

# 모바일 프로그래밍 과제

주제 - 과제, 학업 관리 앱



이름 : 김수영  
학번 : 2014111519  
전공 : 컴퓨터학과  
메일 : usingname@naver.com

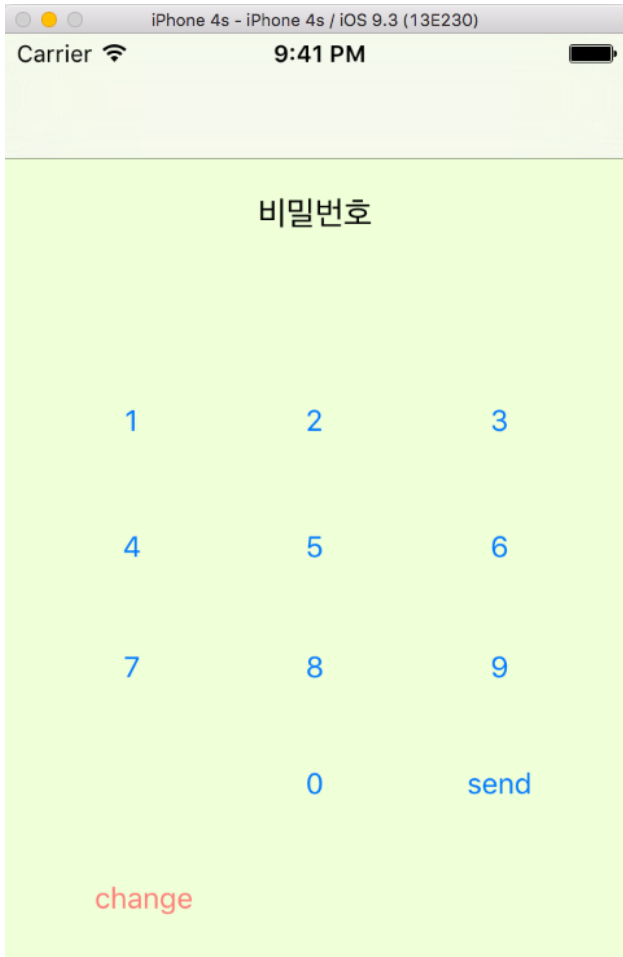
# 주제 선정 및 개발동기

학교 생활을 하다 보면 여러 과목을 듣다보니 과제 제출 기한이나 퀴즈 등과 같은 일정이 헷갈릴 때가 있었습니다.

이럴 때 강의이름과 몇 주차인지 클릭을 통해 과제의 유무와 기간, 더 나아가 퀴즈 등의 여부를 보다 쉽게 앱으로 확인이 가능하다면 일정관리가 수월 할 것이라는 생각을 하게 되었습니다.

이러한 과정을 통해서 과제, 학업 관리와 같은 일정을 잘 챙길 수 있도록 도와 주는 어플이 있으면 유용할 것 같다고 생각이 들어 이러한 생각을 토대로 주제로 잡고 개발을 하게 되었습니다.

