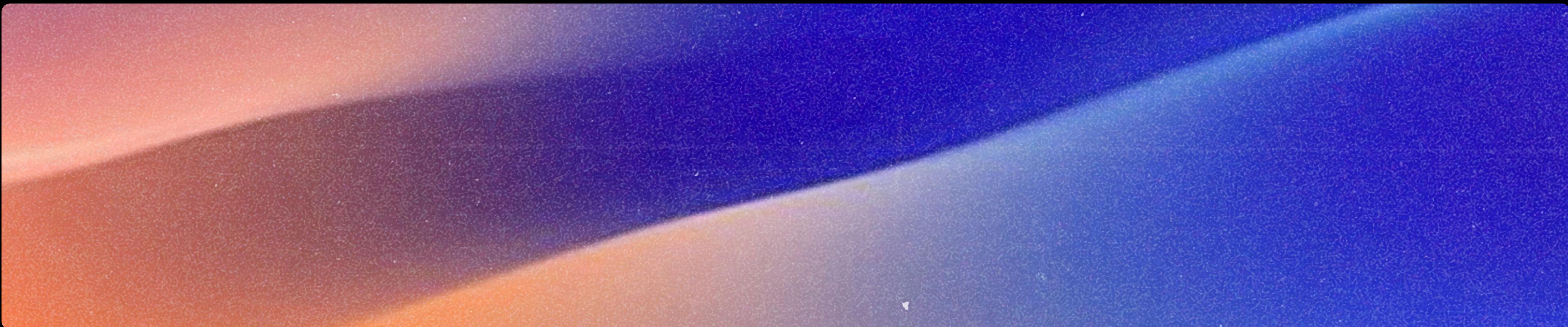




Тенденции развития иммерсивных
технологий и их влияние
на современную культуру

Иммерсивные технологии





Тенденции развития
иммерсивных
технологий
и их влияние
на современную
культуру

