

Wypożyczalnia nart

Wygenerowano przez Doxygen 1.8.13



# Spis treści

<b>1</b>	<b>Indeks hierarchiczny</b>	<b>1</b>
1.1	Hierarchia klas . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Indeks klas</b>	<b>3</b>
2.1	Lista klas . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Dokumentacja klas</b>	<b>5</b>
3.1	Dokumentacja klasy CentrumNarciarskie . . . . .	5
3.1.1	Opis szczegółowy . . . . .	6
3.2	Dokumentacja klasy Kask . . . . .	6
3.3	Dokumentacja klasy Narty . . . . .	7
3.4	Dokumentacja klasy Sklep . . . . .	8
3.5	Dokumentacja klasy Snowboard . . . . .	8
3.6	Dokumentacja klasy Wypożyczalnia . . . . .	9
3.7	Dokumentacja klasy WypożyczalniaNartZawodniczych . . . . .	10
	<b>Indeks</b>	<b>13</b>



# Rozdział 1

## Indeks hierarchiczny

### 1.1 Hierarchia klas

Ta lista dziedziczenia posortowana jest z grubsza, choć nie całkowicie, alfabetycznie:

CentrumNarciarskie . . . . .	5
Sklep . . . . .	8
Wypożyczalnia . . . . .	9
WypożyczalniaNartZawodniczych . . . . .	10
Kask . . . . .	6
Narty . . . . .	7
Snowboard . . . . .	8



## Rozdział 2

# Indeks klas

### 2.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

<a href="#">CentrumNarciarskie</a>	
Klasa abstrakcyjna	5
<a href="#">Kask</a>	6
<a href="#">Narty</a>	7
<a href="#">Sklep</a>	8
<a href="#">Snowboard</a>	8
<a href="#">Wypożyczalnia</a>	9
<a href="#">WypożyczalniaNartZawodniczych</a>	10





## Rozdział 3

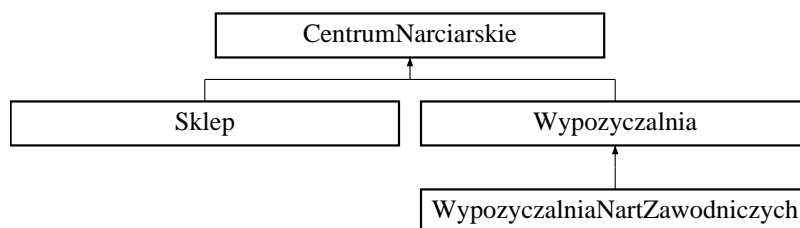
# Dokumentacja klas

### 3.1 Dokumentacja klasy CentrumNarciarskie

klasa abstrakcyjna

```
#include <centrumnarciarskie.hpp>
```

Diagram dziedziczenia dla CentrumNarciarskie



#### Metody publiczne

- virtual void [zmienIloscPomieszczen](#) (unsigned int iloscPomieszczen)=0  
*funkcja wirtualna do zmiany ilosci pomieszczen*
- virtual void [wypiszWszystko](#) ()=0  
*funkcja wirtualna wypisująca cechy danego obiektu*
- virtual void [wypiszZapisane](#) ()=0  
*funkcj wirtualna wypisująca wczytane obiekty*

#### Atrybuty chronione

- string [typ\\_lokalu](#)  
*chronione zmienna, dostępne dla klas dziedziczacych*
- string [adres](#)  
*chronione zmienna, dostępne dla klas dziedziczacych*
- unsigned int [pomieszczenia](#)  
*chronione zmienna, dostępne dla klas dziedziczacych*
- int [ilosc\\_nart](#)  
*chronione zmienna, dostępne dla klas dziedziczacych*

### 3.1.1 Opis szczegółowy

klasa abstrakcyjna

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- centrumnarciarskie.hpp
- centrumnarciarskie.cpp

## 3.2 Dokumentacja klasy Kask

### Metody publiczne

- **Kask** (string)
- **Kask** (string, unsigned int, unsigned int, Kolor\_k)
- **Kask** (const [Kask](#) &kask)
- string **zwrocNazwa** ()
- unsigned int **zwrocCena** ()
- unsigned int **zwrocSrednica** ()
- string **zwrocKolor** (void)
- Kolor\_k **zwrocKolorN** (void) const
- void **zmienNazwe** (string k\_nazwa)
- void **zmienCene** (unsigned int k\_cena)
- bool **operator==** (const [Kask](#) &kask)
- bool **operator<<** (const [Kask](#) &kask)
- void **operator=** (const [Kask](#) &kask)

