



메타버스 에듀테크 개발자 트랙 2회차 모나카팀 프레젠테이션

목차

1. 프로젝트 개요
2. 프로젝트 설계
3. UI / 기능 소개
4. 프로젝트 구조

Part 1,

프로젝트 개요

1-1. 팀원 소개

1-2. 프로젝트 이름 및 주제

1-3. 프로젝트 주제 선정 동기

프로젝트 개요

1-1. 팀원 소개



김선욱

Back End / Front End

기획
DB 구축
화면 구성 및 UI
API 연결 및 출력
Chart 출력



김예은

Back End / Front End

기획
Figma / DB 구축
페이지 구성
화면 구성 및 UI,
레이아웃 총괄 디자인
PPT / 발표



염혜정

Back End / Front End

기획
DB구축
BackEnd 전반적인
코드 작성 / API 연결 및 출력
/ 발표

프로젝트 개요

1-2. 프로젝트 이름 및 주제

모

모자를 눌러 쓴

나

나이가 지긋한 어르신이
말씀하셨습니다.

카

카페로 송금하면 되지~?

주제

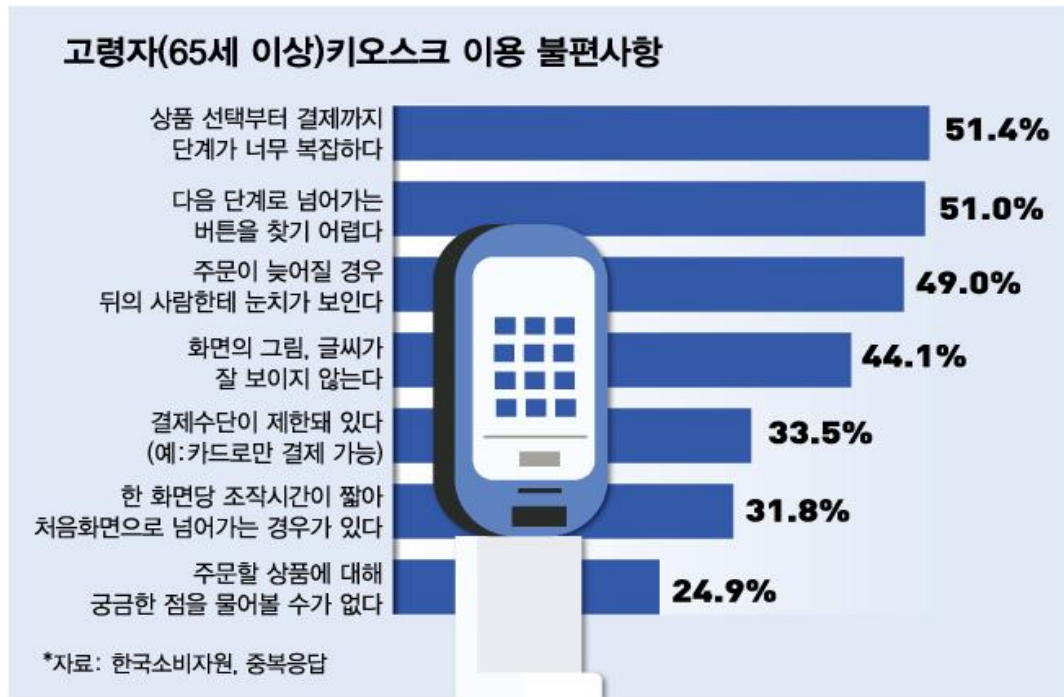
시니어가 내딛는 디지털 세상 속 첫 걸음

- ✓ 시니어 중심 디지털 학습 사이트
- ✓ 일상 속 디지털기기 사용법 교육
- ✓ Q&A/쪽지를 통한 교수와 학생간의 소통
- ✓ 등급제를 통한 학습 욕구 증진

프로젝트 개요

1-3. 프로젝트 주제 선정 동기

고령자(65세 이상)키오스크 이용 불편사항



고령 세대는 디지털 기기의 증가로 인해 일상생활에 다시 적응하는 데 어려움을 겪고 있습니다.

