

팀명 : 4%그래머스

팀원 : 김경석, 김신영, 신지훈, 조유빈

2023. 10. 25. ~ 11. 13.

# 프로젝트 완료 보고서

## 자바스크립트 팀 프로젝트

### 프로젝트 개요(Overview)

HTML, CSS , JavaScript를 이용하여 참조(reference) 사이트의 디자인, 기능을 구현

### 기획 의도 & 목표

- 팀원들 간의 Git Organization을 이용한 소통을 통해 통일감 있고 보기 쉽게 코드를 정리
- 자바스크립트와 자바스크립트 기반의 플러그인을 통한 기능구현
- 모바일, 피시 두 버전의 반응형 웹 구현

### 작업 순서

- |   |                |
|---|----------------|
| 1) 참조 사이트 찾기, 지정  | 6) HTML : 마크업  |
| 2) git organization 만들기                                 | 7) CSS         |
| 3) 팀명, 프로젝트 목표, 업무 정하기                                  | 8) JavaScript  |
| 4) 레퍼런스 사이트 요구사항 및 구조 분석                                | 9) 프로젝트 완료 보고서 |
| 5) HTML, CSS, JavaScript 퍼블리싱 가이드, 디렉토리 구조(filetree) 작성 | 10) 발표 및 피드백   |

## 사용 기술

- 프로젝트 관리 **Tool**

GitHub(<https://github.com/four-programmers>)

- 개발 **Tool**

Visual Studio Code

- 웹 화면

HTML5, CSS3, JavaScript

- 플러그인

Swiper(<https://swiper.js.com/>)

## 각 담당 업무, 페이지

김신영 : 리더, 보고서 내용 정리, 담당 페이지(main, about us)

김경석 : 발표, 담당 페이지(journal, post)

신지훈 : 담당 페이지(community)

조유빈 : git 관리, ppt 제작, 담당 페이지(locations)

## 프로젝트 내용

- 디렉토리 구조(filetree)

mangrove	index.html		
	about.html		
	location	loc-Dongdeamun.html	
		loc-Goseong.html	
		loc-Sinshon.html	
		loc-Sinseol.html	
		loc-Soogin.html	
	community.html		
	Journal.html		
	css	index-pc.css	
		index-mb.css	
		about-pc.css	
		about-mb.css	
		location	loc-Dongdeamun.css
			loc-Goseong.css
			loc-Sinshon.css
			loc-Sinseol.css
			loc-Soogin.css
		community-pc.css	
		community-mb.css	
		journal-pc.css	
		journal-mb.css	
		header-pc.css	
		header-mb.css	
		footer-pc.css	
		footer-mb.css	
	style	font	font.css
		reset.css	
		common.css	
	Images	index	
		about	
		location	Dongdeamun
			Goseong
			Sinshon
			Sinseol
			Soogin
		journal	post1
			post2
			post3
			post4
			post5
			post6
			post7
			post8
		favicon	

## • 페이지 구성

<b>Main</b>	사이트 설명
	Locations 페이지 이동
	Community 설명
	Journal 각 포스트 이동
	FAQ 주요 목록
	구독
<b>About us</b>	Mangrove 의미 설명
	Mangrove 추구 방향
	공간의 이점
	Locations 페이지 이동
<b>Locations</b>	각 지점별 공간 구성
	각 공간별 설명
	객실 타입 설명
	공간 어메니티와 서비스
	지점별 지역 소개
	지점별 FAQ
<b>Community</b>	
<b>Journal</b>	Mangrove 관련 기사 모음

## • 스타일 가이드

### 1. 서체

- 구글 웹폰트를 cdn방식으로 연결하고 주 서체 뒤쪽으로 시스템 서체를 폴백으로 연결하여 사용

ex) "NotoSansKR", -apple-system, BlinkMacSystemFont, "Malgun Gothic", "맑은 고딕", helvetica, "Apple SD Gothic Neo", sans-serif;

- 서체크기는 'rem' 사용

## 2. 프로토콜

- 포함된 리소스에 가능한 'https://'로 사용

## 3. 대/소문자

- 모든 코드는 '소문자'로 작성

## 4. 선택자 작성

- 클래스명은 종속선택자로 작성하지 않음

ex) up.example. ---> x

.example ---> o

- 선택자들을 함께 작성할 경우 줄바꿈

ex) h1,

h2,

h3 {

font-weight: normal;

line-height: 1.2;

}

## 5. 단축형 속성

- 속성은 가능한 단축형을 사용

ex) border-top: 3px,

border-left: 5px ---> x

border: 3px 0 0 5px ---> o

## 6. 선행 '0'

- 1과 1사이 소수 앞에 0을 붙여 사용

ex) .8s ----> x

0.8s. ----> o

## 7. 색상 표기법

- 기본 6자리 16진수로 작성하고, 축약할 수 있는 경우 3자리 16진수로 축약하여 작성

ex) #c3acd0

#000000 -> #000

## 8. !important

- !important 선언은 사용하지 않음

## 9. 단위

- 고정값은 '픽셀(px)'로 사용
- 가변값은 height값은 'vh', width값은 '%'로 사용

## 10. 리셋

- common 파일에 아래 링크에서 가져온 mini reset 파일을 연결하여 사용

Link : [minireset.css: a tiny modern CSS reset \(jgthms.com\)](http://jgthms.com/minireset.css)

