

ESTIMACIÓN DE SOFTWARE

DISEÑO ARQUITECTURAL DE SOFTWARE Y PATRONES





¿Por qué estimar?

.



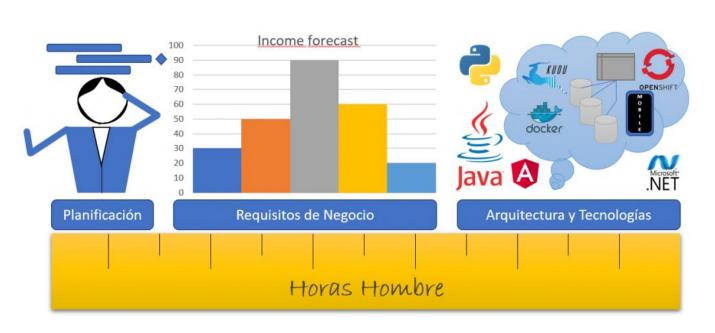






Proceso de Estimación

.





- Estimar el esfuerzo en un proyecto informático
- Estimar la duración de un proyecto de software
- Estimar el costo del proyecto informático



• • • • • • •

La primera técnica de estimación eran las líneas de código, esto es demasiado técnico para el usuario

Otra métrica de comparación entre proyectos de software, eran la cantidad de pantallas, informes o archivos que entregaba dicho software.



.

Técnica de medición del tamaño funcional del software, desde el punto de vista del cliente

El análisis no considera ningún aspecto de implementación de la solución

Método estándar ISO/ 20926 que cuantifica los requisitos funcionales del usuario



Interacción Función de transacción (Interacción con el usuario)

Entrada externa (EI: External input)

Pantallas donde el usuario ingresa datos

Salida externa (EO: External output)

Informes, gráficos, Listados de datos

Consulta externa (EQ: External query)

Recuperar y mostrar datos al usuario (Buscar)

Almacenamiento Función de datos

Archivo lógico interno (ILF: Internal Logical File)

Archivo del punto de vista lógico, no como en un sistema operativo.

Pueden ser tablas en la base de datos

Archivo de interfaz externo (EIF -> External Interface File)

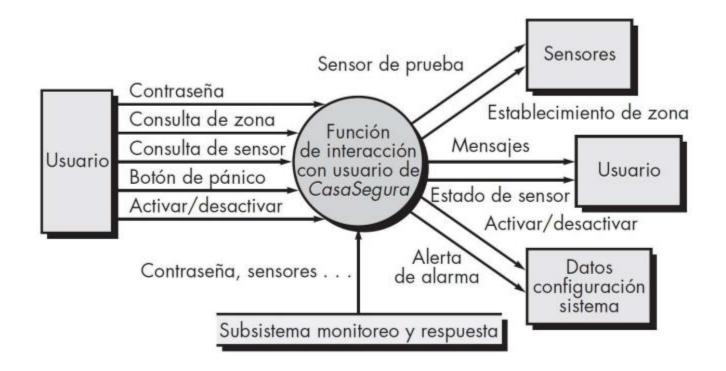
Datos referenciados a otros sistemas

Datos mantenidos por otros sistemas, pero usados por el sistema actual



• • • • • • •

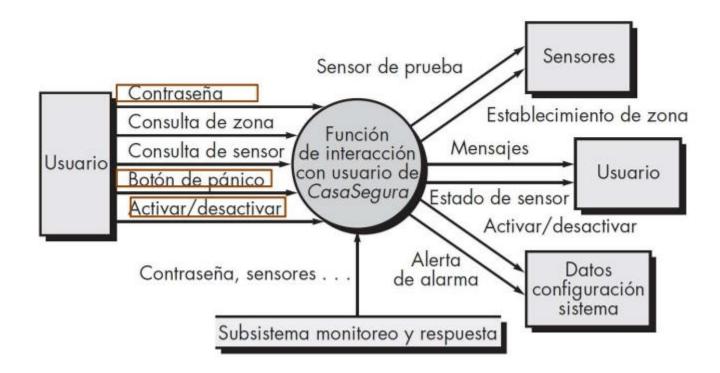
Ejemplo: (Pressman)





