

Enunciado do Trabalho Prático

Introdução

“A Airbnb começou em 2008 quando dois designers que tinham um espaço extra hospedaram três viajantes que estavam à procura de um lugar para ficar. Hoje, milhões de anfitriões e viajantes decidem criar uma conta Airbnb gratuita para poderem anunciar o seu espaço e reservar alojamentos exclusivos em qualquer lugar do mundo.” (fonte: <https://www.airbnb.pt/help/getting-started/how-it-works>)

Considerando o serviço disponibilizado pela Airbnb, o objetivo deste trabalho é desenvolver o projeto de software que serve de base ao negócio da Airbnb. Neste contexto, o objetivo deste trabalho é simular algumas das fases do processo de desenvolvimento do projeto descrito. As fases devem ser executadas de uma forma rigorosa e o mais completa possível, simulando fielmente o desenvolvimento de um trabalho comercial. Nas secções seguintes descrevem-se as funcionalidades e a metodologia de trabalho.

Todas as omissões e ambiguidades deverão ser tratadas pelos alunos.

Funcionalidades

A Airbnb disponibiliza vários serviços (alojamento, viagens ...), tal e como ilustrado em: <https://www.airbnb.pt/help/getting-started/how-it-works>

Os alunos deverão ter em conta estes serviços, bem como outros que considerarem pertinentes de forma a desenvolver um projeto de software o mais completo possível. Designadamente deverão ter em conta o ponto de vista do fornecedor do serviço e de quem usufrui do mesmo.

Metodologia de trabalho

Os estudantes deverão elaborar um breve relatório técnico, da sua autoria e que siga as normas do IPBeja, onde destaque todos os aspetos relevantes relativamente ao trabalho desenvolvido. O relatório técnico deverá ser composto pelos entregáveis/resultados de cada fase do ciclo de desenvolvimento de software. O relatório também deve indicar os métodos e metodologias usadas, quando for caso disso.

Tendo em vista atingir os objetivos acima referidos, os alunos deverão desenvolver as tarefas seguintes:

- **Análise**
 - Recolha de informação. Neste ponto, os alunos deverão indicar as formas de obtenção da informação (entrevistas a utilizadores do sistema Airbnb, pesquisa na net de sistemas semelhantes, utilização da aplicação ...).
 - Análise da informação/documentação e identificação dos diferentes tipos de requisitos. Os estudantes neste ponto deverão diferenciar os requisitos funcionais e não funcionais.
 - Elaboração do diagrama de casos de uso e a especificação usando a template. Para além disto, os estudantes devem especificar todos os tipos de requisitos identificados.
- **Desenho**
 - Elaboração dos diagramas de sequência do UML.
 - Elaboração do diagrama de classes.
 - Elaboração de outros diagramas do UML se for caso disso.
- **Gestão**
 - Aplicação de mecanismos de validação, comunicação dos elementos da equipa e controlo de versões.

O trabalho deve ser desenvolvido em VisualParadigm por grupos de duas pessoas. Excecionalmente poderá ser realizado por 1 pessoa. O nome do ficheiro desenvolvido no VisualParadigm, bem como do relatório, deve ser os apelidos dos membros do grupo. O ficheiro VisualParadigm e o relatório técnico devem ser “submetidos” no local indicado para o efeito na área da UC através da plataforma moodle.

Critérios de avaliação

2 valores - relatório e metodologias.

7 valores - análise.

8 valores - desenho.

1 valor- gestão.

2 valores - inovação.

Bom Trabalho

Docente: Isabel Sofia Sousa Brito (isabel.sofia@ipbeja.pt)