

H1

팀명: GitHub 어렵단 [말] 이야 | 팀원: 강승우, 김수엽, 김한민, 조홍준

지도교수 | 조현철

01
개요

- ▶ 「H1」은 육성의 재미와 경마의 짜릿함을 동시에 느낄 수 있는 텍스트 기반 육성 시뮬레이션 경마 게임
- ▶ 텍스트 기반 + 아스키 아트의 조화
- ▶ CMD 스타일의 레트로 감성
- ▶ 경주마 육성과 경마의 재미를 모두 제공
- ▶ 플레이어의 전략적 선택 강조

02
배경 및 목적

- ▶ 객체지향 프로그래밍 실전 적용
- ▶ 게임소프트웨어 전공 역량 강화
- ▶ 협업을 통한 게임 개발 경험
- ▶ 텍스트와 아스키 아트가 어우러진 레트로 스타일의 재미와 성취감
- ▶ 말의 특성을 파악하고, 전략적으로 육성하는 재미

03
내용

- ▶ 텍스트와 아스키 아트가 어우러진 레트로 감성의 육성 시뮬레이션 게임
- ▶ 자신만의 경주마를 직접 키워 경주에 참여하며, 경주마와의 유대감에서 비롯되는 몰입감과 한 곳 차이로 승부가 갈리는 짜릿한 레이스의 재미
- ▶ 아스키 아트와 사운드가 조화를 이루는 직관적이고 몰입감 높은 UI를 통해, 레트로 게임 특유의 재미와 시뮬레이션의 깊이를 모두 경험가능
- ▶ 객체지향 프로그래밍(OOP) 원칙에 따라 헤더와 클래스를 분리하고, 각 클래스의 책임을 명확히 하여 유지보수가 용이한 구조를 구현

04
결과