

```
#####
```

```
# ===== exception =====
```

```
str = "89점"
score = int(str)
print(score)
print("작업완료")
```

```
# ===== tryexcept =====
```

```
str = "89점"
try:
    score = int(str)
    print(score)
except:
    print("예외가 발생했습니다.")
print("작업완료")
```

```
# ===== whiletry =====
```

```
while True:
    str = input("점수를 입력하세요 : ")
    try:
        score = int(str)
        print("입력한 점수 :", score)
        break
    except:
        print("점수 형식이 잘못되었습니다.")
print("작업완료")
```

```
# ===== excepts =====
```

```
str = "89"
try:
    score = int(str)
    print(score)
    a = str[5]
except ValueError:
    print("점수의 형식이 잘못되었습니다.")
except IndexError:
    print("첨자 범위를 벗어났습니다.")
print("작업완료")
```

```
# ===== exceptas =====
```

```

str = "89점"
try:
    score = int(str)
    print(score)
    a = str[5]
except ValueError as e:
    print(e)
except IndexError as e:
    print(e)
print("작업완료")

# ===== raise =====
def calcsun(n):
    if (n < 0):
        raise ValueError
    sum = 0
    for i in range(n+1):
        sum = sum + i
    return sum

try:
    print("~10 =", calcsun(10))
    print("--5 =", calcsun(-5))
except ValueError:
    print("입력값이 잘못되었습니다.")

# ===== errorret =====
def calcsun(n):
    if (n < 0):
        return -1
    sum = 0
    for i in range(n+1):
        sum = sum + i
    return sum

result = calcsun(10)
if result == -1:
    print("입력값이 잘못되었습니다.")
else:
    print("~10 =", result)

```

```

result = calcsun(-5)
if result == -1:
    print("입력값이 잘못되었습니다.")
else:
    print("~10 =", result)

# ===== funcexcept =====
dic = { 'boy': '소년', 'school': '학교', 'book': '책' }
try:
    print(dic['girl'])
except:
    print("찾는 단어가 없습니다.")

han = dic.get('girl')
if (han == None):
    print("찾는 단어가 없습니다.")
else:
    print(han)

# ===== finally =====
try:
    print("네트워크 접속")
    a = 2 / 0
    print("네트워크 통신 수행")
finally:
    print("접속 해제")
print("작업 완료")

# ===== assert =====
score = 128
assert score <= 100, "점수는 100 이하여야 합니다"
print(score)

```