Определение

Развитие

Влияние

Расширение

Этика

Будущее

1

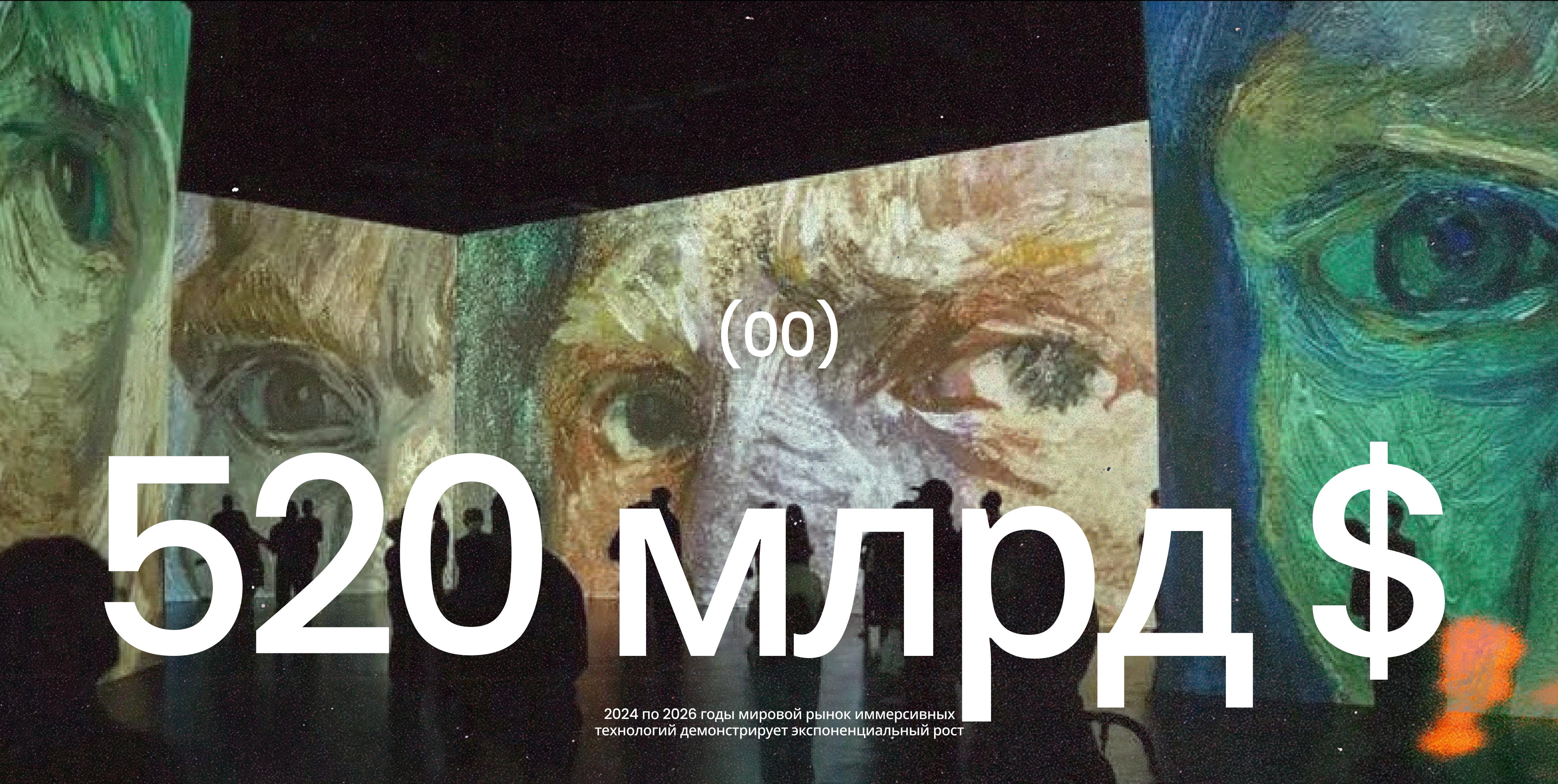
2

3

4

5

6



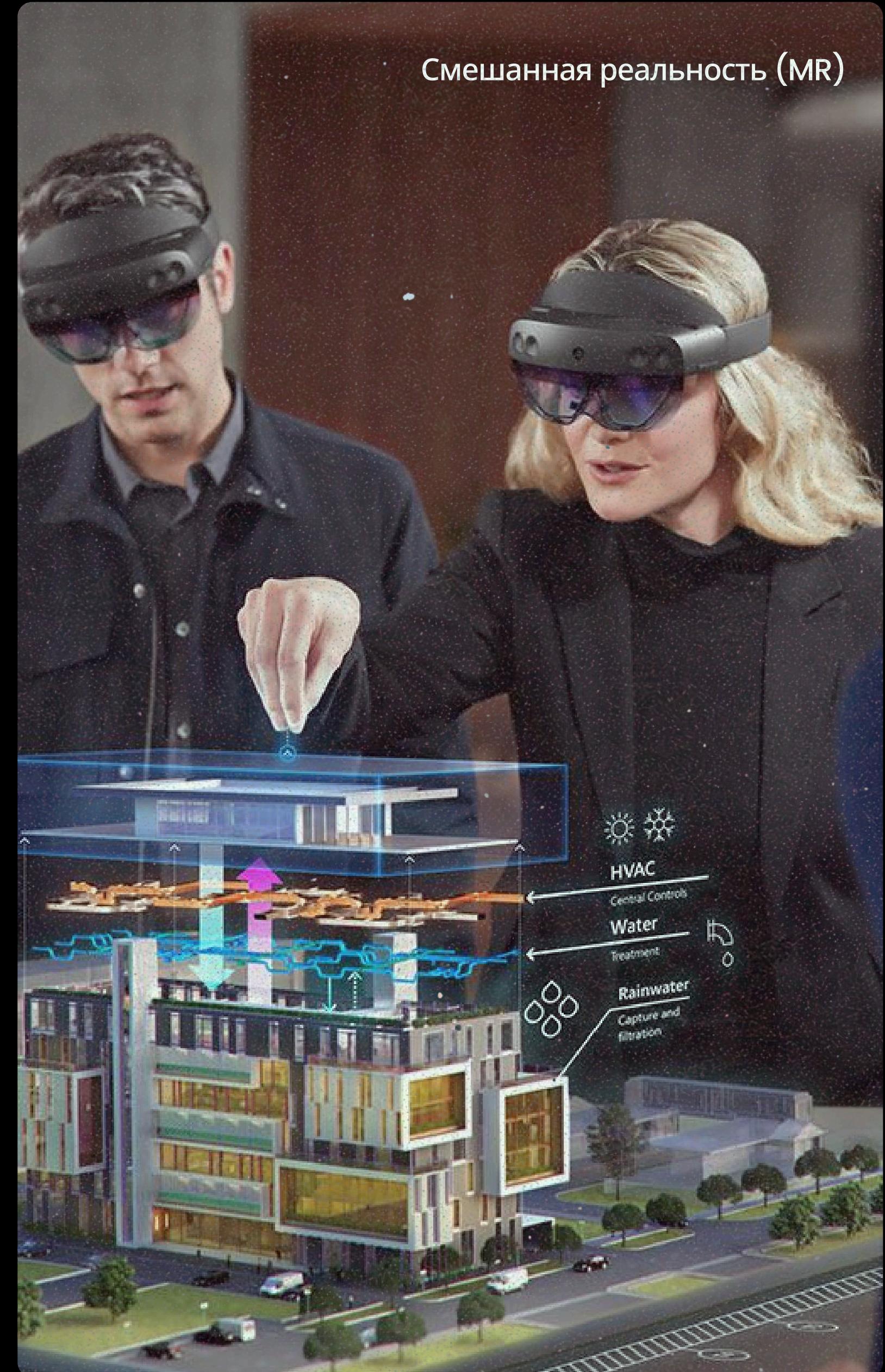
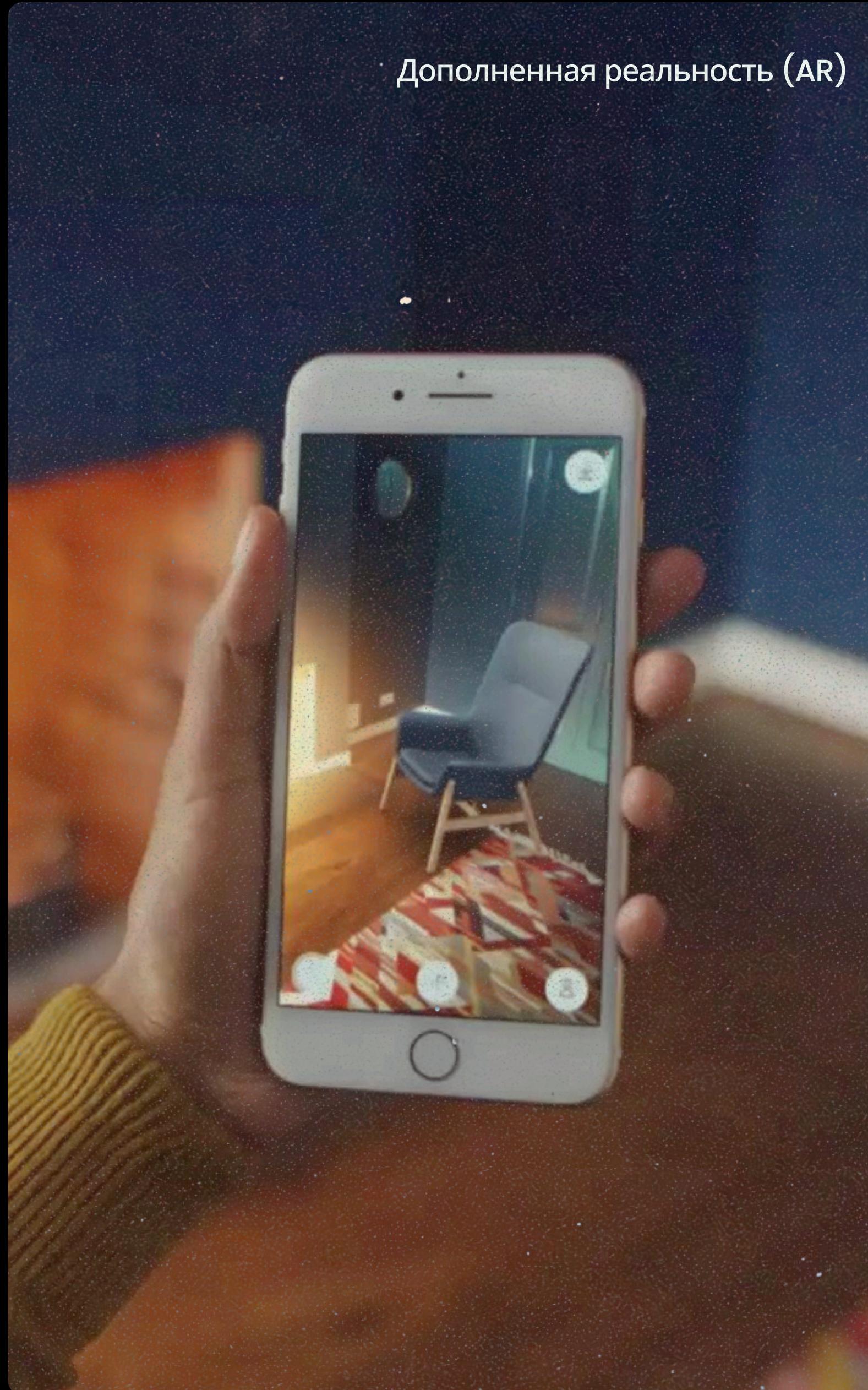
520 млрд \$
(00)

2024 по 2026 годы мировой рынок иммерсивных
технологий демонстрирует экспоненциальный рост



Иммерсивные технологии
цифровые среды и опыты, которые полностью
погружают пользователей в симулированные
миры или расширенные версии реальности

