

Dokumentace projektu „Kadban“

Vytvořila: Selina Kadyrova

1. Technická dokumentace

- a. Použité technologie
 - JavaScript – programovací jazyk, který byl využíván jako základ.
 - HTML – textový značkový jazyk.
 - CSS – tabulky kaskádových stylů.
 - IntelliJ IDEA – vývojové prostředí, hlavní nástroj pro tvorbu projektu.

2. Projekt

- a. Popis
 - Kadban je jednoduchým klonem nástroje Trello. Vytvářen jako semestrální práce z předmětu Vývoj klientských aplikací v JavaScriptu. Byla napsána v čistém JavaScriptu.
- b. Spuštění
 - Lokálně pomocí clonování z [GitHubu](#).
 - Online: [klikněte tady](#)
- c. Cíl
 - Cílem projektu bylo vytvořit jednoduchý dynamický web pomocí JavaScriptu, který by maximálně vyhovoval požadavkům semestrální práce. Web vytvářen pro sledování úkolů nebo spravování jakéhokoli projektu.
- d. Splněné požadavky
 - i. **Dokumentace**
 - Cíl projektu, postup, popis funkčnosti, komentáře ve zdrojovém kodu.
 - ii. **HTML5**
 - 1. Validní použití HTML5 doctype
 - 2. Fungující v moderních prohlížečích v posledních vývojových verzích
 - 3. Správné použití sémantických značek
 - 4. Grafika - SVG
 - 5. Média - Audio/Video
 - 6. Formulářové prvky
 - iii. **CSS**
 - 1. Pokročilé selektory
 - 2. Vendor prefixy
 - 3. CSS3 transformace 2D/3D
 - 4. CSS3 transitions/animations
 - 5. Media queries
 - iv. **JavaScript**
 - 1. OOP přístup
 - 2. Použití JS frameworku či knihovny
 - 3. Použití pokročilých JS API
 - 4. Ovládání medií
 - 5. JS práce se SVG
- i. Nesplněné požadavky
 - a. **HTML5**
 - i. Offline aplikace
 - b. **JavaScript**
 - i. Funkční historie(Web je jednostránkový, nejsem si jistá, že tento požadavek je potřebný)
 - ii. Offline aplikace