



UNIVERSITI TEKNIKAL MALAYSIA MELAKA

FACULTY OF INFORMATION AND COMMUNICATIONS TECHNOLOGY

BKKS1311 SOFBOL

LAPORAN KERTAS KERJA

SOO KAI TAO - B032020017

PREPARED FOR: ZAKARIA BIN HAMZAH

ISI KANDUNGAN

BIL.	TAJUK	MUKA SURAT
1	Sejarah Perkembangan Sofbol di Malaysia	1 - 2
2	Undang-undang Permainan Sofbol <ul style="list-style-type: none">i. Gelanggang Permainanii. Bilangan Pemainiii. Tempoh Permainaniv. Cara Permainanv. Pertukaran Pemainvi. Pengadil	3 3 - 4 4 4 4 4
3	Peralatan dan Kemahiran Asas	5 - 7
4	Sistem Pertandingan <ul style="list-style-type: none">i. Cara Liga Empat Kumpulanii. Cara Liga Tiga Kumpulaniii. Cara Liga Dua Kumpulaniv. Cara Liga Satu Kumpulan	8 8 – 9 9 9 – 10
5	Asas Kemahiran <ul style="list-style-type: none">i. Membalingii. Memangkapiii. Memukul	11 – 12 12 – 14 14 – 16

Sejarah Perkembangan Sofbol di Malaysia

Pada peringkat awal, permainan ini telah dimainkan sebagai satu sukan rekreasi. Permainan ini telah diperkenalkan oleh mubaligh-mubaligh Amerika pada tahun 1939 di ACS Kampar, Perak. Sejak itu, beberapa pasukan telah mengadakan satu siri perlawanan persahabatan. Apabila tercetusnya Perang Dunia Kedua, perkembangan permainan sofbol telah tergendala. Sungguhpun demikian, terdapat askar askar Jepun yang amat menggemari permainan ini dan memainkannya dengan menggunakan bola tenis.

Pada tahun 1960, Encik Jack Robinson telah mengadakan klinik sofbol di seluruh Tanah Melayu sebagai satu usaha untuk menghidupkan permainan ini. Permainan ini kemudiannya semakin diterima semula apabila beberapa negeri kembali aktif menganjurkan pertandingan sofbol. Pelbagai usaha terus dijalankan untuk mempopularkan lagi permainan ini termasuk menyenaraikannya ke dalam program MSSM.

Pada akhir tahun 60an, satu inisiatif telah diambil untuk mempopularkan lagi permainan ini di negeri Perak, Selangor dan Pulau Pinang. Kemudian pada tahun 1972, wakil-wakil dari negeri Perak, Pulau Pinang dan Selangor telah mengadakan satu perjumpaan di kediaman Menteri Besar Perak untuk menubuhkan Persatuan Sofbol Malaysia (S.A.M). Dato'Sri Hj Kamaruddin bin Hj. Mohd Isa (Menteri Besar Perak) ketika itu telah diberi mandat untuk menjadi pengerusi. S.A.M telah didaftarkan pada 16 Mac 1974.

Dalam bulan Ogos 1973, Kejohanan Sofbol Kebangsaan yang pertama telah diadakan serentak dengan Kejohanan Sofbol Jemputan Perak di Ipoh, Perak. Kejohanan ini disertai oleh pasukan dari tiga buah negeri iaitu Perak, Pulau Pinang dan Selangor. Kejayaan penganjuran kejohanan ini menjadikan beberapa buah negeri dan pertubuhan lain turut berminat untuk menganggotai S.A.M termasuk RAAF. Pada bulan Oktober 1976, Kejohanan Sofbol ASEAN yang pertama telah diadakan di Kuala Lumpur. Kejohanan yang disertai oleh lima buah pasukan ini menyaksikan Malaysia memperolehi tempat ketiga.

Pada tahun 1977, Malaysia telah menghantar pasukan sofbol buat pertama kalinya ke luar negara dengan menyertai Kejohanan Sofbol ASEAN di Manila, Filipina. Pada tahun yang sama, kategori wanita dipertandingkan untuk pertama kalinya. Pada tahun 1979, permainan sofbol telah dimasukkan ke dalam Sukan SEA. Malaysia mengambil bahagian dalam kategori lelaki dan berjaya menduduki tempat ketiga. Pada tahun 1982, pasukan sofbol wanita Malaysia telah menyertai Kejohanan Sofbol Wanita Dunia Kelima yang diadakan di Taipei.

