



**UNIVERSIDAD DISTRITAL
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS**

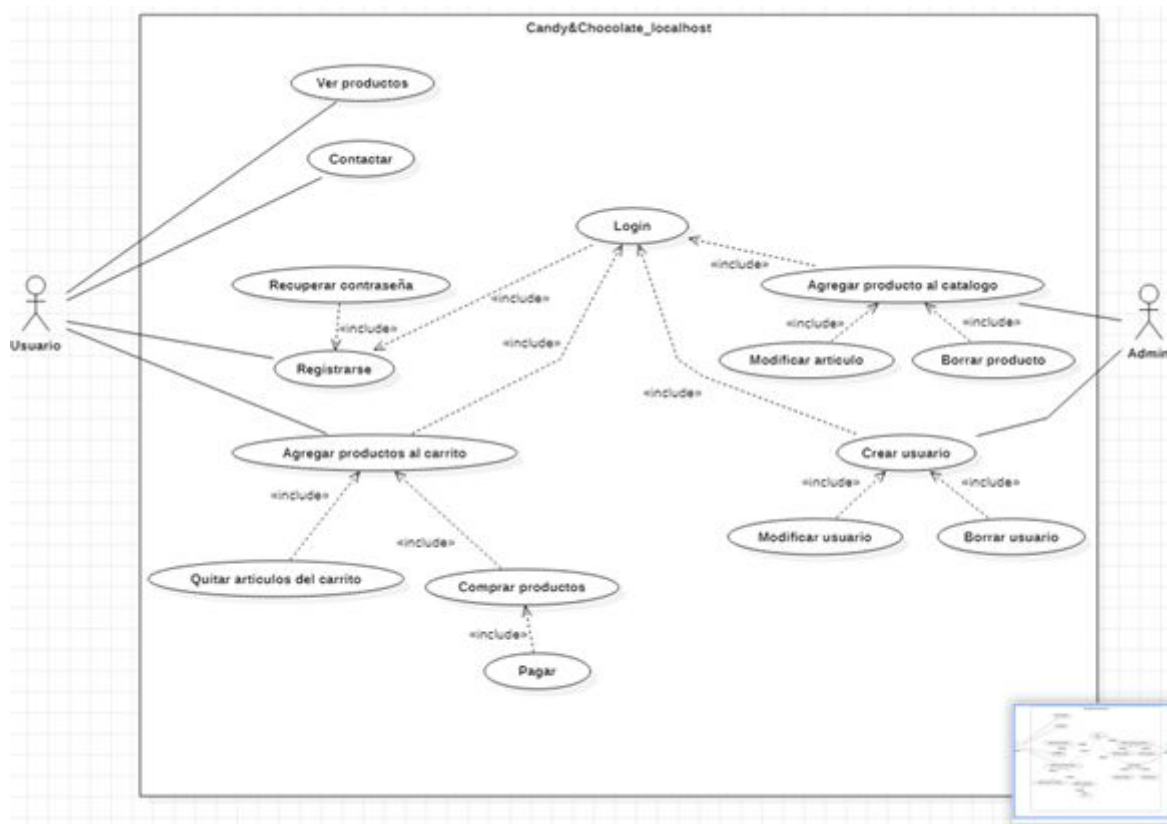
REQUERIMIENTOS Y CASOS DE USO

PROYECTO FINAL: TIENDA VIRTUAL 'CANDY & CHOCOLATE'

ENTREGA FINAL

Peña Bolívar - 20181020146, Preciado Ballen - 20182020122, Suárez Sánchez - 20182020107

I. DIAGRAMA DE CASOS DE USO



II. CASOS DE USO

1. CASO DE USO 1: Registro como nuevo usuario

Nombre del caso de uso: Registro como nuevo usuario.

Actores: Cliente.

Tipo: Primario.

Propósito: Un cliente quiere registrarse para poder agregar al carrito los productos de chocolates y dulces y posteriormente poder hacer su compra online.

Resumen: Un cliente llega a la Web, aún no está registrado. Hace click en el botón de “Registrarse” ubicado en la barra de navegación, rellena el formulario con sus datos personales, la foto de su preferencia, validar el captcha y guarda sus datos.

Curso normal de los acontecimientos:

ACTORES	SISTEMA
1– El usuario llega a la Web y da click en el botón Registrarse en la barra de navegación.	2– El sistema responde mostrando un formulario en una ventana de tipo modal.
3– El usuario rellena el formulario con sus datos personales, sube la foto de su preferencia, validar el captcha.	5– Se guardan todos los datos en la base de datos y muestra una alerta donde se confirma si el registro del usuario fue exitoso
	6- El usuario puede acceder a la aplicación completa.

Curso alternativo de los acontecimientos:

ACTORES	SISTEMA
1- El usuario introduce un dato que no corresponde a la naturaleza del campo que se especifica o deja en blanco uno de los campos y es un campo obligatorio.	2- El sistema devuelve el mensaje de que debe validar todos los campos o que el dato introducido en el campo es invalido..
1- El usuario intenta introducir datos como número de documento y/o correo ya existente en la base de datos.	2- El sistema devuelve el mensaje de que el usuario ya está registrado.

