Назарова К.А. Группа № в5130904/30030

Расчетная работа №4. Параметрическая идентификация модели

1. Задание. Вариант 10.

$$W(s) = \frac{k(1-as)}{(1+b_1s)(1+b_2s)}$$

$$x(t) = const = 3 \qquad k=3 \qquad a=2 \qquad b_1=0.8 \qquad b_2=4$$

2. Применим метод введения дополнительной переменной:

$$W(s) = \frac{k(1-as)}{(1+b_1s)(1+b_2s)} = \frac{y(s)}{x(s)} = \frac{P(s)}{Q(s)}$$

 $W(s) = W_1(s) * W_2(s)$ - при последовательном включении.

В решаемом случае
$$W_1(s) = \frac{1}{Q(s)}, W_2(s) = P(s)$$

$$W_1(s) = \frac{1}{Q(s)} = \frac{u(s)}{x(s)},$$

$$W_2(s) = P(s) = \frac{y(s)}{u(s)}$$

$$\begin{cases} \bar{x}(s) = (1 + b_1 s)(1 + b_2 s)\bar{U}(s) \\ \bar{y}(s) = k(1 - as)\bar{U}(s) \end{cases}$$

Раскрыв скобки и приведя подобные, получим:

$$\begin{cases} \bar{x}(s) = (1 + b_1 s + b_2 s + b_1 b_2 s) \bar{U}(s) \\ \bar{y}(s) = (k - kas) \bar{U}(s) \end{cases}$$

Перейдём в вещественную форму:

$$\begin{split} \bar{x}(s) &\longrightarrow x(t) \\ \bar{y}(s) &\longrightarrow y(t) \\ \bar{U}(s) &\longrightarrow U(t) \end{split} \qquad S^n &\longrightarrow \frac{d^n}{dt^n} \end{split}$$

$$\begin{cases} \bar{x}(t) = U(t) + b_1 U'(t) + b_2 U'(t) + b_1 b_2 U''(t) \\ \bar{y}(t) = k U'(t) - k a U''(t) \end{cases}$$

Выразим из уравнения с x(t) старшую производную:

$$U''(t) = \frac{\bar{x}(t) - U(t) - (b_1 + b_2)U'(t)}{b_1 b_2}$$

Чтобы применить метод Эйлера, приведем систему к канонической форме. Обозначим:

$$z_1 = U(t)$$
$$z_2 = U'(t) = z'_1(t)$$

Переписав всё в соответствии с произведенной заменой, получим систему уравнений:

$$z_1' = z_2$$

$$z_2' = \frac{x - z_1 - (b_1 + b_2)z_2}{b_1 b_2}$$

Далее решаем систему явным методом Эйлера (при нулевых начальных условиях), начальные условия: $z_{1,0}=0;\,z_{2,0}=0.$

$$z_{1,n+1} = z_{1,n} + hz_{2,n}$$
$$z_{2,n+1} = z_{2,n} + h\frac{x - z_1 - (b_1 + b_2)z_2}{b_1 b_2}$$