Di peringkat sekolah, MSSM juga telah memainkan peranan yang penting dalam pembangunan sukan sofbol di Malaysia. Pada tahun 1968, Kejohanan Sofbol MSSM yang

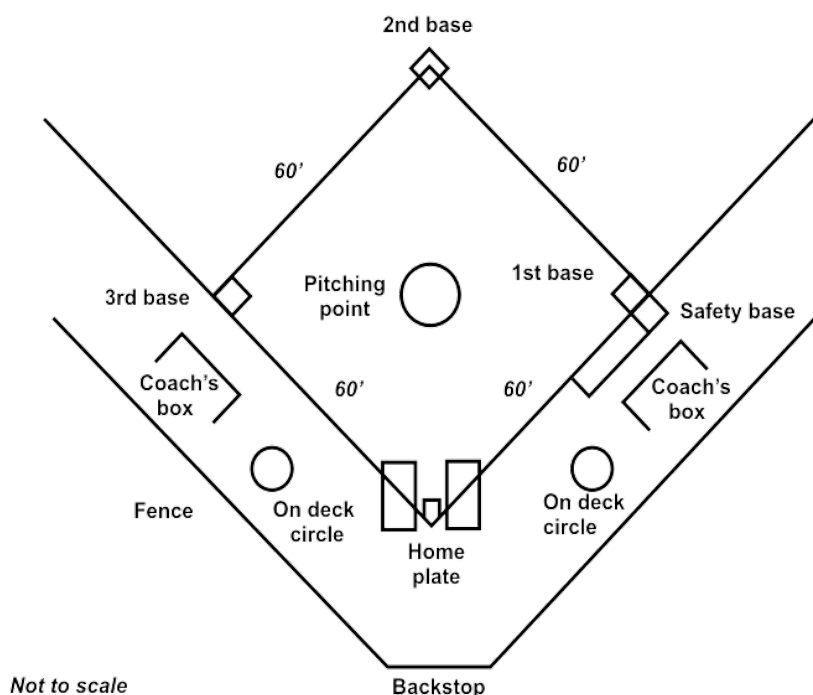
pertama telah diadakan di Kampung Pandan, Selangor. Perak menjuarai Kejohanan Sofbol MSSM untuk kali pertamanya pada tahun 1977 di Pulau Pinang.

Pada tahun 2003, untuk pertama kali Sabah, Sarawak dan Wilayah Persekutuan Labuan mengambil bahagian di dalam kejohanan di Selangor. Kejohanan untuk peringkat umur 12 tahun dan ke bawah telah diperkenalkan dalam kalendar MSSM di Perak pada tahun 2004. Dalam kejohanan MSSM yang diadakan di Kuantan pada tahun 2005, pertandingan untuk peringkat umur 15 tahun dan ke bawah pula diperkenalkan. Permainan sofbol terus berkembang di seluruh pelusuk tanah air sehingga kini.

Undang-undang Permainan Sofbol

i. Gelanggang Permainan

Saiz gelanggang bagi pemain berbeza mengikut umur pemain. Namun begitu penentuan pemenang dan perjalanan permainan masih lagi yang sama. Saiz gelanggang bagi pemain di bawah umur 12 tahun adalah lebih kecil berbanding dengan saiz gelanggang bagi pemain bawah 18 tahun.



ITEM	18 TAHUN		12 TAHUN	
	L	P	L	P
Jarak antara bes	18.28 m	18.28 m	15.24 m	15.24 m
Jarak 'pic plate' dengan 'home plate'	14.02 m	12.19 m	11.58 m	10.66 m
Jarak 'home plate' ke 2nd bas	25.86 m	25.86 m	21.55 m	21.55 m
Jarak kawasan bola mati (Foul Territory)	8.23 – 9.14 m			

ii. Bilangan Pemain

Satu pasukan mengandungi 15 orang pemain. Semasa permainan, 9 orang pemain akan berada di luar gelanggang sebagai pasukan yang akan memukul / menyerang dan 9 orang pemain akan berada di dalam gelanggang sebagai pasukan yang akan memadam iaitu pasukan yang akan cuba menghalang pemain

yang akan memukul dan cuba mematikan pasukan lawan sebelum pemain tersebut berjaya membuat pusingan yang lengkap bagi mendapatkan mata.

iii. Tempoh Permainan

Bagi kumpulan umur bawah 18 tahun (lelaki dan perempuan) masa permainan ialah selama 1 jam 20 minit ataupun 7 Inning, bagi kumpulan umur bawah 12 tahun (lelaki dan perempuan masa permainan ialah selama 1 jam (mengikut peraturan MSSM). Pasukan akan bertukar gelanggang selepas pasukan pepadang berjaya menghalang dan “mematikan” pasukan pemukul / penyerang seramai 3 orang.