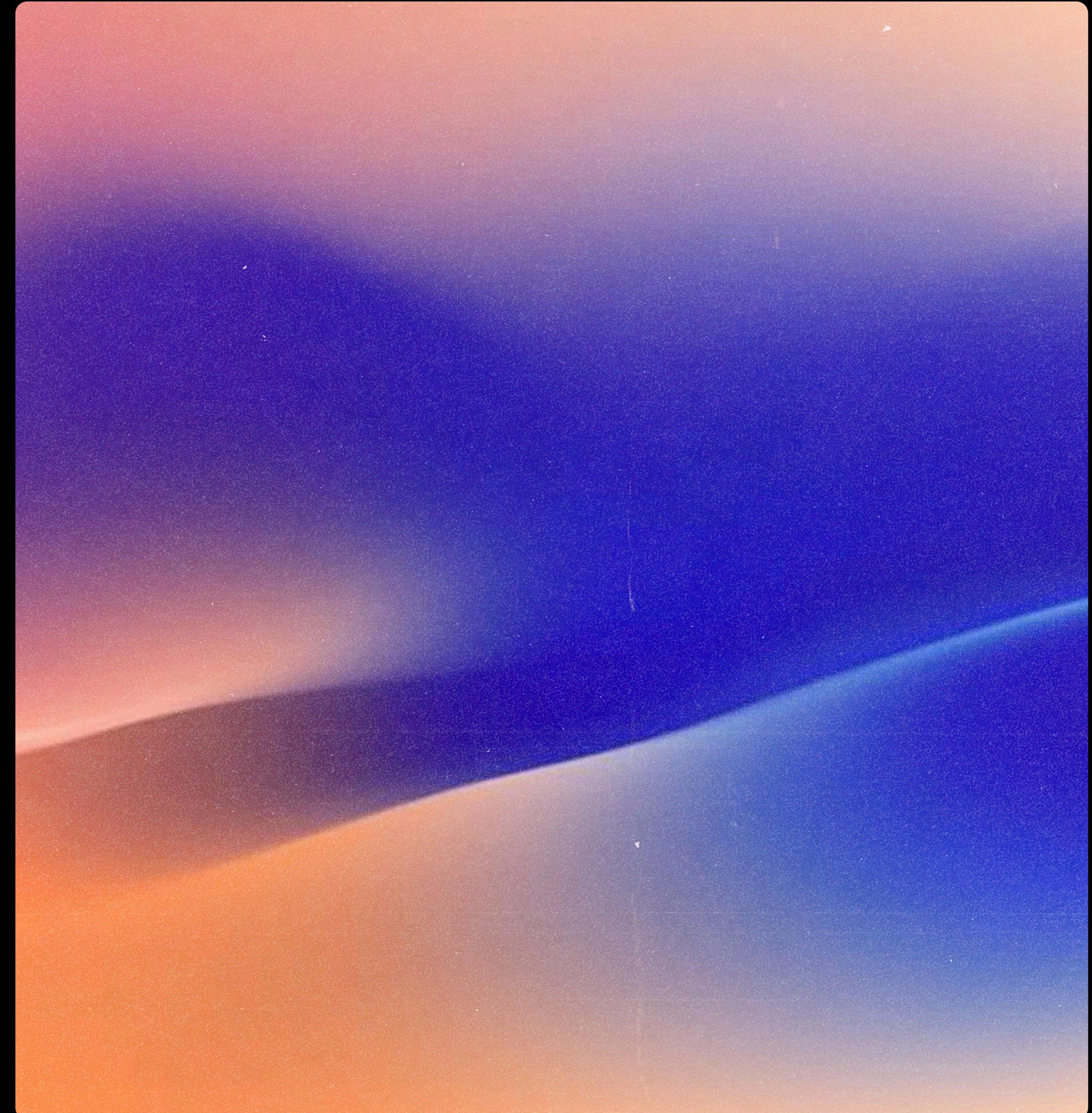






2

Широкое внедрение
в бизнес, интеграцию с ИИ для создания более реалистичных
и интерактивных симуляций, а также расширение их
применения в образовании и здравоохранении





