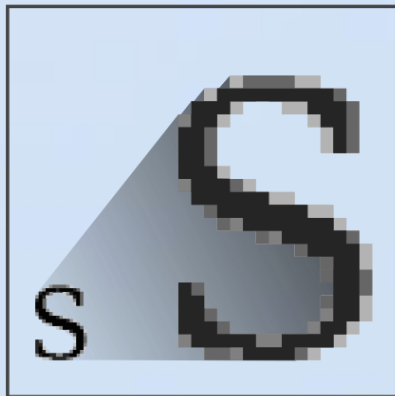


Отличие векторной и растровой графики и области их применения



РАСТР
.jpeg .gif .png



ВЕКТОР
.svg

Выполнила: Пачковская Альбина
Владимировна
Группа: ГФ25-02Б

Растровая графика:

изображение из пикселей



- ✓ Фотореалистичность
- ✓ Богатые цветовые переходы
- X Потеря качества при увеличении
- X Большой размер файлов

Форматы: JPEG, PNG, GIF, TIFF



Векторная графика:

изображение из математики



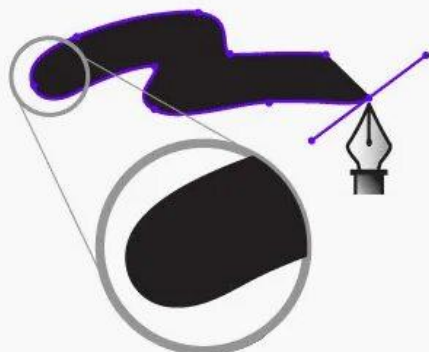
- ✓ Бесконечное масштабирование
- ✓ Маленький размер файлов
- ✓ Легкое редактирование
- X Не подходит для фотореализма

Форматы: SVG, AI, EPS



Сравнительная таблица

Критерий	Растр	Вектор
Основа	Пиксели	Формулы
Масштаб	Теряет качество	Сохраняет качество
Размер	Большой	Малый
Реализм	Отлично	Плохо



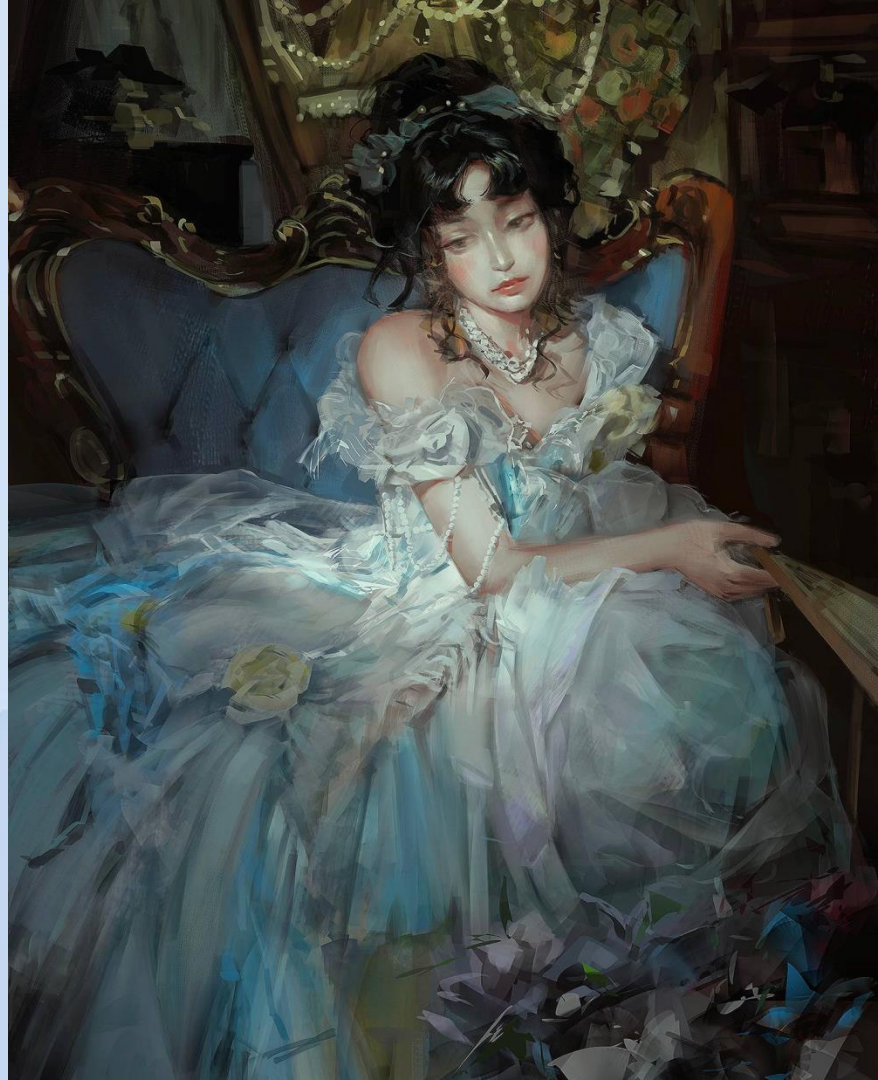
Vector



Pixel

Когда использовать растровую графику?

- Цифровая и печатная фотография:
- Веб-дизайн
- Цифровая живопись и ретушь
- Обработка сложных визуальных эффектов



Когда использовать векторную графику?

- Фирменный стиль и брендинг
- Полиграфия и дизайн
- Веб-разработка
- Инженерное дело
(CAD/CAM/CAE)
- Шрифты



Можно ли перевести растр в вектор и наоборот?



Попытка превратить растровое изображение в векторное.

Что в итоге лучше использовать?

Растр доминирует там, где требуется фотореализм и работа с живыми текстурами, в то время как вектор незаменим в задачах, требующих точности, масштабируемости и четкости контуров.



Ключевые выводы

- Растр — для фотореализма
- Вектор — для масштабирования
- Выбор зависит от задачи
- Часто используются вместе

