Άσκηση 1. Να αναπτυχθεί αλγόριθμος ο οποίος

Ι) θα ζητάει από το πληκτρολόγιο την τιμή της μεταβλητής χ και

Ιι) θα υπολογίζει και θα τυπώνει την τιμή της παράστασης y=3x+x+1/x-2

Άσκηση 2. Να αναπτυχθεί πρόγραμμα το οποίο

Ι) θα ζητάει στην είσοδο έναν ακέραιο αριθμο

Ιι) θα τυπώνει τις ομάδες με βάση την θέση τους στον βαθμολογικό πίνακα ως εξής: 1.ΑΕΚ, 2. ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ, 3.ΠΑΟ, 4.ΠΑΟΚ