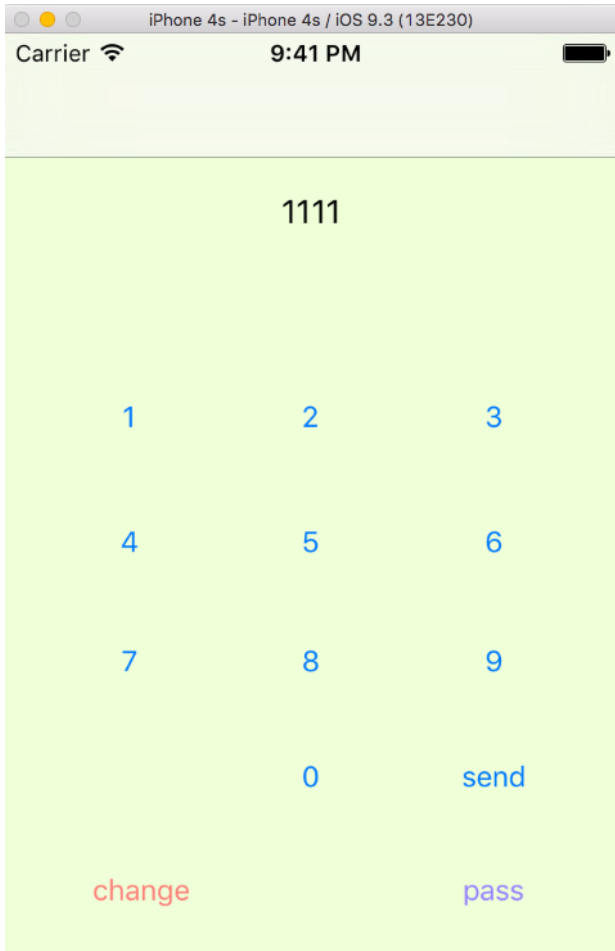
# 기능 설명



개인의 과제와 같은 일정을 확인 하는 앱  
이기에 첫번째 뷰는 버튼을 누른값이 이  
미 설정한 값 "1111"과 같을때 picker뷰  
로 넘어 갈 수 있도록 하는 기능입니다.

이뿐만 아니라 하단의 change버튼을 눌  
러 text뷰로 넘어 가도록 하는 기능이 있  
는 페이지 입니다.

# 기능 설명



만약 숫자 버튼을 클릭하고 send버튼을 눌렀을 때 값이 미리 설정한 "1111"(비밀번호)과 값이 일치 한다면 숨겨 두었던 pass버튼이 나오고 pass버튼을 눌러서 picker뷰로 넘어 갈 수 있습니다.

# 기능 설명

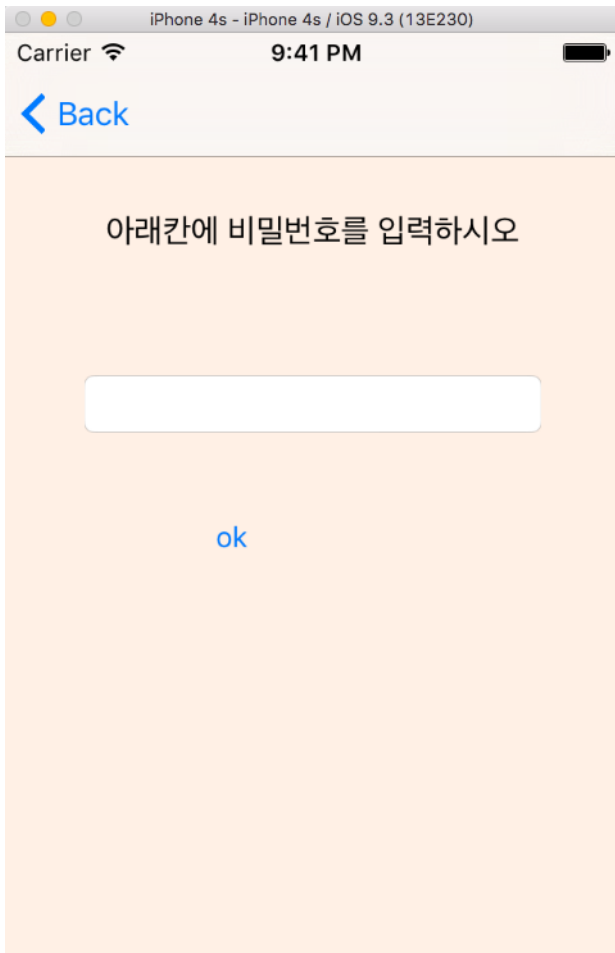


비밀번호가 틀릴 경우에는 '다시입력하십시오' 라는 문구가 레이블에 나타나고 숨겨진 pass버튼은 나타 나지 않습니다.

이 과정을 비밀번호가 맞을 때까지 반복이 가능합니다.

하단의 버튼중 좌측에 change라는 버튼을 클릭하게 되면, text뷰로 화면이 전환됩니다.