И далее, на каждом шаге, подставив полученные значения, рассчитываем

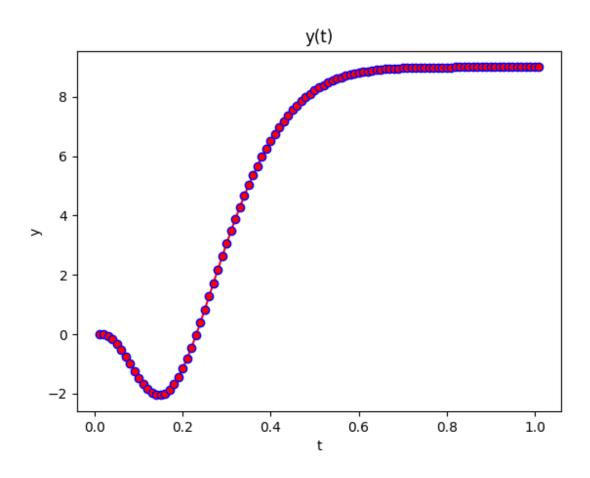
$$y = k(z_{1,n} - az_{2,n})$$

3. Таблица выходных значений $\mathbf{Y}(\mathbf{t})$

	t	У		t	у		t	У
0	0.01	0.00000	35	0.36	5.35527	70	0.71	8.97261
1	0.02	0.00000	36	0.37	5.67375	71	0.72	8.97735
2	0.03	-0.05622	37	0.38	5.97288	72	0.73	8.98140
3	0.04	-0.16647	38	0.39	6.25278	73	0.74	8.98470
4	0.05	-0.32517	39	0.40	6.51369	74	0.75	8.98752
5	0.06	-0.52380	40	0.41	6.75606	75	0.76	8.98977
6	0.07	-0.75141	41	0.42	6.98040	76	0.77	8.99172
7	0.08	-0.99513	42	0.43	7.18740	77	0.78	8.99331
8	0.09	-1.24104	43	0.44	7.37769	78	0.79	8.99457
9	0.10	-1.47513	44	0.45	7.55211	79	0.80	8.99562
10	0.11	-1.68381	45	0.46	7.71138	80	0.81	8.99643
11	0.12	-1.85490	46	0.47	7.85634	81	0.82	8.99715
12	0.13	-1.97814	47	0.48	7.98789	82	0.83	8.99772
13	0.14	-2.04567	48	0.49	8.10684	83	0.84	8.99823
14	0.15	-2.05212	49	0.50	8.21400	84	0.85	8.99859
15	0.16	-1.99491	50	0.51	8.31030	85	0.86	8.99892
16	0.17	-1.87392	51	0.52	8.39652	86	0.87	8.99913
17	0.18	-1.69143	52	0.53	8.47350	87	0.88	8.99931
18	0.19	-1.45164	53	0.54	8.54193	88	0.89	8.99946
19	0.20	-1.16031	54	0.55	8.60262	89	0.90	8.99961
20	0.21	-0.82410	55	0.56	8.65626	90	0.91	8.99967
21	0.22	-0.45036	56	0.57	8.70357	91	0.92	8.99979
22	0.23	-0.04674	57	0.58	8.74509	92	0.93	8.99982
23	0.24	0.37935	58	0.59	8.78142	93	0.94	8.99985
24	0.25	0.82080	59	0.60	8.81310	94	0.95	8.99994
25	0.26	1.27128	60	0.61	8.84064	95	0.96	8.99988
26	0.27	1.72494	61	0.62	8.86449	96	0.97	8.99997
27	0.28	2.17683	62	0.63	8.88516	97	0.98	8.99997
28	0.29	2.62266	63	0.64	8.90298	98	0.99	8.99997
29	0.30	3.05892	64	0.65	8.91828	99	1.00	8.99997
30	0.31	3.48285	65	0.66	8.93139	100	1.01	8.99997
31	0.32	3.89214	66	0.67	8.94255	101	1.02	8.99997
32	0.33	4.28511	67	0.68	8.95200			
33	0.34	4.66050	68	0.69	8.96007			
34	0.35	5.01741	69	0.70	8.96688			

4. Полученный график ${\bf Y}({\bf t})$

Рис. 1: График Y(t)

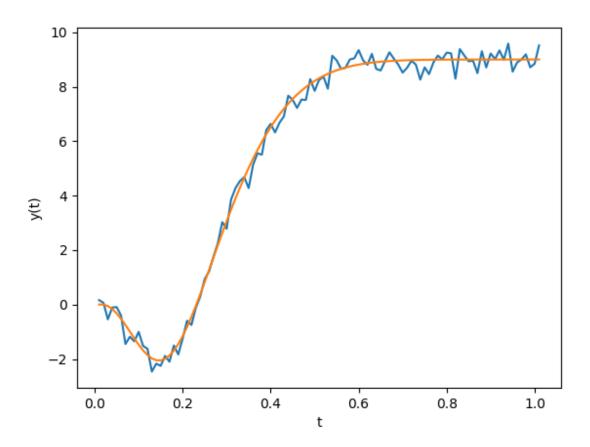


5. Получение «зашумленных» значений выходного сигнала и их график

Используя ГСЧ из лабораторной работы №3 был получен параметр $\sigma_x = \Delta y$, который суммируется с полученными в первой работе значениями y(t).

$$\sigma_x = 0.05 * MAX|y(t)| = 0.05 * 8.99997 = 0.45$$

Рис. 2: "Зашумленный" график



6. Осуществление параметризации модели

Пусть неизвестны a, b_1 в передаточной функции:

$$W(s) = \frac{k(1-as)}{(1+b_1s)(1+b_2s)}$$

Целевая функция будет иметь следующий вид:

$$CF = \frac{1}{n+1} \sum_{i=0}^{n} (y_i^E - y_i^M)^2 \to min = 1$$

Далее требуется применить **метод поисковой оптимизации** из лабораторной работы №2. С его помощью будет осущетсвляться поиск минимума целевой функции. Причем заданые значения $a = 2.0, b_1 = 0.8$

