

문제1] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성하시오.

반환형과 매개변수 유무에 따라 메소드를 작성하고, 이를 호출하거나 출력하시오.

1. 사용 데이터

chap06-class-and-object-practice-question

2. 구현 클래스

com.greedy.level02.normal.book.model.dto. BookDTO.java
- title : String - publisher : String - author : String - price : int - discountRate : double
+ BookDTO() + BookDTO(title:String, publisher:String, author:String) + BookDTO(title:String, publisher:String, author:String, price:int, discountRate:double)
+ setters / getters

com.greedy.level02.normal.book.run. Application.java
+ <u>main(args:String[]):void</u>

3. 구현 내용

Pakage명	Class명	method	설명
com.greedy.level02. normal.book.model.dto	BookDTO	+ Constructor	기본 생성자, 필드 3가지를 초기화하는 생성자, 모든 필드를 초기화 하는 생성자 작성
		+ setters	필드 수정용 메소드
		+ getters	필드값 리턴용 메소드
		+ printInformation():void	필드값 출력용 메소드
com.greedy.level02. normal.book.run	Application	+ <u>main(args:String[]):void</u>	모든 메소드는 main 함수에서 호출하여 출력시킨다.

* package명, class명과 method명은 변경하지 않는다.

4. Application 클래스 작성 내용

public class Application { public static void main(String args[]) { //기본 생성자를 이용하여 인스턴스 생성 후 필드 값 출력 //필드 3가지를 초기화하는 생성자를 이용하여 인스턴스 생성 후 필드 값 출력 //모든 필드를 초기화하는 생성자를 이용하여 인스턴스 생성 후 필드 값 출력 } }

5. 실행 결과

실행결과 예

null, null, null, 0, 0.0
자바의 정석, 도우출판, 남궁성, 0, 0.0
홍길동전, 활빈당, 허균, 5000000, 0.5

문제2] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성하시오.

반환형과 매개변수 유무에 따라 메소드를 작성하고, 이를 호출하거나 출력하시오.

1. 사용 데이터

2. 구현 클래스

com.greedy.level02.normal.student.model.vo. StudentVO.java
- grade : int - classroom : int - name : String - height : double - gender : char
+ StudentVO() + StudentVO(grade:int, classroom:int, name:String, height:double, gender:char)
+ setters / getters

com.greedy.level02.normal.student.run. Application.java
+ <u>main(args:String[]):void</u>

3. 구현 내용

Pakage명	Class명	method	설명
com.greedy.level02. normal.student.model.vo	StudentVO	+ Constructor	기본 생성자 모든 필드를 초기화 하는 생성자 작성
		+ setters	필드 수정용 메소드
		+ getters	필드값 리턴용 메소드
		+ printInformation():void	필드값 출력용 메소드
com.greedy.level02. normal.student.run	Application	+ <u>main(args:String[]):void</u>	모든 메소드는 main 함수에서 호출하여 출력시킨다.

* package명, class명과 method명은 변경하지 않는다.

4. Application 클래스 작성 내용

Calculator 클래스에 있는 각 메소드를 호출한다.

```
public class Application {  
    public static void main(String args[]) {  
        //스캐너로 학생 정보를 모두 입력 받아 모든 필드를 초기화하는 생성자로 인스턴스 생성 후  
        //모든 필드 정보를 출력하는 printInformation() 메소드 호출하여 출력  
    }  
}
```

5. 실행 결과

실행결과 예

학년 : 1
반 : 2
이름 : 홍길동
키 : 175.5
성별 : 남