iv. Cara Permainan

a. Pasukan Pepadang

Pemain pepadang akan menangkap bola yang telah dipukul oleh pemukul dan cuba mematikan pelari tersebut dengan 3 kaedah iaitu dengan menyentuh pelari bersama bola, memijak bes-bes yang terdapat di dalam gelanggang tersebut (bergantung pada situasi semasa) ataupun menangkap bola yang dipukul sebelum bola tersebut mencecah ke tanah ataupun menyentuh sesuatu alatan permainan. Picer untuk pasukan pepadang dapat mematikan permainan pemukul dengan mendapatkan 3 strike.

b. Pasukan Pemukul / Menyerang

Pemukul akan memukul bola yang dipic oleh picer pepadang dan akan berlari mengelilingi gelanggang sambil memijak bes 1, bes 2, bes 3 dan “home plate” bagi mendapatkan 1 mata untuk pasukannya. Pemukul yang tidak berjaya memijak bes-bes tersebut sekali gus dibenarkan berhenti di bes-bes yang terdekat sambil menunggu pemukul yang seterusnya memukul dan akan berlari mengelilingi bes-bes yang belum diselesaikannya.

v. Pertukaran Permainan

Pemain simpanan seramai 6 orang boleh dimasukkan kesemuanya semasa pertandingan dijalankan.

vi. Pengadil

Bola yang dipic oleh picer mestilah dilaksanakan selepas dibenarkan oleh pengadil plate. Pengadil berhak menentukan samada bola yang dipic itu adalah bola strike ataupun ball.

Peralatan dan Kemahiran Asas

Ball (Bola)

Adalah bola yang berbentuk betul-betul bulat, berkelim licin, mempunyai jahitan tersembunyi atau mempunyai permukaan yang rata. Terasnya diperbuat daripada kapuk berserat panjang mutu No.1 atau campuran gabus dan getah, satu campuran polisterina, atau segala bahan yang disahkan oleh ISF Equipment Standards Commission.



Bat (Pemukul)

Hendaklah diperbuat daripada logam, plastik, buluh, grafit, karbon, magnesium, fiberglass atau sebarang kombinasi bahan-bahan yang disahkan oleh ISF Equipment Standards Commission.



Glove (Glof)

Glof yang dipakai oleh semua pemain boleh jenis beraneka warna, asalkan warnanya (termasuk rendanya) tidak sama warna dengan bola.



Mitt

Penjaga Bes Pertama & Kecer sahaja boleh memakai mitt.



Batting Helmet (Topi Pemukul)

Topi Pemukul adalah diwajibkan bagi pemukul, pemukul-menunggu, pemukul-pelari dan pelari.



Mask (Penghadang Muka)

Mana-mana pemain pasukan bertahan atau menyerang dibenarkan memakai topeng/ pelindung plastik. Topeng/pelindung yang retak atau telah tukar bentuk atau pelapiknya telah haus ataupun sudah tidak ada lagi, tidak boleh digunakan dan hendaklah dikeluarkan.



Chest Protector (Pelindung Dada)

Di dalam pic-pantas, semua Kecer (dewasa atau belia) diwajibkan memakai pelindung badan. Di dalam picperlahan, Kecer dibenarkan memakai pelindung badan.



Shin Guards (Pelindung Kaki)

Kecer peringkat dewasa dan belia diwajibkan memakai pelindung kaki yang memberi perlindungan kepada lutut.



Bes (Tapak Pelari)

Semua bes, selain daripada Plet Rumah hendaklah bersegiempat sama berukuran 38.1 cm (15 inci) dan diperbuat daripada kain kanvas atau bahan-bahan lain yang sesuai, dan tebalnya tidak boleh melebihi 12.7 cm (5 inci).



Home Plate (Tapak Rumah)

Hendaklah diperbuat daripada getah. Ia mempunyai lima segi dengan ukuran 43.2 cm (17 inci) lebar, melintang permukaan yang menghadapi Picer. Bahagian tepinya adalah selari dengan garisan bahagian dalam Petak-Pemukul dan adalah 21.6 cm (8 ½ inci) panjang. Bahagian-bahagian yang meruncing ke arah Kecer adalah 30.5 cm (12 inci) panjang.