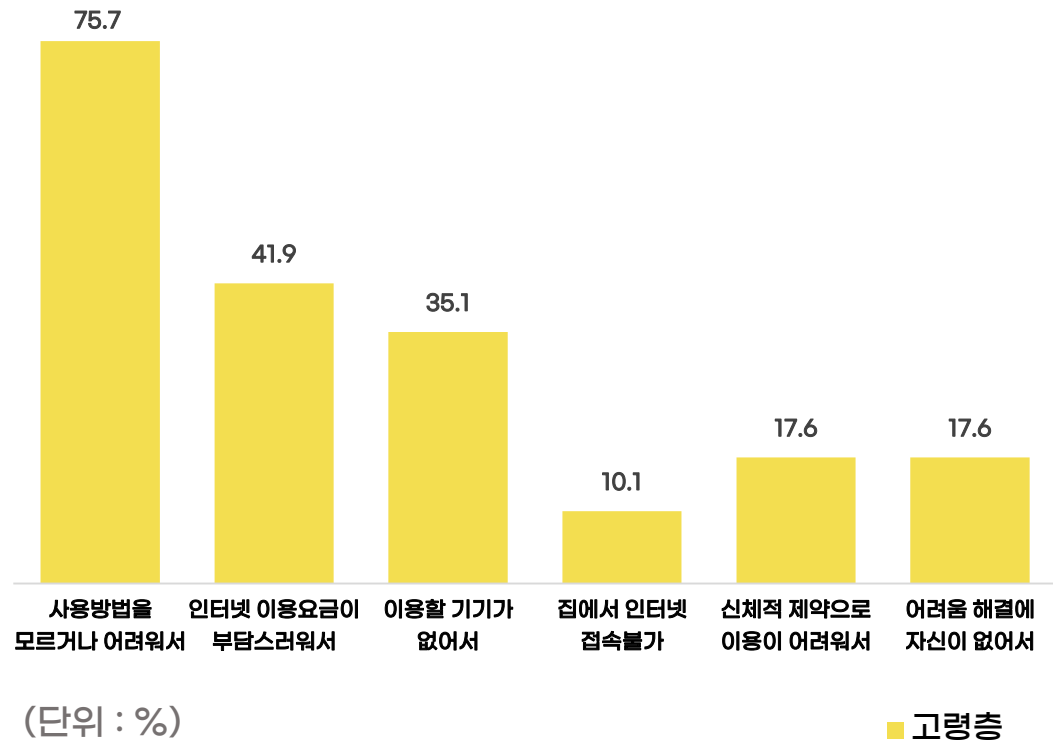
자동화된 서비스가 익숙하지 않아, 기존 방식과의 차이를 크게 느끼고 있습니다.

이에 대한 교육 서비스가 필요한 상황이라 생각합니다.

프로젝트 개요

1-3. 프로젝트 주제 선정 동기

비자발적 인터넷 미사용 이유



또한, 좌측 그래프를 참고하였을 때, 노년층 100% 중 약 75%는 **사용법**을 몰라 **어려움**을 겪는다는 통계가 있습니다. 그래서 이에 따른 **시니어 타겟 인터넷 강의 사이트**를 제작하게 되었습니다.

