## [다형성 실습문제 1] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

도서대여 관련 프로그램으로 다형성을 적용한 프로그램이다. 해당 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오.

## \* 프로젝트 명: 09\_Polymorphism\_Homework\_본인이름

## 1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

# com.hw1.model.dto.Member - name : String // 회원명 - age : int // 회원나이 - gender : char // 성별 - couponCount : int // 요리학원쿠폰개수 = 0 + Member() + Member(name:String, age:int, gender:char) + toString() : String

com.hw1.model.dto.Book		
- title : String	// 도서명	
- author : String	// 저자명	
- publisher : String	// 출판사명	
+ Book()		
+ Book(title:String, aut	hor:String,	
publisher:String)		
+ toString() : String		
	\	

## com.hw1.model.dto.AniBook - accessAge : int // 제한 나이 + AniBook() + AniBook(title:String, author:String, publisher:String, accessAge:int) + toString() : String

	1	
com.hw1.model.dto.CookBook		
- coupon : boolean	// 요리학원쿠폰유무	
+ CookBook()		
+ CookBook(title:String, author:String,		
publisher:String, coupon:boolean)		
+ toString() : String		

com.hw1.view.LibraryMenu			
- lm : LibraryManager	// 초기화 생성		
~ sc : Scanner	// 초기화 생성		
+ mainMenu() : void			
+ selectAll() : void			
+ searchBook() : void			
+ rentBook() : void			

com.hw1.controller.LibraryManager		
- mem : Member	// null로 명시초기화	
- bList : Book[]	// 크기 5 할당	
+ insertMember(mem:Member) : void		
+ myInfo() : Member		
+ selectAll() : Book[]		
+ searchBook(String keyword) : Book[]		
+ rentBook(int index) : int		

## com.hw1.run.Application + main(args:String[]) : void

모든 클래스에 getter/setter()메소드 생성

## \*\* 문제 추가 설명 \*\*

회원이 만화책 또는 요리책을 빌리려고 한다. 먼저 프로그램이 실행되면 회원의 인적 사항을 입력하고 회원등록을 해준다. 그 다음에 메뉴가 출력되면서 마이페이지, 도서전체조회, 도서검색, 도서대여 기능을 할 수 있다. 도서를 대여할 때 해당 도서가 만화책일 경우 나이제한이 있기 때문에 회원 나이와 만화책 의 제한 나이를 비교해야 되고, 대여할 도서가 요리책일 경우 해당 도서에 요리학원 쿠폰이 있으면 쿠폰 이 발급된다.

## 2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.hw1.view	LibraryMenu	+mainMenu() : void	프로그램 실행 시 가장 먼저 호출되
			는 메소드로 회원 이름, 나이, 성별을
			입력받아 LibraryManager의
			insertMember 메소드로 전달
			무한 반복 메뉴를 출력하여 각 메뉴
			버튼 선택 시 해당 메소드 호출
			(클래스 구조 참고)
		+selectAll() : void	LibraryManager의 selectAll 메소드
			호출
			→ 결과 값을 Book[] 자료형으로 받
			아준 뒤 for문을 통해 도서 전체 목록
			출력
		+searchBook(): void	검색할 제목 키워드를 입력 받고 그
			키워드를 LibraryManager의
			searchBook 메소드로 전달
			→ 결과 값을 Book[] 자료형으로 받
			아준 뒤 향상된 for문을 이용하여 출
			력
		+rentBook(): void	대여할 도서 인덱스를 입력 받아
			LibraryManager의 rentBook 메소드로
			전달
			→ 결과 값을 result로 받아 result가
			0일 경우, 1일 경우, 2일 경우 각각에
			해당하는 출력문 출력
com.hw1.controller	LibraryManager	+insertMember	전달받은 mem 주소값을 통해
		(mem:Member) : void	LibraryManager의 mem에 대입