### Statyczne metody publiczne

- static size\_t **zwrocIloscKaskow** (void)

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- kask.hpp
- kask.cpp

## 3.3 Dokumentacja klasy Narty

### Metody publiczne

- [Narty](#) ()  
*konstruktor domyslny nart*
- **Narty** (string)
- **Narty** (string, unsigned int, unsigned int, Poziom\_n, Dostepnosc\_n)
- [Narty](#) (const [Narty](#) &narty)  
*konstruktor kopiujacy narty*
- string **zwrocNazwa** () const
- unsigned int **zwrocCena** () const
- unsigned int **zwrocDlugosc** () const
- string **zwrocPoziom** (void) const
- string **zwrocDostepnosc** (void) const
- Poziom\_n **zwrocPoziomN** (void) const
- Dostepnosc\_n **zwrocDostepnoscN** (void) const
- void **zmienNazwe** (string n\_nazwa)
- void **zmienCene** (unsigned int n\_cena)
- void **zmienWszystko** (string nazwa\_s, unsigned int cena\_s, unsigned int dlugosc\_s, Poziom\_n poziom\_s, Dostepnosc\_n dostepnosc\_s)
- void **zapisz** ([Narty](#) &nartyN)
- void **wczytaj** ([Narty](#) &nartyN)
- void **wypiszNarty** ()
- void **operator=** (const [Narty](#) &narty)
- bool **operator==** (const [Narty](#) &narty)
- bool **operator<** (const [Narty](#) &narty)
- bool **operator>** (const [Narty](#) &narty)
- bool **operator!=** (const [Narty](#) &narty)
- bool **operator^** (const [Narty](#) &narty)
- [Narty](#) **operator+** (const [Narty](#) &narty)

### Statyczne metody publiczne

- static size\_t **zwrocIloscNart** (void)

### Przyjaciele

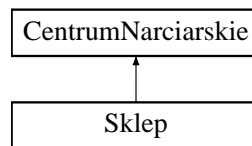
- ostream & **operator<<** (ostream &w, [Narty](#) &narty)  
*operator zapisu nart*
- istream & **operator>>** (istream &w, [Narty](#) &narty)  
*operator wczytywania nart*

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- narty.hpp
- narty.cpp

### 3.4 Dokumentacja klasy Sklep

Diagram dziedziczenia dla Sklep



#### Metody publiczne

- void `wypiszWszystko()`  
*funkcja wirtualna wypisująca cechy danego obiektu*
- void `zmienIloscPomieszczen(unsigned int iloscPomieszczen)`  
*funkcja wirtualna do zmiany ilosci pomieszczen*

#### Dodatkowe Dziedziczone Składowe

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- `sklep.hpp`
- `sklep.cpp`

### 3.5 Dokumentacja klasy Snowboard

#### Metody publiczne

- **Snowboard** (string)
- **Snowboard** (string, unsigned int, unsigned int, Poziom\_s, Dostepnosc\_s)
- **Snowboard** (const `Snowboard` &snowboard)
- string **zwrocNazwa()**
- unsigned int **zwrocCena()**
- unsigned int **zwrocDlugosc()**
- string **zwrocPoziom()** (void)
- string **zwrocDostepnosc()** (void)
- Poziom\_s **zwrocPoziomN()** (void) const
- Dostepnosc\_s **zwrocDostepnoscN()** (void) const
- void **zmienNazwe** (string s\_nazwa)
- void **zmienCene** (unsigned int s\_cena)
- bool **operator==** (const `Snowboard` &snowboard)
- bool **operator<<** (const `Snowboard` &snowboard)
- bool **operator>>** (const `Snowboard` &snowboard)
- void **operator=** (const `Snowboard` &snowboard)

### Statyczne metody publiczne

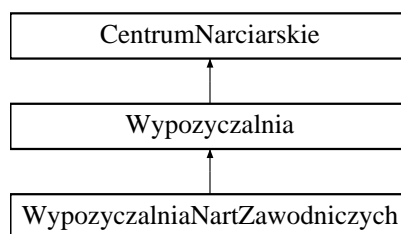
- static size\_t **zwrocIloscSnowboardow** (void)

