Redux Управляем глобальным состоянием приложения

Кирилл Талецкий

TeachMeSkills 12 Октября 2023

4TO Takoe Redux

• Это подход и библиотека для организации централизованного хранения данных на фронтенде

• Реализует простую и понятную архитектуру хранения и управления данными, которую удобно масштабировать

• Удобство достигается за счёт предсказуемости и прозрачности изменений данных

Почему Redux?

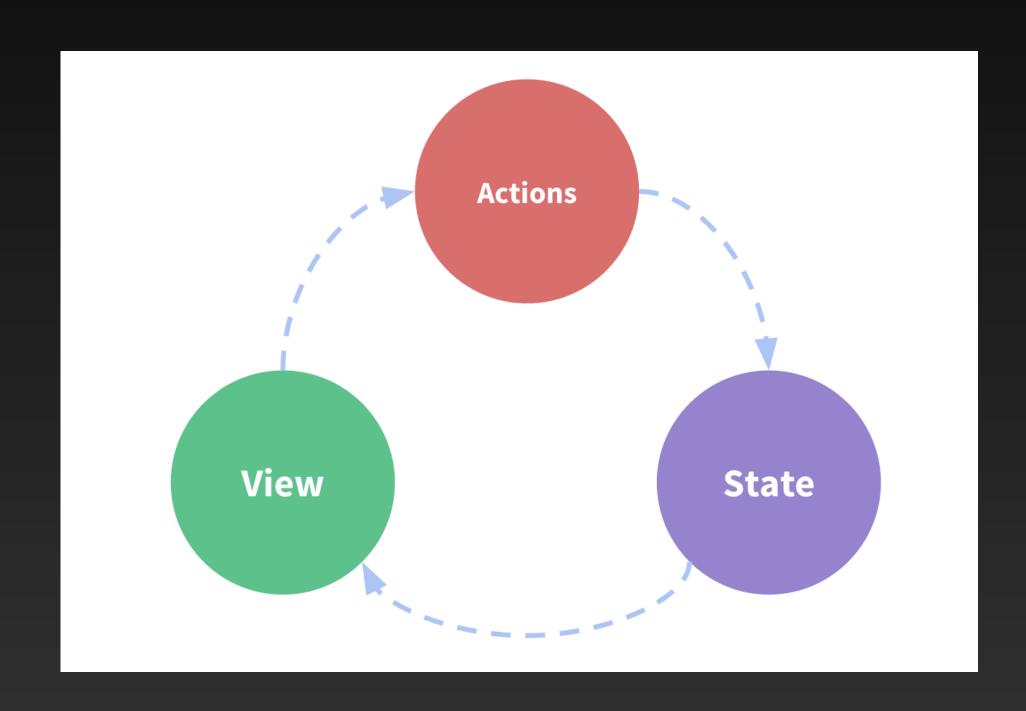
- Redux гарантировано даёт ответы на вопросы:
 - Когда произошло изменение данных?
 - Почему изменения произошли?
 - Кто вызвал изменения?
 - Как поменялись данные?

• Это очень удобно для средних и больших проектов, оперирующих большим количеством данных на фронтенде

Концепция

Односторонний поток данных/управления

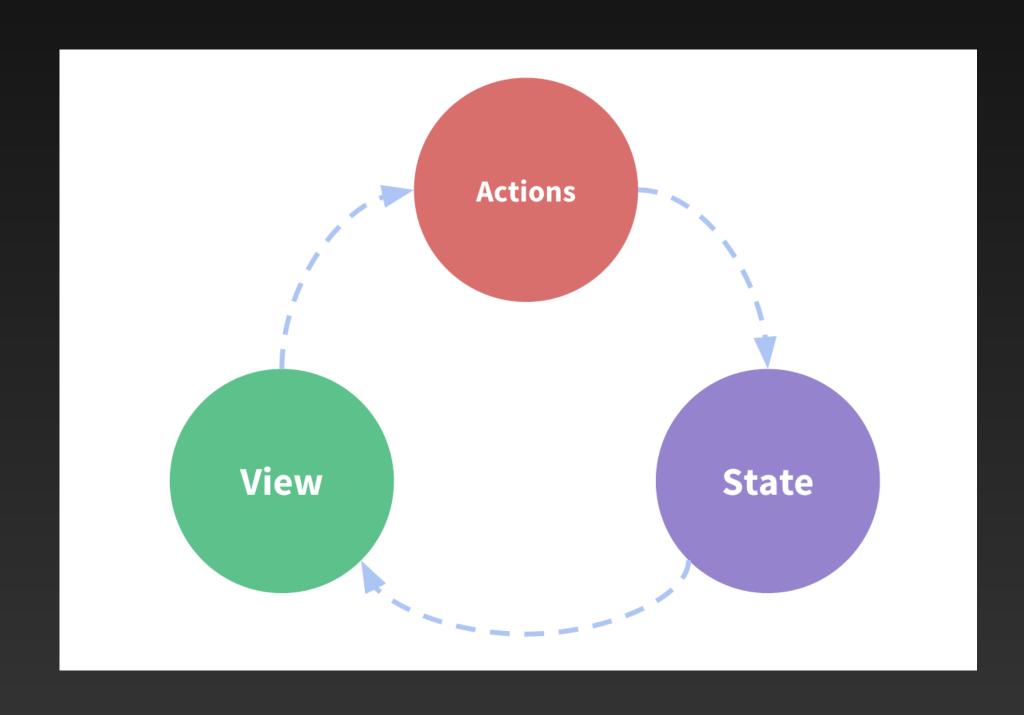
- State состояние источник истины, данные, управляющие нашим приложением
- View отображение код, описывающий как будет выглядеть приложение, в зависимости от состояния
- Actions действия события, которые происходят в приложении и вызывают изменение



