#### КУРСОВАЯ РАБОТА

по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»

# Консольное приложение «Игры»

Выполнили: Обучающиеся группы БПМ-24-1 Тестова Мария Тимофеева Ксения

## Цели работы

- Создать консольное приложение, демонстрирующее реализацию двух игр ("Угадай число" и "Змейка") с использованием возможностей
- Научиться эффективно работать в команде.



## elif \_operation == "MIRROR\_Z": mirror mod.use x = False mirror mod.use y = False mirror\_mod.use\_z = True #selection at the end -add back the mirror ob.select= 1 modifier ob.select=1 bpy.context.scene.objects.active = mod

### Задачи проекта

- •Изучить материалы, необходимые для написания программы
- •Разработать структуру приложения, продумать логику работы
- •Реализовать игру "Угадай число"
- •Реализовать игру "Змейка" с управлением через клавиши
- •Обеспечить обработку пользовательского ввода и валидацию данных
- •Организовать систему команд, понятных программе

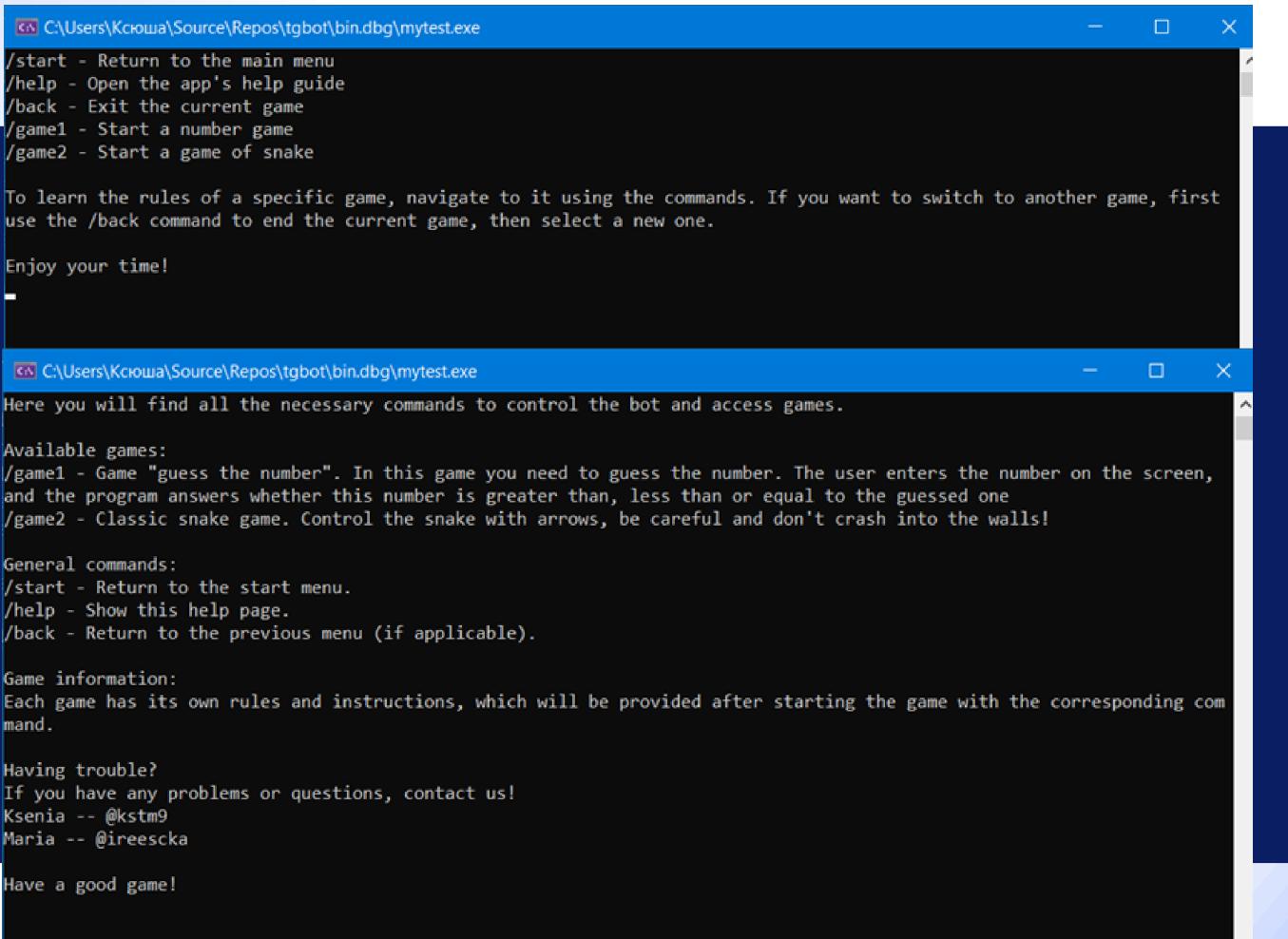
### Структура проекта

```
project/ (корневая директория проекта)
     game1/ (директория первой игры - "Угадай число")
        CMakeLists.txt (файл сборки для первой игры)
        game1.cpp (реализация логики игры)
       - game1.hpp (заголовочный файл)
       - game1 rules.txt (правила игры)
     game2/ (директория второй игры - "Змейка")
        CMakeLists.txt (файл сборки для второй игры)
       - game2.cpp (реализация логики игры)
        - game2.hpp (заголовочный файл)
       - game2 rules.txt (правила игры)
     CMakeLists.txt (главный файл сборки проекта)
     main.cpp (основной исполняемый файл)
     help message.txt (файл со справочной информацией)
     start message228.txt (стартовое сообщение)
     .gitignore (файл исключений Git)
     README.md (документация проекта)
```





