

НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ОДЕСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

КОМП'ЮТЕРНИХ СИСТЕМ

Кафедра інформаційних систем

Лабораторна робота №3

з дисципліни: «Програмування мобільних пристроїв»

на тему «Робота з кількома Activity. Явні та неявні
наміри»

Виконала:

студентка групи НАІ-196

Кожухарь К.О.

Перевірив: Смик С. Ю.

Одеса - 2022

1. Тема роботи

Тема: Робота з кількома Activity. Явні та неявні наміри

2. Завдання

Завдання 1. Сформувати тему для курсової роботи та структуру вікон

Відповідно до теми роботи приблизно уявити структуру вікон у додатку у вигляді блок-схеми із зазначенням напрямку переходу від одного вікна до іншого.

Завдання 2. Написати програму для відправки селфі на пошту

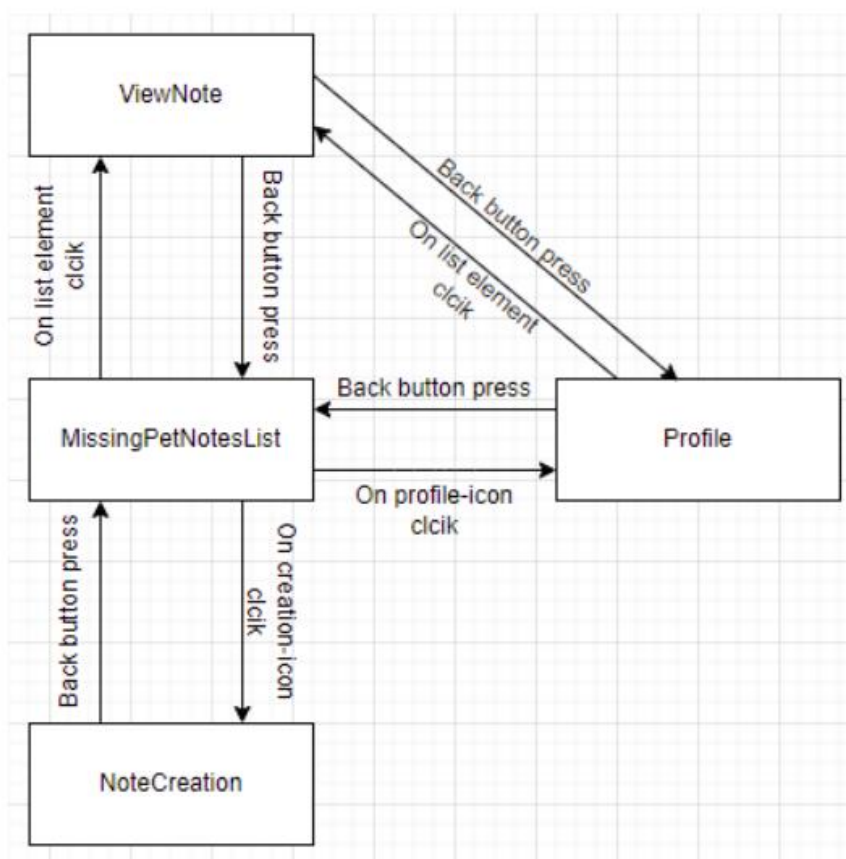
Суть програми полягає в наступному:

- У програмі є кнопка "Take a shot", натискання на яку відкриває вікно камери для отримання фотографій;
- Після того, як ви зняли селфі, ваша програма отримує результат роботи програми у вигляді посилання на зображення;
- (опціонально) також у додатку має бути віджет ImageView, у якому буде відображатися результат селфі;
- Також у програмі є кнопка "Send a selfie". Натиснувши кнопку, ваша програма повинна відкрити програму для роботи з електронною поштою. Тема листа - "КПП <група> <прізвище>". Наприклад, "КПП AI-191 Іванов". Вміст листа – файл із фотографією. Надіслати на пошту hodovychenko.labs@gmail.com

Ваше селфі є підтвердженням того, що лабораторну зробили ви. Намагайтеся реалізувати функціонал за допомогою Activity Result API.

3. Виконання завдань

Завдання 1 Тема роботи: Додаток пошуку зниклих домашніх тварин Курсова робота виконується у парі з Резвіна А.С. (НАІ-196) На даний момент ідея полягає у створенні наступного функціоналу: можливість авторизуватися через е-майл (на діаграмі нижче це вікно не відображено), додавання зниклої тваринки з можливістю додання фото та локації зникнення, перегляд списку зниклих тварин, можливість у власному профілі бачити свої заявки про зниклих тварин.



Скріншоти результатів виконання:

