#### Standard kodowania

Przy tworzeniu projektu staraliśmy się stosować camel case.

### Standardy dokumentowania

Staraliśmy się napisać projekt tak, aby projekt posiadał samodokumentujący się kod.

### Język implementacji i IDE

Projekt tworzony był z wykorzystaniem c++11 oraz biblioteki Qt. Środowisko programistyczne (IDE) - Qt Creator.

## Wykorzystanie repozytorium

Projekt był tworzony z wykorzystaniem jednego brancha, ponieważ rozmiar projektu i liczebność współtwórców, nie powodowały konfliktów podczas prac nad projektem.

Excluding merges, 4 authors have pushed 31 commits to master and 31 commits to all branches. On master, 0 files have changed and there have been 0 additions and 0 deletions.



# Informacje o zaimplementowanych testach jednostkowych

Do klas login, register, transfer utworzono testy jednostkowe, dzięki którym zminimalizowano ryzyko wystąpienia błędów.

#### **TDD**

Dla części projektu zastosowano TDD.

## Odniesienie do metodyk wytwarzania

Realizacja projektu była zbliżona do metody inkrementacyjnej.