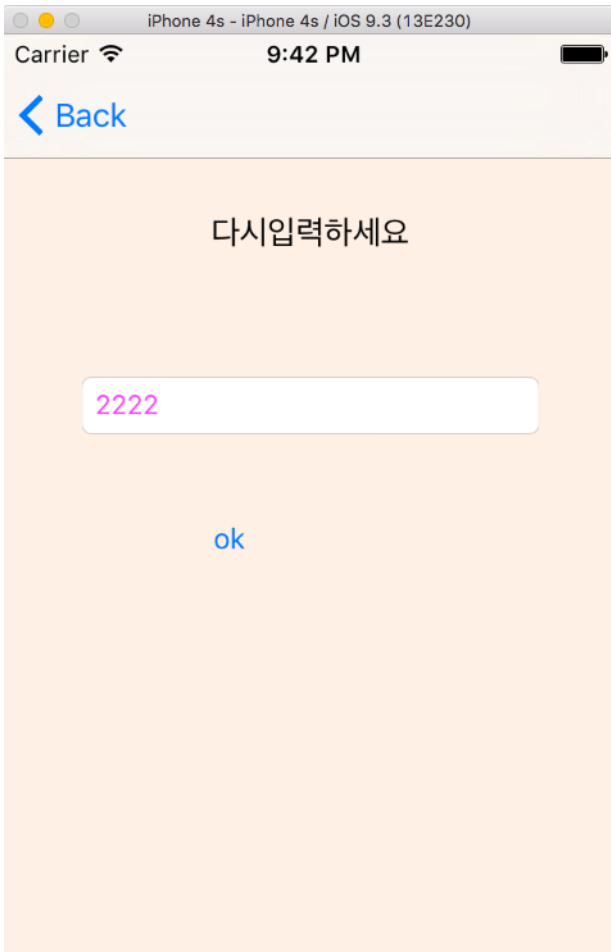
# 기능 설명



각 뷰의 화면의 배경 색은 뷰로 이동하게 하는 버튼의 색과 맞춥니다.

텍스트 뷰의 기능으로, 텍스트 필드를 클릭하면 키보드가 자동으로 나타나고 비밀번호를 버튼 클릭이 아닌 타자로 칠 수 있도록 하였습니다.

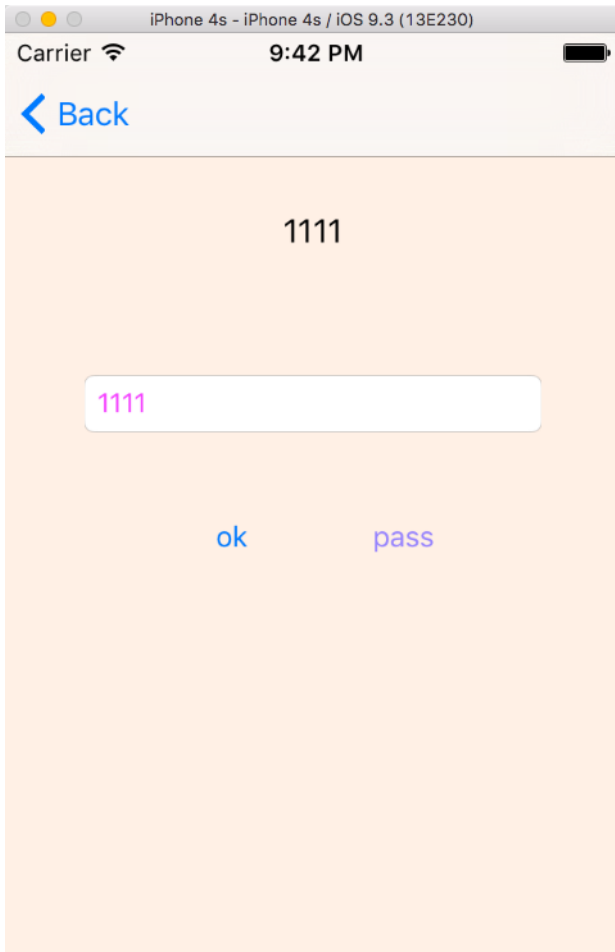
# 기능 설명



Textfield에 값을 넣고 ok를 눌렀을 때 일치하지 않을 경우 레이블에 '다시 입력하세요'라는 문구가 뜨고 숨겨진 pass버튼은 나타나지 않으면 일치할때까지 반복이 가능합니다.

이 뷰에서 상단 좌측의 back 키를 누르면 처음의 버튼화면이 나타납니다.

# 기능 설명



텍스트 필드의 입력 값이 미리 설정한 값 "1111"과 같다면 비밀번호 일치로 확인하고 숨겨져 있던 Pass버튼이 보입니다.

Pass버튼을 누르면 과제, 퀴즈등의 정보를 볼 수 있는 picker뷰로 넘어 갈 수 있습니다.



