

MANUAL DE USUARIO

JEUGO CUATRO EN LINEA V-1.0

HECHO POR:

- **JOSE MIGUEL GUZMAN
QUEVEDO**
- **CATALINA PRECIADO
BALLEN**
- **JEASSON ALFONSO SUAREZ
SANCHEZ**

ÍNDICE:

1. controles
2. uso de interfaz
 - pantalla de juego
 - menú juego
 - instrucciones
 - salir del juego
 - jugar
 - ingresar jugadores
 - iniciar
 - puntuaciones
 - mostrar ganador

CONTROLES:

al ser un juego de elegir, el único control que tendremos por ahora será el ratón.

1. al clicar, se dará una orden al puntero del ratón, esto ocurrirá únicamente en lugares donde hay botones o como tal en el juego.



2. USO DE LAS INTERFACES

- cuando usted ejecuta el juego aparecera una interfaz igual a la de la imagen, este sera el emnu principa



INSTRUCCIONES:

- una vez da clic en el botón de instrucciones, se le enseñara que pasos debe seguir para jugar.



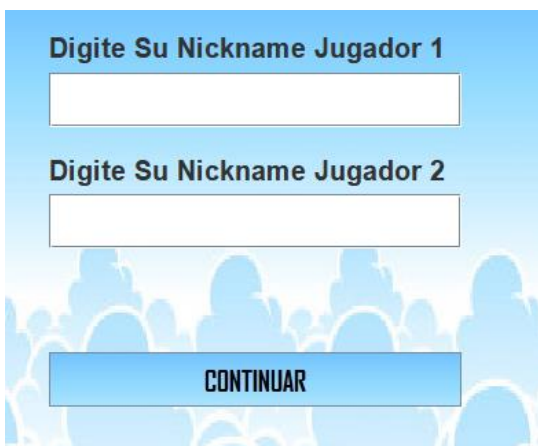
JUGAR

- una vez que usted oprime el botón jugar, aparecerá la interfaz que se muestra, usted deberá elegir qué modo de juego prefiere



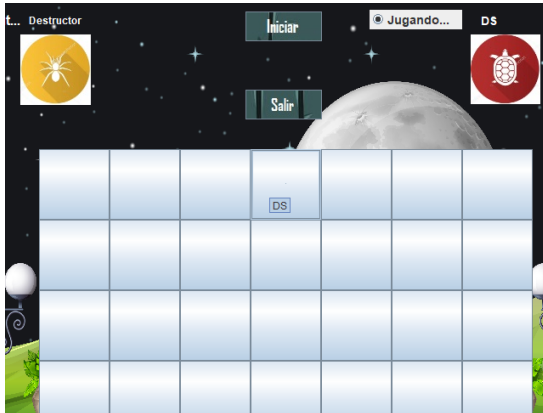
INGRESAR JUGADORES:

- esta interfaz le aparece al momento de elegir una de las dos opciones; en esta usted debe digitar un nick name, este puede ser repetido al de cualquier usuario, pero se tomará como diferente.

The image shows a form with a light blue background and stylized white clouds at the bottom. It contains two text input fields. The first field is preceded by the label 'Digite Su Nickname Jugador 1' and the second field is preceded by 'Digite Su Nickname Jugador 2'. Below the input fields is a blue button with the text 'CONTINUAR' in white capital letters.

INICIAR:

- este botón será quien inicie como tal el juego, debe presionarlo, de lo contrario no podrá jugar. una vez usted oprime iniciar la interfaz que le aparecerá será la siguiente



GANADOR:

- una vez usted gano o el rival gano, aparecerá una interfaz así, en la cual aparecerá el nombre del ganador y su puntuación.



PUNTUACIÓN:

- una vez haya ganado, este botón solo aparecerá en la interfaz donde es jugador vs jugador, en la interfaz de jugador vs maquina no. se vera de esta manera, usted debe presionarlo y este lo direccionara a una nueva interfaz llamado scores



SCORES:

- una vez usted presiono el botón de puntuaciones, aparece la interfaz scores, en esta se tendrán cinco jugadores, los que mejor hallan jugado; cabe mencionar que solo se verán los mejores 5 siempre, en caso de que existan muchos jugadores con el mismo score, siempre saldrán los primeros en obtener ese puntaje.

	NOMBRE	TIEMPO
1	CATALINA	6
2	DESFSSD	7
3	SCORES	SCORES
4	SCORES	SCORES
5	SCORES	SCORES
<input type="button" value="OBTENER SCORES"/>		

SALIR:

- a lo largo del juego usted ira viendo botones que tienen de nombre salir, estos botones sirven para salir del juego. en especial este, que es el del menú principal.



aunque hay más botones de salir por ejemplo, el que aparece en la interfaz donde se realiza la partida, este lo que hará es redireccionar al jugador/es a la pantalla de inicio. son los botones como estos.



MOSTRAR GANADOR:

- se mostrará al ganador y su puntuación como se ve a continuación.