## 11. 미디어 쿼리 Media Query

- 1200px 이상은 pc버전으로 함
- 모바일 우선으로 작업하고 미디어 쿼리 선언방식은 HTML내부에 link로 연결하여 작성

ex) <link rel="stylesheet" media="(width>=1200)" href="/pc.css">

- 문제 및 해결

## 1. Git

- 상황 : git push를 했을 때 error:failed to push some refs to(충돌 발생)
- 문제 확인 : 팀원들 간의 pull과 push가 겹쳐 충돌 발생
- 해결 : 먼저 pull 작업으로 팀원들의 업데이트 내용을 내 로컬로 가져온 다음 push를 실행하여 원격저장소에 업데이트
- 상황 : merge Conflict
- 문제 확인 : 한 파일을 중복으로 수정하여 수정 부분에 충돌 발생
- 해결 : vscode의 source control에서 충돌 부분 병합 후 commit git pull origin main을 실행하여 원격 저장소 정보를 로컬로 가져온 후 push

## 3. 반응형 제작

- 상황 : book 버튼 내부 메뉴 크기 변경 시 내부 콘텐츠가 넘침
- 문제 확인 : 미디어 쿼리 적용 시 변화하는 크기 대응 문제
- 해결 : 팀원들과 논의를 통해 부모 요소에 안쪽 여백(padding) 값을 주고 자식 요소의 너비(width) 값에 Pluto를 주어 너비 값이 자동으로 조절되게 함

## 3. Plugin

- 상황 : Plugin Location 섹션에서 Swiper와 Fancy box 플러그인이 결합한 이미지 박스 구현 실패
- 해결 : 두 가지가 결합한 플러그인을 찾아보려 했지만 찾지 못하였고 두가지 플러그인을 함께 사용하지 못함

## 3. Java Script

- 상황 : 제목을 눌렀을 때 부드럽게 텍스트 박스가 내려오는 효과를 구현하지 못함
- 해결 : 각 FAQ의 목록을 클릭하였을 때 height 값이 변하는 상황에서, Transition을 적용하여 해결하려 하였으나 해결하지 못함

## 질문 / 답변

- 페이지 리디자인 제작인지, 퍼블리싱인지?

퍼블리싱

- 특정 영역에서 커서 모양 적용 방법?

CSS의 커서(cursor)스타일 값을 설정하여 효과 적용

- 메인 페이지 **FAQ** 섹션 커서 적용이 안 된 것은 의도인지?

자세히 확인하지 못하여 적용하지 못하였음

- 해결하지 못한 내용이 페이지 어느 부분인지?

참조 페이지와 제작 페이지를 비교하여 보여줌

## 피드백(Feedback)

- 'filetree' -> '디렉토리 구조'를 주로 사용
- 문제점을 시각화하여 보여주는 것이 좋음
- 발표에 '눈으로 봐달라'는 표현 -> 직접 설명이나 '자료(내용)를 참고해달라'는 표현이 적절
- **FAQ** 목록에 **a** 태그를 추가하여 커서 생성
- **plugin** 문제\*5p 문제 및 해결 3번 **Fancy box** 플러그인을 찾아 해결
- **Java Script** 문제\*5p 문제 및 해결 4번 **class** 값을 사용하여 해결
- 팀 프로젝트를 하며 있었던 커뮤니케이션 관련 문제 해결 내용 추가



## ----- 개인 -----

### 아쉬운 부분

- 기한 내에 완벽히 구현하지 못함

가장 중요한 부분이니 다음 프로젝트는 시간 분배를 잘하여 기간 내에 완성하는 것이 우선 목표

- 배운 내용을 실제 페이지 제작에 잘 응용하지 못함

응용, 해결하지 못한 내용의 기본부터 복습이 필요

- 진행 과정 중 피드백 내용, 문제 해결 내용을 문서화하여 정리해 놓았으면 좋았을 것

프로젝트가 끝나고 완료 보고서 작성 시 구체적인 내용이 생각나지 않았기 때문에 문제, 갈등 해결 방법 등 진행 중에 작성해 놓을 필요성을 느낌

- 새로운 내용을 시도해 보지 못한 것

배운 내용으로 해결하려 했기 때문에 새로운 기능이나 플러그인을 따로 학습하지 않았음

### 잘한 부분

- 팀원들과 함께 작업할 경우 여러 의견을 수용하려고 노력
- 진행되는 과정마다 개인의 독단적인 결정 없이 팀원들과의 의논을 통해 결정

### 배운 점 및 주관적인 의견

- 프로젝트 제작 단계에 대한 이해

페이지를 제작할 때 어떤 단계가 필요한지 배우는 프로젝트였음. 처음 하는 과정이어서 단계마다 긴 시간이 걸렸지만, 다음 프로젝트는 더 능숙하고 빠르게 할 수 있겠다고 생각함.

- 팀원들과의 소통과 협업에 대한 중요성

혼자 해결하지 못한 문제들을 팀원들과 함께 해결하는 과정에서 서로 배우는 시간이 될 수 있었고, 같은 것을 작업할 때도 서로 다른 의견들을 공유하며 작업하는 것이 흥미로웠음.

팀원들과의 소통에 있어 조금 아쉬운 부분은 커뮤니티(communitiy) 페이지를 담당하 팀원과 조금 더 소통하여 커뮤니티 페이지까지 완성된 프로젝트로 마무리하였으면 좋았을 것.