Pitching Plate (Tapak Picer)

Hendaklah diperbuat daripada getah berukuran 61 cm (24 inci) panjang dan 15.2 cm (6 inci) lebar.



Sistem Pertandingan

Sistem pertandingan dijalankan mengikut cara liga atau kalah mati seperti berikut:

i. Cara Liga Empat Kumpulan

- Sekiranya 12 atau lebih pasukan mengambil bahagian, mereka hendaklah dibahagikan kepada 4 kumpulan iaitu A, B, C dan D. Pertandingan akan dijalankan secara liga.
- Johan, Naib Johan, Tempat Ketiga dan Keempat dalam pertandingan tahun lalu akan ditempatkan dalam kumpulan A, B, C dan D masing-masing. Pasukan-pasukan lain akan ditempatkan dalam empat kumpulan tersebut dengan cabutan undi mengikut undang-undang permainan berkenaan.
- Sekiranya pasukan yang diutamakan (seeded) tidak mengambil bahagian, maka pasukan terbaik berikutnya hendaklah dipertimbangkan kedudukannya.
- Pemenang 1 dan Pemenang 2 dalam setiap kumpulan akan masuk ke pusingan suku akhir dan pertandingan akan dijalankan secara kalah mati.
- Perlawanan adalah ditetapkan sebagaimana berikut :
 - Undian bagi 4 pasukan Pemenang Pertama Kumpulan akan didahulukan untuk ditempatkan di Kedudukan 1, 3, 5 dan 7.
 - Undian bagi 2 pasukan pemenang kedua kumpulan untuk ditempatkan di Kedudukan 2 atau 4, jika Pasukan Pemenang Pertama Kumpulannya telah diundi dan ditempatkan di kedudukan 5 atau 7. Manakala 2 pasukan pemenang kedua yang lain akan diundi juga untuk ditempatkan di kedudukan 6 atau 8.
 - Pasukan-pasukan yang menang pada perlawanan separuh akhir akan memasuki Perlawanan Akhir bagi menentukan Johan dan Naib Johan, sementara pasukanpasukan yang kalah akan bermain untuk menentukan tempat ketiga dan keempat.

ii. Cara Liga Tiga Kumpulan

- Sekiranya 9 hingga 11 pasukan mengambil bahagian, maka mereka hendaklah dibahagikan kepada tiga kumpulan iaitu A, B dan C. Pertandingan akan dijalankan secara liga.
- Johan, Naib Johan dan tempat ketiga dalam pertandingan tahun lalu akan ditempatkan dalam kumpulan A, B dan C masing-masing. Pasukan-

pasukan lain akan ditempatkan dalam tiga kumpulan tersebut melalui undian.

- Sekiranya pasukan yang diutamakan (seeded) tidak mengambil bahagian maka pasukan terbaik berikutnya hendaklah dipertimbangkan kedudukannya.
- Johan dan Naib Johan dalam setiap kumpulan akan ditempatkan ke dalam kumpulan X dan Y dengan mengadakan undian.
- Undian akan dibuat selepas sahaja tamat pusingan pertama.
- Dari 3 Johan, satu akan ditempatkan ke kumpulan X dan 2 ditempatkan ke kumpulan Y. Naib Johan setiap kumpulan akan ditempatkan di kumpulan lain dari Johan kumpulannya.
- Johan kumpulan X akan melawan Johan kumpulan Y untuk menentukan Johan dan Naib Johan. Naib Johan Kumpulan X akan melawan Naib Johan kumpulan Y untuk menentukan tempat ketiga dan keempat.

iii. Cara Liga Dua kumpulan

- Sekiranya 6 hingga 8 pasukan mengambil bahagian, pasukan hendaklah dibahagikan kepada dua kumpulan iaitu A dan B.
- Johan dan tempat keempat dalam pertandingan tahun lalu akan ditempatkan dalam kumpulan A dan naib Johan serta tempat ketiga ditempatkan dalam kumpulan B. Pasukan-pasukan lain akan ditempatkan dalam 2 kumpulan dengan cabutan undi.
- Sekiranya pasukan diutamakan (seeded) tidak mengambil bahagian maka pasukan terbaik berikutnya hendaklah dipertimbangkan kedudukannya.
- Johan kumpulan A akan melawan Naib Johan kumpulan B dan Johan kumpulan B akan melawan Naib Johan Kumpulan A. Pertandingan akan dijalankan secara kalah mati.
- Johan kumpulan A atau naib Johan kumpulan B akan melawan Johan Kumpulan B atau Naib Johan Kumpulan A untuk menentukan Johan dan Naib Johan. Pasukan kalah didalam kedua-dua perlawanan di atas akan menentukan tempat ketiga dan keempat.

iv. Cara Liga Satu Kumpulan

- Sekiranya empat hingga lima pasukan mengambil bahagian, pertandingan akan dijalankan secara liga satu pusingan. Pasukan yang mendapat mata tertinggi akan diisytiharkan sebagai Johan.

