

문제1] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성하시오.

반환형과 매개변수 유무에 따라 메소드를 작성하고, 이를 호출하거나 출력하시오.

1. 사용 데이터

chap06-class-and-object-practice-question

2. 구현 클래스

com.greedy.level01.basic.member.model.dto. MemberDTO.java
- id : String - pwd : String - name : String - age : int - gender : char - phone : String - email : String
+ MemberDTO()
+ setters / getters

com.greedy.level01.basic.member.run. Application.java
+ <u>main(args:String[]):void</u>

3. 구현 내용

Pakage명	Class명	method	설명
com.greedy.level01.basic. member.model.dto	MemberDTO	+ setters	필드 수정용 메소드
		+ getters	필드값 리턴용 메소드
com.greedy.level01.basic. member.run	Application	+ <u>main(args:String[]):void</u>	모든 메소드는 main 함수에서 호출하여 출력시킨다.

* package명, class명과 method명은 변경하지 않는다.

4. Application 클래스 작성 내용

```
public class Application {
    public static void main(String args[]) {
        //getter를 이용해서 필드의 초기값 확인
        //setter를 이용해서 필드 값 변경
        //getter를 이용해서 변경된 필드값 확인
    }
}
```

5. 실행 결과

실행결과 예

```
id : null
pwd : null
name : null
age : 0
gender :
phone : null
email : null
변경 후 id : user01
변경 후 pwd : pass01
변경 후 name : 홍길동
변경 후 age : 20
변경 후 gender : M
변경 후 phone : 010-1234-5678
변경 후 email : hong123@greedy.com
```