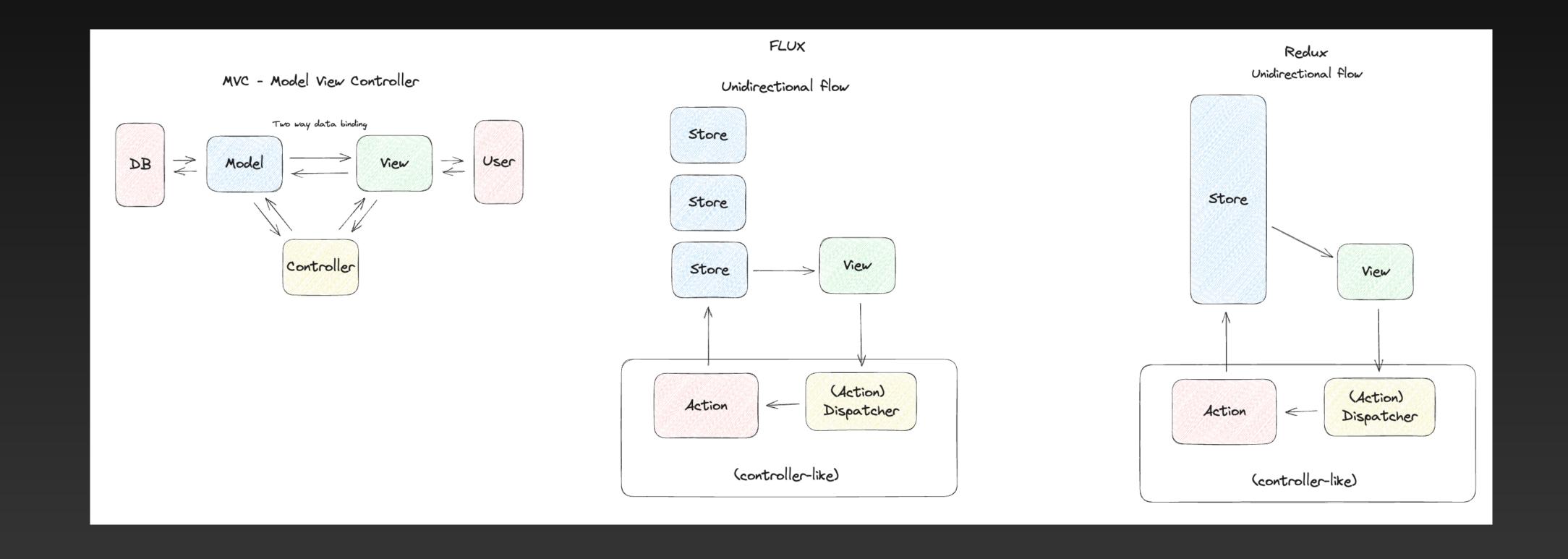
Важно: направление стрелок указывает, кто и на что может влиять. Мы получили простой граф зависимостей, который будет легко анализировать в больших проектах

Компонент-счётчик как пример одностороннего потока данных/управления

```
const Counter: FC = () => {
  // state
  const [value, setValue] = useState(0);
  // action
  const increment = () => {
    setValue((prev) => ++prev);
  // view
  return (
    <h1>
      Count: {value}
       <button onClick={increment}>increment</button>
    </h1>
```