7. Результат вычисления 1 итерации

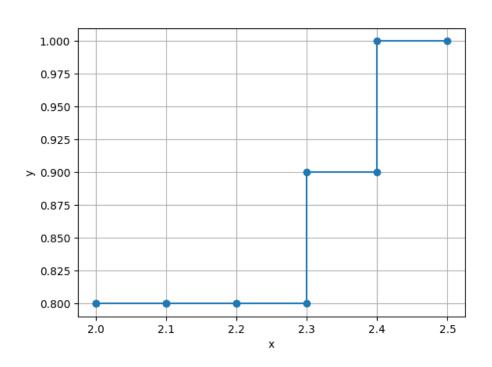
Начальная точка - (2.5, 1.0). Шаг - 0.1.

Таблица 2: Результат вычисления 1 итерации

a	b1	cf
2.5	1.0	0.2301273907921569
2.4	1.0	0.1897149552127452
2.4	0.90000000000000001	0.16124511697941177
2.3	0.900000000000000001	0.13048205677352942
2.3	0.80000000000000003	0.11382225191764711
2.199999999999999	0.80000000000000003	0.09310974705980395
2.199999999999999	0.7000000000000000000000000000000000000	0.09063502251470593
2.099999999999999	0.7000000000000000000000000000000000000	0.08031409626666673
2.099999999999999	0.700000000000000001	0.08031409626666673
1.999999999999998	0.700000000000000001	0.07869046586372551
1.999999999999998	0.8	0.07652744229313732
1.999999999999998	0.8	0.07652744229313732
1.999999999999998	0.8	0.07652744229313732

Минимальная точка - (1.99999999999998, 0.8).

Рис. 3: Траектория движения к минимуму



8. Результат вычисления 2 итерации

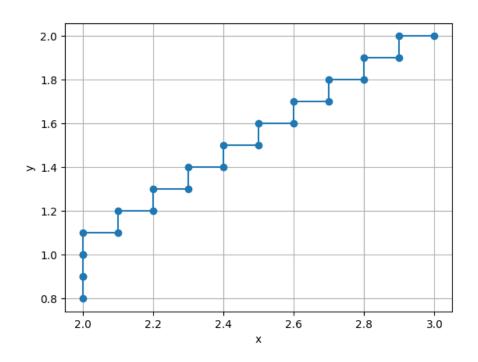
Начальная точка - (3.0, 2.0). Шаг - 0.1.

Таблица 3: Таблица полученных значений 2 итерации

a	b1	cf
3.0	2.0	1.201904971866667
2.9	2.0	1.11276852123333334
2.9	1.900000000000000001	1.0356386276480396
2.8	1.900000000000000001	0.9533535891509803
2.8	1.8	0.8793103465049015
2.699999999999999	1.8	0.8042140837529408
2.699999999999999	1.7000000000000000000000000000000000000	0.7336457771000001
2.599999999999999	1.7000000000000000000000000000000000000	0.6660998683901964
2.599999999999999	1.60000000000000003	0.5995822421372549
2.49999999999999	1.600000000000000003	0.5399665155725494
2.49999999999999	1.500000000000000004	0.47809897869901946
2.39999999999999	1.500000000000000004	0.426833586738235
2.39999999999999	1.40000000000000006	0.37037641911862734
2.299999999999999	1.40000000000000006	0.3278830399284313
2.299999999999999	1.30000000000000007	0.27763181773235285
2.19999999999999	1.30000000000000007	0.24437297556666676
2.19999999999999	1.20000000000000000	0.20120734023235287
2.09999999999999	1.20000000000000000	0.17766961523235295
2.09999999999999	1.1000000000000001	0.1427107843107842
1.99999999999999	1.1000000000000001	0.129398180704902
1.99999999999999	1.0000000000000001	0.10381219364607844
1.899999999999999	1.0000000000000001	0.10127277428431372
1.899999999999999	0.90000000000000012	0.08652726585392159
1.99999999999999	0.90000000000000012	0.08565130717254904
1.99999999999999	0.8000000000000014	0.07652744229313732
1.99999999999999	0.8000000000000014	0.07652744229313732
1.99999999999999	0.8000000000000014	0.07652744229313732

Минимальная точка - (1.99999999999993, 0.800000000000014).