#### Функционал проекта Главное меню



При открытии приложения пользователь видит стартовое сообщение, в котором рассказывается, какие существуют команды для управления.

/help открывается сообщение со справочной информацией, где кратко рассказывается про каждую игру.

**/back** возвращает на предыдущую страницу, то есть если пользователь находится в первой игре, то по этой команде он вернется на страницу с правилами, оттуда по команде /back он вернется на стартовое меню.



#### Функционал проекта Игра «Угадай число»

```
С:\Users\Ксюша\Source\Repos\tgbot\bin.dbg\mytest.exe
This game has a range of numbers from 1 to 1000, you have to guess what number the program has guessed in 10 attempts.
Enter the answer as a single number after the program asks about it.
If you want to end the game, enter the command /back and you will return to the start menu.
If the game ends and you want to play again, enter the command /again
To start the game, type the command /go
C:\Users\Kciowa\Source\Repos\tgbot\bin.dbg\mytest.exe
Remaining attempts: 10. Enter a number from 1 to 1000
The guessed number is less than this
Remaining attempts: 9. Enter a number from 1 to 1000
The guessed number is less than this
Remaining attempts: 8. Enter a number from 1 to 1000
The guessed number is less than this
Remaining attempts: 7. Enter a number from 1 to 1000
The guessed number is less than this
Remaining attempts: 6. Enter a number from 1 to 1000
The guessed number is greater than this
Remaining attempts: 5. Enter a number from 1 to 1000
The guessed number is less than this
Remaining attempts: 4. Enter a number from 1 to 1000
                                                                                                                           попыток вернется к начальным 10.
The guessed number is greater than this
Remaining attempts: 3. Enter a number from 1 to 1000
Congratulations! You win!
If you want to repeat the game enter /again, else enter /back
```

ЭТОЙ игре НУЖНО пользователю программой определить загаданное число в диапазоне от 1 до 1000. На это дается 10 попыток. Предполагается, что смышленый игрок будет действовать по алгоритму бинарного поиска. По команде /game1 пользователь С помощью команды /again пользователь начать игру заново: может загадано новое ЧИСЛО количество



### Функционал проекта Игра «Змейка»

```
Hello!
This is a standard snake game, where the size of the snake increases with the amount of food eaten.

0 - snake body
F - food
# - board borders
Controls WASD
If you want to end the game, press x or hit the boarder.

If the game is over and you want to play again, enter the command /again
To start the game, enter the command /go
```