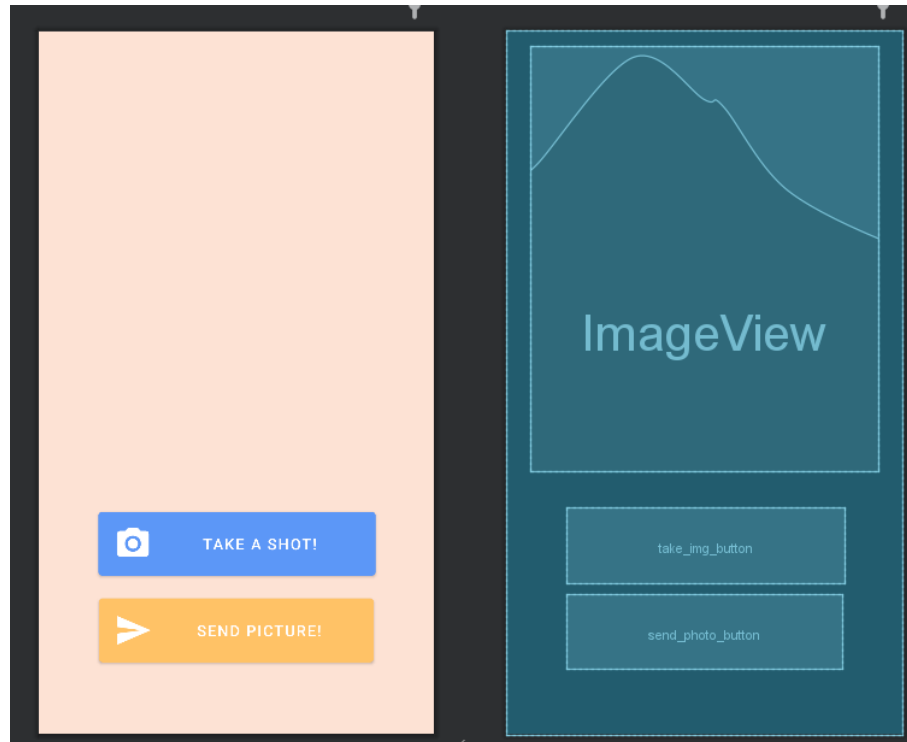


Рисунок 1 - вигляд моделювання вікна у редакторі

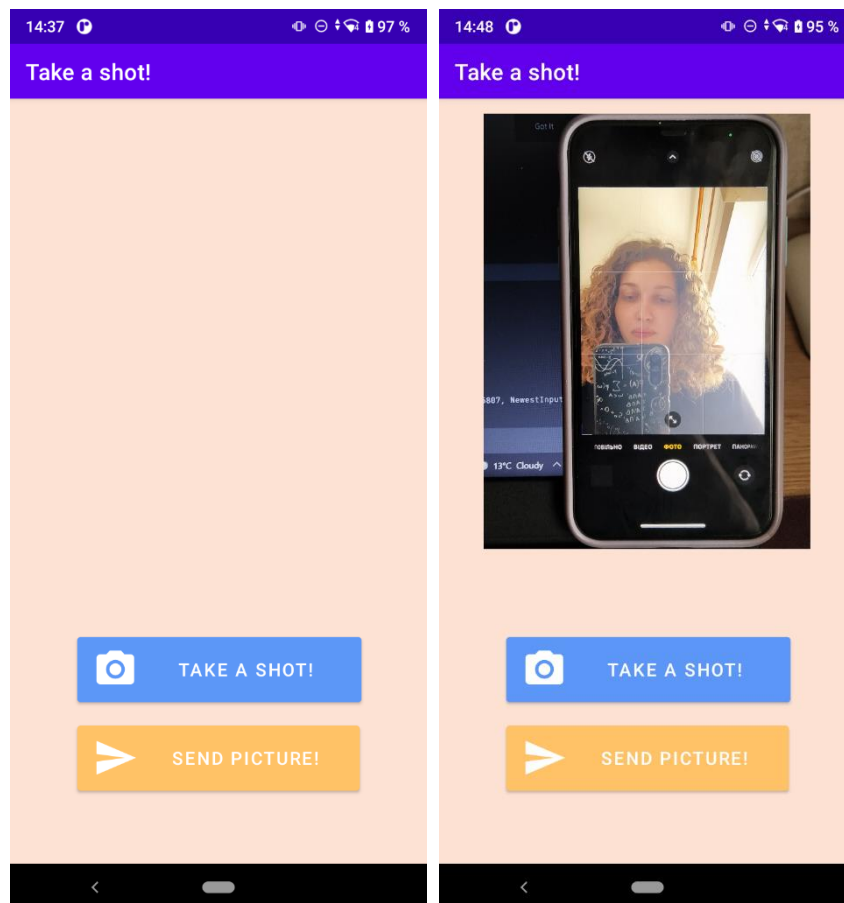


Рисунок 2 - а) – вигляд вікна за замовчуванням, б) – вигляд вікна після зробленого фото

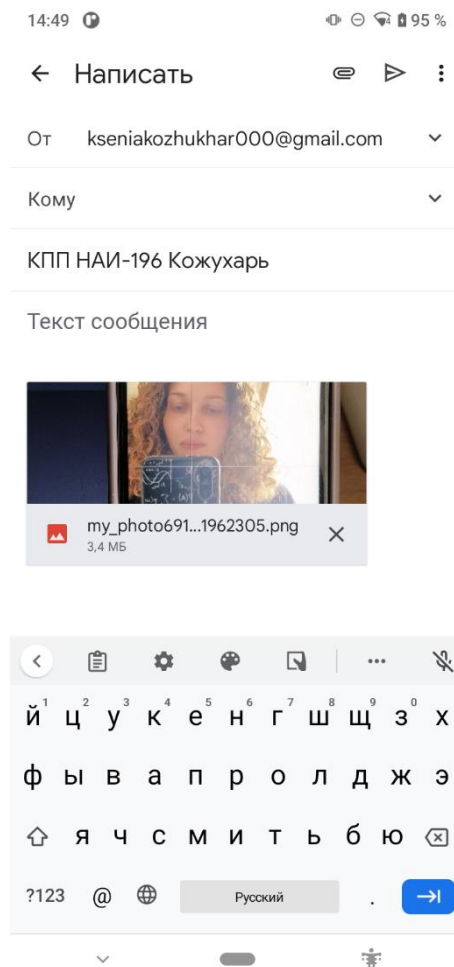


Рисунок 3 - вигляд екрану після натискання на кнопку відправки фото

Висновок: Під час виконання лабораторної роботи було отримано практичні навички роботи з кількома Activity, явними та неявними намірами. В ході роботи було створено додаток для відправки фото на заданий E-mail.