AI-Powered XR

02

Динамическое создание контента

Виртуальные среды, диалоги и сценарии

Сокращает затраты и времена

∞

Персонализация опыта

Анализирует поведение пользователя

Адаптирует контент

∞

Интеллектуальные NPC

Естественность

Долгосрочная память

∞

Распознавание контекста и окружения

Обрабатывает визуальные данные для понимания сцены

Корректное взаимодействие

∞



тенденции

2025-2026 развитие



Развитие цифровых аватаров
реалистичность и функциональность



Смешанная реальность
расширение возможностей



Интеграция с 5G и 6G сетями
Синхронизация, скорость, практичность

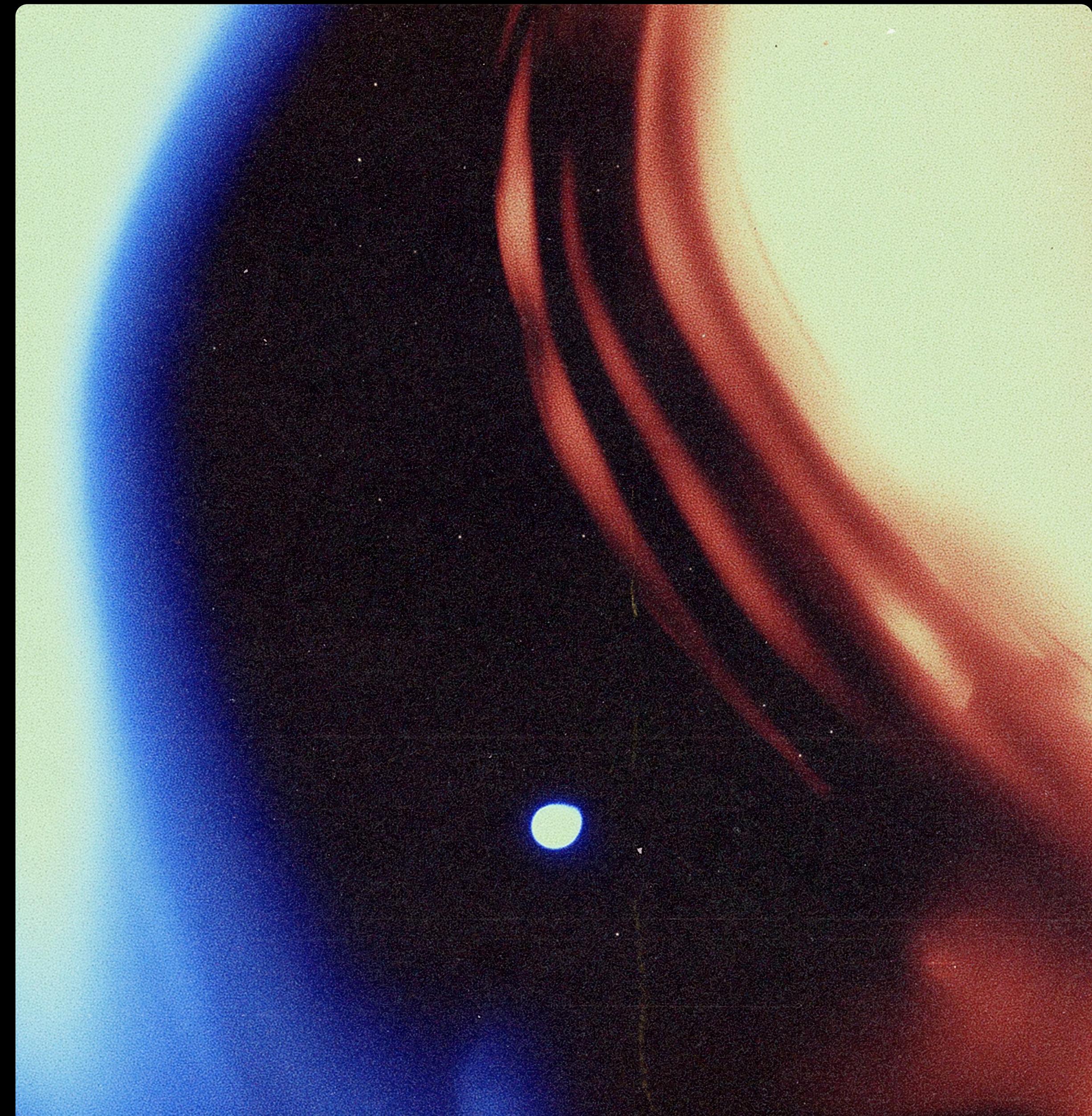


Нейротехнологии
Прямое взаимодействие с мозгом



3

Иммерсивные технологии
оказывают глубокое влияние на современную
культуру, создавая новые формы развлечений,
образования, искусства и взаимодействия





**VR и AR делают музеи доступными для всех:
онлайн-туры по шедеврам, интерактивные
артефакты и исторические реконструкции
– без ограничений пространства и стоимости**





03

Развлечение и нарративный опыт

- В играх глубокая вовлечённость, в кино и театре – зритель становится частью сюжета. VR-концерты и интерактивные эксперименты вроде «AMAZE Horizon of Khufu» (250K+ посетителей) доказывают: будущее в опыте, а не в наблюдении.



