

## PROJET 3

A - Définissez une fonction *surfCercle(R)*. Cette fonction doit renvoyer la surface (l'aire) d'un cercle dont on lui a fourni le rayon *R* en argument. Par exemple, l'exécution de l'instruction :

*print(surfCercle(2.5))* doit donner le résultat *19.635*

B - Définissez une fonction *maximum(n1,n2,n3)* qui renvoie le plus grand des 3 nombres *n1*, *n2*, *n3* fournis en arguments. Par exemple, l'exécution de l'instruction :

*print(maximum(2,5,4))* doit donner le résultat : *5*.