Part 2,

프로젝트 설계

2-1. 사이트 맵

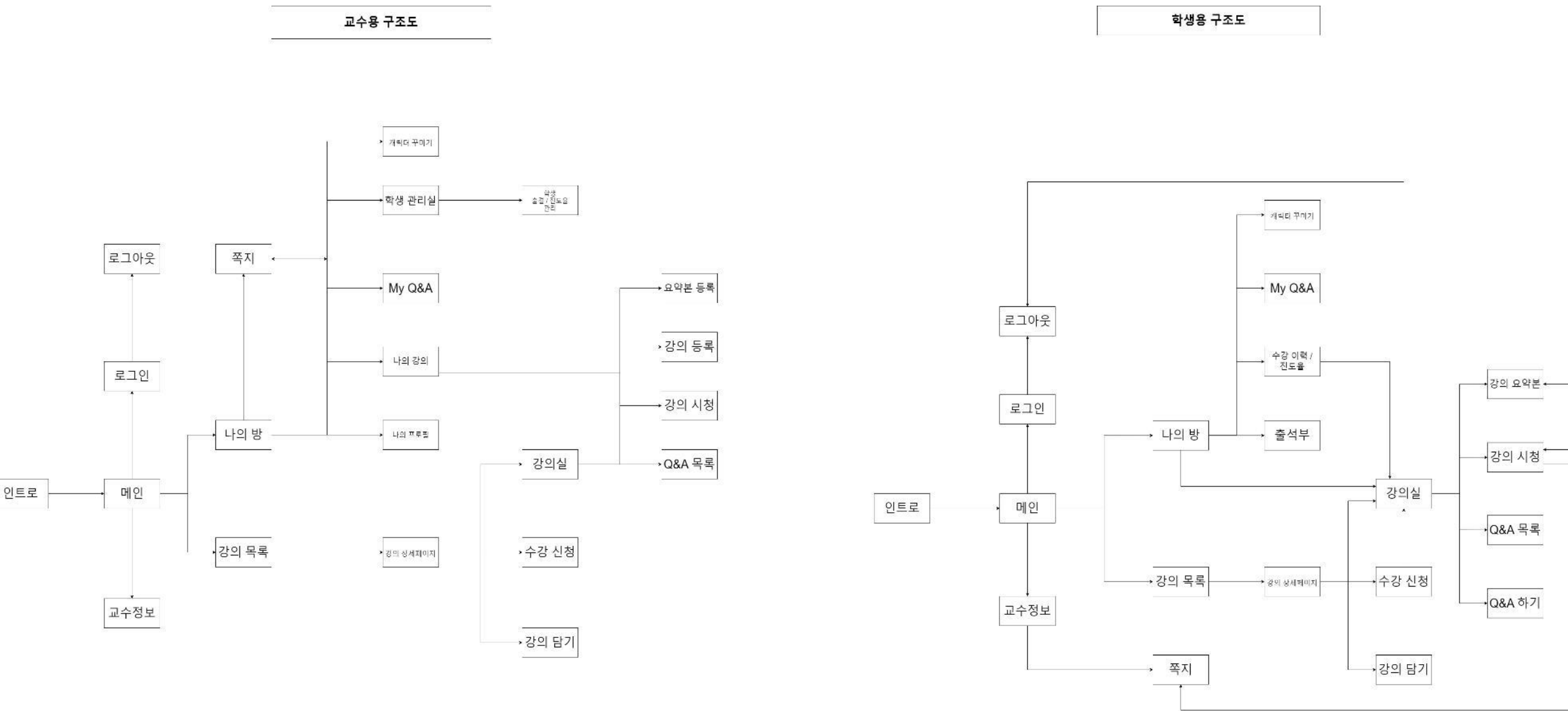
2-2. 데이터베이스 테이블 구조

2-3. 프로젝트 기간 / 일정

Part 2,

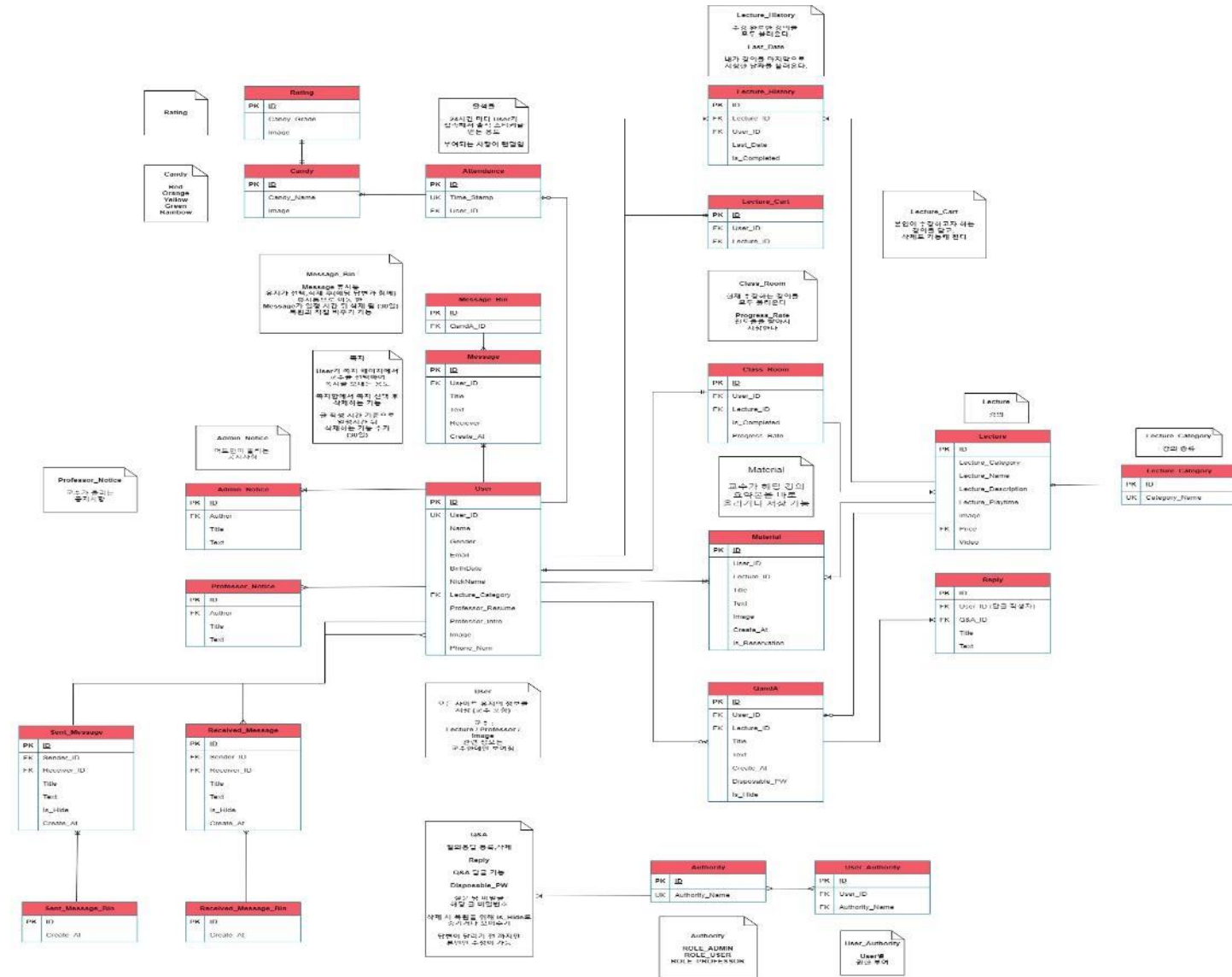
프로젝트 설계

2-1. 사이트 맵



프로젝트 설계

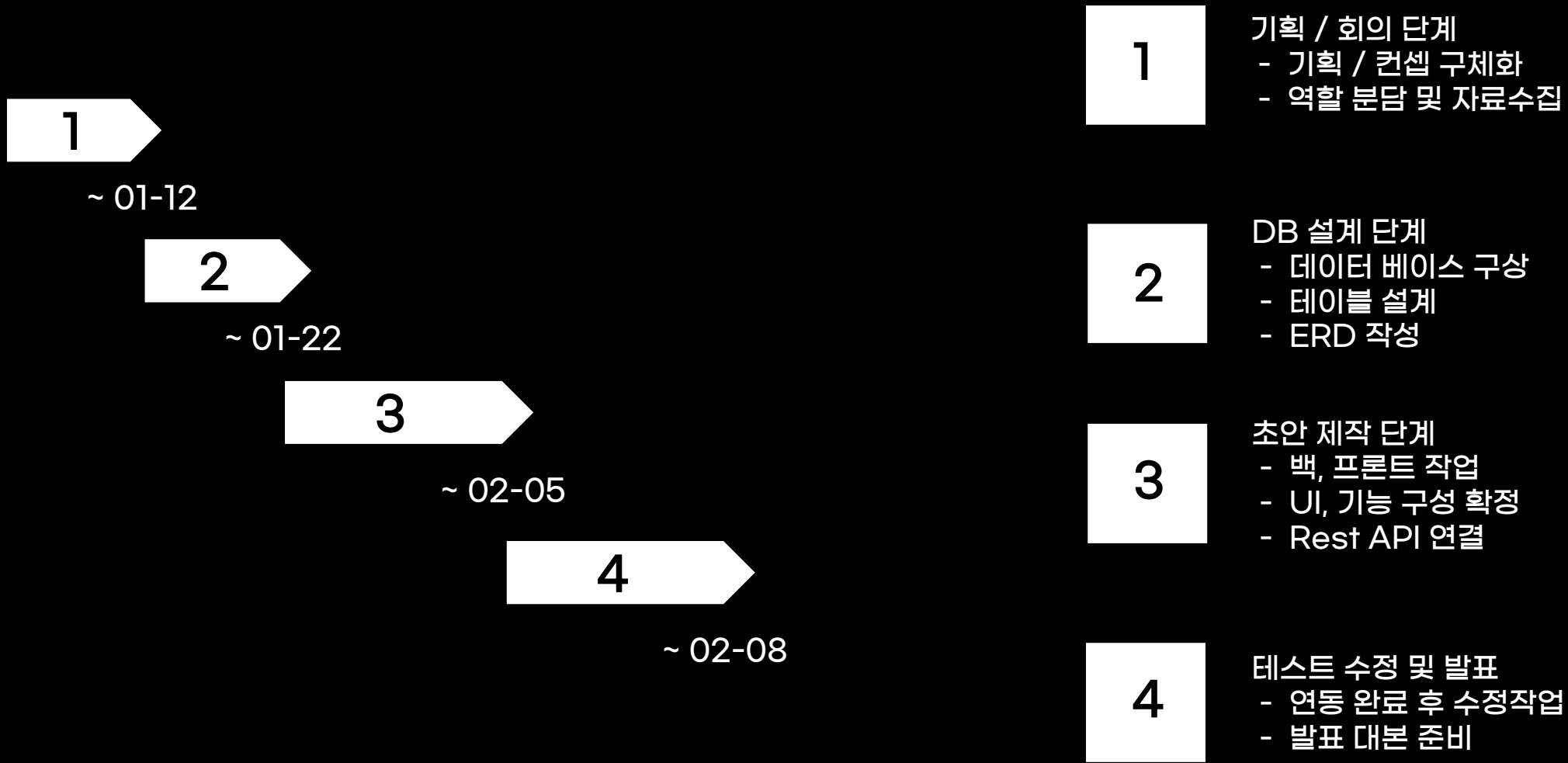
2-2. 데이터베이스 테이블 구조



프로젝트 설계

2-3. 프로젝트 기간 / 일정

전체 일정 : 2024.01.09 ~ 02.08



Part 3,

UI / 기능 소개

3-1. Intro

3-2. 로그인, Main 1, 2, 3, 4

3-3. 회원가입

3-4. 상세 페이지

3-5. 찜 / 구매 페이지

Part 3,

UI / 기능 소개

3-1. Intro



Intro 화면 입니다.
사이트 최초 접속 시 약 1초 정도
보여지는 화면 입니다.
임팩트 있는 접속 경험을 위해
만들었습니다

Part 3,

UI / 기능 소개

3-2. 로그인, Main 1



The image shows a web browser window displaying the MO-NACA login page. The page has a white header with the MO-NACA logo on the left and a navigation menu on the right. The main content area has a dark green background with a brown border. It features a large white text message, a logo with a red sphere, and a login form at the bottom.