		+myInfo() : Member	회원 레퍼런스(mem) 주소값 리턴
		+selectAll() : Book[]	도서 전체 목록 (bList) 주소값 리턴
		+searchBook(keyword	전달받은 키워드가 포함된 도서가 여
		:String) : Book[]	러 개가 존재할 수 있으니 검색된 도
			서를 담아줄 Book 객체 배열을 새로
			이 생성하고
			for문을 통해 bList 안의 도서들과 전
			달받은 키워드를 비교하여 포함하고
			있는 경우 새로운 배열에 차곡차곡
			담기
			→ 그 배열 주소 값 리턴
		+rentBook(index:int)	result를 0으로 초기화 한 후 전달받
		: int	은 인덱스의 도서가 만화책인 경우
			회원의 나이와 해당 만화책의 제한
			나이를 비교하여 회원 나이가 더 적
			은 경우 result를 1로 초기화
			아니면 전달받은 인덱스의 도서가 요
			리책인 경우 해당 요리책의 쿠폰 유
			무가 유일 경우 회원의 couponCount
			를 1증가 시킨 후 result 2로 초기화
			→ result 리턴
com.hw1.run	Application	+main(args:String[])	LibraryMenu의 mainMenu 호출
		<u>: void</u>	

## 3. class 구조

```
public class LibraryMenu{
      public void mainMenu() {
            // 이름, 나이, 성별을 키보드로 입력 받은 후 Member 객체 생성
            // LibraryManager의 insertMember() 메소드에 전달
             ==== 메뉴 ====
                                // 무한 반복 실행
                                // LibraryManager의 myInfo() 호출하여 출력
             1. 마이페이지
                                // LibraryMenu의 selectAll() 호출
             2. 도서 전체 조회
             3. 도서 검색
                                // LibraryMenu의 searchBook() 호출
                                // LibraryMenu의 rentBook() 호출
             4. 도서 대여하기
             0. 프로그램 종료하기
      }
```

```
public void selectAll() {
      // LibraryManager의 selectAll() 메소드 호출하여 결과 값 Book[] 자료형에 담기
      → Book[] bList = lm.selectAll();
      // for문 이용하여 bList의 모든 도서 목록 출력
      // 단, i를 이용하여 인덱스도 같이 출력 → 대여할 때 도서번호를 알기 위해
      ex ) 0번도서 : 백종원의 집밥 / 백종원 / tvN / true
}
public void searchBook() {
      // "검색할 제목 키워드 : "
                            >> 입력 받음 (keyword)
      // LibraryManager의 searchBook() 에 전달
      // 그 결과 값을 Book[] 자료형에 담기
      → Book[] searchList = Im.searchBook(keyword);
      // for each문(향상된 for문)을 이용하여 검색 결과의 도서 목록 출력
      // NullPointerException 발생 시 오류 해결하시오 ㅎㅎ
}
public void rentBook() {
      // 도서대여를 위해 도서번호를 알아야된다. → selectAll() 메소드 호출
      // "대여할 도서 번호 선택 : "
                                    >> 입력 받음 (index)
      // LibraryManager의 rentBook() 에 전달
      // 그 결과 값을 result로 받고 그 result가
      // 0일 경우 → "성공적으로 대여되었습니다." 출력
      // 1일 경우 → "나이 제한으로 대여 불가능입니다." 출력
      // 2일 경우 → "성공적으로 대여되었습니다. 요리학원 쿠폰이 발급되었습니다.
                  마이페이지를 통해 확인하세요" 출력
}
```

}

```
public class LibraryManager{
      private Member mem = null;
      private Book[] bList = new Book[5];
      {
             bList[0] = new CookBook("백종원의 집밥", "백종원", "tvN", true);
             bList[1] = new AniBook("한번 더 해요", "미티", "원모어", 19);
             bList[2] = new AniBook("루피의 원피스", "루피", "japan", 12);
             bList[3] = new CookBook("이혜정의 얼마나 맛있게요", "이혜정", "문학", false);
             bList[4] = new CookBook("최현석 날 따라해봐", "최현석", "소금책", true);
      }
      public void insertMember(Member mem) {
            // 전달받은 mem 주소 값을 해당 회원 레퍼런스(mem)에 대입
      }
      public Member myInfo() {
            // 회원 레퍼런스(mem) 주소 값 리턴
      }
      public Book[] selectAll() {
            // 도서 목록 레퍼런스(bList) 주소 값 리턴
      }
      public Book[] searchBook(String keyword) {
            // 검색 결과를 담아줄 새로운 Book 객체 배열 생성
            // 검색 결과 도서 목록이 최대 5개일 수 있으니 임의로 크기 5 할당
            // for문을 이용하여 bList 도서 목록들의 도서명과 전달받은 keyword 비교
            // 전달받은 keyword를 포함하고 있으면 → HINT : String 클래스의 contains() 참고
            // 검색결과의 도서목록에 담기
                                           → HINT : count 이용
            // 해당 검색결과의 도서목록 주소 값 리턴
      }
```