- Sekiranya terdapat tiga atau kurang pasukan yang mengambil bahagian pertandingan tidak akan dilangsungkan.

Asas Kemahiran

1. Membaling

Kebolehan membaling sebiji bola softball dengan betul (tepat dan laju) adalah kemahiran asas yang paling penting dan perlu diperkembangkan. Terdapat 3 kaedah balingan (gaya) yang diamalkan untuk membaling:

a. Balingan Atas Bahu (Upper Throw)

- diamalkan oleh semua pemedang luar (F7, F8 dan F9)
- digunakan pada bila-bila masa oleh pemedang-dalam (F1, F2, F3, F4, F5 dan F6)
- digunakan untuk membaling tepat, laju dan kuat pada jarak jauh.

Fasa Persediaan:

- Pegang bola pada jari bukan pada tapak tangan
- Genggaman 3 jari (jari telunjuk, jari hantu dan jari manis, di atas bola)
- Ibu jari dan jari kelengkeng di bahagian bertentangan
- Buka kaki sejarak bahu dengan kaki belakang menuju keluar ke tepi dan jari kaki hadapan menghala ke sasaran
- Luruskan tangan berglof ke hala sasaran untuk memberi ketepatan dan imbang badan

Fasa pelaksanaan:

- Melangkah ke arah sasaran
- Menolak keluar dengan kaki belakang
- Memimpin balingan dari siku hadapan dan siku belakang tetap setinggi bahu
- Berat badan dipindahkan ke kaki hadapan
- Memusingkan pinggul ke hadapan
- Lengan diputar secara menegak
- Bola dipegang tinggi
- Tangan berglof direndahkan
- Sentakan (Flik) pergelangan tangan membaling

Fasa Ikut Lajak:

- Keseluruhan berat badan dipindahkan ke hadapan

- Lutut kaki depan dibengkokkan sedikit
- Tangan balingan diturunkan, hampir menyentuh lutut kaki depan
- Bahu tangan membaling diputar ke depan
- Berdiri dengan kedudukan seimbang

b. Balingan Bawah Bahu (Under Arm)

- Hanya untuk balingan cepat pada jarak dekat

Fasa Persediaan :

- Dalam posisi sebagaimana gaya balingan atas bahu

Fasa Perlaksanaan :

- Pindahkan berat badan ke sisi tangan membaling
- Menaikkan tangan berglof dan tangan membaling ke arah kaki sisi membaling
- Badan pada kedudukan rendah
- Ambil satu langkah kecil ke sasaran di hadapan
- Bahu sisi tangan berglof ke arah sasaran
- Berat badan di sisi tangan berglof
- Tolakkan bahu dan pinggul sisi membaling ke arah sasaran
- Lutut kaki depan dibengkokkan
- Lepas bola dengan ayunan tangan dengan sedikit sentakan pergelangan tangan

Fasa Ikut Lajak :

- Kaki sisi membaling diheret ke depan
- Bahu dan lengan tangan membaling ke arah sasaran sejauh yang boleh

2. Menangkap

a. Sambutan Bola Paras Dada

Fasa Persediaan :

- Kaki kangkang dengan kaki sisi tangan berglof ke hadapan sedikit
- Berhadapan dengan pembaling, pinggul serta bahu tegak dan ke depan
- Mata di atas glof sendiri melihat bola yang akan dibaling

- Selaraskan glof dengan ketinggian bola di antara pingul dan kepala, jari selari dengan tanah. Lebih rendah daripada pingul, jari menuju ke bawah. Lebih tinggi daripada kepala, jari glof menuju ke atas
- Perhatikan bola sepanjang penerbangan sehingga ke glof anda.

