

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА «ОСНОВЫ JAVASCRIPT - 7»

Цель: научиться работать с шаблонными строками, объектами, используя возможности JavaScript.

Шаблонные строки в JavaScript

1. В **VSCode** исправьте ошибки в коде, измените имя на своё и укажите верное количество для переменной month. Сохраните полученный результат под именем **index61.html**:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Пример 61</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    const name = "Миша";
    const language = "JavaScript";
    const months = 2;
    console.log( `Меня зовут ${name}. Я изучаю ${language} уже ${months} месяца.` );
    console.log(`Я люблю фрукты: ${["фейхоа", "папайя", "авокадо"].join(", ")}`);
  </script>
</body>
</html>
```

2. В **VSCode** напишите сценарий вывода произведения 2 чисел с использованием шаблонных строк. Измените код так, чтобы пользователь мог с клавиатуры вводить значения первого и второго чисел. Сохраните полученный результат под именем **index62.html**:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Пример 62</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    const mult = (x, y) => x * y
    const x = 5
    const y = 100
    const string = `The multiplying of ${x} and ${y} is ${mult(x, y)}.`
    console.log (string);
  </script>
</body>
</html>
```

3. Наберите в **VSCode** код скрипта, в котором Вам нужно сделать функцию, которая генерирует строку доступа OAuth и создает динамический URL. Измените сценарий так, чтобы заказчик в консоли мог вводить clientId для аутентификации на сайте. В случае, если он не ввел никакого значения и нажал просто ОК в консоли должен сформироваться динамический URL с вашим clientId. Сохраните полученный результат под именем **index63.html**:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Пример 63</title>
</head>
<body>
  function createOAuthString(host, clientId, scope) {
    return `${host}/login/oauth/authorize?client_id=${clientId}&scope=${scope}`
  }
  console.log (createOAuthString('https://github.com', 'fufaev', 'repo,user'))
</body>
</html>
```

Работа с объектами в JavaScript

1. Наберите в **VSCode** код скрипта, в котором Вам нужно реализовать процесс создания объекта mySmart (мой смартфон). Измените вывод данных по объекту, используя шаблонные строки. Сохраните полученный результат под именем **index64.html**:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Пример 64</title>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
  let mySmart = new Object();
    mySmart.model = "iPhone 13 Pro Max";
    mySmart.year = "2021";
    mySmart.price = "1890$";
    mySmart.memory = "1TB";
    mySmart.display = "6.7";
    mySmart.protect = "IP68";
    mySmart.show = function()
    {
      for (let i in mySmart)
      {
        document.write (i + ":" + mySmart[i]+"<br>");
      }
    }
    alert(mySmart["model"]);
    alert(mySmart.year);
    alert(mySmart.price);
    alert(mySmart.memory);
    alert(mySmart.display);
    alert(mySmart.protect);
    mySmart.show();
</script>
</body>
</html>
```

2. Допишите в **VSCode** в предыдущий пример код скрипта, в котором Вам нужно реализовать процесс создания функции-конструктора. Измените вывод данных по объектам, добавьте недостающие актуальные данные (пользуйтесь поиском в сети Интернет) и используя шаблонные строки, сделайте красивый вывод информации. Сохраните полученный результат под именем **index65.html**:

```
let smart1 = new Smart("Samsung Galaxy S22 Ultra ", "2022", "1210$");
smart1.show();
let smart2 = new Smart("ASUS ROG Phone 5s ZS676KS ", "2021", "1167$");
smart2.show();
let smart3 = new Smart("OnePlus 10 Pro", "2022", "1167");
smart3.show();
```

Самостоятельная работа

*Для всех заданий Вами должен быть оформлен **красивый** вывод в консоль (или на экран) исходных данных в задании и полученных результатов.*

1. Дана функция и объект. Создайте сценарий, в котором несколькими способами, используя функцию, выводится в консоли или на экране значение data1 из объекта. Сохраните полученный результат под именем **index66-1.html, index66-2.html, index66-3.html..**

```
function vvf() { console.log(this.data1); }
let obj = {data1: 'Виталий Валентинович'};
```