

Języki obce

C++
Funkcje

O czym porozmawiamy?

element 19



```
definiuj Funkcja counter string
pomyśl string przez 2 s
ustaw element na 1
powtórz counter razy
  pomyśl litera element z string przez 1 s
  zmień element o 1
powiedz Koniec przez 2 s
```

kiedy kliknięto

Funkcja długość Hello I'm Scratch! Hello I'm Scratch!

Funkcje

- Funkcje
 - grupują kod odpowiadający za poszczególne czynności
 - porządkują, kod jest czytelniejszy i bardziej zrozumiały
 - skracają kod oraz pracę nad programem
 - mogą być wykorzystywane wielokrotnie
- Deklaracja funkcji – identyfikator (typ zwracany, nazwa i parametry)
- Definicja funkcji – cała funkcja wraz z ciałem

Dobrze widziane...

- Funkcja powinna mieścić się na jednym ekranie
- Każda funkcja powinna wykonywać jedną czynność lub wywoływać inne funkcje aby tą czynność zrealizować
 - Nielelegantko: `add_sepia(filename) {`
 `// kilka`
 `// linii`
 `// do wczytania pliku`

 `// linie do dodania sepia`
 `}`
 - Elegancko: `image = read_image(filename); add_sepia(image)`
- Nie bójmy się tworzyć dużo, krótkich funkcji! Łatwiej potem je wykorzystać, oddzielić od naszego programu

Programista to też architekt...



Funkcje

Sprawdźmy to!

A dalej...

Już tylko gorzej...

Jestem obiektem Twojej klasy

