

## Método de Euler

En matemática y computación, el método de Euler, llamado así en honor a Leonhard Euler, es un procedimiento de integración numérica para resolver ecuaciones diferenciales ordinarias a partir de un valor inicial dado.

El método de Euler es el más simple de los métodos numéricos para resolver un problema del siguiente tipo:

$$PVI = \begin{cases} \frac{dy}{dx} = f(x, y) \\ y(x_0) = y_0 \\ y(x_i) = ? \end{cases}$$

Consiste en dividir los intervalos que va de  $x_o$  a  $x_f$  en  $n$  subintervalos de ancho  $h$ ; o sea:

$$h = \frac{x_f - x_o}{n}$$

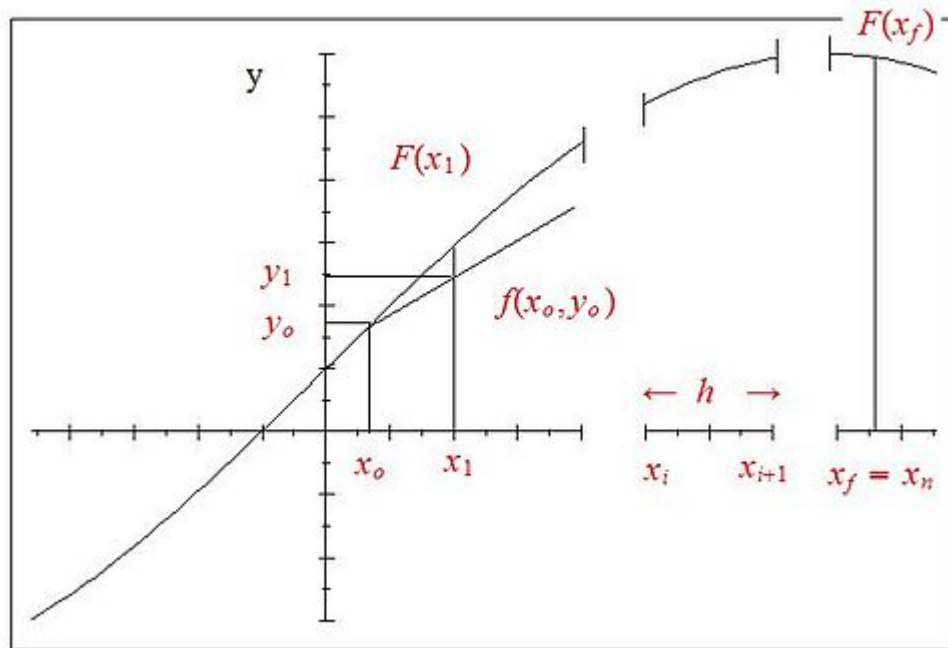
de manera que se obtiene un conjunto discreto de  $n + 1$  puntos:  $x_o, x_1, x_2, \dots, x_n$  del intervalo de interés  $[x_o, x_f]$ . Para cualquiera de estos puntos se cumple que:

$$x_i = x_0 + ih, 0 \leq i \leq n.$$

La condición inicial  $y(x_o) = y_o$ , representa el punto  $P_o = (x_o, y_o)$  por donde pasa la curva solución de la ecuación del planteamiento inicial, la cual se denotará como  $F(x) = y$ .

Ya teniendo el punto  $P_o$  se puede evaluar la primera derivada de  $F(x)$  en ese punto; por lo tanto:

$$F'(x) = \left. \frac{dy}{dx} \right|_{P_o} = f(x_o, y_o)$$



Gráfica A.

Con esta información se traza una recta, aquella que pasa por  $P_o$  y de pendiente  $f(x_o, y_o)$ . Esta recta aproxima  $F(x)$  en una vecindad de  $x_o$ . Tómesese la recta como reemplazo de  $F(x)$  y localícese en ella (la recta) el valor de  $y$  correspondiente a  $x_1$ . Entonces, podemos deducir según la Gráfica A:

$$\frac{y_1 - y_o}{x_1 - x_o} = f(x_o, y_o)$$

Se resuelve para  $y_1$ :

$$y_1 = y_o + (x_1 - x_o)f(x_o, y_o) = y_o + hf(x_o, y_o)$$

Es evidente que la ordenada  $y_1$  calculada de esta manera no es igual a  $F(x_1)$ , pues existe un pequeño error. Sin embargo, el valor  $y_1$  sirve para que se aproxime  $F'(x)$  en el punto  $P = (x_1, y_1)$  y repetir el procedimiento anterior a fin de generar la sucesión de aproximaciones siguiente:

$$y_1 = y_o + hf(x_o, y_o)$$

$$y_2 = y_1 + hf(x_1, y_1)$$

.

.

.

$$y_{i+1} = y_i + hf(x_i, y_i)$$

.

.

.

$$y_n = y_{n-1} + hf(x_{n-1}, y_{n-1})$$