

# Recruit Engineer's Camp

## 成果発表会

---

加藤 辰弥(0010)



## ● 加藤 辰弥 (Tatsuya Kato)

### ● 修士一年

- 機械学習系の専攻
- 研究テーマは画像検索

### ● 趣味

- ゲーム (VALORANT)
- 旅行
- たまにプログラミング(たまに)

- Webpackちょっとだけわかるようになった
  - TypeScript, antd, Reactで1から環境構築
  - Ejectしてみたいなことやってこなかったのでもいい勉強になった
- 短い開発期間での開発の進め方がちょっとだけうまくなった(気がする)
  - 研究で実際に手を動かす時間がほとんど取れなかった
  - なんとかテストは全部通るようにはなった
- 2,3ヶ月ほど開発から離れていたので楽しかった

- Container/Presentationalパターンを意識した(かった)
- テストを通すところまでしかできなかった
- カスタムフックを作ってAPI呼び出しを楽にした
- antdだけでなくreact-bootstrapも用いた
  - あまり良くない
  - ひとまずテストを通すことを優先した結果
- 実装自体は汚くなってしまったが早く実装自体はできた
  - 短期間での実装で綺麗に描ける人やっばすごいなと感じた

# 2週間の成長-リクルートへの理解

5

- 内部にいる社員さんの雰囲気を知ることができた
- 正直技術力が高いイメージがあったため、技術力の差を見ての焦燥感が多そうと感じていたが、組織で解決するというのが意外だった
- 技術だけでなくビジネス的な面でも美味しいというのを再認識
- slackを見ていてサポート体制の厚さを感じた
- 人事部の方々のコミュ力を感じた

- なかなか手を動かす時間が取れなかった
  - スケジュールやタスク管理能力不足
- 積極的にコミュニケーションを取ることができなかった
  - もっと気軽にコミュニケーションをとればよかった
- 自分ができる方法に逃げてしまった
  - もう少しチャレンジしておけばよかった
- クソコードを量産した
  - 本当になんとかしたい

# 新たに浮かんだ疑問&したいこと

7

- 今回はフロントエンドだったが、サーバーサイドの方もやってみたい
  - サーバーサイドの方が好き
  - どんな実装になっているのか気になる
- PdM, PMの仕事が自分に向いているのか気になる
- 実際のよもやまの雰囲気を感じてみたい
- ビジネス的な視点の身につけ方