# ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ПЕТРА ВЕЛИКОГО»

### Институт компьютерных наук и кибербезопасности Высшая школа программной инженерии

#### ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №1

На тему: «Исследование различных методов аппроксимации функций» по дисциплине: «Вычислительная математика»

#### Вариант 6

Выполнила студентка:

Назарова К.А.

группа: в5130904/30030

Проверил:

д.т.н, профессор Устинов С.М.

# Задание

По заданной таблице

X	-1.000	-0.960	-0.860	-0.790	0.220	0.500	0.930
f(x)	-1.000	-0.151	0.894	0.986	0.895	0.500	-0.306

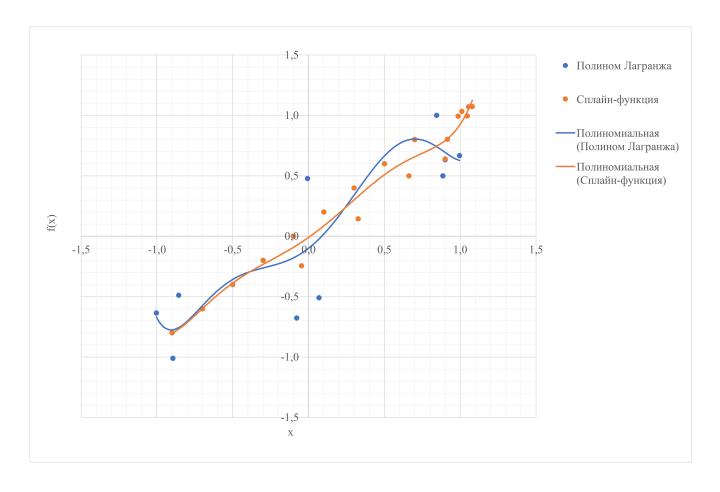
построить полином Лагранжа и сплайн-функцию. Вычислить значения обеих функций в точках  $x_k = -1 + 0.1$ k (k = 1,2,...,19). Построить графики. Используя программу **QUANC8**, вычислить интеграл:

$$\int_{1}^{2} \frac{tan(x)}{x} dx$$

# Результаты вычисления полинома Лагранжа и Сплайн-функции

Полином	Лагранжа	Сплайн-функция		
X	f(x)	X	f(x)	
-0.899999762	-0.8000000119	-0.8999999762	-0.8000000119	
-0.699999881	-0.6000000238	-0.6999999881	-0.6000000238	
-0.5000000000	-0.3999999762	-0.5000000000	-0.3999999762	
-0.3000000119	-0.1999999881	-0.3000000119	-0.1999999881	
-0.0999999642	0.0000000000	-0.0999999642	0.0000000000	
0.1000000238	0.2000000477	0.1000000238	0.2000000477	
0.3000000715	0.3999999762	0.3000000715	0.399999762	
0.5000000000	0.6000000238	0.5000000000	0.6000000238	
0.7000000477	0.8000000715	0.7000000477	0.8000000715	
0.8999999762	0.6322703958	0.8999999762	0.6400555372	
0.9958360791	0.6671667099	0.9855651259	0.9932332039	
0.0692915618	-0.5091525316	1.0104051828	1.0324817896	
-0.8948062658	-1.0105026960	1.0545891523	1.0718533993	
-0.8560926318	-0.4893001914	1.0794007778	1.0723575354	
-0.0064600259	0.4767180681	1.0458498001	0.9950038791	
0.8443872333	0.9999086857	0.9149457812	0.8019503951	
0.8851773143	0.5000000000	0.6607797742	0.4999999702	
-0.0785126984	-0.6765033007	0.3269802034	0.1442285180	
-1.0039086342	-0.6349481344	-0.0469621420	-0.2452987432	

## Графики полинома Лагранжа и Сплайн-функции



### Выводы по результатм вычисления

В результате вычислений были получены узлы интерполяции полинома Лагранжа и сплайн-функции. Согласно данным, приведенным в таблице результатов вычисления, можно прийти к выводу, что точность вычисления сплайнфункции падает после вычисления половины узлов функции. Это связано, в первую очередь, с тем, что сплайн-функция имеет кубическую степень полинома. У полинома Лагранжа, наоборот вычисления наиболее точные из-за 6-ой степени полинома.