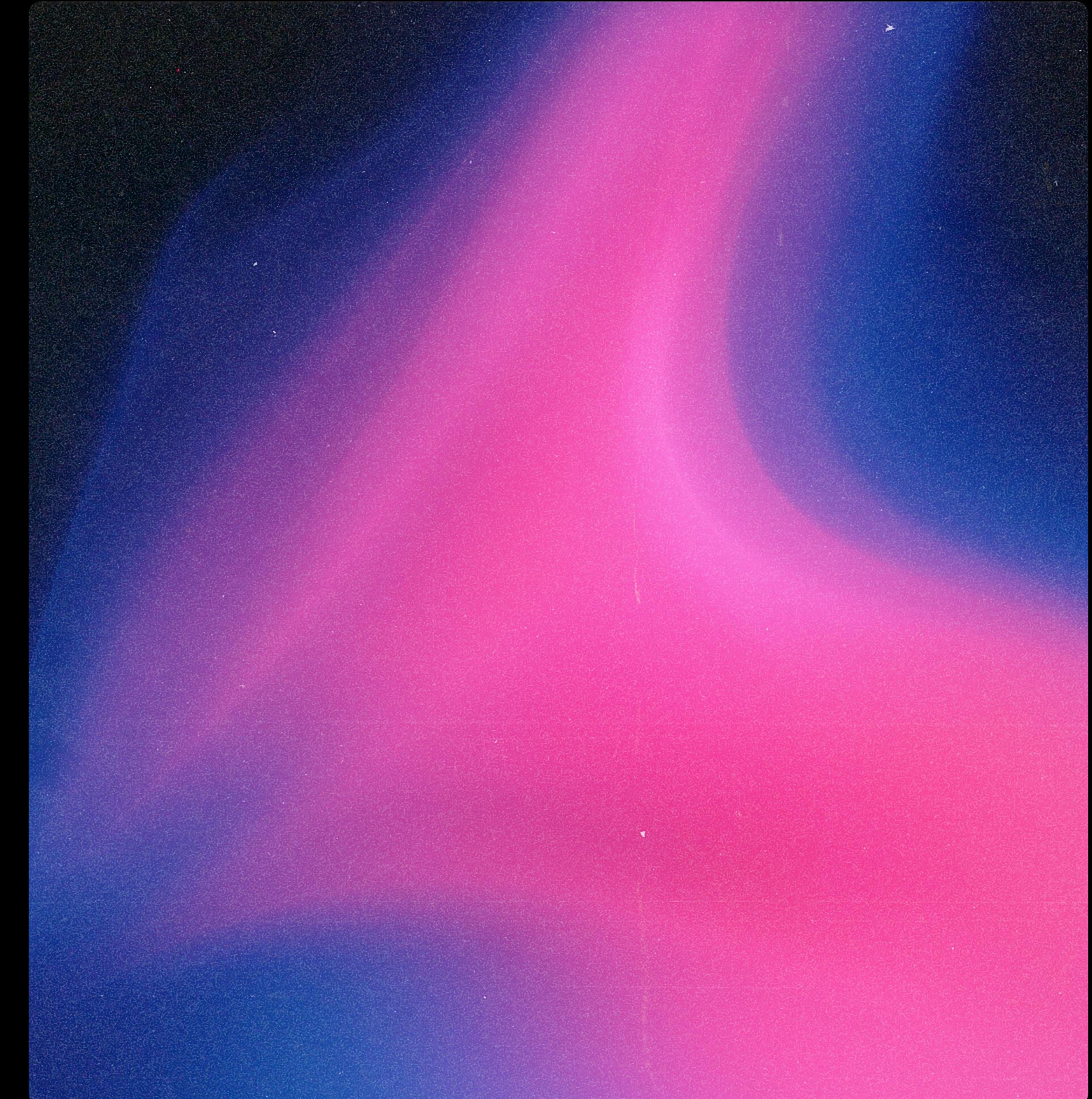
Обучение и коммуникации 03

- Меняется обучение и общение: ученики «попадают» в историю, врачи тренируются без риска, инженеры в симуляциях. Виртуальные офисы заменяют видеоконференции, а соцплатформы дают пространство для взаимодействия, но с риском изоляции.



4

Сфера применения
иммерсивных технологий стремительно
расширяется, захватывая ключевые отрасли
человеческой деятельности