2. CASO DE USO 2: Identificación de los usuarios registrados

Nombre del caso de uso: Identificación de los usuarios registrados.

Actores: Administrador y cliente.

Tipo: Primario.

Propósito: Un cliente introduce su e-mail y su password para poder acceder a su cuenta, poder ver productos, agregar al carrito, pagar productos.

Resumen: El cliente accede en la barra de navegación al botón “Login”, introduce los datos y accede a la Web.

Curso normal de los acontecimientos:

ACTORES	SISTEMA
1– El cliente accede a “Login” desde la barra de navegación.	2- El sistema redirecciona al cliente al formulario por medio de la presentación de una ventana de tipo modal.
3- El cliente introduce su e-mail y su clave	4– El sistema recoge los valores de los dos parámetros y verifica que el e-mail exista y que la clave sea correcta. Esta comprobación la realiza haciendo una consulta a la base datos.
	5– Si los datos son correctos se redirecciona al cliente a la página de inicio cliente.

Curso alternativo de los acontecimientos:

ACTORES	SISTEMA
1– El cliente accede a “Login” desde la barra de navegación.	2- El sistema redirecciona al cliente al formulario.
3- El cliente introduce su e-mail y su clave	4– El sistema recoge los valores de los dos parámetros y comprueba que el email no existe o la clave es incorrecta.
	5– Redirecciona al cliente a la página de login informando que ha introducido mal algún dato.

3. CASO DE USO 3: Desloguearse.

Nombre caso de uso: Desloguearse.

Actores: Administrador.

Tipo: Primario.

Propósito: El usuario no sigue trabajando con el gestor.

Resumen: El usuario pulsa en el menú “Cerrar sesión”.

Curso normal de los acontecimientos:

ACTORES	SISTEMA
1– El cliente da click en “Cerrar sesión” ubicado en la barra de navegación.	2- El sistema redirecciona al cliente a la página principal.

4. CASO DE USO 4: Login.

Nombre caso de uso: Login.

Actores: Cliente.

Tipo: Primario.

Propósito: El administrador introduce su e-mail y su password para poder acceder a la página en su parte administrativa.

Resumen: El usuario accede en la página e introduce su e-mail y su clave.

Curso alternativo de los acontecimientos:

ACTORES	SISTEMA
1– El usuario accede a la página e introduce su e-mail y su clave asignada.	2- El sistema recoge los valores de los dos parámetros y verifica que el e-mail exista y que la clave sea correcta. Esta comprobación la realiza haciendo una consulta a la base datos.
	4– Si los datos son correctos se permite al usuario acceder.

Curso alternativo de los acontecimientos :

ACTORES	SISTEMA
1– El cliente introduce un usuario no existente en la base de datos o un password incorrecto.	2- El sistema comprueba los datos introducidos y muestra un mensaje de error
1- El usuario ha olvidado su clave de acceso y pulsa “Olvide la contraseña”.	2- El sistema envía una clave nueva al e-mail del usuario.

5. CASO DE USO 5: Contactar

Nombre caso de uso: Contactar

Actores: Cliente.

Tipo: Primario.

Propósito: Registrar petición, reclamo, felicitación en la base datos.

Resumen: El usuario o invitado accede al formulario de contactenos y lo diligencia.

ACTORES	SISTEMA
1– El usuario accede a contactenos.	2- El sistema muestra una página con un formulario.
3- El usuario diligencia todos los campos.	5- El sistema hace unas comprobaciones de datos correctos y envío de todos los campos especificados.
4- El usuario pulsa “Enviar”.	5- El sistema muestra un mensaje del estado de envío del formulario.
6- El usuario pulsa “Aceptar”.	6- El sistema introduce los datos en la base datos, queda registrado el mensaje y los datos del usuario.

6. CASO DE USO 6: Crear nuevo usuario

Nombre caso de uso: Crear nuevo usuario.

Actores: Administrador.

Tipo: Primario.

Propósito: Dar permisos a alguien para que pueda acceder a la página desde el CRUD del administrador.

Resumen: El administrador puede dar permisos a alguien para que pueda acceder a la página con su respectivo registro.

Curso normal de los acontecimientos :

ACTORES	SISTEMA
1– El administrador pulsa en el botón superior izquierdo “+Agregar Usuario”	2- El sistema devuelve un modal con un formulario en el que se pide todos los datos.
3- El usuario introduce los datos y pulsa “Agregar”	4- El sistema hace sus comprobaciones y muestra el mensaje de éxito en el registro del nuevo usuario.

7. CASO DE USO 7: Restablecer contraseña

Nombre caso de uso: Restablecer contraseña para usuarios registrados.