Рис. 4: Траектория движения к минимуму



9. Результат вычисления 3 итерации

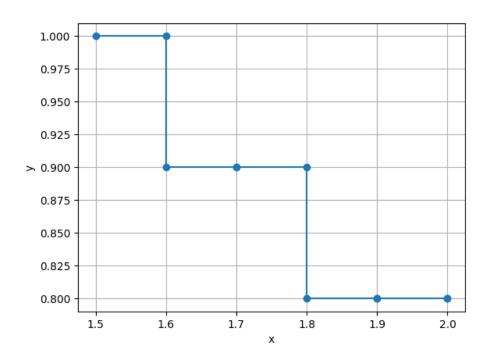
Начальная точка - (1.5, 0.8). Шаг - 0.1.

Таблица 4: Таблица полученных значений 3 итерации

a	b1	\mathbf{cf}	
1.5	1.0	0.15959993137254908	
1.6	1.0	0.1330966274509805	
1.6	0.900000000000000001	0.1317313627450981	
1.7000000000000000000000000000000000000	0.90000000000000001	0.10848305882352945	
1.7000000000000000000000000000000000000	0.9000000000000000000000000000000000000	0.10848305882352945	
1.8000000000000000	0.9000000000000000000000000000000000000	0.09313244117647067	
1.8000000000000000	0.80000000000000003	0.09251376470588243	
1.90000000000000004	0.80000000000000003	0.08188862745098044	
1.90000000000000004	0.8000000000000000000000000000000000000	0.08188862745098044	
2.000000000000000004	0.8000000000000000000000000000000000000	0.07948902941176471	
2.000000000000000004	0.8000000000000000000000000000000000000	0.07948902941176471	
2.000000000000000004	0.8000000000000000000000000000000000000	0.07948902941176471	
2.0000000000000000000000000000000000000	0.8000000000000000000000000000000000000	0.07948902941176471	

Минимальная точка - (2.00000000000004, 0.80000000000000).

Рис. 5: Траектория движения к минимуму



10. Результат вычисления 4 итерации

Начальная точка - (1.0, 0.5). Шаг - 0.1.

Таблица 5: Таблица полученных значений 4 итерации

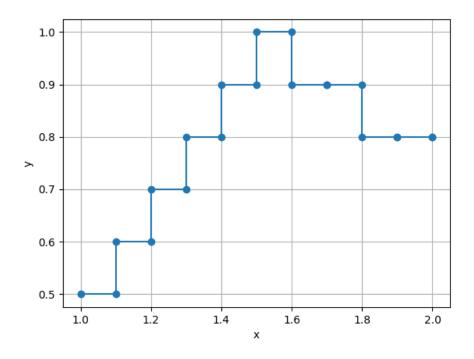
a	b1	cf	
1.0	0.5	0.6654829705882351	
1.1	0.5	0.5694585000000001	
1.1	0.6	0.5004751568627451	
1.2000000000000000000000000000000000000	0.6	0.41966953921568645	
1.2000000000000000000000000000000000000	0.7	0.3695251470588235	
1.3000000000000000	0.7	0.3034094117647058	
1.30000000000000003	0.799999999999999	0.2700151470588236	
1.40000000000000004	0.799999999999999	0.21799217647058827	
1.40000000000000004	0.899999999999999	0.201830294117647	
1.500000000000000004	0.899999999999999	0.16277373529411776	
1.500000000000000004	0.999999999999999	0.15931699019607848	
1.60000000000000005	0.999999999999999	0.13291063725490207	
1.60000000000000005	0.899999999999999	0.1317313627450981	

Продолжение далее

a	b1	cf
1.7000000000000000	0.899999999999999	0.10848305882352945
1.7000000000000000	0.899999999999998	0.10848305882352945
1.8000000000000007	0.899999999999998	0.09313244117647067
1.8000000000000007	0.799999999999998	0.09251376470588243
1.9000000000000000	0.799999999999998	0.08188862745098044
1.9000000000000000	0.799999999999999	0.08188862745098044
2.00000000000000001	0.799999999999999	0.07948902941176471
2.00000000000000001	0.799999999999999	0.07948902941176471
2.00000000000000001	0.799999999999999	0.07948902941176471
2.00000000000000001	0.79999999999999	0.07948902941176471

Минимальная точка - (2.00000000000001, 0.7999999999999).

