

## Desarrollo de Aplicaciones Móviles

(Proyecto)

Tomando como base los contenidos que se dictarán a lo largo del curso, se requiere el diseño e implementación de una aplicación móvil para la plataforma Android usando el lenguaje Kotlin pensada en tenderos locales que tienen como objetivo dar a conocer sus productos y emprendimientos a un mayor número de clientes a través del uso de una aplicación. Para cumplir con el objetivo planteado por los tenderos la aplicación debe cumplir con los siguientes requisitos.

1. La aplicación debe permitir el registro y login de clientes usando servicios de nube como Firebase.
2. La aplicación debe incluir una sección donde el tendero pueda mostrar la información básica de su tienda como: Nombre, teléfonos, logo, imágenes, dirección y localización a sus clientes.
3. La aplicación debe incluir una sección de comentarios, en donde los clientes puedan dejar opiniones sobre la tienda y sus productos, además de leer los comentarios de otros clientes.
4. La aplicación debe incluir una sección para el perfil de los usuarios en donde estos podrán editar su información básica y agregar una foto de perfil a través del aplicativo.
5. La aplicación debe incluir una sección de productos donde los clientes podrán listar todos los productos de la tienda y también podrán ver el detalle de cada producto.

Sprint	Periodo		Actividades
1	Nov. 2	Nov. 05	<p>Conformar equipos de desarrollo de 5 integrantes y nombrar a un Scrum Master (SM) por equipo.</p> <p>Cada equipo, siguiendo la guía práctica: <i>Proyecto/Scrum y Jira.pdf</i>, debe:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Crear un <i>sitio</i> en Jira (esta acción la debe realizar el SM).</li><li>• Añadir a todos los integrantes del equipo, al sitio creado.</li><li>• Crear un proyecto en Jira.</li><li>• Utilizar el <i>template</i> de Scrum.</li><li>• Crear <i>elementos</i> en el <i>Backlog</i> asociados al diseño de los Mockups y distribuir estos elementos entre los integrantes del grupo</li><li>• Crear el <i>Sprint #1</i>.</li><li>• Utilizar el <i>Tablero</i>.</li></ul>
2	Nov. 05	Nov. 12	<ul style="list-style-type: none"><li>• Maquetar todos los layouts de los Mockups diseñados en el sprint anterior</li><li>• Implementan el registro y login con firebase</li><li>• Crear elementos en el Jira asociados a las 2 anteriores tareas y ejecutarlos durante el sprint 2</li></ul>
3	Nov. 12	Nov. 19	<ul style="list-style-type: none"><li>• Implementar la arquitectura MVVM en sus proyectos utilizando datos de prueba simulados dentro de los aplicativos de manera local</li><li>• Conectar layouts con navigation.</li><li>• Crear elementos en el Jira asociados a la tarea anterior y ejecutarlos durante el sprint 3</li></ul>

4	Nov. 19	Nov. 26	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Integrar servicios en la nube que permitan reemplazar el almacenamiento local de los datos por una solución de almacenamiento en la nube.</li> <li>• Crear elementos en el Jira asociados a la tarea anterior y ejecutarlos durante él</li> </ul>
5	Nov. 26	Dic. 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Revisión final de los aplicativos</li> </ul>