MO-NACA

배우고 싶은 강의를 검색해주세요.

공지사항 강의를목록 회원등급 회원가입 나의 방 쪽지

모든 시니어분들의 디지털 세상 첫 출발을

SINCE 2023

MO-NACA

모나카가 함께 합니다.

로그인 아이디 비밀번호 로그인 가입하기

로그인 화면이자
메인의 첫 화면입니다.
아이디나 비밀번호가 틀릴 경우
유효성 검사 멘트가 뜹니다.
Role은 User, Admin,
Professor로 3가지로 분류되어
있습니다.

Part 3,

UI / 기능 소개

3-2. Main 2



메인에서 **수강 코스**를 알려주는 부분입니다.
사진과 간단한 설명을 함께 명시해 두었습니다.

UI / 기능 소개

3-2. Main 3

부담 없이 들을 수 있는 무료 강의 FREE

유료 강의를 부담이 될 때 무료 강의로 시작해 봐요.

아래의 사진을 누르면 해당 강의 상세 페이지로 이동해요.



<키오스크 초급 1-1>

키오스크 전반적 이해와 구성



<키오스크 초급 1-2>

초보자를 위한 쉬운 사용법



<집에서 만원날기>

웹사이트로 만원날기 기초



<모바일 업그레이드>

초보자들의 모바일 기초사용법



<웹사이트 생활의 즐거움>

두통유발 인터넷은 이제 안녕

초보도 고수가 되는 강의

시작이 어렵다면 쉬운 강의와 함께 시작해 봐요.

아래의 사진을 누르면 해당 강의 상세 페이지로 이동해요.