• • • • • • •

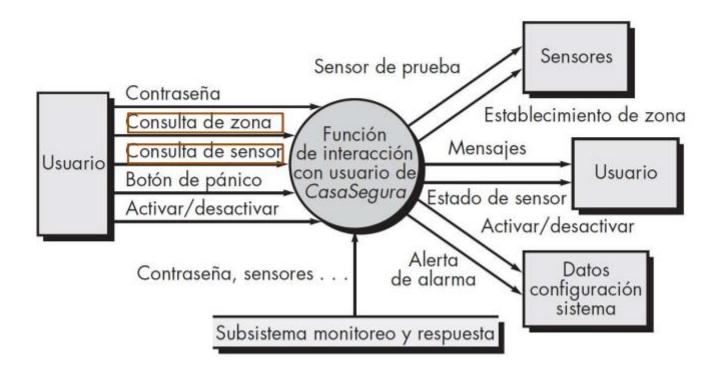
Paso 1: Identificar Entradas Externas (EE) -> 3





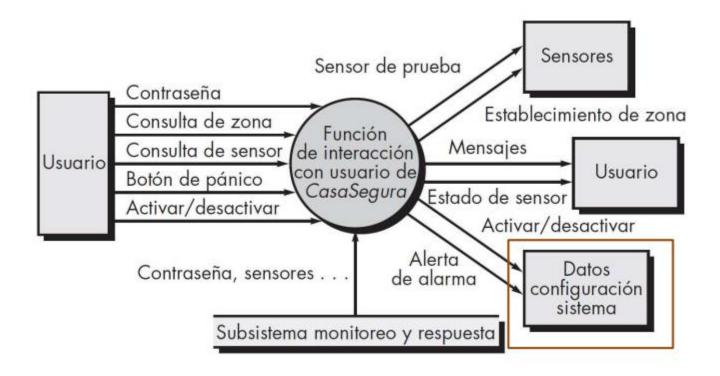
• • • • • • •

Paso 2: Identificar Consultas Externas (CE) -> 2



• • • • • • •

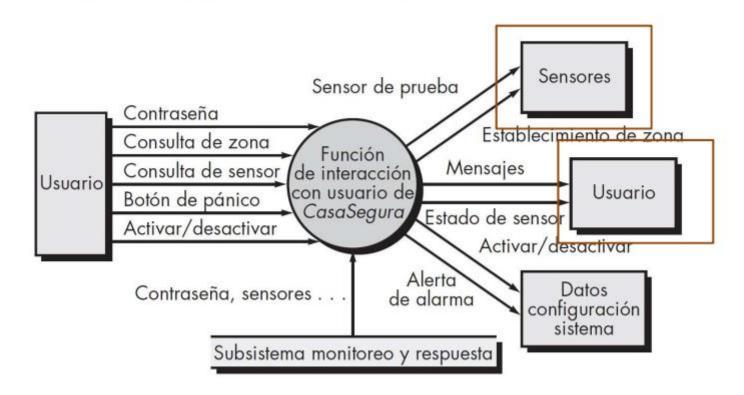
Paso 3: Identificar Archivo Lógico Interno (ALI) -> 1





• • • • • • •

Paso 4: Identificar Salidas Externas (SE) -> 1



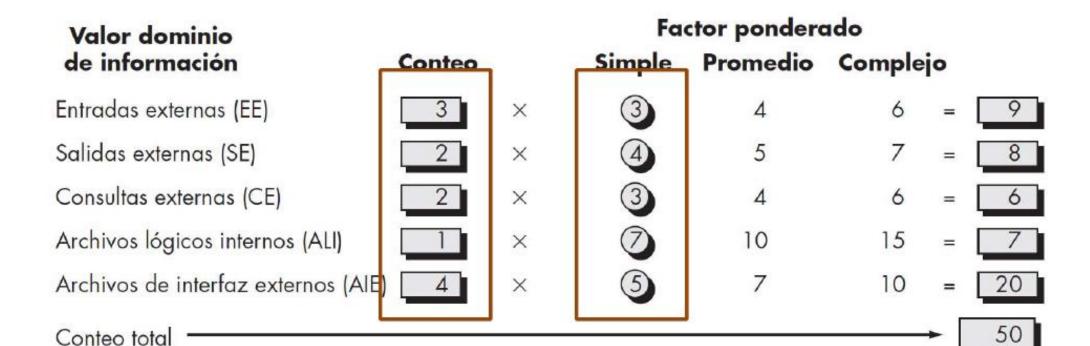


Function Point Analysis

Factor ponderado Valor de dominio Promedio Complejo de información Conteo Simple 3 Entradas externas (EE) 6 X Salidas externas (SE) 4 X 3 Consultas externas (CE) 6 X Archivos lógicos internos (ALI) 15 10 X Archivos de interfaz externos (AIE) 5 10 X Conteo total

Estos valores SON ESTÁNDAR (IFPUG: International Function Point Users Group)

