# BioData Lab < Visualization : Heatmap3 >

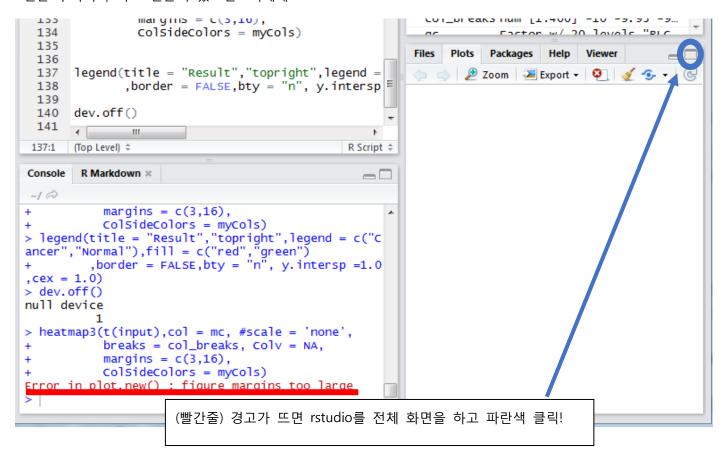
김성민, 2018.6.22

```
필요한 library
library(heatmap3)
library(RColorBrewer)
library(gplots)
read data
od<-read.csv("D:/git/SungminCode/HGU/BioData/HowTo/heatmap/sample.csv",header = T,sep = ',')
dim(od)
## data processing
data<-od
rownames(data)<-data$patient #data 의 row names을 data의 patient이름으로
data<-subset(data,select = -c(patient,index)) # heatmap3에는 index와 patient이름이 필요가 없다.
##basic heatmap3
#heatmap에 들어가는 data는 다 numeric data로 되어야 함.
#그래서 cancer_code를 지우고, result를 gene interaction을 보는 heatmap 에는 필요가 없다.
#나중에 복잡한 heatmap 그릴때 필요!
input<-subset(data,select = -c(cancer_code,result))
input <-as.matrix(input)</pre>
#처음에는 일단 기본적인 heatmap을 그린다.
png("파일이름",파일 크기)
--figure--
dev.off() 이것을 해야 plot이 close되고 파일을 최종 저장한다. plot을 저장할때 항상 필요
#그리고 plot을 다시 그릴대 dev.off를 하면 plot 창에 그림이 다 지워진다.
```

#이렇게 안해도 rstudio 옆에 plot에 보여주긴 한다.

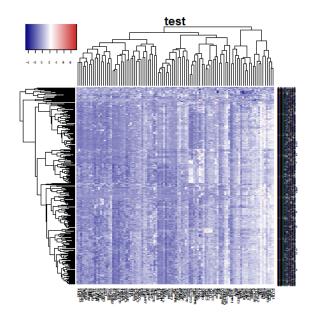
#예) 그냥 pnt() dev.off()를 빼고 heatmap3(input)만 run! 하면 오른쪽아래 plot크기만 크게 하면 될 것 보일 것이

#하지만 가끔 오류가 뜨게 되면, 이 방법을 통해 확인 가능 #일단 주석처리 하고 질문이 있으면.. 저에게..



#### #png("basic\_heatmap3.png")

#main은 plot 이름을, cexRow = ROW 글자 크기, cexCol = COL 글자 크기. 변경해보면서 확인!
heatmap3(input,main = "test",cexRow = 0.5, cexCol = 0.5)
dev.off()

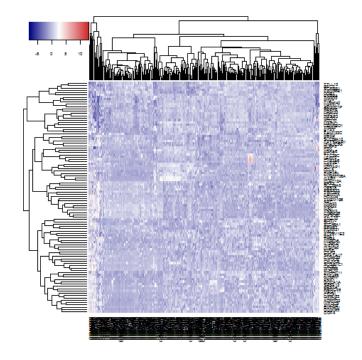


### ## heatmap ColV RowV

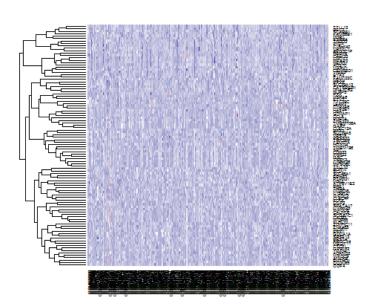
- #지금 그림을 보면 가로 = 사람, 세로 = gene이름이 있다.
- # 그리고 자동으로 clustering (위에 나뭇가지 처럼 되어 있는 그림)이 된다.
- # 이것을 조절 하는 것이 Colv, Rowv parameter 이다.
- # 그리고 우리 기존 data.frame이 row = patient, col = variables이다.
- # t(input)을 통해 row, col의 위치를 바꾸어 준다.
- # 그리고 ColV = NA로 설정하면 col의 나뭇가지가 없어진다.