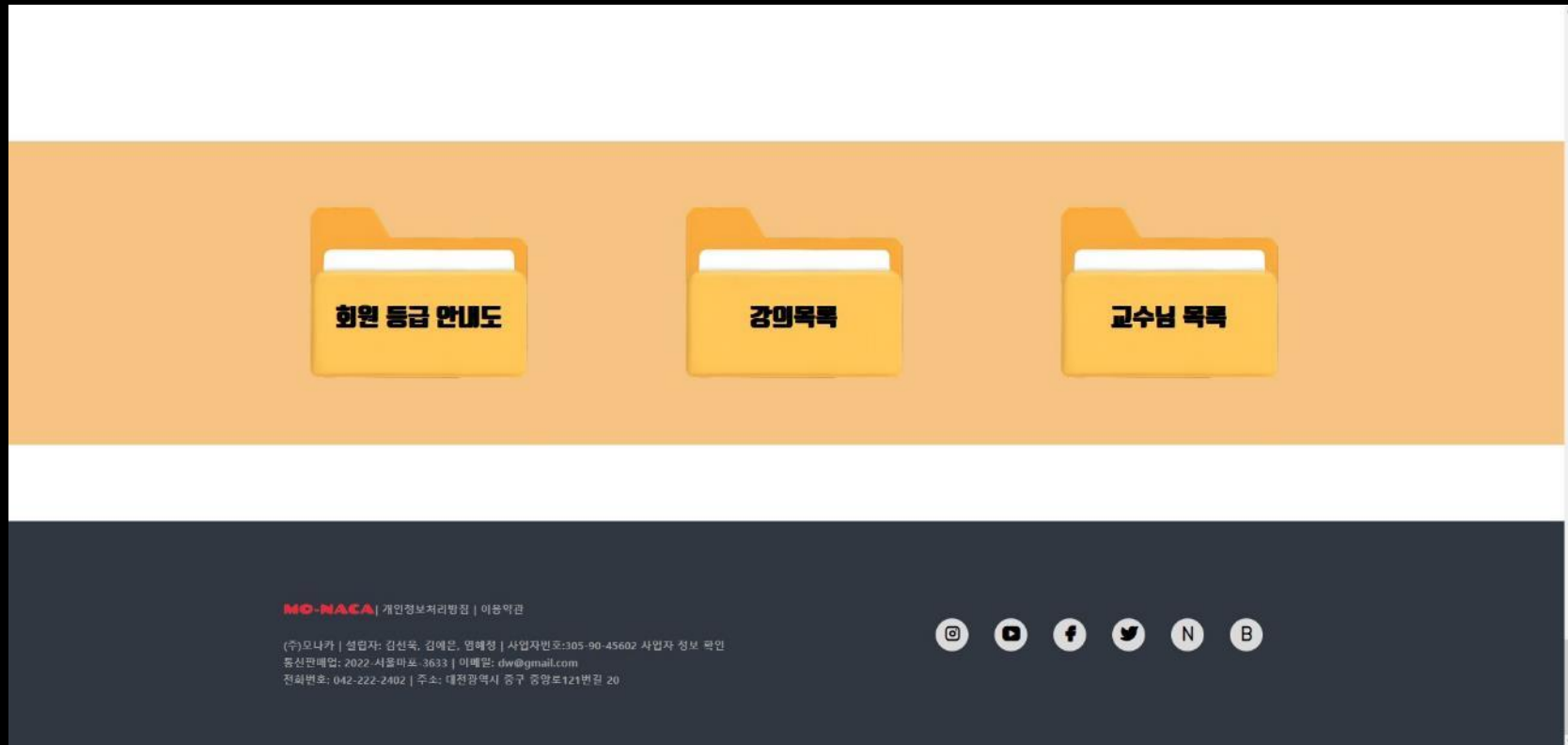


메인에서 강의를 3개의 카테고리
로 나누어 배치 했으며
사진이나 글박스를 클릭하면 각
강의 상세페이지로 이동합니다.

Part 3,

UI / 기능 소개

3-2. Main 4



Footer부분입니다.

UI / 기능 소개

3-3. 회원가입

MO-NACA

회원등급 안내

기본 네 가지 무료강의 / 비필 마스터클래스 1개 제공

기본 네 가지 무료강의 + 유료강의 한 가지 / 필수 마스터클래스 1개 제공

기본 네 가지 무료강의 + 유료강의 두 가지 / 필수 마스터클래스 1개 제공

전 강연 무료 / 비필 마스터클래스 1개 제공

학생

회원가입

교수

학생 회원가입

* 아이디

* 비밀번호

* 이름 * 닉네임

* 생년월일

* 성별

이메일 / 공백 허용

* 전화번호 / '-' 없이 입력

가입하기

교수 회원가입

이력서 제출 후 허가를 받은 사람만 회원가입 하시면 됩니다.
* 이 외의 유저는 확인 후 달리 조치 *

학생

회원가입

교수

교수 회원가입

* 아이디

* 비밀번호

* 이름 * 닉네임

* 생년월일

* 성별

이메일 / 공백 허용

* 전화번호

* 50자 이내의 간단한 소개

* 프로필 사진 / 사진 URL 입력

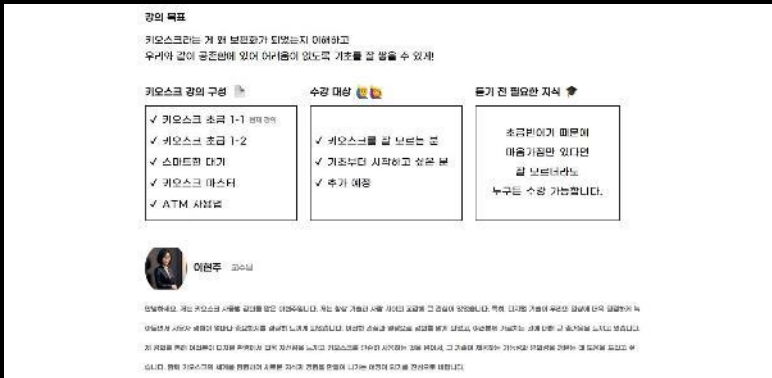
* 경력사항

가입하기

ROLE_USER와
ROLE_PROFESSOR
의 가입을 따로 받을 수
있도록 하였습니다.

