

La fonction **print()** en Python est utilisée pour afficher des informations sur la sortie standard, généralement sur la console ou dans un fichier de journal. La syntaxe de base de la fonction **print()** est la suivante :

```
print(objet1, objet2, ..., sep=' ', end='\n', file=sys.stdout, flush=False)
```

où *objet1*, *objet2*, etc. sont les objets que vous voulez afficher. L'argument sep est utilisé pour séparer les objets, par défaut avec un espace. L'argument end est utilisé pour spécifier la fin de la chaîne de caractères, par défaut avec une nouvelle ligne.

Voici quelques exemples pour illustrer l'utilisation de la fonction *print()*:

```
# Afficher une chaîne de caractères
print("Bonjour Komi")

# Afficher plusieurs objets séparés par un espace
x = 5
y = 3.14
print("La valeur de x est", x, "et la valeur de y est", y)
```

Et je disais que la manière précédente n'est pas optimale. La suivante est la meilleure pour afficher les infos :

```
print(f"La \ valeur \ de \ x \ est \ \{x\} \ et \ la \ valeur \ de \ y \ est \ \{y\}")
```

La fonction *input()* en Python est utilisée pour obtenir des données d'un utilisateur ou lire les entrées de l'utilisateur à partir de la console. La syntaxe de base de la fonction *input()* est la suivante :

```
variable = input('prompt')
```

où *prompt* est un texte optionnel qui sera affiché à l'utilisateur pour lui demander une entrée. La fonction *input()* renvoie une chaîne de caractères, qui doit être convertie en un type approprié si vous avez besoin d'un type de données différent, comme un entier ou un flottant(nombre réel).

Voici quelques exemples pour illustrer l'utilisation de la fonction input():

```
# Lire une chaîne de caractères
nom = input("Entrez votre nom: ")
print(f"Bonjour, {nom}")
# Lire un entier
age = int(input("Entrez votre âge: "))
print(f"Vous avez {age} ans.")
# Lire un flottant
taille = float(input("Entrez votre taille (en mètres): "))
```

print(f"Vous mesurez {taille} mètres.")

Il est important de noter que la fonction *input()* attendra que l'utilisateur entre une information avant de continuer à exécuter le reste du code. Si vous n'avez pas besoin d'une entrée de l'utilisateur, il est recommandé de l'omettre ou de la rendre optionnelle avec un message de prompt clair pour éviter que le programme ne soit bloqué en attente d'une entrée.

La fonction *input()* est très utile pour interagir avec l'utilisateur et pour fournir des options personnalisées pour votre programme.