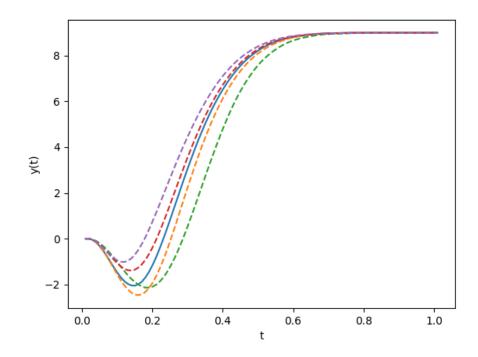
Рис. 6: Траектория движения к минимуму



11. Общие результаты

Таблица 6: Таблица сводных результатов вычислений

аоли	ца 0. таолица сводн	ых результатов вычислени
	Начальная точка	Полученные результаты
a	2.5	1.999999999999998
b1	1.0	0.80000000000000002
CF		0.07652744229313732
a	3.0	1.899999999999995
b1	2.0	0.8000000000000014
CF		0.07652744229313732
a	1.5	2.00000000000000004
b1	0.8	0.80000000000000002
CF		0.07948902941176471
a	1.0	2.0000000000000001
b1	0.5	0.799999999999997
CF		0.07948902941176471



12. Код программы

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
2 import numpy as np
3 import pandas as pd
4 import csv
5 import random
6 import math
7
8 def calc(a, b_1):
      z_1 = [0]
9
      z 2 = [0]
10
11
       s = 0.01
      h = s
12
      t = [h]
13
      y = [0]
14
15
       for i in range(1, 101):
16
           z_1.append(round(z_1[i-1] + h * z_2[i-1], 5))
17
           z = 2.append(round(z = 2[i - 1] + h * ((3.0 - z = 1[i - 1] - (b = 1))))
18
               +4.0) * z_2[i - 1]) / (b_1 * 4.0)), 5))
           y.append(round(3.0 * z 1[i - 1] - (3.0 * a) * z 2[i - 1],
19
              5))
           h += s
20
           t.append(round(h, 5))
21
       func\_dict = \{'t': t, 'y': y\}
22
       return func dict
23
24
25
26 def drawGraph(dest file, dest csv, func dict, line style='-', flag=
      False):
       dataframe = pd.DataFrame(func dict)
27
       dataframe.to csv(dest csv, index=False)
28
       df = pd.read csv(dest csv)
29
      x = df['t']
30
31
       y = df['y']
       plt.xlabel('t')
32
       plt.ylabel('y(t)')
33
       plt.plot(x, y, line_style)
34
       plt.savefig(dest file)
35
       if flag:
36
```

```
plt.close()
37
38
39
  delta y = round(0.05 * 8.99997, 5)
40
  iter = 100000
41
42
  def calcVariables(num list: list):
43
      m_calc = round(sum(num_list) / iter, 5)
44
      d calc = round(sum([(num - m calc) ** 2 for num in num list]) /
45
           iter, 5)
      sigma_calc = round(d_calc ** 0.5, 5)
46
      return m calc, d calc, sigma calc
47
48
49
50 def mullerGenerator():
      r1, r2 = random.uniform(0, 1), random.uniform(0, 1)
51
      z = math.cos(2 * math.pi * r1) * (-2 * math.log10(r2)) ** 0.5
      x = z * delta y
53
      return x
54
55
56 def create_hist(numbers: list, dest_graph, bins):
      counts, edges, bars = plt.hist(numbers, bins=bins, edgecolor='
57
          black', rwidth = 0.9, color="green")
      plt.xlabel('')
58
       plt.ylabel(' ')
59
      plt.savefig (dest graph)
60
      return dest_graph
61
62
63 | eps = 0.01
64
 def ellipsoid(x: list):
65
      A = 3.0
66
      B = 2.0
67
      return (float(x[0]) / A) ** 2 + (float(x[1]) / B) ** 2
68
69
70 def rosenbrok(x: list):
      return (1 - x[1]) ** 2 + 100 * (x[0] - x[1] ** 2) ** 2
71
72
73 def func (coordinates):
      mathFunc = calc(coordinates[0], coordinates[1])
74
```