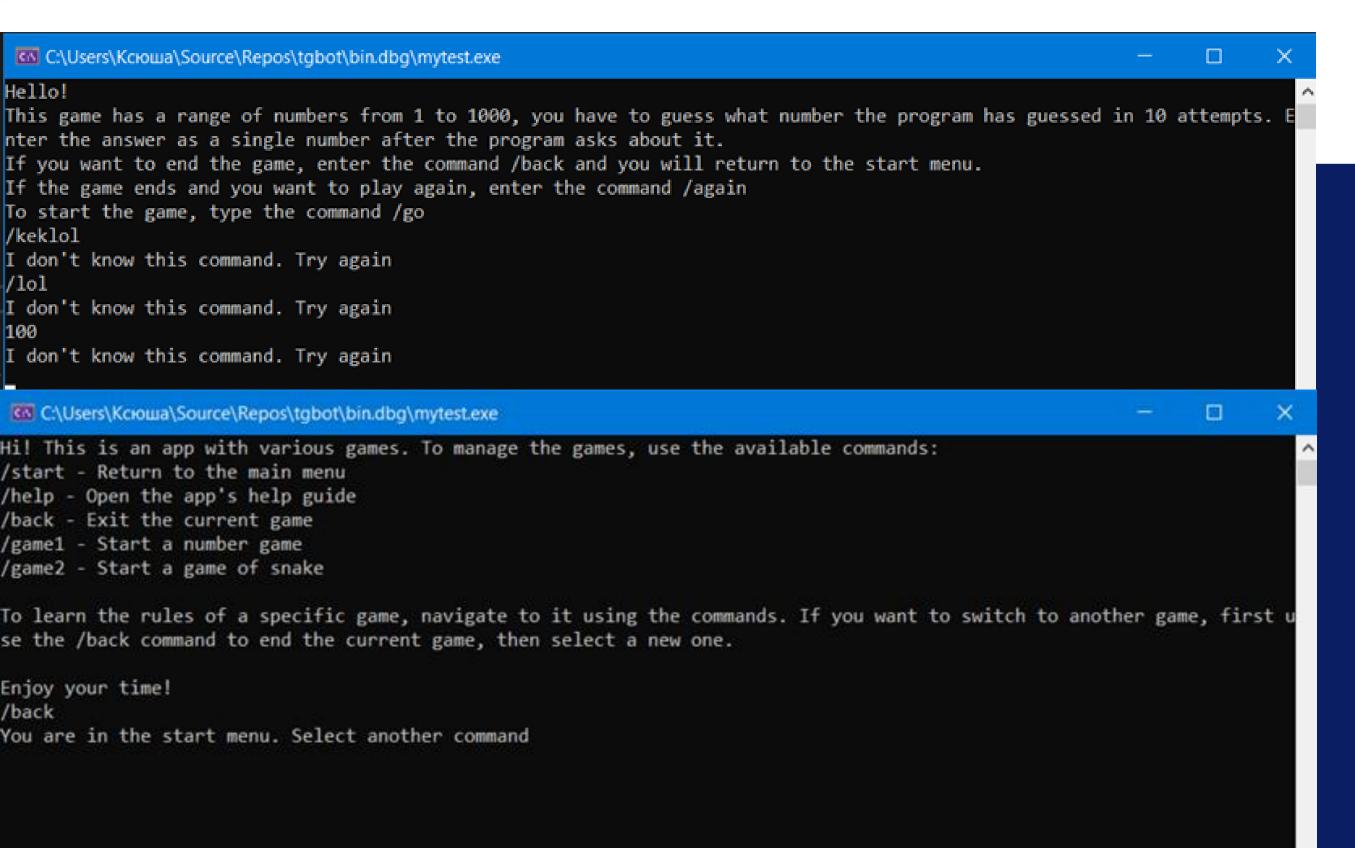
#######################################		C:\Users\Professional\CLionProjects\tgbot\bin.dbg\mytest.exe		
#	#	**************************************		
#	#	# 0	F	#
#	#	# 0		#
#	#	# O		#
#	#	# 0		#
#	#	# 0		#
#	#	# 0		#
#	#	# 0		#
#	#	# 0		#
#	#	#		#
# F 0	#	#		#
#	#	#		#
		#		#
#	#	#		#
#	#	#		#
#	#	#		#
#	#	#		#
#	#	#		#
#	#	#		#
#	#	#		#
#	#	**************************************		
#######################################		Score: 70		
Score: 0	Game Over! Final score: 70			

Классическая «Змейка», в которой игрок управляет змейкой с помощью стрелок (или WASD). Цель — собирать еду, чтобы увеличивать длину змейки и набирать очки. Игра заканчивается, если змейка врежется в стену или в саму себя.

По команде /game2 пользователь видит в консоли правила и доступные во время игры команды. Игра продолжается, пока змейка не столкнётся со стеной или не врежется в себя. После этого можно начать заново (/again) или выйти (/back).

