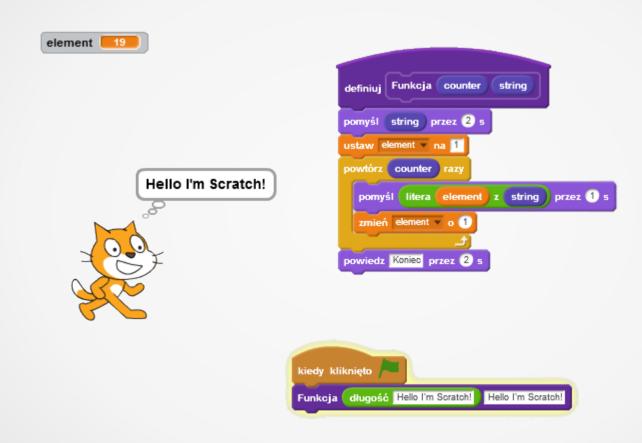
Języki obce



O czym porozmawiamy?



Funkcje

- Funkcje
 - grupują kod odpowiadający za poszczególne czynności
 - porządkują, kod jest czytelniejszy i bardziej zrozumiały
 - skracają kod oraz pracę nad programem
 - mogą być wykorzystywane wielokrotnie
- Deklaracja funkcji identyfikator (typ zwracany, nazwa i parametry)
- Definicja funkcji cała funkcja wraz z ciałem

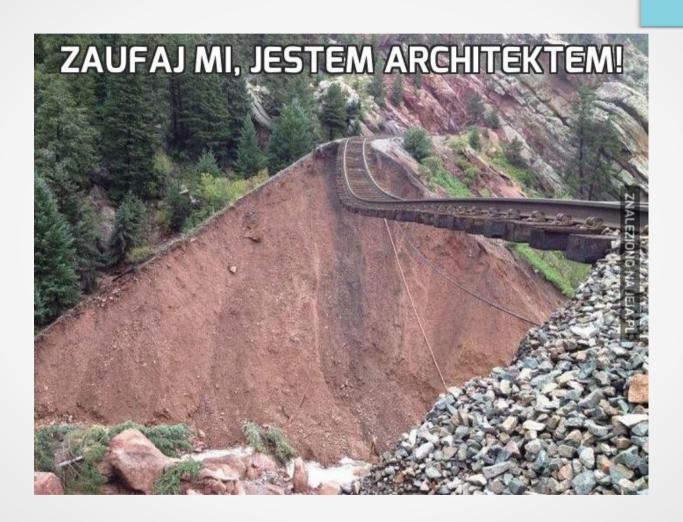
Dobrze widziane...

- Funkcja powinna mieścić się na jednym ekranie
- Każda funkcja powinna wykonywać jedną czynność lub wywoływać inne funkcje aby tą czynność zrealizować

```
    Nieelegancko: add_sepia(filename) {
        // kilka
        // linii
        // do wczytania pliku
        // linie do dodania sepii
    }
```

- Elegancko: image = read_image(filename); add_sepia(image)
- Nie bójmy się tworzyć dużo, krótkich funkcji! Łatwiej potem je wykorzystać, oddzielić od naszego programu

Programista to też architekt...



Funkcje

Sprawdźmy to!

A dalej...

Już tylko gorzej... Jestem obiektem Twojej klasy