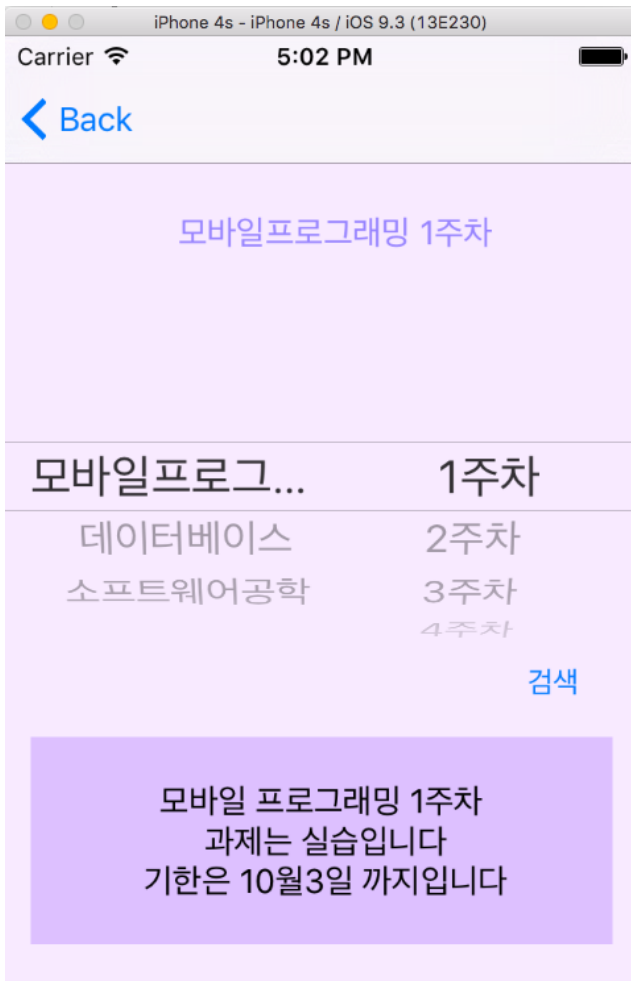
# 기능 설명



비밀번호 입력 후 일치가 되어 pass버튼을 누르면 위와 같은 화면이 나타납니다. 이 화면의 색의 테마도 현재 화면을 나오도록 하는 버튼과 일치 시켰습니다.

picker의 왼쪽에는 과목 명이 있고 오른쪽에는 주차가 있어서, 해당과목의 주차별로 과제, 퀴즈 등의 일정을 확인할 수가 있습니다.

