完成基本功能

輸入 0 和 亂數(0~100) ex : ./os.out 0 1

Dis = dispatcher

Pro = producer

Component[0]=battery未分出去的數量

Component[1]=aircraft未分出去的數量

Component[2]=propeller未分出去的數量

Com[0]=battery未分出去和以分出去的加總

Com[1]=aircraft未分出去和以分出去的加總

Com[2]=propeller未分出去和以分出去的加總

Total = 無人機的總數

Num[0] = producer1生產無人機的總數

Num[1] = producer2生產無人機的總數

Num[2] = producer3生產無人機的總數

Bat=battery

Pro=propeller

Air=aircraft

一開始先初始化和給亂數，然後產生thread，執行thread

Dis中只要無人機的總數小於50就可執行，產生0到2的亂數隨機供應配件，

供應的配件數量加一，且輸出其

pro中只要無人機的總數小於50就可執行，t判斷是哪一個producer，一個producer每種配件只能有一個，producer會偵測自己沒有的配件，所以當他的其中一個配件為零且供應前台有，就會去取得，而當一個producer三個配件都有，其生產無人機的總數加一，三個配件重新為零，因為producer1已經有aircraft所以在其偵測時aircraft的數量為最大的無人機數量，且dis和pro是平行執行，所以為了在第50個無人機生產完結束，在pro中加入lock以防dis多做，pro lock後，dis要等pro unlock後才能繼續做

結束後再印出配件的數量和各producer生產無人機的數量