Fasa Perlaksanaan :

- Berat badan ke depan sedikit
- Bertemu dengan bola di depan dengan meluruskan kedua-dua lengan, siku dibengkokkan sedikit
- Tangan balingan didekatkan dengan tangan berglof dan bila bola telah masuk ke dalam poket glof, kedua-dua tangan akan menggenggam bola
- Membawa kedua tangan ke badan untuk serap renjatan bola
- Tangan balingan ke depan untuk mengambil bola dalam poket dan genggam bola

Fasa Ikut Lajak:

- Terus memindahkan berat badan ke belakang
- Siku lengan yang berglof dihalakan ke arah sasaran
- Berat badan di kaki belakang
- Keluarkan bola dari glof dan gerakkan bola ke sisi membaling
- Lentikan pergelangan tangan membaling semasa melepaskan bola

b. Sambutan Bola Leret

Fasa Persediaan:

- Kaki kangkang lebih daripada jarak bahu
- Lutut kedua-dua kaki di bengkokkan, berat badan pada bahagian hujung jari kaki
- Badan diluruskan tetapi kepada terkehadapan sedikit
- Mata ke atas bola

Fasa Perlaksanaan :

- Tangan dan tubuh direndahkan, poket glof menghala bola
- Bergerak dengan melangkah sedikit ke depan tetapi mesti di belakang bola
- Ketemukan glof dengan bola di depan badan

- Gunakan kedua-dua belah tangan
- Tangan balingan ke atas bola

Fasa Ikut Lajak :

- Pindahkan berat badan ke belakang
- Sisi tangan berglof ke arah sasaran
- Bola pada sisi membaling; setinggi bahu. Siku lengan membaling ke arah sasaran

c. Sambutan Bola Melayang (Fly Ball)

Fasa Persediaan :

- Kaki kangkang dengan kaki sisi tangan berglof berada di depan sedikit
- Lutut kedua-dua belah kaki dibengkokkan sedikit
- Mata di atas bola
- Tangan separas dada, jari glof menuju ke atas
- Jika berhadapan dengan matahari, gunakan glof untuk menghadang cahaya

Fasa Perlaksanaan :

- Perhatikan bola sehingga tiba ke glof
- Temukan glof dengan bola tinggi di depan mata
- Lakukan sambutan dengan kedua-dua belah tangan

Fasa Ikut Lajak :

- Pindahkan berat badan ke kaki sisi tangan balingan
- Bahu sisi tangan berglof ke arah sasaran
- Bola berada di posisi membaling
- Siku tangan berglof ke arah sasaran

3. Memukul

a. KEDUDUKAN BADAN (POSISI)

- Kaki sejarak bahu
- Lutut dibengkokkan sedikit
- Bahagian badan di atas pinggang hendaklah dicondongkan ke depan sedikit.
- Berat badan pada keseluruhan tapak kaki.

b. GENGAMAN BET

- Genggam kemas dan tidak terlalu ketat.
- Barisan tengah buku lima jari kedua-dua tangan segaris
- Tangan yang kuat menggenggam lebih atas daripada tangan yang lemah dan kedua-dua belah tangan bersentuhan.
- “Tangan kuat” ialah tangan yang digunakan untuk menulis.

Fasa Persediaan:

- Kaki sejarak bahu dan selari dengan garisan depan Petak Pemukul.
- Berdiri berhadapan dengan Plate Rumah dan cukup rapat dengan tapak rumah supaya hujung bet terkeluar sedikit pada bahagian luar tapak rumah.
- Lutut dibengkokkan sedikit.
- Berat badan dibahagikan sama di atas kedua-dua tapak kaki.
- Lengan lemah melintasi depan badan dengan lengan kuat di belakang membuat sudut 90 darjah di hadapan muka.
- Kedua-dua tangan setinggi atau melebihi paras bahu dan terkebelakang.
- Bet condong ke belakang; lebih kurang 45 darjah ke atas.

Fasa Perlaksanaan:

Peringkat Perlingkaran:

- Ambil satu langkah kecil dengan kaki depan ke arah pitcher. Ini akan menjanakan momentum dalam ayunan.
- Langkah hendaklah pendek, licin dan sentiasa dengan jarak yang sama.
- Berat badan dipindahkan ke belakang sedikit.
- Tarikkan tangan, pinggul dan bahu ke belakang sedikit.

Peringkat Ayunan:

- Sebaik saja kaki depan menyentuh tanah, mula memusingkan lutut kaki belakang ke depan dan menolak ke hala pitcher dengan kaki belakang.
- Berat badan mula dipindahkan ke hadapan.
- Mula memusingkan pinggul.
- Berat badan dipindahkan ke kaki depan.

- Halakan tombol bet ke hadapan.
- Luruskan kedua-dua lengan semasa bet bertemu bola.
- Mula meluruskan kaki belakang.
- Menumpukan perhatian ke atas bola sehingga bertemu