

Основы JavaScript

Операторы, ветвление и циклы

Кирилл Талецкий

TeachMeSkills
27 июля 2023

Что будет

- Базовые операторы
 - Математические
 - Сравнения
 - Логические
- **Перерыв**
- Условия
- Конструкция switch
- Циклы

Базовые операторы

Глоссарий

- **Операнд** — то, к чему применяется оператор.
 - Например, в выражении ``2 + 3`` операндами являются числа 2 и 3
- **Унарный оператор** — применяется к одному операнду
 - Например, унарный оператор ``-`` меняет знак числа на противоположный
- **Бинарный оператор** — применяется к двум операторам
 - Тот же ``-`` как бинарный оператор выполняет вычитание чисел

Математические операторы

Математические операции

- Сложение +
- Вычитание -
- Умножение *
- Деление /
- Взятие остатка от деления %
- Возведение в степень **
 - Тот же оператор — взятие корня

$$6 \% 3 = 0$$

$$7 \% 3 = 1$$

$$8 \% 3 = 2$$

$$2^{**}2 = 4$$

$$2^{**}3 = 8$$

$$2^{**}4 = 16$$

$$4^{**}1/2 = 2$$

$$8^{**}1/3 = 2$$

$$9^{**}1/2 = 3$$

Конкатенация строк

- Бинарный `+` может складывать строки
- Если один из операндов строка, то второй операнд будет приведён к строке
- Если операндов несколько, то приведение сработает последовательно
- Приведение к строке работает только для `+`, остальные математические операторы всегда приводят операнды к числам

Как можно привести значение к числу?

Ещё один способ

- Унарный '+'
- Работает так же как и `Number(value)`, но запись более короткая

Составное присваивание

`+=`

`-=`

`*=`

`/=`

`a += b`

Эквивалентно

`a = a + b`

Инкремент / Декремент

++

--

a++

Эквивалентно

a = a + 1

Инкремент / Декремент

Префиксная форма

```
let a = 1;  
const b = ++a;  
  
console.log(b) // 2
```

Пригодится, если
нужно вернуть
значение после
инкрементирования

Постфиксная форма

```
let a = 1;  
const b = a++;  
  
console.log(b) // 1
```

Пригодится, если
нужно вернуть
значение до
инкрементирования

Логические операторы

Как в РНР сравнить числа?

Сравнение

>

>=

<

<=

a < b

a >= b

```
const a = 5  
const b = 7
```

```
const c = a < b;  
console.log(c) // true
```

Операторы сравнения
возвращают булевы
значения (true/false)

Равенство

===

!==

a === b

a !== b

```
const a = 5
```

```
const b = 7
```

```
const c = a === 5;  
console.log(c) // true
```

```
const d = b !== 7;  
console.log(d) // false
```

```
const e = a === "5"  
console.log(e) // false (!)
```

Операторы равенства
возвращают булевы
значения (true/false)

Нестрогое равенство

Сначала приводит тип переменных к одному, затем производит сравнение

==

!=

a == b

a != b

```
const a = 5
```

```
const b = 7
```

```
const c = a == 5;
```

```
console.log(c) // true
```

```
const d = b != 7;
```

```
console.log(d) // false
```

```
const e = a == "5"
```

```
console.log(e) // true (!)
```

**Можно ли в RНР сравнивать типы
отличные от чисел?**

Сравнение строк

- Строки в JS сравниваются в “лексикографическом” порядке

```
console.log('Z' > 'A') // true  
console.log('cat' > 'cam') // true  
console.log('caterpillar' > 'cat') // true
```

- Сначала сравниваются первые символы строк.
- Если первый символ первой строки больше (меньше), чем первый символ второй, то первая строка больше (меньше) второй. Сравнение завершено.
- Если первые символы равны, то таким же образом сравниваются уже вторые символы строк.
- Сравнение продолжается, пока не закончится одна из строк.
- Если обе строки заканчиваются одновременно, то они равны. Иначе, большей считается более длинная строка.
- Для сравнения символов, используется их порядковый номер в юникод таблице (поэтому регистр имеет значение)

Сравнение разных типов

- При сравнении разных типов, JS приведёт их к числу

```
console.log('5' > 3) // true – 5 больше чем 3  
console.log('01' == 0) // false – 1 не равно 0  
  
console.log(true == 1) // true  
console.log(false == 0) // true
```

- Обратите внимание, что NaN ни с чем не сравнивается (всегда false) и ничему не равно (даже самому себе)
 - Это поведение подчиняется общему стандарту для чисел с плавающей точкой IEEE 754