Propósito: Generar nueva contraseña para poder dar acceso a la cuenta del solicitante.

Resumen: Proceso de restablecimiento de contraseña para usuarios registrados.

Curso normal de los acontecimientos :

ACTORES	SISTEMA
---------	---------

1– El cliente introduce una clave y una confirmación de clave diferentes.	2- El sistema comprueba los datos introducidos y se muestra una alerta avisando del error
1- El cliente introduce la nueva contraseña y la confirmación iguales.	2- El sistema comprueba los datos introducidos y hace efectivo el cambio de la contraseña.

8. CASO DE USO 8: Agregar al carrito de compras.

Nombre caso de uso: Agregar al carrito de compras.

Actores: Cliente.

Tipo: Primario.

Propósito: Agregar al carrito de compras.

Resumen: Agregar al carrito de compras.

Curso normal de los acontecimientos:

ACTORES	SISTEMA
1– El usuario pulsa en el botón “Agregar al carrito”	2- El producto es agregado al carrito del cliente.
3- El usuario le da click al botón carro de compras, que es una imagen.	4- El sistema hace las comprobaciones de que el usuario esté con la sesión activa y muestra los productos que lleva en el carro de compras del cliente por medio de un modal.

9. CASO DE USO 9: Eliminar usuario

Nombre caso de uso: Eliminar usuario

Actores: Administrador.

Tipo: Primario.

Propósito: Eliminar usuario

Resumen: Eliminar usuario

Curso normal de los acontecimientos :

ACTORES	SISTEMA
1– El usuario pulsa en el botón de “Eliminar”	2- El sistema muestra una alerta de confirmación del borrado del usuario.
3- El usuario selecciona Aceptar.	4- El sistema hace las comprobaciones pertinentes y elimina el usuario seleccionado de la base de datos.

10. CASO DE USO 10: Eliminar producto

Nombre caso de uso: Eliminar producto

Actores: Administrador.

Tipo: Primario.

Propósito: Eliminar producto

Resumen: Eliminar producto

Curso normal de los acontecimientos :

ACTORES	SISTEMA
1– El usuario acepta la confirmación de la eliminación del producto.	2- El sistema elimina el producto.

11. CASO DE USO 11: Consultar/Modificar usuario

Nombre caso de uso: Consultar/Modificar usuario

Actores: Administrador.

Tipo: Primario.

Propósito: Consultar/Modificar usuario

Resumen: Consultar/Modificar usuario

Curso normal de los acontecimientos:

ACTORES	SISTEMA
1– El usuario hace click en el botón de “Seleccionar” > la opción deseada.	2- El sistema muestra por medio de un modal los datos del usuario en el formulario.
3- El usuario introduce las modificaciones necesarias	4- El sistema muestra las opciones de modificar, borrar o cancelar.
5- El usuario pulsa en una de las opciones.	6- El sistema muestra los datos de la opción escogida.
7- El usuario modifica algún dato y pulsa “Modificar”.	8- El sistema hace las comprobaciones necesarias y guarda los cambios en la base de datos.

12. CASO DE USO 12: Modificación de los productos

Nombre caso de uso: Modificación de los datos de los productos.

Actores: Administrador.

Tipo: Primario.

Propósito: Modificación de los datos de los productos.

Resumen: Modificación de los datos de los productos.

ACTORES	SISTEMA
1– El administrador ya logueado da click en el “CRUD dulces” o en el “CRUD chocolates”	2– El Sistema muestra la página donde están los productos y contendrá la misma información de la página de productos del cliente.
3– El administrador modifica sus datos	4– El sistema responde modificando internamente todos los datos , cierra la página dinámica con sus datos y abre la página principal.

13. CASO DE USO 13: Visualización de los productos

Nombre caso de uso: Visualización de los productos.

Actores: Cliente.

Tipo: Primario.

Propósito: Poder visualizar la imagen del producto, así como poder ver su nombre y precio.

Resumen: El cliente entra pagina y visita la pestaña de productos, encuentra un artículo que le interesa y ve características de nombre y precio.

ACTORES	SISTEMA
1–Hace click en el botón de “Productos” ubicado en la barra de navegación.	2– El Sistema muestra la página donde se visualiza la imagen y las características de nombre y precio del producto.

14. CASO DE USO 14: Compra de productos.

Nombre caso de uso: Compra de productos.

Actores: Cliente.

Tipo: Primario.

Propósito: Que el cliente pueda comprar los productos que tenga en su carrito de la compra.

Resumen: El cliente una vez logueado y con artículos en su carrito de la compra quiere comprar estos productos.

ACTORES	SISTEMA
1– El cliente (una vez logueado y con productos en carrito de la compra) hace click	2– El Sistema responde generando una página de pago que muestra el total a pagar y costo de

en el botón de comprar.	envío.
3– El cliente continúa con la compra pulsando “Pagar”. El cliente podrá escoger el método de pago.	3- El sistema se habilita para hacer el pago por la opción escogida.