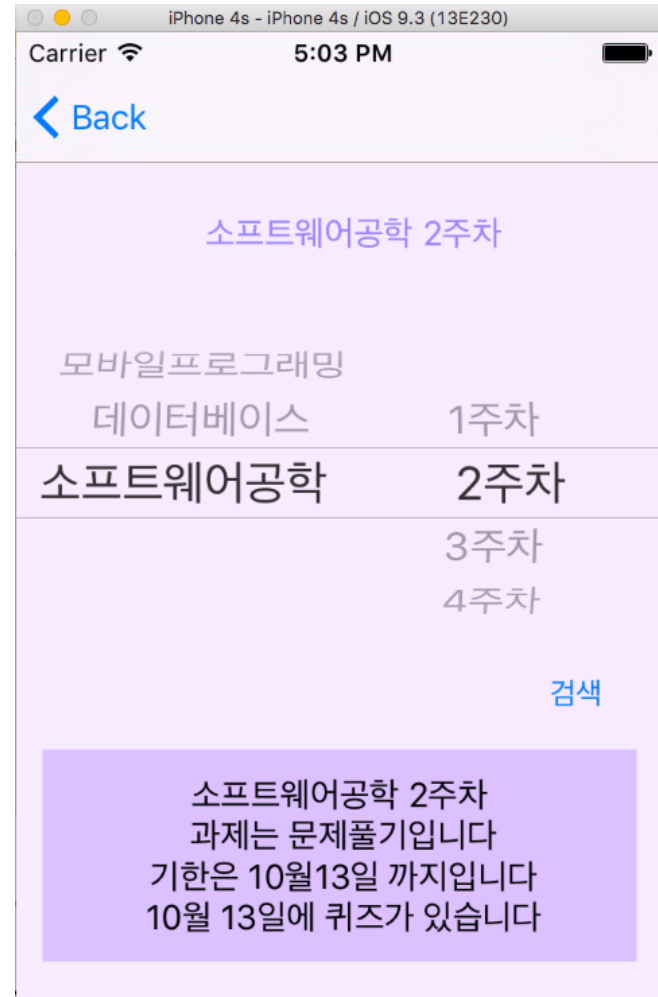
# 기능 설명



과목 이름과 주차를 picker로 선택하여 검색을 누르면 과목 및 주차 레이블에 과목과 주차가 나타나고 과제 및 퀴즈 일정에는 해당하는 주에 맞는 과제, 퀴즈의 여부와 휴강 여부가 나타나도록 되어 있습니다.

이런 앱이 있다면 강의계획서를 출력해서 가지고 다니지 않고 쉽게 일정을 확인 할 수있어 과제기한을 놓치거나 퀴즈를 깜빡하는 일이 줄어 들 수 있다고 생각합니다.

# 기능 설명



# 중요 소스코드

```
- (IBAction)re:(UIButton *)sender {  
  
    if([display.text isEqualToString:@"1111"]){  
        [self.hidden setHidden:NO];  
    }else{  
  
        display.text = @"다시입력하세요";  
        [self.hidden setHidden:YES];  
    }  
}
```

1111을 입력해 display.text와 같다면, 즉 비밀번호 설정 값과 같다면 숨겨져 있던 버튼을 보이게하고 다르다면 display.text에 다시 입력하라는 말을 띄우고 숨겨져 있는 버튼은 그대로 숨겨져 있도록 합니다.

# 중요 소스코드

```
- (IBAction)add:(UIButton *)sender {
    NSString* first = [data objectAtIndex:[self.picker selectedRowInComponent: 0]];
    NSString* second = [week objectAtIndex:[self.picker selectedRowInComponent: 1]];
    self.info.text = [first stringByAppendingString:@" %@", second];

    NSInteger index = [self.picker selectedRowInComponent:0];
    NSInteger index2 = [self.picker selectedRowInComponent:1];

    if(index == 0 && index2 ==0){
        show.text = @"모바일 프로그래밍 1주차 \n 과제는 실습입니다 \n 기한은 10월3일 까지입니다";
    }else if(index == 0 && index2 ==1){
        show.text = @"모바일 프로그래밍 2주차 \n 과제는 버튼 구현입니다 \n 기한은 10월10일 까지입니다";
    }else if(index == 0 && index2 ==2){
        show.text = @"모바일 프로그래밍 3주차 \n 과제는 컨트롤 구현입니다 \n 기한은 10월17일 까지입니다";
    }else if(index == 0 && index2 ==3){
        show.text = @"모바일 프로그래밍 4주차 \n 과제가 없습니다";
    }
    else if(index == 1 && index2 ==0){
        show.text = @"데이터베이스 1주차 \n 과제는 없습니다 \n 10월 4일에 퀴즈가 있습니다";
    }else if(index == 1 && index2 ==1){
        show.text = @"휴강입니다";
    }else if(index == 1 && index2 ==2){
        show.text = @"데이터베이스 3주차 \n 과제는 문제풀기입니다 \n 기한은 10월11일 까지입니다";
    }else if(index == 1 && index2 ==3){
        show.text = @"데이터베이스 4주차 \n 과제는 실습입니다 \n 기한은 10월18일 까지입니다";
    }
    else if(index == 2 && index2 ==0){
        show.text = @"소프트웨어공학 1주차 \n 과제는 실습입니다 \n 기한은 10월6일 까지입니다";
    }else if(index == 2 && index2 ==1){
        show.text = @"소프트웨어공학 2주차 \n 과제는 문제풀기입니다 \n 기한은 10월13일 까지입니다 \n 10월 13일에 퀴즈가 있습니다";
    }else if(index == 2 && index2 ==2){
        show.text = @"소프트웨어공학 3주차 \n 과제가 없습니다";
    }else if(index == 2 && index2 ==3){
        show.text = @"소프트웨어공학 4주차 \n 과제가 없습니다.";
    }
}
```

Picker의 0번째 배열부터 3번째 배열까지 번호를 비교하며 해당하는 위치에 맞게 즉, 과목과 주차별로 과제,퀴즈, 휴강여부를 알 수 있도록 하는 소스코드 입니다.