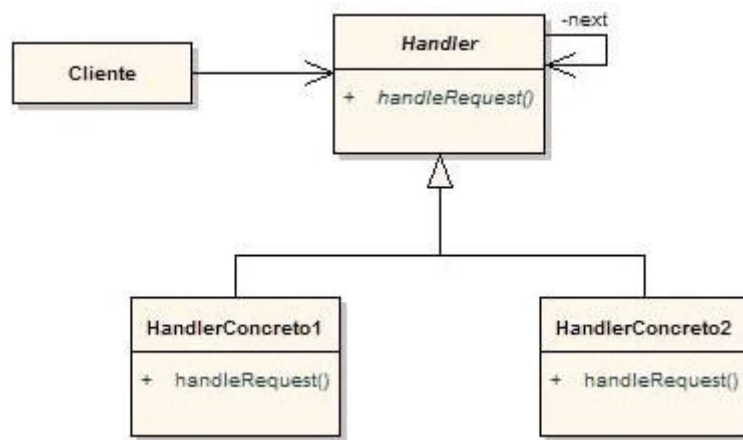


Diagrama UML



Handler: define una interfaz para tratar las peticiones. Implementa el enlace al sucesor.

HandlerConcreto: trata las peticiones de las que es responsable. Si puede manejar la petición, lo hace, en caso contrario la reenvía a su sucesor.

Cliente: inicializa la petición. Conoce a un gestor que es el que lanza la petición a la cadena hasta que alguien la recoge.