

大谷研究室/山口宙来 実験 1 の評価フォーム

*必須

コンピュータの行動について

コンピュータの行動にパターン性を感じましたか？ *

- ☐ 強く感じた。
- ☐ 感じた。
- ☐ 感じなかった。
- ☐ 全く感じなかった。

【強く感じた/感じた】とお答えいただいた方に質問です。どうしてそう感じたかお答えください。

回答を入力



【強く感じた/感じた】とお答えいただいた方に質問です。行動のパターン性を感じることによって本システムを対人戦の練習には使えないと思いますか。

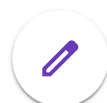
- ☐ 「はい」コンピュータの行動パターンを感じたため、ポーカーとして成り立っていないと感じた
- ☐ 「はい」コンピュータの行動パターンを感じたため、ポーカーとして成り立ってはいるものの対人戦を考慮できていないと感じた。
- ☐ 「いいえ」コンピュータの行動パターンは感じたものの、ポーカーとしての質は低くも、対人戦の練習として使えると感じた。
- ☐ 「いいえ」コンピュータの行動パターンは感じたものの、ポーカーとして対人戦も考慮しており、成り立っていると感じた。

【感じなかった/全く感じなかった】とお答えいただいた方に質問です。どうしてそう感じましたか？

回答を入力

【感じなかった/全く感じなかった】とお答えいただいた方に質問です。パターン性を感じなかったことによって本システムを対人戦の練習に利用できると感じましたか？

- ☐ 「はい」コンピュータの行動パターンを感じなかったため、リアルなポーカーを再現できていると感じた。
- ☐ 「はい」コンピュータの行動パターンを感じなかったため、リアルなポーカーとは言えずとも対人戦の練習として十分役に立つと感じた。
- ☐ 「いいえ」コンピュータの行動パターンは感じなかったが、かといってリアルなポーカーとも言えず、対人戦の練習として使うのも微妙である。
- ☐ 「いいえ」コンピュータの行動パターンは感じなかったが、ポーカーとして成り立っていないように感じるし、対人戦の練習にも使えない。



コンピュータがあなたの行動に合わせて行動を変えていると感じる場面はありましたか？ *

- ☐ 感じる場面がかなり多かった。
- ☐ 感じる場面があった。
- ☐ どちらともいえない。
- ☐ 感じる場面が少なかった。
- ☐ 感じる場面が全くなかった。
- ☐ 覚えていない。

戻る

送信

Google フォームでパスワードを送信しないでください。

このコンテンツは Google が作成または承認したものではありません。 [不正行為の報告](#) - [利用規約](#) - [プライバシーポリシー](#)

Google フォーム

