

## PODJELA OSNOVNIH TIPOVA PODATAKA

Programski jezik C ima podršku za dvije kategorije podataka to su: **cjelobrojni** i **realni**. Obje kategorije dolaze u nekoliko varijanti ili tipova, a razlikuju se u rasponu vrijednosti koje podržavaju.

### Cjelobrojni tipovi podataka

- `int broj; // deklaracija` – možemo zapisati kao: `signed int broj;`
- `long int a = 140772; // inicijalizacija` - možemo zapisati kao: `long a = 140772;`
- `unsigned int x , y; // deklaracija` - možemo zapisati kao: `unsigned x, y;`
- `short int n = -1245; // inicijalizacija` - možemo zapisati kao: `short n = -1245;`
- `unsigned short int h; // deklaracija` - možemo zapisati kao: `unsigned short h;`
- `unsigned long int l; // deklaracija` - možemo zapisati kao: `unsigned long l;`

### Cjelobrojne konstante

- konstanta `17` je tipa `int`
- konstanta `17L` (ili `17l`) tipa `long`
- konstanta `17UL` tipa `unsigned long`
- možemo ih pisati u oktalnom i heksadecimalnom brojevnom sustavu

### Realni tipovi podataka

Float – 32-bitni tip podatka

- `float broj; // deklaracija`
- `float m = -1.25; // inicijalizacija`

Double – 64-bitni zapis

- `double np , mp; // deklaracija`
- `double a = 10.04; // inicijalizacija`

Precizniji i može podržavati veći raspon vrijednosti

- `long double h; // deklaracija`

### Realne konstante

- konstanta `10.12` je tipa `double`
- konstanta `10.12F` (ili `10.12f`) tipa `float`
- konstanta `10.12L` (ili `10.12l`) tipa `long double`
- konstanta `101.0`, možemo zapisati pomoću slova `e` ili `E`, `1.01E2` (ili `1.01e2`)