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- snowboard.hpp
- snowboard.cpp

## 3.6 Dokumentacja klasy Wypożyczalnia

Diagram dziedziczenia dla Wypożyczalnia



### Metody publiczne

- [Wypożyczalnia](#) ()  
*konstruktor domyslny klasy wypożyczalnia*
- **Wypożyczalnia** (string, unsigned int)
- [Wypożyczalnia](#) (const [Wypożyczalnia](#) &wypożyczalnia)  
*konstruktor kopiujacy klasy wypożyczalnia*
- void [zmienIloscPomieszczen](#) (unsigned int iloscPomieszczen)  
*funkcja wirtualna do zmiany ilosci pomieszczen*
- void **dodajNarty** (string nazwa\_s)
- void **dodajNarty** (string nazwa\_s, unsigned int cena\_s, unsigned int dlugosc\_s, Poziom\_n poziom\_↔s, Dostepnosc\_n dostepnosc\_s)
- void [wypiszWszystko](#) ()  
*funkcja wirtualna wypisujaca cechy danego obiektu*
- void [wypiszZapisane](#) ()  
*funkcj wirtualna wypisujaca wczytane obiekty*
- void **wypiszPlikowe** ()
- virtual int [liczbaNart](#) ()  
*funkcja wirtualna wypisujaca liczbe nart*
- void **usunNarte** (string nazwa\_n)
- void [zapisz](#) ([Wypożyczalnia](#) &wypożyczalnia)  
*funkcja zapisujaca utworzone obiekty do pliku tekstowego*
- void [wczytaj](#) ([Wypożyczalnia](#) &wypożyczalnia)  
*funkcja wczytujaca obiekty z pliku tekstowego*
- void **operator+** (string nazwa\_s)

## Statyczne metody publiczne

- static size\_t **zwrocIloscWypożyczalni** (void)
- static size\_t **zwrocIloscNart** (void)

## Przyjaciele

- ostream & **operator<<** (ostream &w, [Wypożyczalnia](#) &wypożyczalnia)  
*operator strumieniowy do zapisu obiektów*
- istream & **operator>>** (istream &w, [Wypożyczalnia](#) &wypożyczalnia)  
*operator strumieniowy do wczytywania obiektów*

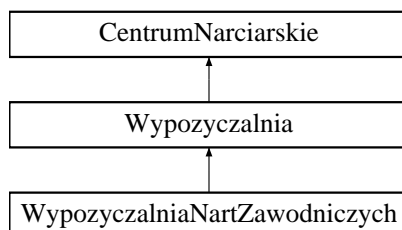
## Dodatkowe Dziedziczone Składowe

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- wypożyczalnia.hpp
- wypożyczalnia.cpp

## 3.7 Dokumentacja klasy WypożyczalniaNartZawodniczych

Diagram dziedziczenia dla WypożyczalniaNartZawodniczych



## Metody publiczne

- void **dodajNarty** (string nazwa\_s)
- void **wypiszWszystko** ()  
*funkcja wirtualna wypisująca cechy danego obiektu*
- void **wypiszZapisane** ()  
*funkcja wirtualna wypisująca wczytane obiekty*
- int **liczbaNart** ()  
*funkcja wirtualna wypisująca liczbę nart*
- void **zapisz** ([WypożyczalniaNartZawodniczych](#) &wypożyczalniaZ)  
*funkcja służąca do zapisu Wypożyczalni nart zawodniczych*
- void **wczytaj** ([WypożyczalniaNartZawodniczych](#) &wypożyczalniaZ)  
*funkcja służąca do wczytywania Wypożyczalni nart zawodniczych*

### Przyjaciele

- ostream & [operator<<](#) (ostream &w, [WypozyczalniaNartZawodniczych](#) &wypozyczalniaZ)  
*operator strumieniowy do zapisu*
- istream & [operator>>](#) (istream &w, [WypozyczalniaNartZawodniczych](#) &wypozyczalniaZ)  
*operator strumieniowy do wczytywania*

### Dodatkowe Dziedziczone Składowe

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- wypnartzawod.hpp
- wypnartzawod.cpp





# Skorowidz

CentrumNarciarskie, [5](#)

Kask, [6](#)

Narty, [7](#)

Sklep, [8](#)

Snowboard, [8](#)

Wypożyczalnia, [9](#)

WypożyczalniaNartZawodniczych, [10](#)