```
return sum([(y_a - y_e) ** 2 for y_a, y_e in zip(mathFunc['y'],
75
            y noised)]) / (len(mathFunc['y']) + 1)
76
   def calc min(func, s, coordinates, max iter):
77
        result = [coordinates.copy()]
78
       current iter = 0
79
       f 1 = 0
80
       f 2 = 1
81
       while abs(f_1 - f_2) > eps and current_iter < max_iter:
82
            for i in range(len(coordinates)):
83
                value = func(coordinates)
84
                coordinates[i] += s
85
                new_value = func(coordinates)
86
                if new value >= value:
87
                    coordinates[i] -= 2 * s
88
                    new value = func(coordinates)
89
                    if new value > value:
90
                         coordinates[i] += s
91
                result.append(coordinates.copy())
92
           f 1 = f 2
93
           f_2 = func(coordinates)
94
            current iter += 1
95
        result .append(coordinates)
96
        print("Iter Amount: ", current_iter)
97
        print(coordinates)
98
       return result
99
100
101 def exportResults (func, dest file, dest graph, selection, result)
       newResult = result [0::selection]
102
       newResult.append(result[len(result)-1])
103
       columns = ['a', 'b1', 'cf']
104
       for coord in newResult :
105
            coord . append (func (coord))
106
       with open (dest file, 'w') as f:
107
108
            write = csv.writer(f)
            write.writerow(columns)
109
            write.writerows(newResult)
110
       f.close()
111
       df = pd.read csv(dest file, on bad lines = 'skip')
112
       x = df['a']
113
```

```
y = df['b1']
114
       plt.xlabel('x')
115
       plt.ylabel('y')
116
       plt.grid(True)
117
       plt.plot(x, y, "-o")
118
       plt.savefig(dest graph)
119
       plt.close()
120
121
122 def noise(a, b 1):
       mathFunc = calc(a, b 1)
123
       iter = len(mathFunc['y'])
124
       noiseNum = [mullerGenerator() for c in range(iter)]
125
       y_noised = [round(x, 5) + round(y, 5)] for x, y in zip(mathFunc[
126
           'y'], [noiseNum[c] for c in range(iter)])]
       noisedCoord = {'t': mathFunc['t'], 'y': y_noised}
127
       drawGraph ('laba 4 noize.png', 'laba 4 noize.csv', noisedCoord,
128
           flag=False)
       drawGraph('laba_4_function_with_noize.png', '
129
           laba 4_function_with_noize.csv', mathFunc, flag=False)
       return noisedCoord
130
131
132 def cf(y_actual: list , y_noised: list):
       return sum([(y_a - y_e) ** 2 for y_a, y_e in zip(y_actual,
133
          y_noised)]) / (len(y_actual) + 1)
134
135 def function (coordinates):
       mathFunc = calc(coordinates[0], coordinates[1])
136
       return cf(y actual=mathFunc['y'], y noised=y noised)
137
138
139 def drawResult(a, b 1, line style):
       mathFunc = calc(a, b 1)
140
       drawGraph (\ 'lab4\_result.png\ ',\ 'lab4\_result.csv\ ',\ mathFunc\ ,
141
           line style=line style, flag=False)
142
143 if __name__ == '__main___':
144
       y_noised = noise(a=2.0, b_1=0.8)['y']
145
       find min = calc min(func=function, s=0.01, coordinates=[2.5,
146
           [1.0], max iter=[100000]
       exportResults (function, "expl.csv", "expl.png", 1, find min)
147
148
```

```
149
       find _{min} = calc _{min} (func=function, s=0.01, coordinates=[3.0,
           [2.0], max iter=[100000]
       exportResults(function, "exp2.csv", "exp2.png", 1, find_min)
150
151
       find min = calc min(func=function, s=0.01, coordinates=[1.8,
152
           0.8], max iter=100000)
       exportResults (function, 'exp3.csv', 'exp3.png', 1, find min)
153
154
       find_min = calc_min(func=function, s=0.01, coordinates=[1.0, s=0.01]
155
           0.5], max iter=100000)
       exportResults (function, 'exp4.csv', 'exp4.png', 1, find_min)
156
157
       drawResult (2.0, 0.8, line_style='-')
158
       drawResult(2.5, 1.0, line style='--')
159
       drawResult(3.0, 2.0, line style='--')
160
       drawResult(1.5, 0.8, line\_style='---')
161
       drawResult(1.0, 0.5, line_style='--')
162
```