Function Point Analysis

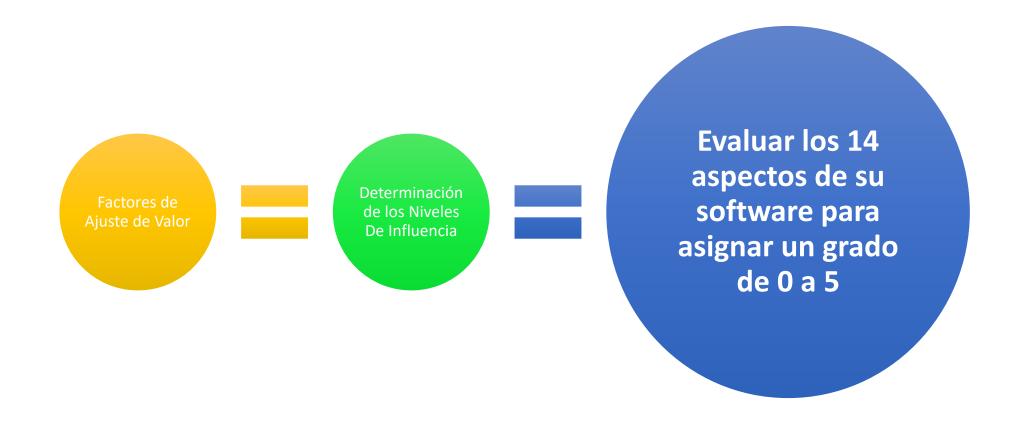


Puntos de Función Sin Ajuste (PFSA) = 50



Function Point Analysis

• • • • • • •



Function Point Analysis

 $PFA = PFSA*[0.65+(0.01*\sum_{1}^{14} factor de ajuste)]$

- Donde:
 - **PFSA**: Puntos de función sin ajustar
 - **PFA** : Puntos de función ajustado
- Suponiendo

$$\sum_{1}^{14} \text{factor de ajuste} = 46$$

$$PFA = 50 * [0.65 + (0.01 * 46)]$$
 $PFA = 50 * [0.65 + 0.46]$
 $PFA = 50 * 1.11$
 $PFA = 55.5 \rightarrow 56$



Estimación de Esfuerzo

• • • • • • •

PFA = 56

El objetivo ahora es estimar la cantidad de esfuerzo necesario para desarrollar la aplicación.
Este esfuerzo se mide en horas/hombre, meses/hombre o años/hombre. Los puntos de función en cierto modo son una medida subjetiva

La cantidad de horas/hombre por punto de función es algo difícil e impreciso de valorar, de forma global. Esto es normal, lo contrario sería suponer que la productividad de todas las empresas de desarrollo de software es igual.



Estimación de Esfuerzo

Lenguaje	Horas PF promedio	Lineas de código por PF
Ensamblador	25	300
COBOL	15	100
Lenguajes 4ta Generación	8	20

H/H = PFA * Horas PF promedio

H/H = 56 * 8

H/H = 448 Horas hombre

Ejemplo:

6 horas diarias de trabajo

1 mes = 20 días

448/6 = 75 días de trabajo

75 / 20 = 3,75 meses para desarrollar el software de lunes a viernes 6 horas diarias con 1 trabajador (ESTIMACIÓN de duración del proyecto)

Estimación de duración del proyecto

.

Desarrolladores = 3

Horas = 448 / 3 = 149,3 horas (Duración del proyecto en horas)

149,3 / 6 = 25 días de trabajo 25 / 20 = 1,25 meses para desarrollar el software de lunes a viernes 6 horas diarias con 3 desarrolladores (ESTIMACIÓN de duración del proyecto)



Cálculo de presupuesto del proyecto

• • • • • • •

Fuente: Computrabajo

Sueldo mensual desarrolladores: \$2.600.000

Otros costos del proyecto: \$3.000.000

Costo = (Desarrolladores * Duración meses * sueldos) + Otros costos

Costo = (3 * 1,25* 2.600.000)+3.000.000 = **\$12.750.000**



Ejercicio Propuesto

• • • • • • •

1. Todo esto a través del método de estimación de puntos de función

Estimar el esfuerzo de su proyecto de software (HH) Estimar la duración de su proyecto (en meses)

Estimar el costo de su proyecto de software

2. Investigue el método de estimación de puntos de casos de uso

Estimar el esfuerzo de su proyecto de software (HH)

Estimar la duración de su proyecto (en meses)

Estimar el costo de su proyecto de software

3. ¿Qué ventajas o desventajas tiene cada una de las estimaciones? ¿En cuales casos de aplicar cada una de las estimaciones?





Gracias...

• • • • • • •



FIN

Gracias por la atención prestada