#### #colv = T와 비교해보면 확실하게 느낌이 올것이다.

#png("heatmap\_colv\_F.png")
heatmap3(t(input),Colv = F)
dev.off()







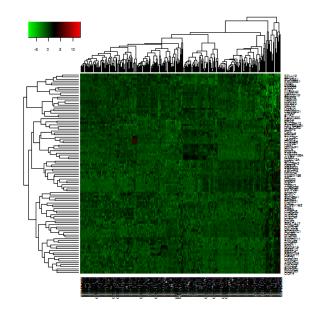
#png("heatmap\_colv\_NA.png")
#colv = NA는 나뭇가지 지우기

heatmap3(t(input),Colv = NA) dev.off()

### ##color and breaks

#png("heatmap\_color.png")
heatmap3(t(input),col = greenred(100)) # col = 색 설정
dev.off()

#breaks 는 색 range를 설정해 주는 것이다.



#### #여러가지 색을 사용하기 위해 새로운 color를 저장한다.

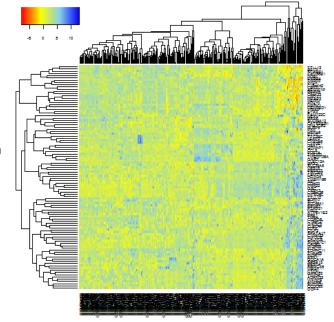
mc <- colorRampPalette(c("red", "yellow" ,"skyblue" ,"blue"))(n = 399)</pre>

#col\_breaks 에 저장을 한다.

#여기서 중요한 점은 color의 갯수(n)이 breaks length의 갯수보다 1 작아야 한다.

#length의 합 = n + 1 # 400 = 399 + 1

#png("heatmap\_color\_break.png")
heatmap3(t(input),col = mc, breaks = col\_breaks)
dev.off()



```
scale = 'none'으로 설정 하면 orginal data 값으로 구분함.
#그전에는 heatmap에서 scale을 조절함(default = 'row')
#png("heatmap_scale.png")
heatmap3(t(input),col = mc, breaks = col_breaks,scale = 'none') # scale (왼쪽 위 key value 값 확인)
dev.off()
##heatmap 위에 원하는 index bar 추가!
# heatmap에 cancer code와 result 값을 추가!
#이전에 orginat data를 다시 가공해야함
model <-od
model <- model[order(-model$result,model$cancer_code),]
gc <- factor(model$cancer_code)</pre>
cancer_code < -model $ cancer_code
num_cancercode <- length(levels(model$cancer_code))</pre>
CancerCode_color <- rainbow(num_cancercode)[as.integer(gc)]
fresult <-function(result){</pre>
 if(result == 1) {"#CC0000"} #red
  else{"#00FF00"}
                             #green
}
result_color<-unlist(lapply(model$result,fresult))
myCols <- cbind(result_color,CancerCode_color)
colnames(myCols)[1] <- "Result"
colnames(myCols)[2] <- "CancerCode"
model < - subset (model, select
c(patient,cancer_code,result,index))
input<-data.matrix(model)
png("heatmap_extra_colbar.png")
#Scale, colv 값을 조절하면서 보면 차이를 확일 할 수
있다.
heatmap3(t(input),col = mc, #scale = 'none',
        breaks = col_breaks, Colv = NA,
        margins = c(3,16),
        ColSideColors = myCols)
dev.off()
```

## ##legend 추가

```
png("heatmap_extra_colbar_with_legend.png")
#Scale, colv 값을 조절하면서 보면 차이를 확일 할 수 있다.
heatmap3(t(input),col = mc, #scale = 'none',
        breaks = col_breaks, Colv = NA,
        margins = c(3,16),
        ColSideColors = myCols)
legend(title = "Result", "topright", legend = c("Cancer", "Normal"), fill = c("red", "green")
      ,border = FALSE,bty = "n", y.intersp =1.0,cex = 1.0)
```

dev.off()