Сравнение с `null` и `undefined`

`null` и `undefined` равны только сами себе и друг другу

Это специальное правило в **JS!**

Сравнение с null и undefined

null и undefined равны только сами себе и друг другу — это специальное правило в JS!

```
console.log(null == undefined) // true
console.log(null === undefined) // false – типы не совпадают

console.log(null > 0) // false – приведение к числу 0
console.log(null >= 0) // true – приведение к числу 0
console.log(null == 0) // false – нет приведения! null равен только самому себе и undefined;

console.log(undefined > 0) // false – нет приведения
console.log(undefined >= 0) // false – нет приведения
console.log(undefined == 0) // false – нет приведения
```

Как с ЭТИМ ЖИТЬ

- Всегда, где возможно, используйте только строгое равенство `===` / `!==`
- Не используйте операторы математического сравнения с переменными которые могут быть `null` и `undefined`. Если сравнить всё же нужно, добавьте отдельную обработку.

Перерыв

Логические операторы

Логические операторы

||

```
console.log(true || true); // true
console.log(true || false); // true
console.log(false || true); // true
console.log(false || false); // false
```

Возвращает первое
truthy значение

&&

```
console.log(true && true); // true
console.log(true && false); // false
console.log(false && true); // false
console.log(false && false); // false
```

Возвращает первое
falsy значение

!

```
console.log(!true); // false
console.log(!false); // true
```

Возвращает булево
значение

Логические операторы

Оператор нулевого слияния

??

```
console.log(null ?? 0) // 0
console.log(undefined ?? "" ?? false) // false
console.log(null ?? undefined ?? NaN ?? 'kek') // NaN
```

Возвращает первое значение не
равное `null` или `undefined`

УСЛОВИЯ

Условное ветвление if ()

```
if (a === 0) {  
  console.log('zero')  
}
```

```
if (a === 0) {  
  console.log('zero')  
} else {  
  console.log('non-zero')  
}
```

```
if (a === 0) {  
  console.log('zero')  
} else if (a > 0) {  
  console.log('positive')  
} else {  
  console.log('negative')  
}
```

Для простых выражений возможна также короткая запись без фигурных скобок

В условие можно записать любое JS выражение!

Условное ветвление if ()

- Оператор if (value) всегда приводит значение к булевому типу

**Повторим: какие значения других типов
будут приведены к false?**

Тут стоит вспомнить как работает явное приведение к логическому типу через
`Boolean(value)`

Сталкивались ли вы с понятием “тернарный оператор”?

Какой у него синтаксис в PHP?

Тернарный оператор

```
condition ? true : false
```

```
const result = a === 0 ? 'zero' : 'non-zero'
```

Можно так же писать вложенные тернарные выражения, но это не рекомендуется

Конструкция switch

Есть ли конструкция `switch-case` в PHP?

Конструкция switch

- Заменяет несколько if ()

```
switch (state) {  
  case 'loading':  
    console.log('подключаемся...');  
    break;  
  case 'connected':  
    console.log('подключение успешно');  
    break;  
  case 'error':  
    console.log('упс, что-то пошло не так');  
    break;  
  default:  
    console.log('ошибка: неизвестный статус ');  
}
```

- Тип имеет значение
- Опция по умолчанию (default) не обязательна, но её рекомендуется использовать
- Возможна группировка нескольких case в один

Циклы

Какие циклы есть в РНР?

While

```
let i = 0;  
  
while (i < 5) {  
    console.log(i);  
    i++;  
}
```

Условие

Тело цикла

While

```
let i = 0;  
  
while (i < 5) {  
  console.log(i);  
  i++;  
}
```

Условие

Тело цикла

Что будет выведено в консоль?
Как тот же самый цикл записать короче?

While

```
let i = 0;  
  
while (i < 5) {  
  console.log(i);  
  i++;  
}
```

Условие

Тело цикла

Что будет выведено в консоль?
Как тот же самый цикл записать короче?

Интерпретатор не войдёт в цикл, если условие не будет выполнено
Чтобы гарантировано хотя бы раз выполнить тело цикла, используйте do ... while

Контроль потока выполнения в циклах

break

Немедленно прерывает
весь цикл

continue

Переход к выполнению
следующей итерации
без выполнения
текущей

For

Начало Условие Шаг

```
for ( let i = 0; i < 5; i++ ) {  
    console.log(i)  
}
```

Тело цикла

The diagram illustrates the structure of a JavaScript for loop. The code is displayed on a dark background with syntax highlighting. Three labels in Russian are positioned above the loop header: 'Начало' (Start) points to 'let i = 0;', 'Условие' (Condition) points to 'i < 5;', and 'Шаг' (Step) points to 'i++'. The body of the loop, 'console.log(i)', is enclosed in a rounded rectangle, with a label 'Тело цикла' (Loop body) pointing to it from the right. The entire code block is enclosed in a larger rounded rectangle.

Обсуждение Домашнего Задания

Формат сдачи материала — Pull Request

Практика