Design Pattern: Observer

Observer design pattern. --> Het subject houdt de afhankelijke objecten(observers) op de hoogte wanneer er een verandering optreedt.

Als de speler een afbeelding(observer) opschuift dan moeten de andere observers hiervan op de hoogte worden gebracht. De verplaatsing van een observer zal de verplaatsing van de andere observers initialiseren. M.a.w. alle afbeeldingen schuiven een plaats op.