (privatnih i javnih)

Omogućiti:

* Formiranje rute obilaska znamenitosti
* Prikaz ukupnog troška te rute
* Ocenjivanje i komentarisanje vodiča i njihovih ruta
* Pretragu ruta i vodiča po gradovima, znamenitostima, datumu…

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Aplikacija će biti izrađena uz pomoć .NET stack-a.

Potrebna su znanja za sve slojeve aplikacije, počev od perzistencije podataka, preko poslovne logike same aplikacije, do njenog prikaza.

# Cilj i motivacija tima

Učenje i efikasno korišćenje novih tehnologija

Navikavanje na rad u timu i izazovi koje timski rad nosi

Učenje procesa projektovanja kompleksnijeg softvera

# Vođa tima

Vođa tima je Miljana Cakić.

# Komunikacija

Uživo, preko Discorda, i bitbucket-a.

# Planiranje vremena

Prosečan nedeljni broj sati po članu je 8.

100 sati je procenjeno vreme za izradu projekta.