Part 3, UI / 기능 소개

3-4. 상세 페이지



로그인 후 상세페이지에 들어가 보면
Rest API 로 강의에 해당하는 정보
나 교수에 대한 정보를 받아온 걸 확인
할 수 있습니다.

UI / 기능 소개

3-5. 찜 / 구매 페이지

나의방

내 캐릭터

내 캐릭터 꾸미기

상점

캐릭터 치장 아이템 구매

학습관리

강의실

수강신청한 강의 듣기,
내 진도를 확인하기

수강이력

수료한 강의, 성적확인하기

출석부

출석현황 보기

내 질문 모아보기

내가 한 질문만
모아보기

시험정보

응시가능한 시험 /
내 시험성적 확인하기

수강신청 관리

강의 찜

찜한 강의 모아보기

수강 장바구니

위 글씨를 클릭하면 이동해요!

강의목록

위 글씨를 클릭하면 이동해요!



강의 상세페이지에서 **찜을 누르면** 나의 방 찜 컴포넌트로 **이동**하고 **삭제**도 가능하게 구성하였습니다.

Part 3,

UI / 기능 소개

3-5. 찜 / 구매 페이지

김선욱님의 장바구니

바리기	강의사진	제목	가격	
		키오스크 초급 1-1	0원	<button>구매하기</button>
				총 금액 : 0원 입니다.

강의 상세페이지에서 장바구니에 담
기를 누르면 나의 방 수강 장바구니 컴
포넌트로 이동하고 삭제도 가능하게
구성하였습니다.

Part 4,

프로젝트 구조

4-1. 프로젝트 개발 도구

4-2. Spring Boot (구조도)

4-3. JWT

4-4. JPA

4-5. JSON

Part 4,

프로젝트 구조

4-1. 프로젝트 개발 도구

사용한 기술 스택

- JAVA
- JAVA Script
- CSS
- Spring Boot
- React
- My SQL
- Work Bench
- Chart.js

- Post Man
- Git Hub
- Vs Code
- JWT
- Spring Security
- JPA
- Validation
- Rest API

프로젝트 구조

4-2. Spring Boot (구조도)

Model	필요한 데이터를 Entity(객체)화 하여 저장할 테이블을 생성하고 관리한다.
Config	Configuration을 관리한다.
Security	Security, JWT 관련 기능들을 관리한다.
Controller	API를 관리한다.
Dto	Request, Response Dto를 관리한다.
Repository	Domain + JPA / Query Dsl 을 관리한다.
Service	정의한 business logic 호출 순서를 관리한다.
ServiceImpl	Service에 호출된 순서들의 실질적인 기능을 관리한다.
Enum	User의 성별 / ResultCode 등 상태(활성, 비활성)와 같이 고정된 값을 관리한다.

Part 4,

프로젝트 구조

4-3. JWT



토큰을 활용하여 웹 어플리케이션 간 정보를 안전하게 전송합니다.

User가 가입 했을 때 **ROLE_USER**로 권한을 부여 해줍니다.

즉, 클라이언트와 서버 간 통신에서 인증 및 권한 부여를 처리하는데 사용되었습니다.

Part 4,

프로젝트 구조

4-4. JPA



객체 지향 프로그래밍 언어인 자바와 관계형 데이터 베이스 간의 데이터를 매핑하고 조작하는 데 사용하였습니다.

쿼리를 직접 작성하지 않고 객체를 통해 데이터 베이스에 접근할 수 있다는 간편함이 있습니다.

Part 4,

프로젝트 구조

4-5. JSON



프로젝트에서 웹 어플리케이션으로 데이터를 전송하거나 저장하기 위해
사용하였습니다.

모두가 쉽게 읽고 쓸 수 있는 텍스트 형식이며 key-value 세트로 이뤄져
있고, key는 문자열로 표현되는 데이터 객체들의 집합체입니다.

모나카는

새 인생의 출발 점

이다.