Разные сферы

04

Здравоохранение

Хирургическая
подготовка

Терапия

Диагностика

Инженерия и архитектура

Виртуальные
прототипы

Дизайн

Групповая
работа

Розница
и электронная коммерция

Примерка одежды
и украшений

Визуализация
мебели

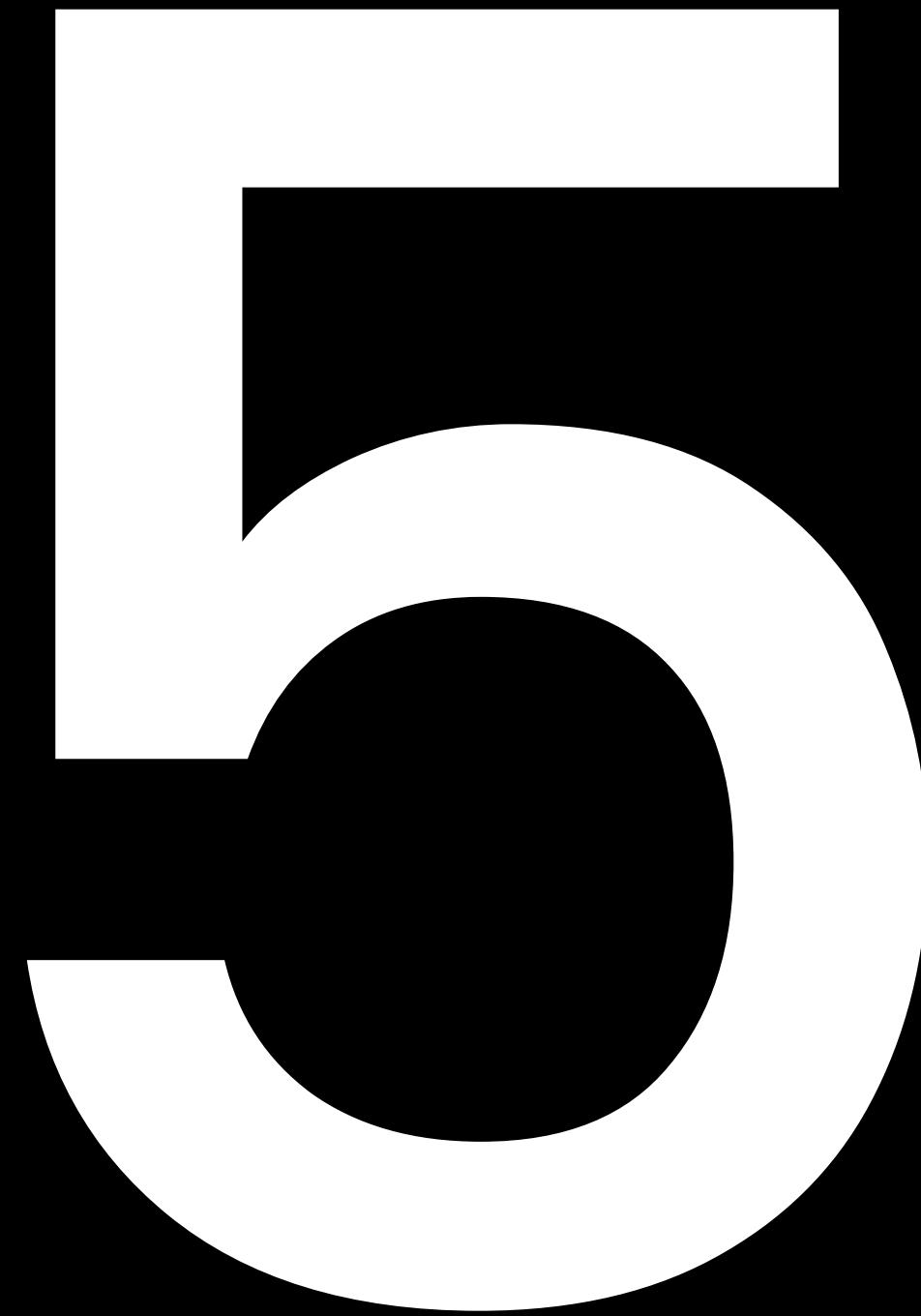
Маркетинг

Туризм
и экскурсии

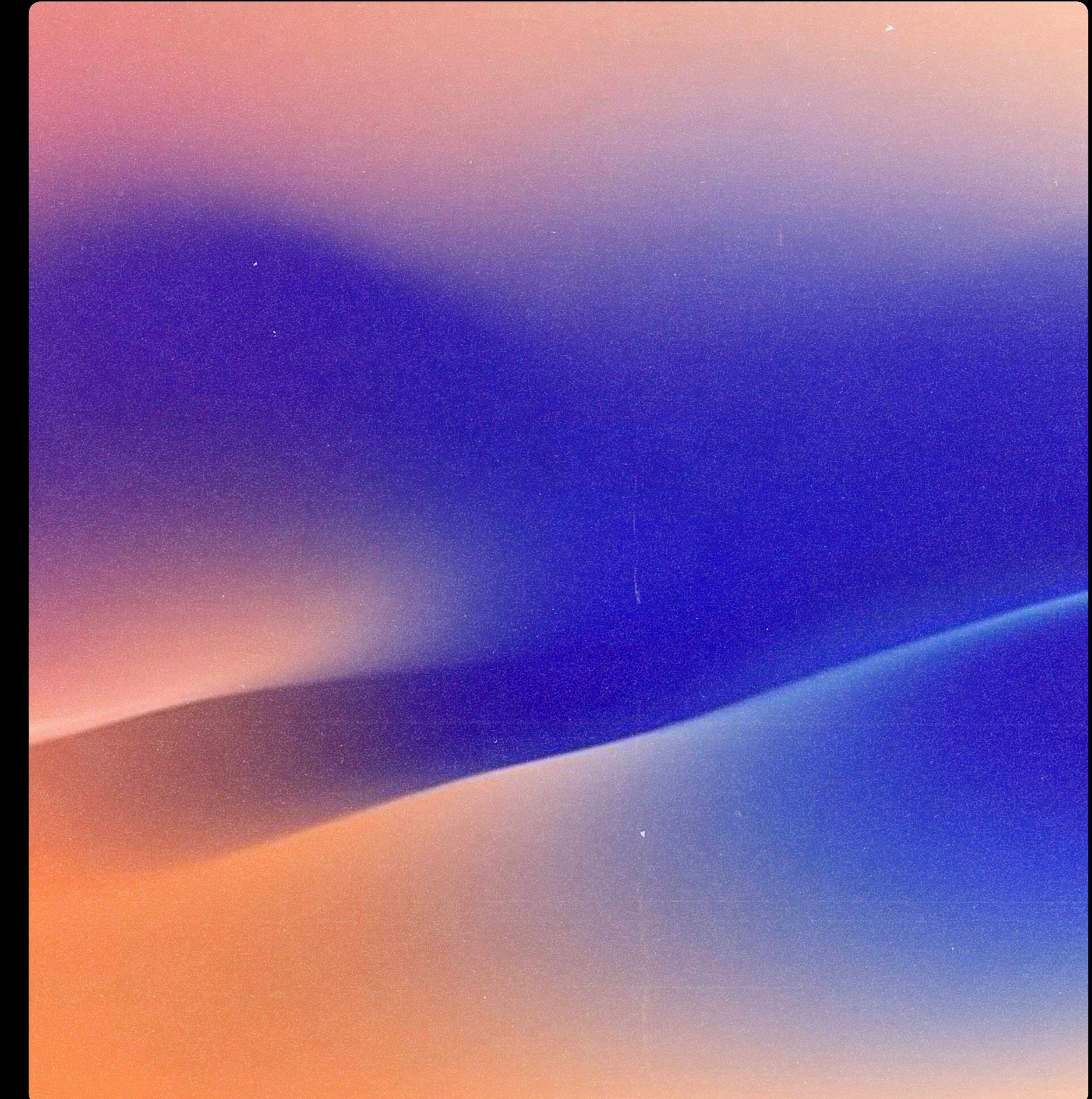
Путешествия
в недоступные места

Культурные
экскурсии

Подготовка
туристов



Серьёзные этические дилеммы
вызваны внедрением
иммерсивных технологий





Этика

(05)

Требуют незамедлительного осмыслиения

Проблемы...

05

01

Проблемы конфиденциальности
и данных

Кругом

02

Психологические
и психические проблемы

одни

03

Вопросы безопасности контента

проблемы

04