MVC vs FLUX vs Redux



Сущности Redux

State

COCTOSHUE, UCTOYHUK UCTUHUL

Action

Сообщение, как правило, помечено типом и содержит данные которые нужно обновить/положить/удалить

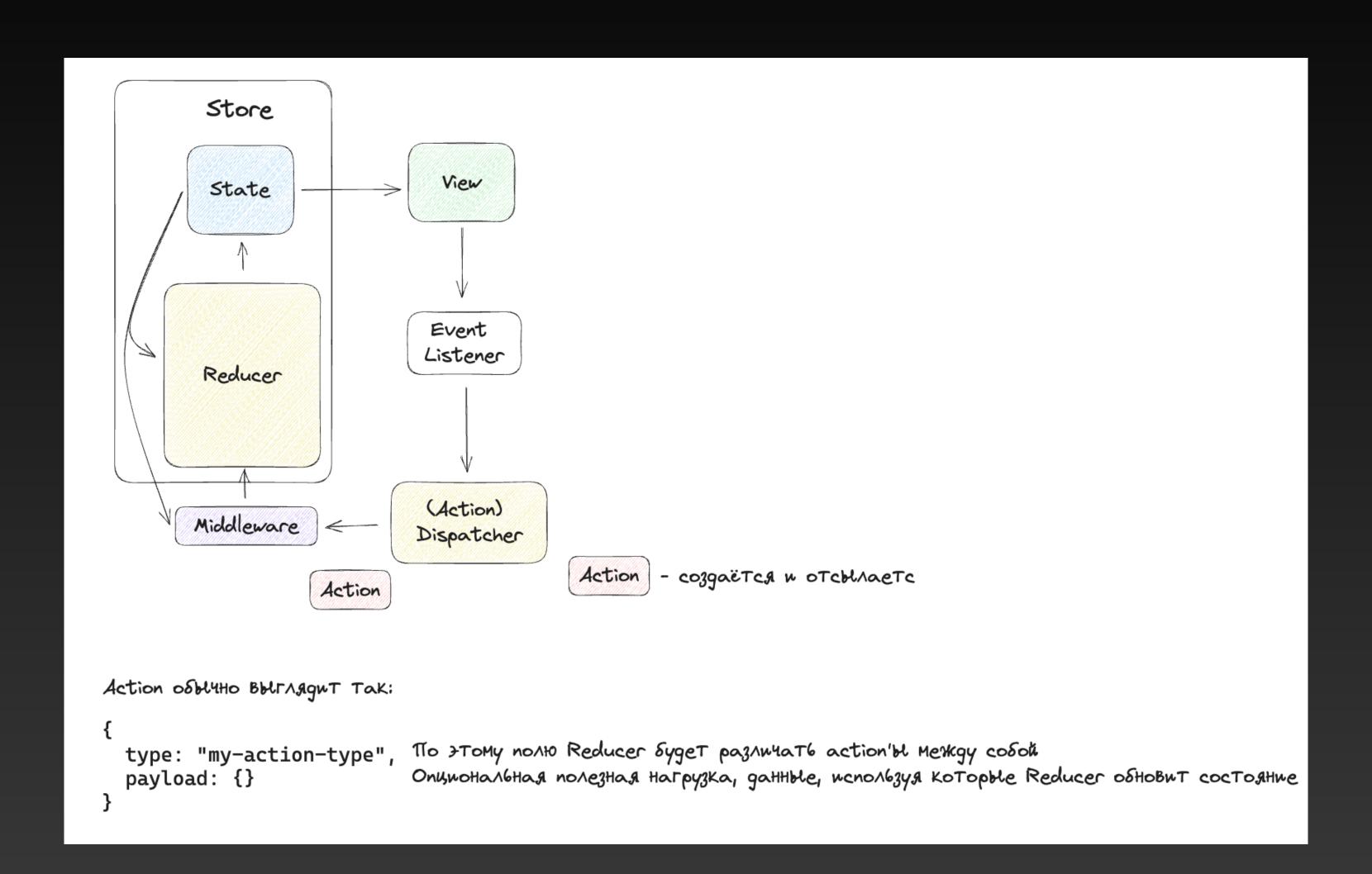
Reducer

Набор инструкций (функций) который отвечает за изменение состояния в зависимости от Action'ов

Middleware

"Посредник", функция или набор функций, которые умеют работать с Action'ами
Умеет трансформировать/отменять/высылать новые экшены

Устноиство Redux



Практика