# Вычисление интеграла с применением программы QUANC8

```
Результаты вычисления интеграла представлены ниже: f=6.332953930; errest=0.004659366; nofun=3905; flag=76.429
```

#### Выводы по результатм вычисления

Проведенный анализ результатов показывает, что нельзя сделать определенные выводы о надежности полученных данных из-за наличия ненулевого значения индикатора **flag** и значительного отклонения. Большое количество промежутков (76), принятых с нарушением условия вычисления подынтегральной функции, может свидетельствовать о разрывах в функции подынтегральной или возможных шумах, вызванных вычислительной погрешностью.

#### Исходный код

```
1 program lab1
                              :: M = 7, N = 19
     integer, parameter
3
                                :: nofun = 0, k = 0, i = 0
     integer
4
                               :: lower = 0, upper = 0, abserr = 0, relerr
     real
      = 0, res = 0, errest = 0, flag = 0
                                :: \times k(N), B(N), C(N), D(N), \times Nodes(M),
     real
     fNodes (M)
                                :: result(N), spline result(N)
     real
     data \times Nodes / -1.000, -0.960, -0.860, -0.790, 0.220, 0.500, 0.930/
9
     data fNodes /-1.000, -0.151, 0.894, 0.986, 0.895, 0.500, -0.306/
10
11
    lower = 1
12
    upper = 2
14
     abserr = 0.000001
15
     relerr = 0.000001
16
     \times k = [(-1 + 0.1 * k, k = 1, 19)]
17
18
19
     call SPLINE(M, xNodes, fNodes, B, C, D)
21
     do i = 1, N
22
         result(i) = Lagrange(M, xNodes, fNodes, x k(i))
23
        spline result(i) = SEVAL(M, \times k(i), \timesNodes, fNodes, B, C, D)
24
     end do
25
26
     write (*, "('absError = ', f11.6, '; relError = ', f11.6)") abserr,
      relerr
     write (*, *)
28
     do k = 1, N
29
        write (*, "('Polynomial at = ', f22.10, '; Result = ', f22.10)")
30
     x k, result
        write (*, "('Spline Polynomial at = ', f15.10, '; Spline Result = ')
31
      ', f15.10)") x k, spline result
        write (*, *)
32
     end do
33
34
     call QUANC8(f, lower, upper, abserr, relerr, res, errest, nofun,
35
     flag)
     write (*, *)
36
     write (*, "('f(tan(x) / x) = ', f11.9, '; Errest = ', f11.9, ';
     Nofun = ', i4, '; Flag = ', f15.9)") res, errest, nofun, flag
38
39
40 contains
     include 'QUANC8.FOR'
```

```
include 'SPLINE.FOR'
42
      include 'SEVAL.FOR'
43
44
      real pure function f(x)
45
          real, intent(in) :: x
46
          f = tan(x) / x
47
      end function f
48
49
      real function Lagrange (nodes Amount, xNodes, fNodes, x ki) result (
50
     value)
        integer, intent(in)
                                   :: nodesAmount
51
         real , intent(in)
                                   :: xNodes(nodesAmount), fNodes(
     nodesAmount), x_ki
         integer
                                   :: i, j
53
         real
                                   :: term
54
55
         value = 0
56
        do i = 1, nodesAmount
57
             term = 1
58
             do j = 1, nodesAmount
59
               if (i \neq j) then
60
                    term = term * (x_ki - xNodes(j)) / (xNodes(i) - xNodes
61
     (j))
               end if
62
            end do
63
            value = value + fNodes(i) * term
64
65
      end function Lagrange
66
68 end program lab1
```