Проблемы доступа и социального
неравенства

пуи-пум-пум

6

Ближайшее будущее
иммерсивных технологий обещает дальнейшую
интеграцию в повседневную жизнь и появление
качественно новых возможностей





(06)

Всё о КИ

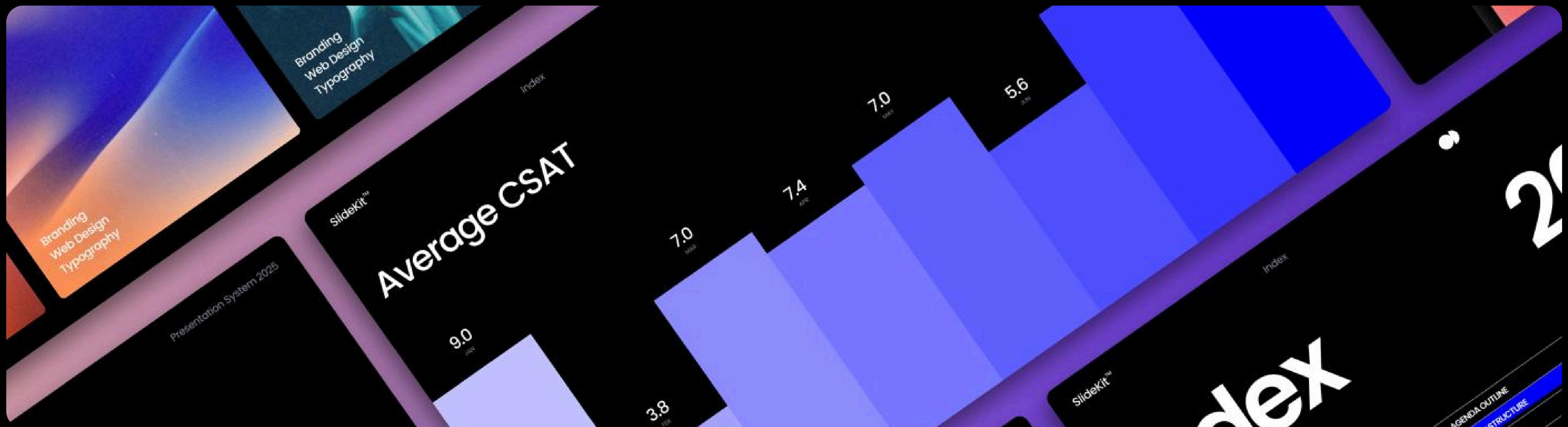
интеграцию в повседневную жизнь и появление
качественно новых возможностей



Иммерсивные технологии

06

- Станут повседневными: умные миры, эмоциональные NPC, VR-торговля и мозг-интерфейсы – всё на легко и просто. \$520 млрд инвестиций, виртуальная жизнь сольётся с реальной – новые идентичности, свадьбы, города. Нужны законы: защита данных, психологии и равенства в VR.



конец

Задача : использовать
потенциал для добра,
одновременно защищая
человеческие ценности
и благополучие

