Języki obce

C++
Podstawy v.2

O czym porozmawiamy?

```
kiedy kliknięto
zawsze
  idž do x: -131 y: 59
  ustaw kierunek na 90*
  ustaw styl obrotu lewo-prawo
  powtórz (10) razy
     zapytaj Give me a number less than 10 j czekaj
     jeżeli odpowiedź < 10 to
        przesuń o 40 kroków
  jeżeli dotyka krawędź ? to
     powiedz Good job przez 2 s
  w przeciwnym razie
     powiedz Try one more time przez 2 s
```

Warunek – zawarte w treści czynności prawnej zastrzeżenie, które uzależnia powstanie lub ustanie skutku prawnego od zdarzenia przyszłego i niepewnego

Warunek – zawarte w treści czynności prawnej zastrzeżenie, które uzależnia powstanie lub ustanie skutku prawnego od zdarzenia przyszłego i niepewnego

```
A problem has been detected and Windows has been shut down to prevent damage
to your computer.
PFN LIST CORRUPT
If this is the first time you've seen this Stop error screen,
you are probably doing something wrong and you should stop. Just stop.
Please stop.
Check to make sure any new hardware or software is properly installed.
or software. I already said that though. Disable BIOS, because you don't
really need it for a computer to work. Your motherboard is so fat, its BIOS
has its own MAC Address. Hehe
Meaningless jarble:
*** STOP: 647573742068617320612067756e.
64757374206973206e6f7420746f2062652074727573746564,
64617465206465)
Beginning dumpus of physical memory
Physical memory dumpus complete
Contact your system adminsistrator or technical support group for further
assistance.
Press any key to call your mother
```

- if ... else
- switch
- operator ?



Sprawdźmy to!

Pętle

- for
- while
- do ... while



```
powtórz 10 razy
```

```
powtarzaj aż
```

Pętle

Sprawdźmy to!

Zagadka...

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int b = 10;
    cout << "One more time: ";
    while( b > 0 );
    {
        cout << b << " ";
        b--;
    }
    cout << endl;
}</pre>
```

Praca domowa

- Wybieramy projekt
- Tworzymy menu do naszego programu. Menu to komendy.
 - <Opis programu>
 - <Lista dostępnych komend>
 - <Komenda "h" lub "help" do uzyskania pomocy>
 - Każda komenda umożliwia jakąś akcję np. uzyskanie pomocy, uruchomienie programu, podanie informacji o pliku wejściowym, podanie informacji o pliku wyjściowym, zakończenie
 - Sprawdzanie błędów np. czy wszystkie wymagane pola wypełniono.

W następnym odcinku?

```
--- Ku Pamięci ---
nowa plansza
pole = plansza[0][1];
pokoloruj pole;
```