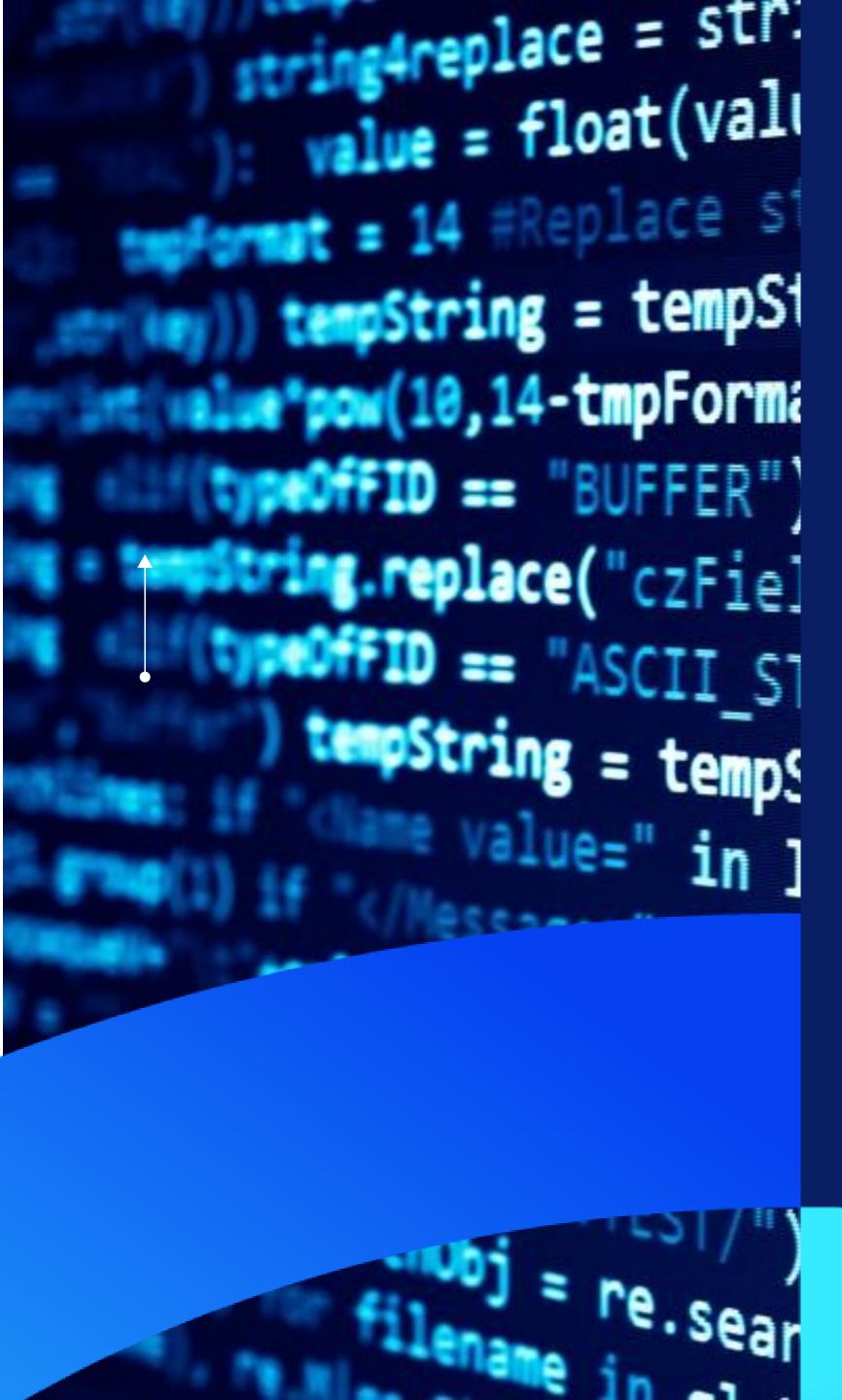


#### Функционал проекта Обработка некорректного ввода



В каждом окне, где требуется ввод существует проверка на введенные данные. Если строка на входе не соответствует ни одной из принимаемых команд, то программа вывод сообщение о том, чтобы пользователь повторил ввод.

Если пользователь введет команду /back, находясь в стартовом меню, программа скажет, что назад вернуться нельзя, и попросит повторить ввод.



## Перспектива доработки проекта

Расширение функциональности игр

- Выбор уровней сложности
- Изменение размера поля и диапазона значений
- Выбор скорости Добавление новых игр Улучшение архитектуры проекта: реализовать паттерн «стратегия» и создать общий интерфейс для всех игр. Улучшение интерфейса
- Графическое меню
- Замена команд на кнопки
- Система настроек